2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N-GAGE

Nº 183

HOBBY CONSOLAS

Gran concurso Wii
¡Regalamos 200 consolas!

SE ACERCA...

FINAL FANTASY XII

Entrevista y primeras pantallas en castellano

GRATIS

¡¡PÓSTER SÚPER GIGANTE!!

¡A FONDO!

DRAGON BALL TENKAICHI 2

Así es el mejor juego de Goku para PlayStation 2

¡ANÁLISIS COMPLETO!

GEARS OF WAR

¡Nunca has visto un juego tan impresionante en una consola!

70 JUEGOS NUEVOS

PS2
Okami
Guitar Hero II
Call of Duty 3
Naruto
Family Guy
Captain Tsubasa
Singstar: La edad...
Tony Hawk Pr. 8

GB ADVANCE
Tomb Raider

XBOX 360
F.E.A.R.
Lost Planet
Marvel Ultimate A.

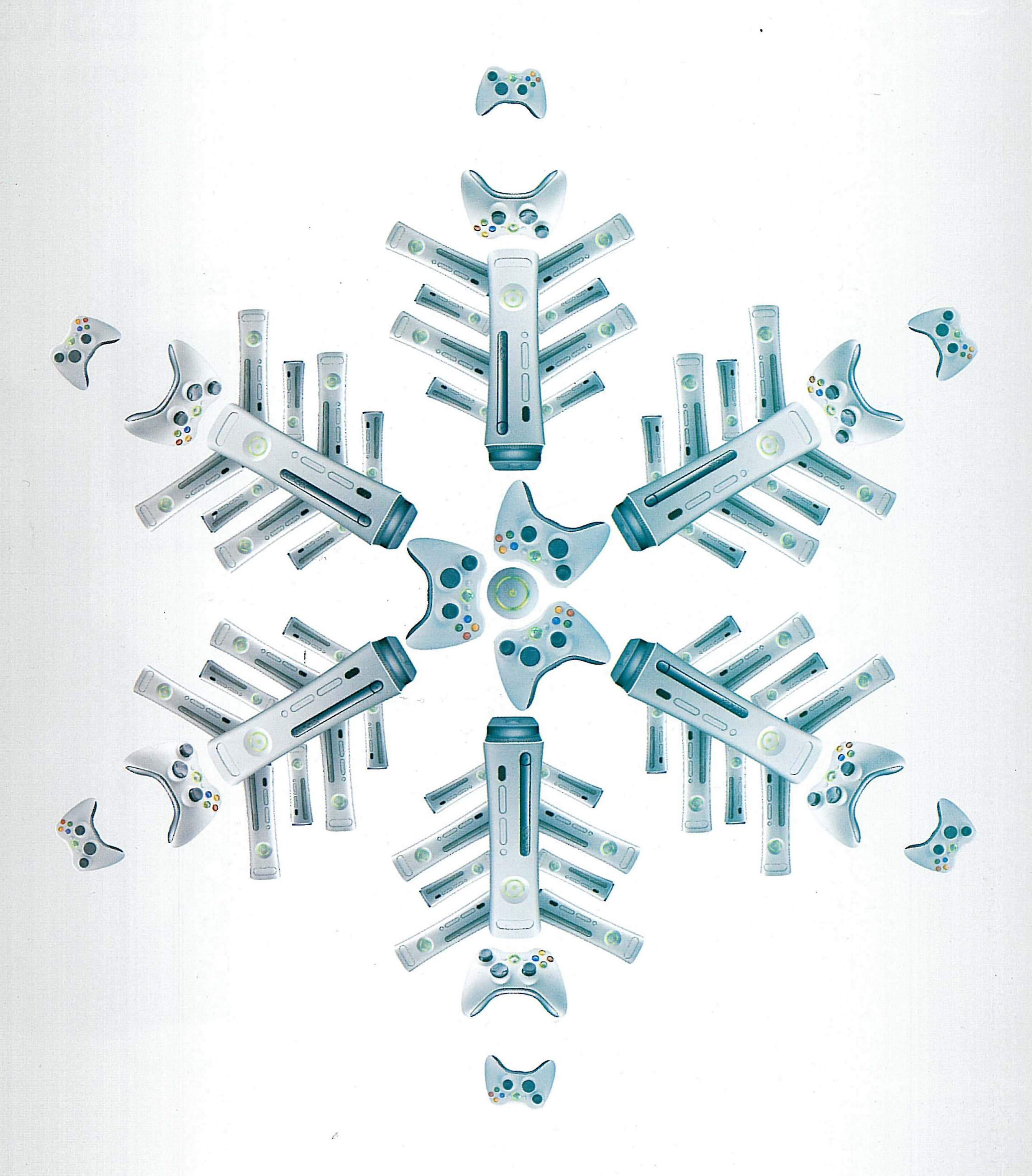
PSP
Pro Evolution 6
Fifa 07

NINTENDO DS
Yoshi's Island
Tomb Raider
¡...y muchos más!

¡NO TE LO PIERDAS!

- Tenemos una PLAYSTATION 3 ¡Y te lo contamos todo!
- Reportaje GOD OF WAR II
- Guía completa SCARFACE

Portugal 2,99 €
00183
8 424094 810017



Reinventando la forma de jugar



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

El próximo 9 de diciembre Wii, la nueva consola de Nintendo, llega a nuestro país. Y es un acontecimiento para celebrar por todo lo alto. Primero porque siempre es una gran noticia para los aficionados a los videojuegos que aparezca una nueva consola, y más si quien está detrás es nada menos que Nintendo, de cuyos productos llevamos disfrutando más de dos décadas. Pero es que en esta ocasión, además, nos encontramos ante una máquina revolucionaria, que viene a ofrecernos una nueva experiencia en nuestra relación los videojuegos. Desde luego, hay que aplaudir la imaginación y la valentía de la compañía japonesa al desmarcarse totalmente del concepto de consola que hemos conocido desde finales de los 80 -y por el que siguen apostando las otras dos grandes compañías, aún con sus saltos tecnológicos- para innovar con algo que, si bien no se puede decir que no tenga precedentes (no hay que olvidar que Sony ya enfiló un camino parecido con sus «Eyetoys», por no mencionar los juegos de baile o musicales), nunca se había llevado hasta el extremo de convertirlo en el argumento principal de una consola. Y, por supuesto, tampoco se había logrado plasmar con tal fidelidad la interacción entre los movimientos del jugador y las imágenes de la pantalla. Esta por ver hasta dónde nos va a llevar esta "revolución jugable". Para empezar, es muy probable que, como espera Nintendo, además de a los usuarios habituales conquiste a muchas personas que jamás se habían interesado por las consolas. Pero lo que es seguro es que, tras la aparición de Wii, el mundo de los videojuegos ya nunca será el mismo.

Wii nos ofrece una nueva experiencia en nuestra relación con los videojuegos

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

La satisfacción del deber cumplido. El que tenéis en vuestras manos posiblemente sea el número más potente del año. Llegar a tiempo a la imprenta nos ha costado sudor y muchas horas de trabajo, pero qué demonios, tras jugar a Wii y PS3 o alucinar con «Gears of War», merecía la pena hacer el esfuerzo para trasladaros nuestras impresiones.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

No me avergüenzo. Ya sé que está de moda decir que Sony "ha traicionado" a los usuarios europeos, o que las secuelas no bastarán para vender "otra PlayStation", incluso que el mando Sixaxis es una copia de Wii. Pero que queréis que os diga, después de jugar a PS3 lo único que tengo claro es que es una máquina con una potencia increíble... y que quiero una.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Un mundo mágico. Después de haber jugado a varios niveles de «Zelda Twilight Princess» tengo muy claro que va a ser un auténtico clásico, el juego estrella de esta Navidad y el motivo más evidente para hacerse con una Wii. Hacedme caso y probadlo, porque va a ser una de las mejores aventuras de la historia de los videojuegos.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDADES

Gears of War arrasa en Xbox 360

PÁGINA 98

Puntuamos el juego más explosivo para la consola de Microsoft. ¿Tenéis agallas para leer nuestro análisis y enfrentaros a los temibles Locust?

REPORTAJE

Así son los primeros juegos de PS3



GUIA COMPLETA

Controla la mafia de Miami con SCARFACE

Os contamos todos los trucos y secretos de este juego, y cómo llegar hasta el final en un completísimo desarrollo paso a paso.

SUMARIO

Gran concurso Wii

¡Regalamos 200 consolas!

BÚSCA EN LA PÁGINA 199



Nuestra primera impresión sobre los títulos más esperados:

REPORTAJE

God of War regresa a PS2

Entrevistamos a los creadores de «God of War 2» y os damos nuestra primera impresión sobre el juego.





PÁGINA 54

PREESTRENOS

La magia de Okami



Nuestro primer contacto os devolverá a una época llena de seres mágicos y dioses con forma animal.

172 Los mejores

Aquí tenéis una amplia selección de los títulos imprescindibles que no pueden faltar en vuestra colección. ¡Y están bien ordenados!

200 Periféricos

Los complementos más indispensables para vuestra consola los encontraréis en estas dos páginas, probados y puntuados. Este mes, no os perdáis el Location Free Player para PSP.

218 Trucos

¿Atascados en vuestro juego favorito? En estas páginas os damos los mejores trucos para que no se os resista ningún nivel.

234 Teléfono Rojo

Como de costumbre, Yen vuelve a responder a todas vuestras dudas, por raras que sean.

242 Escaparate

¡Que no todo es jugar! En esta sección vais a encontrar otras formas de ocio, como películas, libros o merchandising muy interesante.

256 Planeta Móvil

Este mes, una de las series de moda llega hasta nuestros teléfonos móviles.

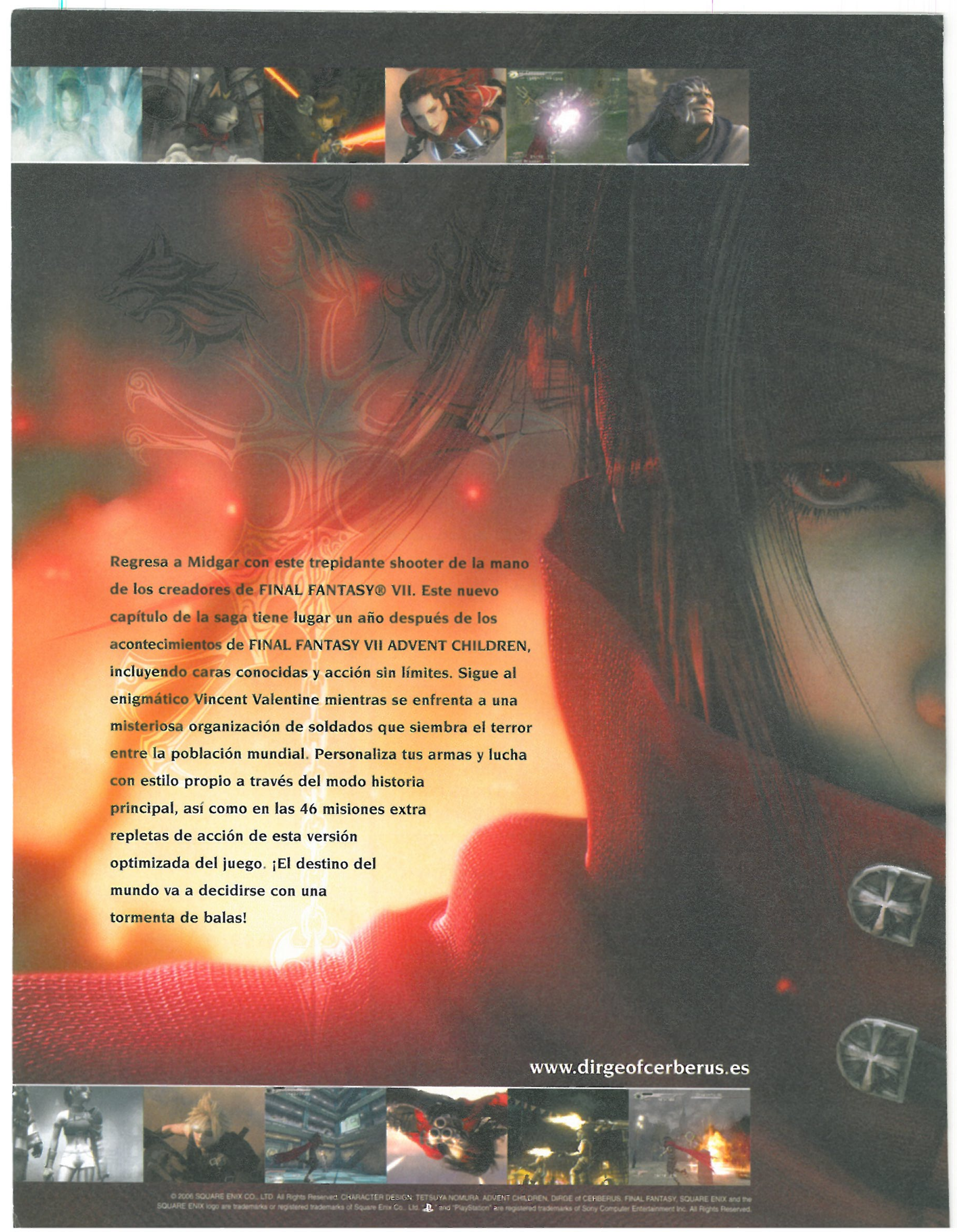
TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!

Mira en la página 248






Regresa a Midgar con este trepidante shooter de la mano de los creadores de FINAL FANTASY® VII. Este nuevo capítulo de la saga tiene lugar un año después de los acontecimientos de FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN, incluyendo caras conocidas y acción sin límites. Sigue al enigmático Vincent Valentine mientras se enfrenta a una misteriosa organización de soldados que siembra el terror entre la población mundial. Personaliza tus armas y lucha con estilo propio a través del modo historia principal, así como en las 46 misiones extra repletas de acción de esta versión optimizada del juego. ¡El destino del mundo va a decidirse con una tormenta de balas!
www.dirgeofcerberus.es
© 2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA. ADVENT CHILDREN, DIRGE of CERBERUS, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

NOS ATACAN EN LAS CONSOLAS

Alienígenas contra los humanos

Aunque creáis que la amenaza más seria que se cierne sobre vosotros es la de quedaros sin consola porque estáis sin blanca, en el espacio exterior nos aguardan peligros mucho peores.

Locust GEARS OF WAR

DESCRIPCIÓN: Estos bichos con tan mal carácter debieron tomar montones de petit-suisses cuando eran pequeños, porque ahora se han convertido en auténticos mastodontes armados hasta los dientes.

ORIGEN: Los Locust vivían tranquilamente en las cuevas del planeta Sera hasta que un día salieron a tomar el fresco ¡y se encontraron con una colonia de humanos! Entonces se les ocurrió la idea de conquistar la superficie para hacerse un "dúplex".

CÓMO ACABAR CON ELLOS: Resulta que estos bichos tienen alergia al plomo... cuando sale a toda velocidad de un arma.

Covenant - HALO 3



DESCRIPCIÓN: Son una raza evolucionada, con armas sofisticadas y naves espaciales... como los seres humanos pero en versión fea, vamos.

ORIGEN: Ellos persiguen el planeta Halo, que apareció en el espacio cuando nuestras dos especies (Covenant y humanos) ya estaban en guerra.

CÓMO ACABAR CON ELLOS: Aunque sean miles, nos basta con mandarles al jefe maestro, un hombre que vale por todo un ejército.

Akrid - LOST PLANET

DESCRIPCIÓN: ¿Vuestra madre se asusta cuando ve una cucaracha bajo el fregadero? Pues estas de aquí miden varios metros de altura.

ORIGEN: Son los guardianes de una fuente de energía en el planeta helado de EDN III, más o menos como el cobrador del gas.

CÓMO ACABAR CON ELLOS: Podemos correr, usar un buen insecticida o montarnos en un gigantesco "mecha" y darles con todo el arsenal que tengamos..

Chimera - RESISTANCE

DESCRIPCIÓN: No dejéis que os engañen sus armas, sus dientes afilados y sus ojos de insecto. Cuando se les conoce, acabas cogiéndoles cariño.

ORIGEN: En los años 30 comenzaron a invadir Rusia, ¡y ya están por toda Europa! Son casi como los McDonalds.

CÓMO ACABAR CON ELLOS: No resultará nada fácil, porque primero tendremos que hacernos con una PS3.

SUBEN

▲ **PLAYSTATION 3,** que acaba de ponerse a la venta en Japón y EE.UU. y ya se ha agotado. Además, Sony ha anunciado que la versión europea tendrá mejoras.



▲ **GEARS OF WAR.** El juego más esperado de Xbox 360 ya está en la calle, y ha superado nuestras mejores expectativas. Una obra maestra que ningún jugón que se precie se debería perder.

▲ **NINTENDO Wii,** que este mismo mes entrará en muchos hogares españoles para enseñarnos una nueva manera de jugar.

▲ **LA SAGA GUITAR HERO,** que ha disparado la fiebre musical en PS2 (con varios torneos de por medio) y se extiende a Xbox 360, ¡y hasta a Gran Hermano!

▼ **EL RETRASO DE FORZA MOTORSPORT 2** hasta el próximo verano, unos seis meses después de la fecha que Microsoft anunció en su presentación del pasado E3.

▼ **TOMB RAIDER EN LAS PORTÁTILES,** que no ha alcanzado la calidad de sus estupendos "hermanos" de PS2 y Xbox 360.

▼ **LA AUSENCIA DE JUEGOS PARA XBOX** como las últimas versiones de «Call of Duty 3», «Mortal Kombat Armageddon» o «Need for Speed Carbono».

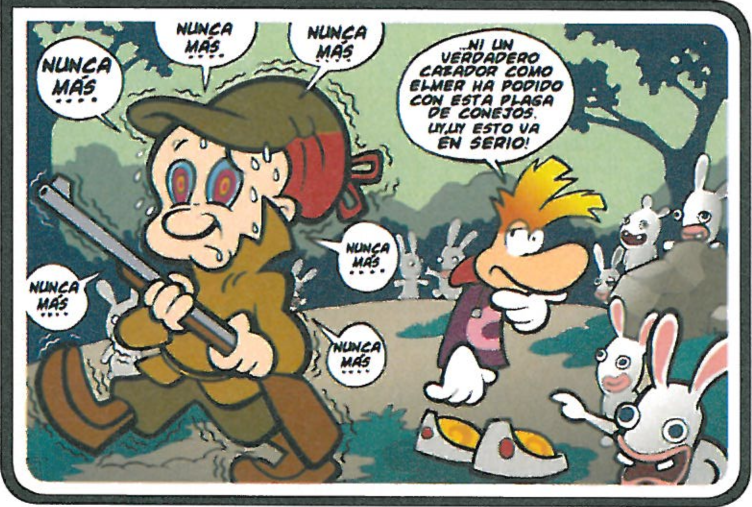


▼ **LAS PELÍCULAS QUE DESVIRTUAN SAGAS** de videojuegos. Los últimos ejemplos han sido "BloodRayne" y la muy reciente "Dead or Alive".



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ Que mi perro me ha mordisqueado la Xbox 360, y ahora puedo ver cómo es por dentro la consola. ¡Guau!

Eso es que tu mascota quería "sacarle" el máximo partido a la consola. En cualquier caso, ¡mejor será que le dejes jugar, no sea que haga algo peor!

@ Las constantes escapadas que hago en mi trabajo... ¡para jugar a «LocoRoco»!

Si te pillan, di que estás en un curso especial de "orientación psicológica" que aumentará tu capacidad de concentración. ¡Verás como seguro que pican!

@ La variedad de consolas que habrá en la próxima generación. Ahora, si no encuentras lo que buscas...

Sólo falta que saquen una consola que te caliente la leche y te corte el pelo. ¡A ver si se anima Miyamoto!

@ Que en el nuevo «Zelda» Link vaya poder convertirse en lobo. ¿Para que va a necesitar ahora la espada?

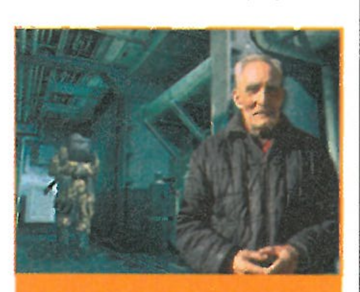
Para limarse las garras, digo yo. ¡Y para sacarse los restos de comida de los dientes!

@ La cara de viciados de Manuel y Sergio mientras jugaban a «Red Steel».

Desde que han jugado a Wii ahora intentan controlarlo todo con el mando: el coche, el ascensor, el microondas... ¡hasta comerse la sopa!

@ Que en algunos centros comerciales se puede jugar a Wii antes de su lanzamiento.

No te equivoques, no vaya a ser que te pongas jugar al lanzamiento de Wii, la tires por la ventana y haya que pagarla.



@ Que por fin estén haciendo juegos para todas las edades y públicos posibles, como «Viva Piñata» o «BioShock».

Hombre, para que de verdad haya para todas las edades, faltaría un «Geriátrico's Soldier» o un «Petanca Evolution Championship».

NO MOLA



@ Que con Wii se va a acabar la posibilidad de jugar y estar fumando al mismo tiempo.

¡Eso que ganas! Aunque tampoco podremos jugar y comer bocadillos al mismo tiempo, y eso sí que es grave...

@ Que un vecino no me habla porque un día estaba jugando a «Tekken 5» y no le abrí la puerta cuando me llamó. ¡Le cayó como una patada!

Pues no le enfades, no vaya a ser que te responda con un golpe de kung-fu combinado con una bola de energía.

@ Que en cada nuevo «Zelda», Link es más adulto. A este paso, en vez de tocar la ocarina, pronto le veremos tocando la zambomba...

Hombre, no te pases... casi mejor el acordeón o la pandereta ¿no te parece?

@ Que todos mis amigos tengan reservada ya una Wii, pero yo no tengo dinero.

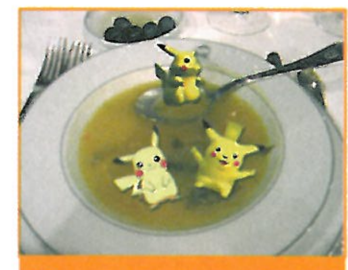
Tranquilo, que si la tienen tus amigos, seguro que acabas jugando en su casa...

@ Que se vayan a terminar las conferencias impactantes del E3, como la que este año han dado los de Nintendo.

No, las conferencias seguirán, pero sí que se perderán otras cosas igual de impactantes: los stands, las azafatas...

@ Que Fernando Sanz, ex del Málaga y el Madrid, salga en la portada de «Just Cause».

A Fernando se le daban bien los "tiros", pero me temo que no los que se necesitan en ese juego. ¡Que no es él, hombre!



@ Que los dobladores de «Pokémon» aparecen hasta en la sopa de mamá.

¡A ver si ahora vamos a quejarnos de que nuestros juegos no los doblan Brad Pitt y Angelina Jolie!

@ Que mi hermano se llevó la PSP y ahora la ha perdido.

Ya, esa es la típica excusa...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os gusta más «Pro Evolution 6», o «FIFA 07»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Yo prefiero «FIFA 07», lo veo más espectacular y divertido, y en la última versión ha mejorado mucho más que el «Pro Evolution Soccer 6».
Jofre Palau

- He probado los dos juegos y me quedo con «Pro Evolution 6». Aunque no tenga demasiadas novedades, presenta un fútbol más real y pulido que «FIFA 07». Además, divierte y te engancha más.
Sergio Frutos

- «Pro Evolution 6» es el mejor juego de fútbol, pero cada año es lo mismo, el mismo tipo de jugabilidad y de gráficos. Sin embargo, estos últimos años «FIFA» ha mejorado bastante

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ▸▸





La imagen del mes

EL MISMÍSIMO TONY MONTANA NOS ENSEÑÓ EL PRECIO DEL PODER

Puede que no fueran Al Pacino ni Michelle Pfeiffer, pero no podéis negarnos el parecido de estos actores con los protagonistas de "El Precio del Poder". Ellos nos recibieron en la fiesta de presentación de «Scarface», que contó con la presencia (y las canciones) de La Mala Rodríguez, que también participa en la banda sonora del juego.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 15 de octubre

"Nintendo DS ha dado con la piedra filosofal del videojuego: títulos que atraen a los que antes no eran jugadores, un público que compra tanto el título como la consola. El 40% son mayores de 26 años, y casi la mitad de los mismos son mujeres."

HC: Sí, pero llamarlo "piedra filosofal" es un poco fuerte...

BBC News, Sección Tecnología, 13 de noviembre

"En Japón había tanta competencia el día del lanzamiento de PlayStation 3, que la gente pagaba a mendigos para que hicieran cola para ellos."

HC: ¡Y todavía hay quien se pregunta por qué el mercado japonés sigue siendo el primero del mundo!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Está justificada la salida de FF VII Dirge of Cerberus?

La continuación del mítico «Final Fantasy VII» es un juego de acción algo limitado, pero que puede satisfacer a los fans. ¿Merece la pena?

Sí



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Un nuevo estilo, la misma magia

El mayor atractivo de «FF VII» estaba en su argumento y sus personajes, y la prueba está en que ninguna de las secuelas (que conservan su mismo desarrollo) ha tenido tanto éxito. ¿Y cuál es el mejor regalo que podían esperar los fans de esta magnífica aventura? Pues rescatar a todos los personajes del original y ver cómo se desenvuelven en un juego de acción, con un ritmo y un apartado técnico más acorde con los tiempos que corren. Claro, que quizá tú seas de esos que piensan que lo único importante son los gráficos, o que las secuelas no deberían innovar. Peor para ti, yo aún tengo curiosidad por saber qué pasa con Cloud, Barret, Red XIII, Sephiroth y, por supuesto, Valentine.

«FFVII Dirge of Cerberus» no sólo es un buen juego de acción, sino que se beneficia de unos personajes y un argumento que resultan absolutamente inigualables.

No



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Mucho vídeo y pocas nueces

Para mi los chicos de Square-Enix han cometido un error de base, que es transformar una obra maestra del rol en un juego de acción. Lo genial del original no sólo era su magnífica historia, sino el propio desarrollo del juego. Sin embargo, «Dirge of Cerberus» no destaca en absoluto en su género: es simple, predecible y sólo destaca a nivel técnico en los vídeos. No es que sea malo, es que juegos como ese (y mejores) hay a patadas en la consola. Yo, por muy fan que sea, no me voy a pasar horas jugando a algo que no me llena para ver cómo siguen estirando el chicle de una historia que ya era redonda en aquel «Final Fantasy VII». Y sí, Aeris esta muerta, ¿vale?

Para ver vídeos que ni siquiera se centran en lo interesante de esta gran historia no me gasto 40 euros. Lo importante es el juego y en este caso el resultado no destaca sobre la media.

Y tú ¿qué opinas?

... y encima el precio es bastante inferior que el de «Pro 6». Si sigue así, el próximo «FIFA» será el mejor juego de fútbol.
Francisco Javier García

■ Me he comprado ambos en PS2, y no hay color: «Pro 6» es muchísimo mejor para alguien que viva el fútbol y le guste la realidad. Por otro lado, «FIFA 07» es muy fácil, es más divertido para gente a la que le guste el "futbolín".
José Pereira

■ Yo me quedo con el «Pro 6». Al principio me tiraba el «FIFA», pero ahora la saga «Pro» también tiene muchas licencias y además tiene un control más realista. Además, la opción de crear tu propio equipo siempre mola.
Elías Fraga

■ Este año «FIFA 07» se lo ha currado más que «Pro 6», ya que este último sólo incluye ligeras mejoras gráficas.
David López

EL MES QUE VIENE: ¿CUÁL ES EL MEJOR JUEGO DE ESTA NAVIDAD?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Héctor Molina, JACHi, Carlos J. Pérez, Mario López, Juan Mendezona, Raúl Navarro, Jorge Schnura, Pepe Belló, José Pereira y Miguel Ángel Rogel.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE OCTUBRE

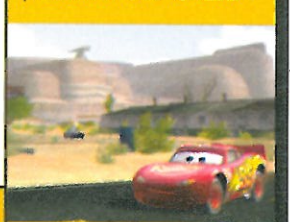
DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 6	PS2	-	1
2	FIFA 07	PS2	2	2
3	Kingdom Hearts 2	PS2	1	2
4	Pro Evolution Soccer 6	360	-	1
5	Animal Crossing: W. W.	NDS	9	2
6	MGS 3: Snake Eater	PS2	-	1
7	NFS Most Wanted (Plat.)	PS2	-	1
8	FIFA 07	PSP	-	1
9	English Training: Have...	NDS	-	1
10	Splinter Cell: Double A.	360	-	1

PRO EVOLUTION SOCCER 6
Desde que el árbitro dio el pitido inicial a la nueva temporada de fútbol consolera, la saga «Pro Evolution» se ha hecho con el primer puesto de ventas de juegos en nuestro país. ¡Y eso que este mes la lista es bastante variadita!



FIFA 07
Para los poseedores de una PSP, nada mejor que disponer de este título para echarse unas partidas de camino a clase o en el descanso. ¡No todo va a ser estudiar!



CARS
La buena de GameCube no está en su momento de mayor frenesí en cuanto a lanzamientos, pero aún podéis disfrutar de títulos interesantes, como el que de la última peli de Pixar.

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 6
2 FIFA 07
3 Kingdom Hearts 2
4 MGS 3: Snake Eater
5 NFS Most Wanted (Plat.)

PSP
1 FIFA 07
2 Tekken: Dark Res.
3 Moto GP
4 Gangs of London
5 NBA Live 07

GAMECUBE
1 Cars
2 Spider-Man 2
3 El Espantatiburones
4 Una Serie de Cat...
5 X-Men: Legends

XBOX
1 Spider-Man: The Movie
2 Top Spin (Classics)
3 Return To Castle W.
4 NBA Inside Drive 2003
5 Tony H. P. Skater 4 (Cl.)

NDS
1 Animal Crossing: W. W.
2 English Training...
3 Brain Training
4 New Super Mario Bros.
5 Nintendogs Dálmata y C.

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Los Increíbles
3 Pokemon Esmeralda
4 Moto GP
5 Jimmy Neutron Jet F.

N-GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman
2 Pathway to Glory
3 Atari Master Pieces V. 1
4 System Rush
5 Mile High Pin Ball

XBOX 360
1 Pro Evolution Soccer 6
2 Splinter Cell: D. Agent
3 FIFA 07
4 Dead Rising
5 Saints Row

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 9 al 15 de octubre — Datos cedidos por MagicBox

1 Pokemon Diamond (NDS)
2 Final Fantasy V Advance (GBA)
3 Pokemon Pearl (NDS)
4 Dragon Ball Z: Sparking! (NEO PS2)
5 New Super Mario Bros. (NDS)
6 Zaidan Houjin Nihon Kanji Nouryoku... (NDS)
7 Kahashima Ryuuta Kyouju Kanshuu... (NDS)
8 Bleach Blade Battlers (PS2)
9 Oide yo Doubutsu no Mori... (NDS)
10 Everybody's Tennis (PS2)



POKEMON DIAMOND
Para no perder las viejas costumbres, la última secuela de «Pokémon» está teniendo un éxito arrollador en el mercado nipón. ¡Se ha convertido en una fiebre crónica!

En EE.UU.

Del 15 al 21 de octubre — Datos cedidos por BestBuy.com

1 Tom Clancy's Splinter Cell: D. Agent (XB 360)
2 Dead Rising (XB 360)
3 Brain Age: Train Your Brain in M. a Day (NDS)
4 Tiger Woods PGA Tour 07 (XB 360)
5 Nintendogs: Dalmatian and Friends (NDS)
6 Over the Hedge (PS2)
7 Big Brain Academy (NDS)
8 Bully (PS2)
9 Clubhouse Games (NDS)
10 Tiger Woods PGA Tour 07 (PS2)



TOM CLANCY'S SPLINTER CELL D. A.
El agente especial de la "doble cara" arrasa entre los usuarios americanos, sobre todo en su versión para la consola de Microsoft.

En Gran Bretaña

Del 15 al 21 de octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 Manager 2007 (PS2, XBOX)
2 FIFA 07 (PS2, XBOX, GC)
3 The Sims 2: Pets (PS2, XBOX)
4 Scarface: The World is Yours (PS2, XBOX)
5 Splinter Cell Double Agent (PS2, XBOX)
6 Lego Star Wars II: the Original Trilogy (PS2, XB)
7 Battlefield 2142 (PS2, XBOX)
8 Cars (PS2, XBOX, GC)
9 Tiger Woods PGA Tour 07 (PS2, XBOX 360)
10 Championship Manager 2007 (PS2, XBOX)



MANAGER 2007
Como era de esperar, los usuarios británicos se decantan por el deporte rey, pero no uno habitual: se trata de la última versión de un "manager" futbolero.

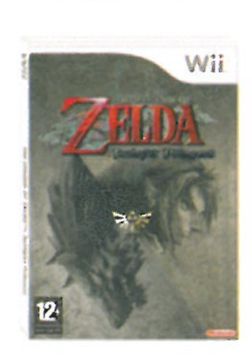
La cifra

10.000.000 DE JUEGOS DE "DRAGON BALL Z" SE HAN VENDIDO HASTA LA FECHA ENTRE EUROPA Y USA.





Esquiva. Provoca. ¡Golpea!



El Mando de Wii es tu espada. El Nunchaco, tu escudo.
Muévete y ataca a tus enemigos. Lanza tus flechas con increíble precisión.
Maneja tus armas como nunca lo habías hecho. Entra en el reino de la noche
como un lobo y derrota al más siniestro de los malvados.
Despierta al héroe, y al animal, que llevas dentro.



A partir del 9 de Diciembre





www.wii.com

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

Hablamos con el rey de la fantasía

Yasumi Matsuno, el director de «Final Fantasy XII», estuvo en España, y nosotros aprovechamos su visita para que nos contara nuevos datos sobre el juego.

ASHE será la protagonista femenina de esta aventura. Junto a un grupo de rebeldes luchará por liberar el reino de Dalmasca, y Vaan se verá atrapado en medio de todo.

El pasado mes de octubre, Hobby Consolas tuvo el honor de conversar con Yasumi Matsuno, el principal responsable del ansiado «Final Fantasy XII». La nueva entrega de la saga va a romper moldes en más de un sentido, tal y como nos explicó Matsuno: **"Hemos renovado completamente el sistema de combate. Ahora la interacción entre los personajes es muy elevada, al igual que el componente estratégico de las batallas".** Matsuno se refiere a los nuevos combates en tiempo real, en los que cada personaje se comporta de forma independiente, de acuerdo con unas órdenes predefinidas llamadas Gambitos.

Preguntamos a Matsuno por el tono de la historia, que es claramente más oscuro que en otras entregas, e incluso más adulto. **"No fue algo premeditado",** nos explicó, **"aportábamos ideas a la historia, definíamos los personajes y el argumento evolucionó por sí solo hacia algo más profundo, trágico y de connotaciones políticas. ¡Incluso nosotros nos sorprendimos!".** Matsuno nos confirmó que el equipo temía la reacción de los fans ante un cambio tan radical, pero por suerte los hechos le respaldan: «Final Fantasy XII» ha arrasado en ventas y críticas en Japón y EE.UU. ¿Y cuándo llegará aquí? Nosotros apostamos por finales de febrero o principio de marzo. ¡Qué ganas!

NUEVA FECHA–PS3 Y XBOX 360

La Cruzada espera

«Assassin's Creed» sufre un retraso y ya no llegará el próximo marzo.



Uno de los juegos que más expectación han levantado últimamente es «Assassin's Creed», la aventura que se desarrolla en la época de las cruzadas. Todos nos las prometíamos muy felices pensando que saldría en marzo, pero Ubisoft ha anunciado que saldrá durante el próximo año fiscal, que va desde abril de 2007 a marzo de 2008.

NOTICIAS BREVES



LA PSP MÁS DULCE

Esta que veis en la foto es la deliciosa tarta con forma de PSP que envió Sony a nuestra redacción para felicitarnos por nuestro 15 aniversario, que como sabéis se cumplió el pasado mes de septiembre. ¡Gracias por el detalle!

VUELVEN LOS CUATRO FANTÁSTICOS

La compañía 2K Games ha anunciado que va a desarrollar «Los Cuatro Fantásticos: Rise of the Silver Sufer», un juego de acción en tercera persona basado tanto en el cómic como en la nueva película de este grupo de superhéroes, que se está rodando actualmente. Estará listo en junio para todas las consolas, tanto de nueva generación como de la "antigua".

PRIMEROS DATOS DE «BURNOUT 5»

Esta esperada secuela de una de las sagas de velocidad de más éxito estará disponible en primavera para PS3 y Xbox 360. Sus creadores ya han adelantado algunas de sus características, como que tendrá nada menos que 80 circuitos, y





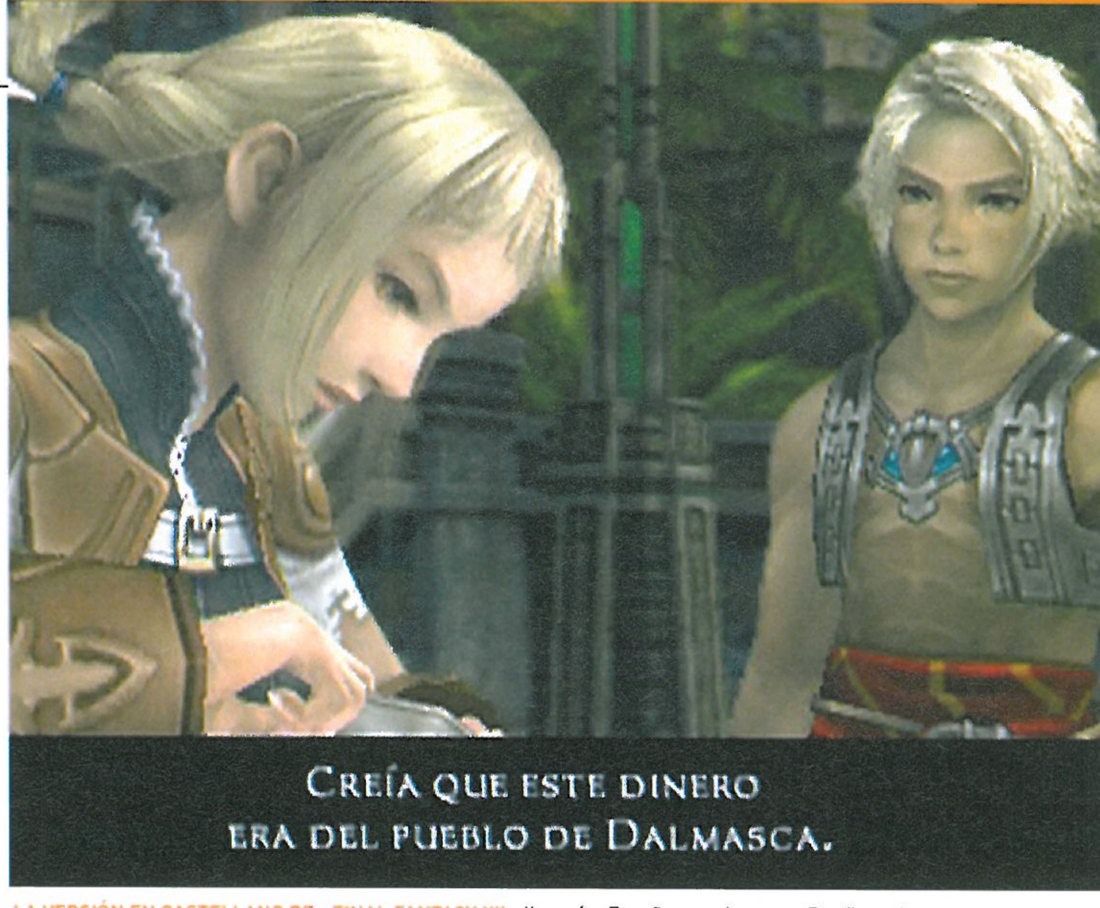
LOS NUEVOS COMBATES permitirán que cada personaje actúe de forma independiente contra cada enemigo.



LA CALIDAD DE LOS GRÁFICOS se verá respaldada por una rigurosa traducción de todos los textos.



DURANTE LA EXPLORACIÓN ya no habrá combates aleatorios, sino que nosotros nos acercaremos al rival.



LA VERSIÓN EN CASTELLANO DE «FINAL FANTASY XII» llegará a España en primavera. Por fin podremos disfrutar de la entrega más ambiciosa de la saga, con su elaborado argumento y los nuevos combates



! YASUMI MATSUNO es el director de «Final Fantasy XII», además de creador de joyas como «Final Fantasy Tactics» o «Vagrant Story». No perdimos la ocasión de entrevistarle.

sólo 12 de ellos serán de las anteriores entregas. Tendrán varias rutas, y los choques tan característicos de la serie serán más espectaculares que nunca, porque los coches podrán partirse en dos. Además, la versión de PS3 aprovechará el reconocimiento de movimientos del mando Sixaxis.

LA "FIEBRE Wii" LLEGA A SOUTH PARK

El interés que ha suscitado el lanzamiento de la nueva consola de Nintendo no conoce límites. Sin ir más lejos, los creadores de la serie "South Park" le han dedicado un capítulo entero a Wii. Su argumento no podía ser más disparatado: a dos semanas del lanzamiento, Cartman no puede aguantar más la espera para poder probarla y decide criogenizarse.

PS2 SIGUE BATIENDO RÉCORDS DE VENTAS

Aunque ya hay mucha gente pensando en comprarse una PS3 cuando llegue a Europa, lo cierto es que la actual PS2 sigue vendiéndose "como churros". La prueba es que, en su sexto año de vida, ha alcanzado ya la espectacular cifra de 40 millones de consolas vendidas en los territorios PAL europeos.

EL HOMBRE DE HIERRO TENDRÁ SU JUEGO

Gracias al acuerdo al que han llegado Sega y Marvel, el popular superhéroe Iron Man va a protagonizar sus propios juegos para diferentes consolas. Se basarán en la película que se estrenará en mayo de 2008, protagonizada por el actor Robert Downey Jr.

REMAKE-PLAYSTATION 2 Y PSP

La "antigua" Lara se va a poner al día

En 2007 jugaremos a una nueva versión del «Tomb Raider» original.



Este año se ha cumplido una década desde que saliera el primer «Tomb Raider», y para celebrarlo Crystal Dynamics está haciendo un "remake" de la aventura original con los gráficos actuales. El juego se llamará «Tomb Raider Anniversary», y el mes que viene os vamos a ofrecer toda la información sobre él.

NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360

Llegan los refuerzos por el aire

Atravesamos las líneas enemigas para descubrir nuevos datos del próximo «Medal of Honor».

Patrick Gilmore, el productor ejecutivo de «Medal of Honor Airborne», nos ha desvelado interesantes detalles sobre la primera entrega de esta saga en la nueva generación: "**estará ambientado en 5 misiones históricas de la 2ª Guerra Mundial y nos permitirá encarnar a un recluta y un explorador**". Estos dos personajes pertenecen a las fuerzas aerotransportadas, lo que significa que "**nos lanzaremos en paracaídas sobre los objetivos, y escogeremos en qué lugar aterrizar y qué estrategia seguir**". Por último, Patrick insistió en las novedades, más allá del plano técnico "**tendremos una gran libertad de acción (...) y podremos modificar nuestras armas o sentir el recorrido del gatillo en el pad**". Además, tendrá 15 fases multijugador.







LA LIBERTAD DE ACCIÓN será una de las claves de un juego ambientado en cinco misiones reales de la 2ª Guerra Mundial.



PODREMOS SENTIR EL GATILLO gracias a la función "true trigger", que aumentará nuestra precisión a la hora de disparar.

INTERNET ONLINE

¿Has actualizado ya tu Xbox 360?

Desde elpasado 31 de octubre está disponible una nueva actualización para Xbox 360. Incluye más de 85 características y mejoras, como el soporte para juegos y películas con definición 1080p o Full HD, una actualización más rápida de los juegos arcade disponibles y más opciones reproducción de vídeo. La descarga es gratuita, y se distribuye a través de la plataforma Xbox Live para todos los miembros de Xbox Live Silver y Gold. Si no teneís cuenta en Xbox Live, os podéis registrar de forma gratuita y descargárosla.

Juegos en la red para PlayStation 3

Según fuentes de Sony, la compañía está trabajando en más de 40 juegos que estarán disponibles para descargar a PS3 desde Internet. La idea es que todos sean juegos nuevos, no recuperaciones de clásicos, y que no haya restricciones con su tamaño, aprovechando la capacidad del disco duro de la consola.

Comienza la FIFA World Cup 2006

Desde el pasado 13 de noviembre está en marcha la primera ronda de la FIFA Interactive World Cup, en la que pueden participar todos los usuarios de Xbox Live con «FIFA 07». Si queréis saber más sobre el desarrollo de esta competción, visitad la web: **www.xboxlivetournament.com**.

Graba tus mejores jugadas en NBA 2K7

Si os mola el baloncesto y os habéis comprado el magnífico «NBA 2K7» ya podéis presumir enseñándole a todo el mundo vuestras mejores canastas. Y es que el juego tiene una herramienta llamada 2K Reelmaker que permite grabar y editar vídeos para luego colgarlos en Xbox Live.

WEB DE MODA

http://www.guitarhero.es

En la página oficial de este divertido juego músical se ha puesto en marcha un concurso para premiar al mejor vídeo musical. Si sois unos ases tocando la guitarra, no dejéis de participar.



Otras webs recomendadas:

- www.mgspain.tk
- http://game.coden.ntt.com/flash/29/cirring.swf
- http://file3.flash8.net/flashpic/20/flash8net_19460.swf



"" and "PlayStation" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation.
RIDGE RACER™2&© 2004 2006 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Namco Bandai Games Inc. All rights reserved.
3+
www.pegi.info
PSP
namco
0-400 km/h en un instante
yourpsp.com
Vive lo último en velocidad. Siente la fuerza de tu motor y disfruta de su rugido a través de 42 estimulantes circuitos. Así es Ridge Racer 2.
Toda una experiencia llena de carreras plagadas de adrenalina y gasolina.
Ridge Racer ha vuelto. Agárrate.
Ridge Racer 2
namco

¿Sabes cuántas...? partidas se han jugado ya a «Halo 2» en Xbox Live?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

¿Como estáis, chicos? Noto en vuestras caras que deseando enteraros de los rumores más "calientes", y no seré yo quien os defraude, así que vamos "al lío". Empiezo con Tetsuya Nomura, de Square-Enix, que ha dicho que **aunque «Kingdom Hearts III» no está en su agenda, sí ha notado el interés de Disney** por que el proyecto salga adelante.

¿Recordáis que Microsoft anunció que Xbox 360 tendrá unos **episodios exclusivos de «GTA IV»** descargables de Internet? Pues puede que la idea no sea tan original como parecía, porque **dicen que PS3 también puede recibir su contenido exclusivo.**

Como todos sabéis, y si no podéis leer el análisis en este mismo número, la saga «Call of Duty» ya ha llegado a su tercer capítulo. Hasta ahora en todos la acción se ha situado en la 2ª Guerra Mundial, pero **puede que la cosa cambie para el cuarto capítulo, del que he oído que quizá este ambientado en la época actual.** No nos extraña, porque ya no les quedan batallas históricas que recrear.

Es hora de despedirse, pero os dejo con unas palabras de Phil Harrison, el jefe de los estudios de desarrollo de Sony, que ha dicho que **«Killzone 3» va a superar la calidad que tenía el famoso trailer** que se mostró en su día.

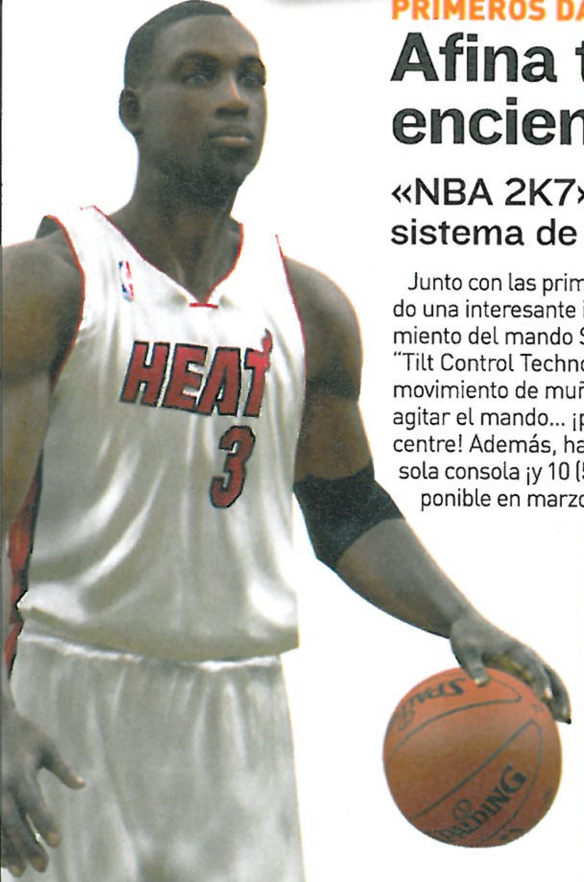


KILLZONE 3 podría tener mejor pinta que en este trailer. ¿A vosotros os parece posible?

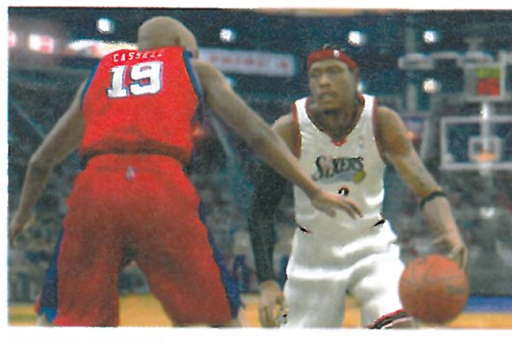
PRIMEROS DATOS–PLAYSTATION 3

Afina tu muñeca y enciende la consola

«NBA 2K7» estrenará un novedoso sistema de control en su versión de PS3.



Junto con las primeras pantallas de «NBA 2K7» para PS3 nos ha llegado una interesante información sobre su control. Los sensores de movimiento del mando Sixaxis, combinados con un sistema bautizado como "Tilt Control Technology", nos permitirán tirar a canasta con un simple movimiento de muñeca. Y eso no es todo, porque al defender podremos agitar el mando... ¡para que la pantalla se mueva y nuestro rival se descentre! Además, habrá un modo multijugador para 7 jugadores en una sola consola ¡y 10 (5 contra 5) conectados online! «NBA 2K7» estará disponible en marzo, coincidiendo con el lanzamiento de PS3 aquí.



LOS JUGADORES estarán fielmente reproducidos gracias a la potencia de PS3. ¿A que Iverson es clavadito?

¡Qué flash!

"Estamos un poco decepcionados con la consola Wii, porque en la práctica no nos parece más que una GameCube 1.5, e incluso la capacidad de reproducción de sonido es menor de lo que esperábamos."

FACTOR 5, grupo responsable de «Lair» para PlayStation 3

PRESENTACIÓN–VALENCIA

Un campeón también en la portátil

Dani Pedrosa presentó el nuevo «Moto GP» en Cheste.

Los días previos a la celebración de un gran premio de motociclismo son muy ajetreados para los pilotos. Mirad a Dani Pedrosa, por ejemplo, que antes de correr en el circuito de Cheste la última carrera del mundial sacó tiempo para prepararse, entrenar a tope... ¡y jugar a PSP! La razón no fue otra que la presentación de «Moto GP», la nueva entrega para la portátil de Sony del simulador del mundial, del que nuestro campeón es la imagen oficial. Además de echar una partida con cinco fans, Pedrosa comentó que siempre ha usado el juego para conocer más a fondo los circuitos.



PEDROSA estaba encantado con su nuevo juego y con el realismo de sus gráficos en la consola... ¿portátil?

SI NECESITAS GRANDES EMOCIONES Y DOSIS DE ADRENALINA PERO A PRECIOS PEQUEÑOS,

TENEMOS ALGO PARA TI....

LA NUEVA GENERACIÓN SON LOS CLÁSSICS XBOX 360 A SÓLO 29.99€.** Es hora de exterminar el aburrimiento usando sólo tus pulgares. Elige entre una extraordinaria selección de títulos clásicos y disfruta de la calidad de la alta definición a un precio increíble. La Nueva Generación ya está aquí ¿A qué esperas? xbox.com

Jump in.



¡4.000 millones!
La cifra es impresionante, pero se entiende mejor al saber que las ventas de este juego de Xbox ya están cercanas a los 7,5 millones de unidades, y que hay 4 millones de jugadores registrados online.

ENTREGA DE PREMIO–HOBBY CONSOLAS

El mejor luchador contra la piratería

Entregamos el premio al ganador del concurso de carteles antipiratería.

Hace algunos días le entregamos a David Serrano González el premio que le correspondió como ganador de nuestro 2º Concurso de Carteles Antipiratería: un cheque de 3000 euros y una consola PSP. Su cartel, que veis aquí a la izquierda, saldrá publicado en nuestra revista a lo largo de 2007 junto con los otros dos trabajos finalistas. ¡Enhorabuena David!



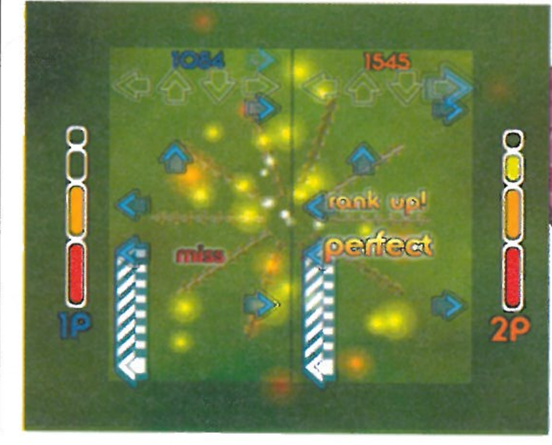
DAVID SERRANO visitó nuestra redacción para saludarnos... y recoger su premio: un cheque de 3000 euros y una PSP. ¡Así estaba tan contento!

NUEVO JUEGO–PS2

¡Baila al ritmo de tu música!

Llega «Dance Factory», el juego de baile que funciona con cualquier CD musical.

¿Siempre os han gustado los juegos de baile con alfombrilla, pero echabais de menos que sonara ese CD de Los Chichos que tanto os gusta? Pues estáis de suerte, porque con «Dance Factory» vuestros problemas están solucionados. Y es que se trata del primer juego de este tipo en el que podemos "cargar" cualquier CD de música para bailar después con las coreografías que él nos marque. El proceso es tan simple como conectarlo, sustituir después el disco del juego por nuestro CD musical... ¡y a mover el esqueleto! «Dance Factory» se vende en dos versiones: con alfombrilla, por 49,95 €, y sin ella, por 29,99 €.

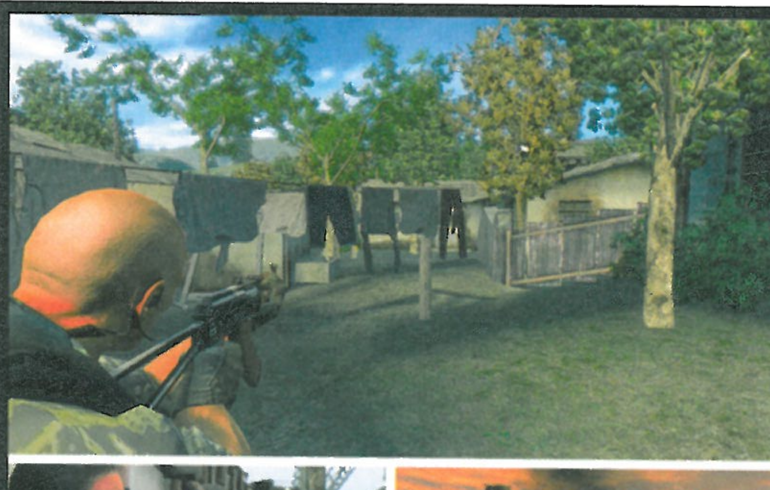


YA PODÉIS BAILAR con vuestro CD favorito en la alfombrilla de PS2. El juego "inventa" la coreografía.

PRIMEROS DATOS–PS3 Y XBOX 360

Se buscan tipos duros para misión arriesgada

Acción táctica de nueva generación en el nuevo «Rogue Warrior».







Imaginaos esta situación: estalla una guerra entre las dos Coreas, y a vosotros la crisis os pilla en Corea del Norte mientras lleváis a cabo una misión secreta al frente de vuestro grupo de élite. Una situación delicada, ¿verdad? Pues se trata del guión de Rogue Warrior, un shoot´em up que se acaba de anunciar y llegará a PS3 y Xbox 360 en otoño del año que viene. Bethesda, el grupo que lo está desarrollando, nos promete un desarrollo de acción táctica potenciado por la elevada inteligencia artificial de los enemigos y por un diseño de niveles que nos dará total libertad para elegir la forma de alcanzar los objetivos. Además, «Rogue Warrior» incluirá un potente modo multijugador que nos permitirá avanzar en el modo campaña cooperando con 3 colegas, o bien entrar en 10 intensos modos online para hasta 24 participantes. ¡Ya tenemos ganas de aceptar esta misión!

NUEVO JUEGO–PS3 Y XBOX 360

La nueva dimensión del basket callejero

Los partidos de barrio lucirán mejor que nunca en «NBA Street Homecourt».

La saga «NBA Street» es un referente cuando hablamos de baloncesto callejero, porque lleva varias entregas proponiéndonos espectaculares partidos de 3 contra 3 en las típicas canchas de barrio norteamericanas. Ahora le llega la hora de dar el salto a la nueva generación, y los primeros datos del juego, que se llamará «NBA Street Homecourt», nos hablan de un nuevo motor gráfico que garantizará el máximo realismo, tanto en la reproducción de las grandes estrellas de la NBA como en la arquitectura de las pistas. Además, también estrenaremos un sistema de control, que aseguran que nos permitirá hacer las mayores acrobacias mientras "volamos" para machacar la canasta. Eso sí, todavía no tiene fecha de salida, así que toca esperar unos meses para poder probarlo.



LOS MOVIMIENTOS serán más fluidos que nunca gracias al nuevo sistema de animaciones.

LAS CANCHAS nos llevarán a jugar en ciudades de todos los EE.UU.

CARMELO ANTHONY, el jugador de los Denver Nuggets, será sólo una de las estrellas de la NBA que pase de los pabellones a las canchas callejeras del juego.

NUEVA APLICACIÓN–PSP

¡A ver si ordenas tu portátil, chaval!

Sale Media Manager, un software para organizar los contenidos de vuestra PSP.

¿Tenéis la consola "echa unos zorros"? Pues ya es hora de que pongáis un poco de orden con la ayuda de Media Manager, un software que permite transferir, compartir y administrar los contenidos (vídeos, fotos, música, documentos...) de vuestra PSP en un PC. Si os interesa haceros con él, tenéis varias opciones: está disponible para descarga por 9,99 euros, pero también lo podéis comprar en formato UMD por 19,99 €. Además, algunos packs de PSP vendrán con cupones para descargarlo gratis.





TODOS LOS CONTENIDOS que tengáis pueden organizarse fácilmente con este programa.

PRIMERAS IMÁGENES–PSP

Aquí comienza el camino a la victoria

La II Guerra Mundial llegará a la portátil con «Call of Duty: Roads to Victory».

Ahora que llega a PS2 y Xbox 360 el tercer «Call of Duty», la fenomenal saga de shoot´em up ambientados en la II Guerra Mundial, los usuarios de PSP también van a poder viajar al frente con un nuevo capítulo para su consola. Tendrá misiones totalmente nuevas en las que vestiremos el uniforme de un recluta de la 82 División Aerotransportada, un soldado del Primer Ejército canadiense o un paracaidista británico. Tanto el planteamiento como el nivel gráfico parece que van a hacerle justicia a la serie, y si a eso le añadimos un modo multijugador para 4 ó 6 participantes, estas batallas se presentan más apasionantes que nunca.



EL REALISMO que siempre ha acompañado a esta saga parece que va a estar asegurado, a juzgar por la calidad de las primeras pantallas.

NUEVOS DATOS–PS3 Y XBOX 360

Llega una pesadilla con sabor español

Un nuevo trailer de «Jericho» nos hace temblar de... impaciencia.

El próximo juego de los madrileños Mercury Steam (creadores de «Scrapland» en Xbox) ya tiene un trailer oficial. El vídeo se publicó el pasado 31 de octubre, coincidiendo con la noche de Halloween, y nos adelanta los terroríficos diseños que veremos en «Jericho». Este juego, que aparecerá en PS3 y Xbox 360, estará basado en la obra de Clive Barker, el creador de películas como "Hellraiser" , "Candyman" o "Razas de noche". Pronto esperamos nuevas noticias sobre él.



JERICHO es el nombre del equipo de cazafantasmas que busca la raíz del mal en una ciudad de Oriente Medio. ¿Les acompañamos?



LANZAMIENTO–XBOX 360

El zoo más colorido "rompe" en Xbox 360

Sale a la venta «Viva Piñata», una exclusiva de Rare en la consola de Microsoft.

¿Preparados para la fiesta? Más os vale, porque el 1 de diciembre podréis haceros con «Viva Piñata» y criar en un entorno muy colorido cientos de criaturas-piñata, a las que tendréis que cuidar y entretener como si fueran vuestras mascotas. El mes que viene os ofreceremos el análisis más completo sobre este juego tan original.



LOS SIMPÁTICOS SERES que criamos en nuestra isla se relacionarán entre sí.

ANUNCIO–PS2

¡Qué pasaaaa en tu consola, Neng!

El Neng de Castelfa se pasa del programa Buenafuente a PS2.

Seguro que le habéis visto bailar por televisión, o al menos os han saludado alguna vez con su famosa frase. Pues ha llegado el momento de que conozcáis la faceta más desconocida del Neng, la de protagonista de un videojuego. Este título, que lanzará Atari en diciembre en PS2, será una recopilación de minijuegos de habilidad que estarán relacionados con las aficiones de este personaje: el tuning, la música techno, la moda urbana... Además, el juego contará con decenas de vídeos protagonizados por este estrafalario personaje.





EL NENG ha pasado de humorista televisivo a protagonista de videojuegos.

ANUNCIO–PSP

Llévate a tu banda en el bolsillo

«The Warriors» impondrá su ley, a golpes, en la pequeña pantalla de nuestra PSP.

Basado en una película de Walter Hill de los años 70, «The Warriors» cosechó un gran éxito hace un año, cuando apareció en PS2. Pues bien, Rockstar Toronto (sus creadores) y Rockstar Leeds, que se han encargado de las dos entregas de «GTA» que han aparecido en PSP, están colaborando estrechamente para llevar este juego de combate a la portátil de Sony. Este juego, que aún no tiene fecha de lanzamiento, será una conversión optimizada que aprovechará todas las prestaciones exclusivas de la consola.



LA GUERRA DE BANDAS que tuvo lugar en Nueva York en los años 70 "resucita" gracias a esta versión portátil de «The Warriors».





"SONIC HA VUELTO Y CON MEJOR PINTA QUE NUNCA EN XBOX 360."

- XBOX 360







ENTRA EN LA ERA SONIC











www.sega-europe.com

ANUNCIO-XBOX 360

Comienza la cuenta atrás para «Halo 3»

Trailers, demos y niveles exclusivos nos harán la espera más llevadera.

El Jefe Maestro continúa engrasando sus armas para hacer su explosivo debut en la nueva generación. Pero antes de que podamos disfrutar de este "shooter" en nuestra Xbox 360 **(el lanzamiento está previsto para finales de 2007)** sus creadores quieren que vayamos abriendo boca con unas cuantas sorpresas. La primera de ellas será **un segundo trailer, de un minuto de duración, que se podrá descargar a través de Xbox Live** y que estará disponible a lo largo de las próximas Navidades. Poco después, en primavera, se harán públicos nuevos packs de mapas multijugador para jugar a «Halo 2». Pero el plato fuerte será, sin duda **la aparición de una demo multijugador exclusiva, que estará disponible en el bazar de Xbox Live a mediados del próximo año,** y que será un anticipo de las novedades que se van a presentar en el E3. Estos anuncios coinciden con la noticia de que se van a poner a la venta tres ediciones diferentes del juego: la edición normal, en caja de plástico, la de coleccionista (con una caja metálica similar a la de «Halo 2») y una especial que contendrá los 3 juegos más un DVD de extras en un pack con la forma del casco del Jefe Maestro.

PROMOCIÓN-PLAYSTATION 2

Gran Hermano se pasa al rock duro

Los concursantes de este "reality show" tuvieron que participar en una competición de «Guitar Hero II».

El 24 de noviembre se ha puesto a la venta en nuestro país «Guitar Hero II», pero antes pudimos "calentar motores" con un original concurso televisado. Los participantes de **Gran Hermano,** el programa de televisión que nos ofrece "la vida en directo", **tuvieron que competir entre sí, guitarra en mano,** en una de las pruebas semanales que les propone la dirección del programa. Los que estamos fuera de la casa también podemos demostrar nuestra habilidad con «Guitar Hero» **en cualquiera de los "desafíos " que se celebran en los centros Fnac de toda España.** Si tenéis uno cerca de vuestra casa, no dejéis de pasaros para probar estos conciertos.



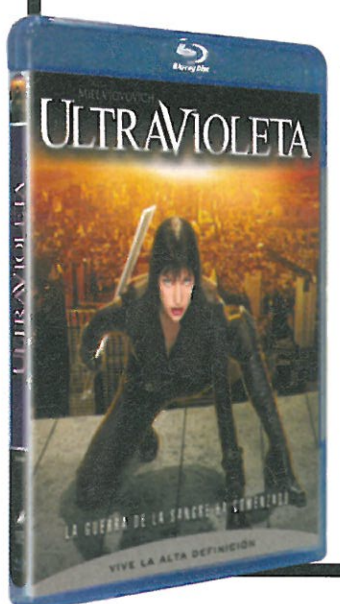
EL CONOCIDO PROGRAMA DE TELEVISIÓN premió al concursante que mejor se defendió con la guitarra de PS2.



NOVEDADES–BLU-RAY DISC

Cine en casa, digital y de color azul

Ya están a la venta las primeras películas de alta definición en Blu-ray Disc.



El sistema Blu-ray es, a día de hoy, el formato de reproducción de vídeo que ofrece más calidad, con una resolución de 1080p y sonido digital 7.1. Pues bien, las primeras películas en este formato (que os recordamos que es compatible con PlayStation 3) acaban de ponerse a la venta en nuestro país. Los títulos elegidos son "Ultraviolet", con Milla Jovovich, "Hitch, especialista en ligues" (protagonizada por Will Smith), "Inmersión letal" y "Stealth, la amenaza invisible", que están disponibles a un precio que varía entre los 25 y 30 euros, según el título. Más adelante Sony pretende lanzar un amplísimo catálogo de películas que estará encabezado por bombazos de la talla de "El Código Da Vinci" o la última película del agente James Bond, "007 Casino Royale".

NUEVO JUEGO–PS2

Os presentamos a una familia de armas tomar

«Los Soprano» trasladan sus negocios sucios de la televisión a nuestra consola.

Los bajos fondos de Filadelfia están muy agitados, porque el 17 de noviembre se puso a la venta el juego de «Los Soprano», una aventura de mafiosos que nos invita a convertirnos en el último "made man" de esta familia televisiva. Como corresponde a cualquier buen mafioso, no siempre nos hará falta recurrir a métodos "salvajes", sino que, a través de un desarrollo muy variado, podremos utilizar la persuasión, el soborno y otras tácticas "sucias". Por supuesto también hay un hueco para la acción e incluso para las pruebas de habilidad en forma de distintos juegos de casino. El parecido con la serie de TV estará garantizado.





LOS MÉTODOS MAFIOSOS de la serie de televisión aparecen fielmente reflejados en el juego.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

ZELDA T. PRINCESS

Wii, LA NUEVA CONSOLA DE NINTENDO, por fin llega a España, y con ella lo hace esta sensacional aventura, que combina toda la fantasía tradicional de esta saga con un innovador control.



JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
★ Rule of Rose	PS2	Aventura	1 de diciembre
Sonic Rivals	PS2	Plataformas	1 de diciembre
Tenchu Dark Secret	NDS	Acción	1 de diciembre
Viva Piñata	XBOX 360	Rol	1 de diciembre
Yoshi 's Island	NDS	Plataformas	1 de diciembre
Brothers in Arms	PSP	Shoot'em up	7 de diciembre
Call of Duty 3	Wii	Shoot'em up	9 de diciembre
Cars	Wii	Velocidad	9 de diciembre
Far Cry	Wii	Shoot'em up	9 de diciembre
GT Pro Series	Wii	Velocidad	9 de diciembre
Happy Feet	Wii	Musical	9 de diciembre
Marvel Ultimate Alliance	Wii	Acción	9 de diciembre
Monster 4x4	Wii	Velocidad	9 de diciembre
Need for Speed	Wii	Velocidad	9 de diciembre
Rampage	Wii	Acción	9 de diciembre
Rayman Raving Rabbits	Wii	Varios	9 de diciembre
Red Steel	Wii	Shoot'em up	9 de diciembre
Sonic and the Secret Rings	Wii	Plataformas	9 de diciembre
Splinter Cell Double Agent	Wii	Aventura	9 de diciembre
Super Fruit Fall	Wii	Puzzle	9 de diciembre
Super Monkey Ball	Wii	Habilidad	9 de diciembre
Tony Hawk 's Downhill Jam	Wii	Deportivo	9 de diciembre
Wii Play	Wii	Varios	9 de diciembre
Wii Sports	Wii	Deportivo	9 de diciembre
Zelda Twilight Princess	Wii	Aventura	9 de diciembre
Dead or Alive xtreme 2	XBOX 360	Lucha	11 de dic.
King of Fighter Maximum Impact 2	PS2	Lucha	diciembre
Pro Evolution Soccer 6	PSP	Fútbol	diciembre
Rafa Nadal Tennis	NDS	Deportivo	diciembre
Lost Planet	Xbox 360	Acción	12 de enero
Starfox Command	NDS	Acción	19 de enero
Family Guy	PS2	Acción	27 de enero
Dungeon Siege	PSP	Acción	enero
Okami	PS2	Aventura	9 de febrero
Castlevania Portrait of Ruin	NDS	Acción	febrero
Final Fantasy XII	PS2	Rol	Primavera

P Precio reducido ■ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

Saints Row™

STOP
ÁRMATE

DEMOLITION DERBY
PLASTIC SURGEON
INSURANCE FRAUD

18+
www.pegi.info

www.saintsrow.com

vodafone

volition inc

THQ
www.thq-games.es

XBOX LIVE

Jump in.



ESTAS NAVIDADES CELEBRA EL 20 ANIVERSARIO DE UBISOFT

20 YEARS OF ENTERTAINMENT 1986-2006

UBISOFT

Wii™

- Monster 4x4 World Circuit
- Far Cry Vengeance
- Rayman Raving Rabbids

Diviértete en Wii con UBISOFT

Estas Navidades queremos celebrar contigo nuestro 20
los 7 juegos de UBISOFT disponibles en el lanzamiento

Participan:

GAME by Centro MAIL











30€* de descuento al comprar tus juegos de Wii





- Red Steel
- Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent
- Colegas en el Bosque
- GT Pro Series

Más info y sorpresas en: www.20aniversarionavidad.com

aniversario regalándote 30 Euros por la compra de 3 de

de WII. Gracias por seguir jugando con nosotros.

*Para participar en esta promoción tienes que comprar [a la vez] 3 de los juegos que se muestran en este anuncio en cualquiera de las tiendas que aparecen a la izquierda y automáticamente te descontarán 30 Euros del precio final. Validez de la promoción: desde el 1 de Diciembre de 2006 hasta el 6 de Enero de 2007. Oferta válida sólo para España y durante el tiempo indicado. Juegos incluidos en la promoción: Red Steel, Rayman Raving Rabbids, Splinter Cell Double Agent, Colegas en el Bosque, Monster 4 x 4 World Circuit, GT Pro Series, Far Cry Vengeance.

ESTAS NAVIDADES CELEBRA EL 20 ANIVERSARIO DE UBISOFT

20 YEARS OF ENTERTAINMENT 1986-2006

UBISOFT

NINTENDO DS

- Lost Magic
- Star Trek Tactical Assault
- Star Wars Lethal Alliance

Diviértete con Nintendo DS y UBISOFT

Estas Navidades queremos celebrar contigo nuestro de 3 juegos de UBISOFT para Nintendo DS.

Participan:















ESTAS NAVIDADES CELEBRA EL 20 ANIVERSARIO DE UBISOFT

20 YEARS OF ENTERTAINMENT 1986-2006

UBISOFT

PSP PlayStation®Portable

- **Untold Legends** The Warrior's Code
- **Stars Wars** Lethal Alliance
- **Brothers in Arms** D-Day

Diviértete en PSP con UBISOFT

Estas Navidades queremos celebrar contigo nuestro la compra de 3 juegos de UBISOFT para PSP.

Participan:

GAME by CentroMAIL



www.fnac.es









NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

PLAYMANÍA

Una aventura divina



¡Digno de los dioses! En el número 95 de PlayManía encontraréis un completísimo reportaje donde os adelantan los principales detalles de «God of War II», una aventura divina.

Más de 400 regalos: En su tradicional Bazar navideño os presentan algunos de los juegos más impactantes para estas navidades y sortean más de 400 premios entre juegos, periféricos y todo tipo de merchandising.

Eragon, un juego de cine: La película de estas navidades también tiene juego y en un avance especial os cuentan todos sus secretos.

Y de regalo... Una carpeta de «GTA Vice City» y la guía completa de «Scarface», en un formato especial para que podáis guardarla dentro de la caja del propio juego.

NINTENDO ACCIÓN

¡Con 17 pegatinas de regalo!



¡¡17 adhesivos!! Totalmente gratis, un montón de pegatinas chulas de «Rayman», «Colegas en el Bosque», «Red Steel»...

Póster calendario: Un póster-calendario de 2007 de «Pokémon Mundo Misterioso».

Avalancha Wii: Reportaje de los 7 títulos de Ubisoft para Wii: «Red Steel», «Rayman,» «Splinter Cell»... con entrevistas exclusivas. Además, avance de «Wii Play», «Cars», y entrevista con los ejecutivos de Nintendo España.

Especial trucos Pokémon: Los mejores 300 trucos para todas las ediciones: desde Roja y Azul de Game Boy, hasta la Esmeralda de GBA.

PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Guías completas para los mejores juegos

NFS Carbono: Convertíos en el piloto más rápido de la ciudad y aprended a tunear el coche como siempre habéis soñado.

GTA Vice City Stories: Descubrid todos los secretos del último «GTA» para PSP en una guía completa que incluye mapas detallados de Vice City, la localización de los extras, todas las misiones...

Scarface: Todas las claves para ser los amos de la ciudad e imponer vuestra ley en las calles.

Y además: Los principales ataques de los luchadores de «Tekken Dark Resurrection»; la localización de los secretos de «Ultimate Gosts'n Goblins»; todos los movimientos de «FIFA 07»...



MICROMANÍA

Los mejores de 2006

Imperivm Civitas: En primicia, Micromanía os presenta el regreso uno de los más populares títulos de estrategia en un avance detallado.



NFS Carbono: En preview, vuelve el juego más esperado por los adictos a la velocidad.

Medieval II: Total War. Además, en review, «Splinter Cell», «Battlefield 2142», «Flight Simulator X» entre otras novedades.

Juegos de Fútbol: Comparativa de los juegos de fútbol actuales. Simuladores como «FIFA» y «Pro Evolution», y también los mánagers, como «Total Club Manager» o «PC Fútbol».

DVD de regalo: Juego «Impossible Creatures» y las mejores demos, previews y actualizaciones.

COMPUTER HOY JUEGOS



¡¡El retorno de Sam Fisher!!

Las novedades más espectaculares: «Splinter Cell» vuelve con un Sam Fisher renovado, que ahora juega a ser terrorista y agente del gobierno al mismo tiempo. ¿Habéis visto qué pinta tiene? ¿Queréis saber cómo funcionará en vuestro ordenador esta maravilla?

Test: 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «PES 6», «Guild Wars Nightfall», «Scarface», «Battlefield 2142», «F.E.A.R. Extraction Point»... ¿Sabéis si funcionarán en vuestro PC?

Juego de regalo: Un titulazo que nos invita a luchar en las batallas multijugador más espectaculares: «Söldner».



A la venta a partir del
7 de Diciembre


¡Juega a más de 70 disparatadas pruebas: lanza vacas, ordeña a cerdos o haz que los conejos bailen al ritmo de golpes!


¡Desenfunda tus armas y sumérgete en el tiroteo más loco de desatascadotes!


¡Corre en carreras tumultuosas sobre impactantes animales como jabalíes, o murciélagos y deja atrás a los demoníacos conejitos!



Wii PlayStation 2 GAME BOY ADVANCE PC DVD ROM


UBISOFT



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Konnichiwa! Este mes, en vez de salir yo, he preferido poner una foto **del primer comprador de una PS3 en Japón. Este es el momento en que recibía su consola de manos de Ken Kutaragi**, presidente de Sony. Y ahora os dejo con un juego que seguro que os trae recuerdos, «Captain Tsubasa» para PS2.

El lanzamiento de PS3 ha sido, sin duda la noticia del mes, por no decir del año, y la respuesta de los japoneses no se ha hecho esperar. **En cuestión de dos días se han agotado las más de 88.000 consolas que se pusieron a la venta.** Ahora muchos usuarios esperan hacerse con una en el mercado de segunda mano, con precios que llegan a cuadruplicar el original.

Los juegos más vendidos en el lanzamiento han sido **«Ridge Racer 7» (30.300 unidades), «Mobile Suit Gundam» (30.000 unidades) y «Resistance Fall of Man» (17.500).** El total de juegos vendidos no llega a uno por cada consola, debido a que muchos compradores han decidido adquirir la máquina para subastarla por internet.

Y para despedirme, una buena noticia. **Sony ha confirmado que la versión europea de PS3 traerá una nueva actualización del firmware** que mejorará el rendimiento de la máquina.



OLIVER Y BENJI, los protagonistas de "Campeones", aterrizan en nuestra PS2 con un juego mitad deportivo, mitad de estrategia,

DEPORTIVO ■ BANDAI-NAMCO ■ Lanzamiento: Ya disponible (Japón) - Sin fecha (España)

CAMPEONES EN TU CONSOLA

CAPTAIN TSUBASA

Puede que los partidos fueran interminables o que el balón estuviera deformado, pero la serie "Campeones" sabía convertir el fútbol en espectáculo, lo mismo en la tele que ahora en PS2.

LOS GRÁFICOS



Fútbol animado

EL DISEÑO DE LOS JUGADORES, que conocemos por la serie de anime, se ha "actualizado" siguiendo la línea de títulos como «Dragon Ball», «Naruto» o «Los Caballeros del Zodiaco». Es decir, que estarán realizados en tres dimensiones, pero con texturas planas, como si fuera un manga. Mientras que los estadios, por su parte, se han reconstruido para darles un aspecto más realista, con dimensiones "normales".







EL SISTEMA DE JUEGO

Estrategia y habilidad

LOS PARTIDOS SE DESARROLLAN COMO EN LA SERIE, es decir, que alternan secuencias rápidas (en las que el control es similar a cualquier juego de fútbol) con otras más pausadas. Cada vez que ocurre un lance en el juego, como una entrada o un tiro a puerta, asistimos a una espectacular secuencia que nos anima a presionar los botones del pad en el momento adecuado. Sólo si lo conseguimos hacerlo mejor que nuestro rival, pasaremos, robaremos el balón o conseguiremos tirar a puerta. La dificultad de estas secuencias depende de la calidad (y el cansancio) de nuestro jugador.





« TODOS LOS JUGADORES DE LA SERIE DE TV REGRESAN A NUESTRA CONSOLA CON UN RENOVADO ASPECTO EN 3D Y UN SISTEMA DE JUEGO ESTRATÉGICO »



TODAS LAS "FLIPADAS" que aparecían en la serie cada vez que una de las estrellas disparaba a puerta también están en el juego... con un nuevo aspecto en 3D.

PERSONAJES Y EQUIPOS

El más fiel a la serie de televisión

TODAS LAS FORMACIONES DE LA SERIE ORIGINAL aparecen reflejadas en el juego. Cada equipo conserva sus estrellas (Oliver Aton en el New Team, Mark Lenders como capitán del Toho, Julian Ross en el Mambo, los gemelos Derrik...) aunque, como es lógico, aparecen con su nombre en japonés. En el modo historia sólo podemos controlar a Oliver, pero a medida que vayamos superando eliminatorias, liberamos a los demás equipos para jugar partidos de exhibición. Del mismo modo, cuanto más jugamos, crece nuestro nivel y podemos ejecutar nuevos disparos especiales.

YOICHI TAKAHASHI EL CREADOR DEL MANGA

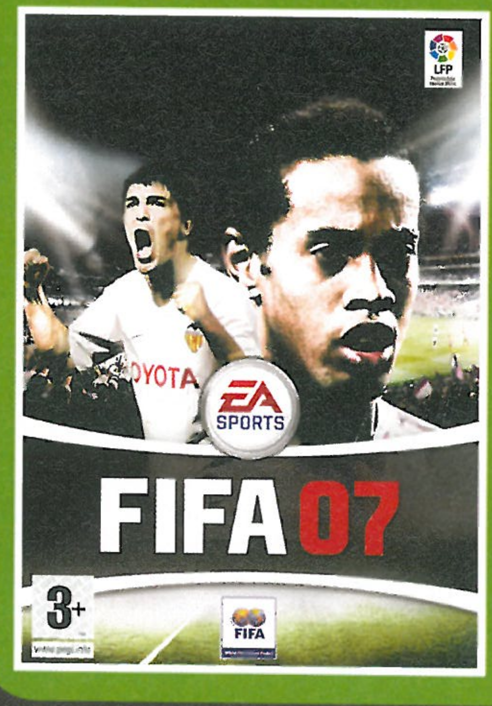
ESTE TÍMIDO JAPONÉS, cuyo autorretrato os mostramos aquí, es el creador del cómic original. Además de "Captain Tsubasa", Takahashi ha publicado otras series deportivas como "Hatsukoi Doji" (de kendo) "Subaru subaru" (atletismo) o los cómics dedicados al béisbol y al baloncesto ("Ace" y "Basuke").

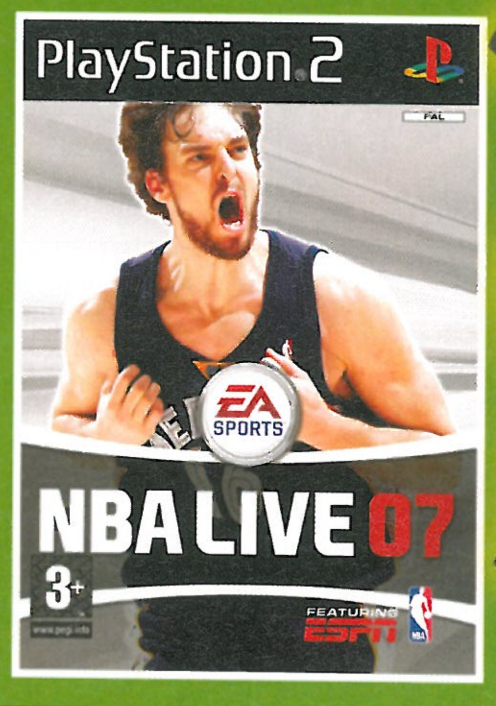
Entrena como un CAMPEÓN...

participa en el sorteo de:

Un lote que consiste en:

- equipo de material deportivo de **ADIDAS**: zapatillas Street Soccer, pantalón largo deportivo y sudadera
- juego **FIFA 07** para PS2
- juego **NBA Live 07** para PS2





Camiseta: Adidas Predator CL2 JSY
Este material ligero y suave del jersey ClimaLite® permite una mejor gestión de la humedad. Talla: L

Pantalón: Adidas Predator OC Pant
Mantienen el calor y gestionan la humedad para poder moverse en el terreno de juego con comodidad y confianza. Talla: L

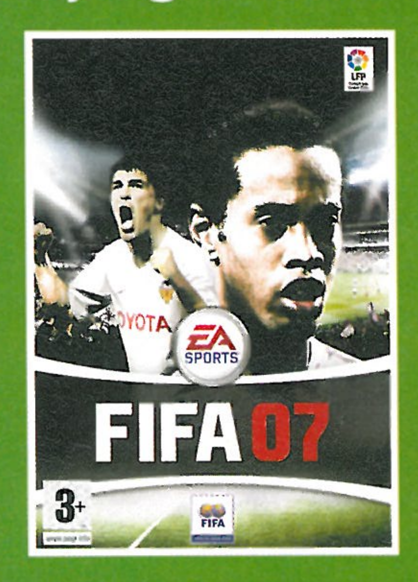
Botas: Predator Absolion TRXT
Con sólo cambiar el forro de su calcetín PowerPulse ™ entrarás en el campo con la Predator® más ligera que se haya visto nunca. Talla: 42

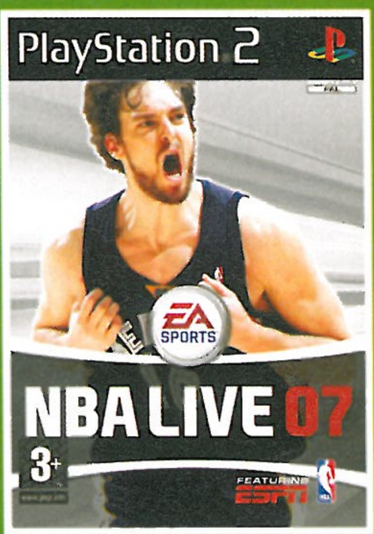




19 lotes de:

- juego **FIFA 07** para PS2
- juego **NBA Live 07** para PS2





Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra eahc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2006.

EA SPORTS

¡YA LO HEMOS JUGADO!

¡EL PODER DE KRATOS!


Utiliza armas mitológicas


Lucha contra seres gigantescos

LO QUE DEBES SABER

- **Compañía:** Sony (Santa Monica Studios).
- **Consola para la que sale:** PlayStation 2.
- **Lanzamiento:** Febrero de 2007.
- **¿Qué es?:** La segunda parte de uno de los mejores juegos de acción del año pasado. Su éxito se explica por su fantástica ambientación, basada en la mitología griega, y el gran carisma de Kratos, su protagonista.

ASÍ SERÁ EL SEGUNDO GOD OF WAR

LA VENGANZA DEL DIOS DE LA GUERRA

Cuando Kratos derrotó al dios de la guerra y subió al Olimpo, pensábamos que su lucha había terminado. Pero Cory Barlog, director de «God of War 2», nos recibió en sus oficinas de Santa Monica (Los Angeles) para contarnos los desafíos que le esperan a este guerrero espartano en su nueva aventura para la consola de Sony.

La historia de Kratos no terminó con el primer «God of War». Como nos explicó Barlog, retomar la saga era algo casi obligado: **"la mitología griega está plagada de engaños y traiciones, así que Kratos no es capaz de sentarse en el trono del dios de la guerra durante mucho tiempo".** Nuestro primer contacto con «God of War 2» fue la secuencia introductoria, y aunque estaba inacabada nos permitió ver como arrojan a nuestro protagonista al Monte del Destino y le arrebatan los poderes que obtuvo al final del primer juego.

Pero sabemos que este guerrero no es de los que se quedan de brazos cruzados: **"desde el principio tendremos que abrirnos paso por unos escenarios llenos de enemigos y trampas, usando las famosas cuchillas con cadenas del original"**, comenta Barlog. De hecho, el desarrollo era muy familiar: **"mantenemos la misma ambientación porque la mitología griega es muy atractiva y nos permite usar unos monstruos fantásticos con los que pelear".** Nosotros reconocimos a las arpías, minotauros, cíclopes y a un bárbaro gigantesco... ¡y acabábamos de empezar!

→ KRATOS SEGUIRÁ SIENDO UN HÉROE PODEROSO. "A medida que avanza va ganando nuevas habilidades", nos dijo el director del juego mientras señalaba una espectacular escultura de resina de su personaje, **"algunas sacadas de la primera parte y otras nuevas".** ¿Queréis saber alguna de ellas? **"Las sandalias de Apolo, por ejemplo, nos permiten planear unos me-**

DISEÑOS DE PROPORCIONES ÉPICAS

Un mundo mitológico

Uno de los mayores atractivos de la saga «God of War» es su fidelidad al mundo mitológico en que se inspira. En esta ocasión se han resucitado leyendas como las de Pegaso, Apolo, el propio Ares, el Cíclope... pero se las ha dotado de un nuevo aspecto, con diseños más agresivos y detallados que en el juego anterior. Los escenarios, por su parte, también son más exóticos e intrincados.



ESTOS GIGANTESCOS CABALLOS tirarán de uno de los escenarios del juego como si fuera un carro (como el Atlas de «God of War»). Para entrar en el templo, tendremos que trepar por ellos.



LOS PALACIOS y los templos que se sucederán a lo largo de todo el juego conservarán ciertos rasgos de la arquitectura griega, aunque en este caso los diseñadores han dejado volar su imaginación.



LOS PODERES MÁGICOS de Kratos desaparecen al comienzo del juego, pero los recuperaremos a medida que avancemos.



tros para llegar de un salto a plataformas más alejadas, y también tiene un amuleto para ralentizar el tiempo" (presionando L1 y R1 a la vez). Es una habilidad similar a la de «Prince of Persia», y según vimos vendrá acompañada de espectaculares efectos de distorsión.

→LA PERSONALIDAD DE KRATOS EVOLUCIONARÁ. "Estamos encantados con este personaje, así que hemos profundizado en su historia", nos reveló Barlog, **"tanto en lo que ocurría antes del primer juego, como a partir de los hechos que veremos en «God of War 2»"**. ¿Recordáis los "flashbacks" que en la primera parte nos hablaban de cuando Kratos era un guerrero espartano? Pues ahora seguirán apareciendo más en esa línea.

¿Y qué hay de los combates? **"También hemos profundizado en su estilo de lucha"**. Se mantendrá el control intuitivo que ya conocíamos, con golpes especiales que se ejecutan pulsando determinados botones en el momento adecuado o "machacando" el Círculo (para ganar duelos de fuerza). Según Barlog, la gran novedad estará en las peleas contra los seres mitológicos que guardan cada nivel: **"cuando luchemos contra algunos enemigos finales, como el bárbaro, podremos arrebatarles su arma (en este caso es un gigantesco martillo) y usarla para realizar ataques más demoledores"**. Y añadió más: **"no hace falta emplear un arma específica para derrotar a un enemigo, pero sí encontraremos más facilidades si hacemos la elección correcta antes del combate"**. En algunos casos, como en la lucha contra las arpías voladoras, es evidente que habrá que utilizar alguna como el arco, que ya aparecía en el primer «God of War».

Con un personaje así, no es de extrañar que el diseño de los





LAS ARMAS de algunos enemigos, como el enorme mazo que empuña el bárbaro del primer nivel, pasarán a formar parte de nuestro inventario.



LOS GOLPES ESPECIALES se ejecutarán pulsando los botones del mando en el momento adecuado, como en el primer juego.



niveles también se haya vuelto más complejo: **"el modo en que los puzzles estaban integrados en el primer juego fue todo un éxito. Esta vez hemos ideado nuevos resortes y plataformas que tendremos que activar para seguir avanzando".** Jugando los primeros niveles ya pudimos comprobar a qué se refería nuestro anfitrión, ya que nos vimos obligados a mover enormes bloques de piedra para cambiar la inclinación de un templo, que estaba en equilibrio sobre una pequeña laguna. **"Algunos de estos niveles aparecían inacabados entre los extras del primer juego, porque no encajaban con el argumento o no nos dio tiempo a incluirlos, así que los hemos recuperado y podremos jugarlos".**

→ AHORA TENDREMOS UN ALIADO EN LA ODISEA: "alrededor del 10% del juego serán niveles de vuelo, cabalgando sobre un caballo con alas", nos anunció el director del juego. Nosotros controlaremos a este Pegaso desde la parte trasera, como si fuera un juego de combate aéreo, mientras avanzamos hasta el siguiente nivel. Durante estos vuelos tendremos que disparar a otras criaturas voladoras que se cruzarán en nuestro camino y también podremos saltar sobre las monturas de los enemigos para luchar con ellos en combates cuerpo a cuerpo. Pero hay un apunte: **"no queríamos que estos niveles fueran una parte importante del juego, sino un modo de convertir las transiciones entre niveles en algo más que secuencias de vídeo. Así la acción nunca se detiene y el juego resulta mucho más atractivo".**

Además de los vuelos, tendremos que "trepar" por el lomo de seres gigantescos, como dos caballos colosales a los que vimos tirar de un carro en uno de los bocetos que nos mostró Barlog: **"los creadores de «Shadow**





TENDREMOS QUE TREPAR sobre algunos seres inmensos, como un par de caballos, igual que vimos en el genial «Shadow of the Colossus».





of the Colossus» vinieron a nuestro estudio y pudimos intercambiar opiniones con ellos. Resulta que todo el equipo japonés (también Fumito Ueda) ha jugado a «God of War» y les encantó, así que nos comentaron lo bien que encajarían algunos de sus colosos en nuestro próximo juego". ¡Y podéis apostar a que acertaron! Eso sí, el equipo quiere que estos niveles sean una sorpresa, así que no nos permitieron ver ninguno de ellos terminado.



LA MITOLOGÍA GRIEGA RESULTA MUY ATRACTIVA Y NOS PERMITE UTILIZAR UNOS MONSTRUOS FANTÁSTICOS

Cory Barlog, director de «God of War 2»

EN CUANTO AL FUTURO QUE LE ESPERA A LA SAGA, esto fue lo que nos contó su máximo responsable: **"aún estamos concentrados en terminar el juego de PS2, pero tenemos nuevos planes para Kratos, claro".** Sobre todo, tras oírle decir lo siguiente: **"estoy entusiasmado con las posibilidades de PS3, no sólo por toda la información que cabe en un Blu Ray, sino por la potencia del chip cell y el acabado de los gráficos en alta definición".** Aún no supo decirnos qué utilidades se le ocurren para el nuevo mando Sixaxis, aunque aseguró que es perfecto para darle a Kratos nuevas habilidades. También es muy posible que la saga dé el salto a la portátil de Sony: **"no sabemos si lo más adecuado sería realizar un "remake" del primer juego con algunas mejoras, o, por el contrario, realizar un episodio completamente nuevo, que aproveche mejor el diseño de PSP. Hasta que no hayamos terminado «God of War 2» no empezaremos el desarrollo de estos nuevos proyectos".**

Pero Barlog se reservaba una sorpresa para el final: **"también estoy siguiendo muy de cerca el desarrollo de la película basada en «God of War»".** Según nos comentó, ya ha leído algunas partes del guión, con las que se encuentra muy satisfecho, y ha tenido varias reuniones con los productores para que se cuide hasta el más mínimo detalle. **"Va a ser espectacular, tan épica como El Señor de los Anillos o Troya",** afirmó, aunque no nos quiso desvelar el nombre del actor que interpretará a Kratos.

Por el momento, nosotros nos conformamos con haber probado 6 fragmentos del juego, y os aseguramos que la experiencia va a estar, como mínimo, a la altura del primer «God of War», que en Hobby Consolas consiguió nada menos que un 95. HC

¿TIENES LO QUE NECESITAS PARA CONVERTIRTE EN EL ULTIMATE NINJA?

PlayStation 2

NARUTO ULTIMATE NINJA

¡SUBE RANGO A RANGO HASTA CONVERTIRTE EN EL HOKAGE DEFINITIVO!

- PONTE EN LA PIEL DE MÁS DE 12 PERSONAJES
- DESBLOQUEA SÚPER ATAQUES A DIFERENTES NIVELES
- DESBLOQUEA TONELADAS DE CONTENIDOS ADICIONALES INCLUYENDO PERSONAJES SECRETOS
- CAMBIA DE FASE EN MITAD DEL COMBATE





¡¡¡EL PRIMER SIMULADOR DE VUELO PARA TU PSP!!!

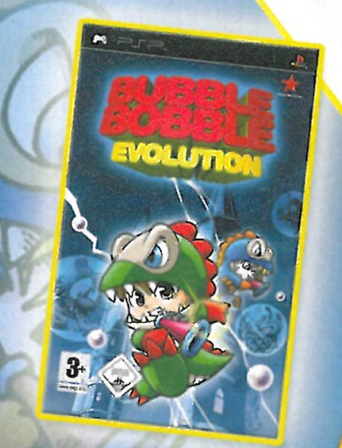




Hasta 8 jugadores podrán tomar parte en 4 modos multijugador diferentes.







4 áreas de combate con más de 64 km cuadrados. Múltiples misiones. Posibilidad de elegir tanto aviones militares como civiles



Nuevo entorno gráfico completamente en 3D

EVOLUCIONA!!!



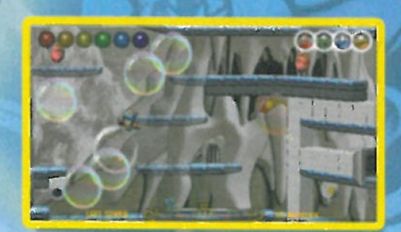
Por primera vez, el jugador podrá jugar con Bub y Bob a la vez.







Modo clásico, nuevo y multijugador via wireless



Frenética competición Multijugador via wireless

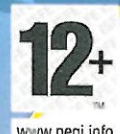






Infinidad de mini-juegos compatibles con la pantalla táctil

Nuevos modos y caracerísticas de juego













PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



OKAMI Nos hemos "empapado" en la mitología japonesa para daros nuestra primera impresión sobre uno de los juegos más originales (y también uno de los más esperados) del catálogo de PS2.



LOST PLANET es uno de los juegos de Xbox 360 que mayor revuelo están causando en Japón. En nuestro preestreno os descubrimos el porqué de tanta expectación.



La familia Griffin no se conforma con invadir nuestros televisores. Ahora tres de sus miembros: Peter, el bebé Stewie y su perro Brian, pretenden hacer lo propio con nuestras consolas.



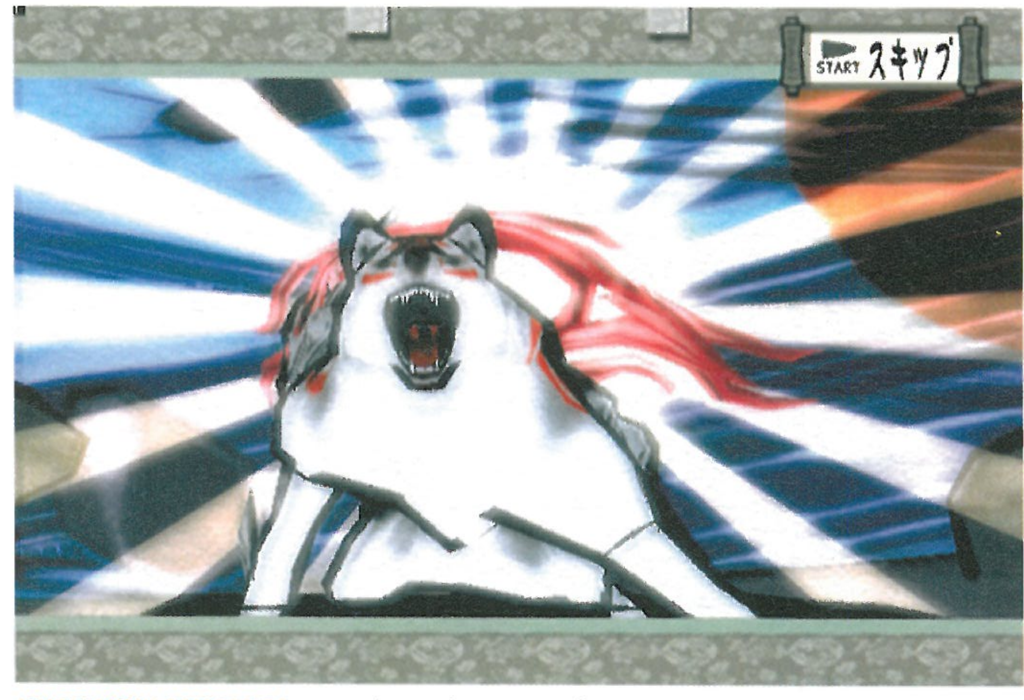


PÁGINA 66

YOSHI´S ISLAND nos devolverá uno de los grandes clásicos de Super Nintendo. ¡Os contamos qué tal va a ser!

EN ESTE NÚMERO...

El futuro se presenta lleno de novedades y sorpresas, y aquí tenéis un anticipo de las primeras que van aparecer en nuestras consolas. ¡Aunque habrá muchas más!



AMATERASU HA DESPERTADO para acabar con Orochi, el dragón de la oscuridad. A lo largo de una inolvidable aventura debemos ayudar a los habitantes de Nippon y recuperar la fe que los humanos tenían en Okami.





LAS CLAVES

1 **UNA FÁBULA ORIENTAL** convertida en aventura de acción para nuestra consola.

2 **UN ENTORNO VISUAL** increíble, colorista, innovador y de una imaginación inédita en PS2.

3 **EL PINCEL COMO HERRAMIENTA** para combatir y resolver puzzles, incluso creando objetos en el juego.

- Diciembre
- Capcom
- Aventura

OKAMI

Capcom nos prepara la aventura más personal de todo el catálogo de PS2. Porque, ¿cómo clasificaríais la historia de una loba que devuelve el color al mundo y combate con pincel y tinta?

LA IMPRUDENCIA DE LOS HUMANOS que habitan el mundo de Nippon (el lugar donde transcurrirá Okami) les hizo cometer dos errores: dar la espalda a sus dioses benefactores y despertar al dragón Orochi. Sakuya, la protectora de Nippon, utiliza su poder para devolver la vida a Okami Amaterasu, la loba encargada de velar por estas gentes. Todo este argumento parece una fábula oriental, ¿verdad? Pues exactamente eso es lo que nos va a ofrecer este juego. Junto a su sarcástico aliado, Issun, controlaremos a Amaterasu mientras recorre todas las regiones tomadas por Orochi, luchando contra sus esbirros y salvando a los humanos de la oscuridad.

EL DESARROLLO DE OKAMI recuerda poderosamente al de un clásico como «Zelda». En «Okami» atravesaremos mazmorras de diseño elaborado, resolveremos puzzles y viajaremos de una a otra región, y en cada una de ellas habrá varios aldeanos, con distintos problemas como un molino roto o una roca que bloquea su camino. Ayudando a las personas de cada poblado conseguiremos avanzar y de paso recuperar la fe que antes tenían en Amaterasu, lo que servirá para mejorar sus atributos de energía, fuerza o sus poderes. En nuestro papel de deidad bondadosa podremos incluso dar alimento a aves, peces y cualquier animal que nos encontremos. No faltarán por supuesto los enemigos. Los esbirros de Orochi son estrambóticos seres de pergamino, a cuyo contacto viajaremos a una dimensión demoníaca. La velocidad y agilidad de Okami, junto con el disco de su lomo que le sirve como arma, darán a estos combates un gran dinamismo. Los beneficios vendrán en forma de yenes, un dinero que nos permitirá comprar objetos de cura, alimento para



¡OJO AL DATO!

El estudio ha cerrado
«OKAMI» ES LA ÚLTIMA GRAN OBRA DE CLOVER
Parece que la originalidad no está bien vista si no da beneficios. Tras dos años ofreciendo lo más original del catálogo de Capcom, la compañía decidió cerrar el estudio para abaratar costes.

Creador de títulos de éxito
SU DIRECTOR ES HIDEKI KAMIYA
Hideki Kamiya ha ofrecido con «Okami» su obra más personal. Pero antes se había labrado un nombre al dirigir títulos como «Resident Evil 2», «Devil May Cry» o «Viewtiful Joe».



Hideki Kamiya

ESTE JUEGO OFRECERÁ UNA ESTÉTICA INÉDITA Y ORGINAL JUNTO A UN DESARROLLO INNOVADOR

AMATERASU

ESTA DIOSA CON APARIENCIA DE LOBA es la encargada de acabar con la oscuridad que ha traído Orochi. Con ayuda de Issun y su fiel Pincel Celestial, reescribirá su destino en esta fábula mística.

LOS COMBATES DEL JUEGO serán otro alarde de originalidad. Al entrar en la dimensión demoníaca debemos enlazar varios combos para debilitar al enemigo, para a continuación rematarlo gracias al Pincel Celestial, con un corte directo.









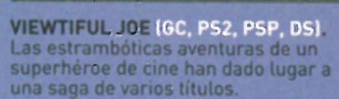
EL COLORIDO ORIENTAL, creado por nosotros mismos, contribuirá a la ambientación tan personal de esta fábula.

AL ALIMENTAR A OTRAS ESPECIES recuperaremos parte de la fe que los habitantes de Nippon arrebataron a Amaterasu.

CAPCOM APUESTA POR LA ORIGINALIDAD

Además de sus sagas más clásicas -«Resident Evil», «Street Fighter»...- Capcom también ha apostado por juegos poco convencionales, tanto por estética como por desarrollo, que han aportado un soplo de aire fresco a los catálogos de muchas consolas. Aquí tenéis algunas de sus propuestas más originales:





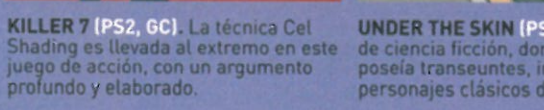
VIEWTIFUL JOE (GC, PS2, PSP, DS). Las estrambóticas aventuras de un superhéroe de cine han dado lugar a una saga de varios títulos.



GOD HAND (PS2). Un juego de acción de aspecto retro intencionado, con humor surrealista y claros homenajes a El Puño de la Estrella del Norte.



AUTO MODELLISTA (PS2, XBOX). En plena fiebre de arcades de carreras, Capcom lanzó un juego de coches que usaba la técnica Cel Shading.

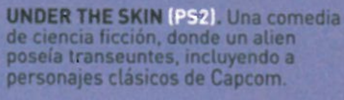


GREGORY HORROR HOUSE (PS2). Este Survival Horror de estilo inclasificable se basaba en una serie de animación japonesa, y es un juego de culto.



KILLER 7 (PS2, GC). La técnica Cel Shading es llevada al extremo en este juego de acción, con un argumento profundo y elaborado.





UNDER THE SKIN (PS2). Una comedia de ciencia ficción, donde un alien poseía transeuntes, incluyendo a personajes clásicos de Capcom.



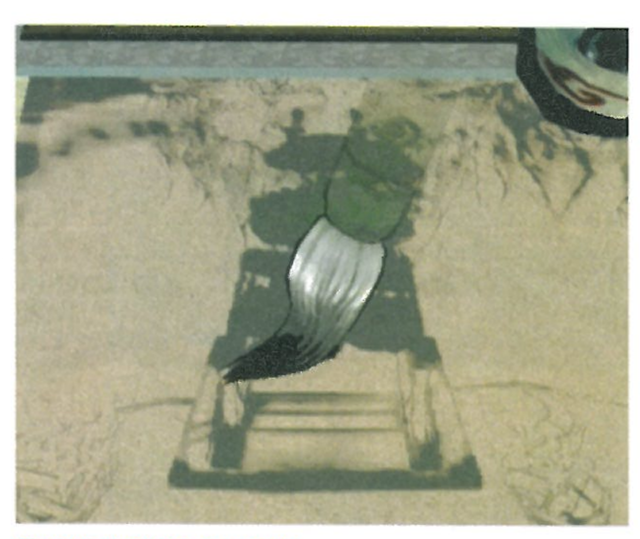
otras criaturas o mejoras de equipamiento. También habrá notas de humor, sobre todo por parte de Issun y de las gentes que van encontrando por los pueblos.

PERO EL ELEMENTO MÁS ORIGINAL será el Pincel Celestial. Al pulsar R2 la pantalla se transformará en un pergamino, mostrando una imagen fija de lo que veamos en el monitor. Podremos

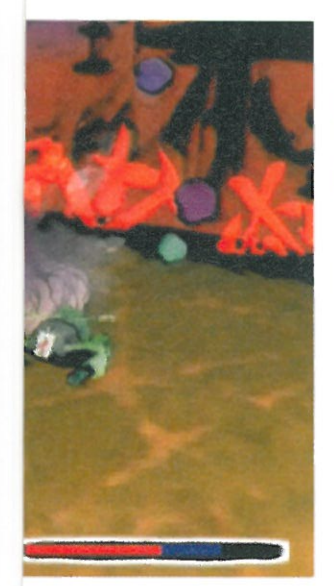




PODREMOS PINTAR DIVERSOS ELEMENTOS EN EL JUEGO Y DESPUÉS UTILIZARLOS DE DISTINTAS MANERAS

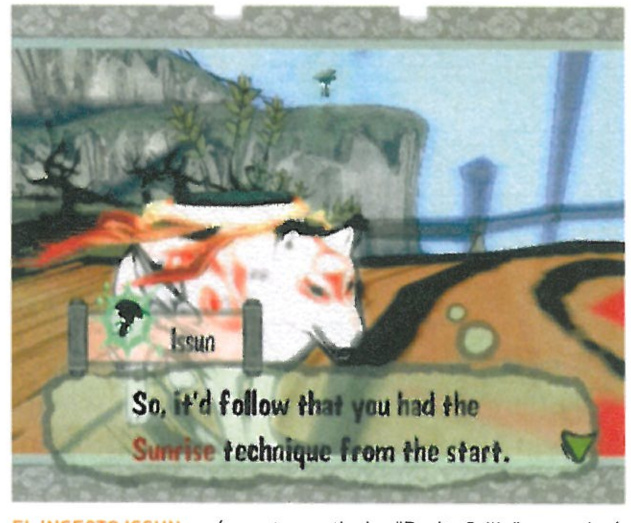


GRACIAS AL PINCEL CELESTIAL podemos resolver puzzles. Por ejemplo, reconstruiremos este puente pintando la parte que falta.





NUESTROS DIBUJOS CON EL PINCEL se transformarán en elementos reales en el juego. Por ejemplo, podremos pintar un sol como este.



EL INSECTO ISSUN será nuestro particular "Pepito Grillo", y nos dará consejos para avanzar o pistas para resolver cualquier puzzle.

mover el pincel y pintar lo que queramos sobre el pergamino, y nuestro dibujo se transformará en un elemento real en el juego. Este original procedimiento tendrá su peso en las aldeas, pues servirá para ayudar a otros personajes, y también en los combates: un trazo recto del pincel equivaldrá a un corte de espada. Si queremos una barrera, pintaremos árboles. E incluso se podrá dibujar una bomba para liquidar a varios enemigos. Imaginad la intensidad de los combates, donde combinaremos todas las técnicas.

→ LA ESTÉTICA DE OKAMI será inédita y totalmente novedosa. Mezclando el Cel Shading con los efectos gráficos más elaborados, el juego lucirá como lo que es, una fábula. Los escenarios y los personajes tendrán trazos oscuros, de grosor variable en tiempo real, propios del Sumi-E, la técnica pictórica de los pergaminos que narran estas historias ancestrales. Y en una aventura donde la oscuridad tendrá tanto peso, el color no será menos importante. Cada vez que eliminemos las tinieblas tendrá lugar en pantalla una explosión de flores, colores y luz que harán a Okami uno de los juegos más hermosos de PS2. Y pese a esta influencia ancestral tan evidente, esta aventura tendrá ciertos toques manga, como el diseño de muchos personajes, y golpes de humor claramente nipones que enriquecerán el desarrollo.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Nunca habíamos visto un juego tan original y llamativo. Veremos si no resulta demasiado "raro" para el gran público.


LOS PIRATAS DE NIEVE tendrán que patrullar un enorme planeta helado "cazando" a los gigantescos akrid.



LAS CLAVES

1 **EL PLANETA** donde se desarrollará el juego nos ofrecerá una ambientación única.



2 **LOS "MECHAS"** que utilizaremos para aumentar nuestra potencia de fuego añadirán profundidad al desarrollo.



3 **LOS ENEMIGOS** serán, por diseño y comportamiento, aterradores. ¡Y encima actuarán con inteligencia!





Enero
Capcom
Acción

LOST PLANET

Se avecina el peor invierno de la historia. Si las bajas temperaturas y las tormentas de nieve no acaban con nosotros es posible que lo hagan los insectos gigantes que habitan en este planeta.

LA ÚLTIMA ESPERANZA DE LA HUMANIDAD se encuentra en el planeta E.D.N III. Este trozo de roca, con temperaturas bajo cero y constantes tormentas de nieve, es el único lugar del universo en que se puede encontrar una fuente de energía que asegure el abastecimiento para toda la especie. Pero no es tan fácil como aterrizar en su superficie y comenzar la extracción, porque este mundo es también el hogar de los Akrid, una raza de insectos gigantes con un gran apetito por la carne humana. Por eso se ha reclutado a los piratas de nieve, un grupo de mercenarios que patrullan por todo el planeta y que se dedican a eliminar la amenaza extraterrestre utilizando los medios más "expeditivos".

NOSOTROS CONTROLAREMOS A WAYNE, uno de estos piratas, quien ha jurado venganza tras presenciar la muerte de su padre mientras luchaba contra Green Eye, la reina de estas criaturas. Así que nos tendremos que enfundar nuestro traje térmico, armarnos con una buena colección de fusiles (y con un garfio para trepar) y salir a la caza de los monstruos.

Para sobrevivir en la superficie helada podremos utilizar unos robots llamados Vital Suits (V.S.) Cada uno de estos aparatos tendrá características especiales, como la posibilidad de flotar en el aire, el doble salto o la transformación en una moto de





¡OJO AL DATO!

Una saga que arrasará en la nueva generación... TAMBIÉN PODRÍA APARECER EN PS3

Junto a «Dead Rising», otro juego de Capcom, podría aparecer en la nueva consola de Sony si el juego "funciona" en Xbox 360.

Un protagonista muy conocido en Asia... EL HÉROE TENDRÁ LA CARA DE LEE BYUN HUN

Este actor coreno, a quien hemos podido ver aquí en la película "Three Extremes", es uno de los más populares en Asia. De este modo continúa la tradición que iniciaron Takeshi Kaneshiro y Jean Reno en «Onimusha 3», otro juego producido por Keiji Inafune.



"JSA", una de las pelis de Byun Hun.

LA SUPERFICIE DE ESTE PLANETA HELADO ESTARÁ HABITADA POR UNOS BICHOS GIGANTES LLAMADOS AKRID







EL APARTADO TÉCNICO NOS SORPRENDERÁ por el diseño de los enemigos, los escenarios nevados y los cambios climáticos, que serán en tiempo real para añadirle realismo. Los efectos de luz, como el sol cegador, también "se saldrán".

WAYNE

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO se ha jurado a sí mismo que acabará con Green Eye, el colosal akrid que acabó con la vida de su padre.




LOS VITAL SUITS son una especie de "mechas" que multiplican nuestra potencia de fuego y nos darán habilidades extra.




WAYNE PODRÁ UTILIZAR UN GARFIO para trepar a los lugares menos accesibles. Gracias a este accesorio, también podremos colgarnos del techo para disparar.



HUMANOS CONTRA ALIENS

La guerra contra los extraterrestres nunca estuvo tan de moda. De hecho, este va a ser uno de los planteamientos que más se repita durante los próximos meses en la nueva generación de consolas. Aquí os mostramos un pequeño adelanto de lo que se nos viene encima.


HALO 3 (XBOX 360). Encarnamos al jefe maestro para eliminar la amenaza de los Covenant.


MASS EFFECT (XBOX 360). Un RPG de los creadores de «Jade Empire» que trata de otra guerra alienígena.


HALO WARS (XBOX 360). Repite la ambientación, pero cambia de género: estrategia en tiempo real.


GEARS OF WAR (XBOX 360). El estandarte de Xbox 360, un sensacional juego de acción táctica.


RESISTANCE (PS3). Este "shooter" subjetivo estará disponible en el lanzamiento de la consola.


TOO HUMAN (XBOX 360). Llega el momento de ayudar a los humanos en el papel de un dios "acorazado".

nieve. Lo malo es que su funcionamiento a bajas temperaturas no es demasiado fiable, por lo que tendremos que ir alimentándolos con las partículas energéticas que dejarán caer nuestros enemigos al ser eliminados.

Y hablando de enemigos, será mejor que os vayáis preparando, porque los Akrid serán las criaturas más grandes, inteligentes y numerosas que hayan paseado sus escamas por nuestra consola. Algunos volarán en enjambres, otros se moverán bajo tierra, como los gusanos, e incluso los habrá que vivan en cuevas. Pero tranquilos, porque todos tendrán un punto débil que habrá que buscar para acribillarlos antes de que se nos acerquen demasiado.

➔ LA AMBIENTACIÓN SERÁ MUY ORIGINAL. Por un lado, los escenarios nevados (con ciudades enterradas, grutas o enormes desfiladeros) nos dejarán con la boca abierta por su tamaño y realismo. Y además los efectos climáticos en tiempo real ayudarán a que todo resulte aún más creíble. Pero lo mejor de todo será el diseño de nuestros enemigos, inspirados en las criaturas de la película "Starship Troopers" y con una forma de moverse que, ya lo veréis, nos va a poner los pelos de punta.

➔ DENTRO DE ESTE UNIVERSO DE CIENCIA FICCIÓN también nos espera un apasionante modo multijugador. Hasta 16 jugadores podrán participar, a través de Internet, en los típicos "todos contra todos", lucha por equipos o en la "caza del fugitivo", bien desplazándose a pie o bien pilotando los poderosos V.S. ¿Suena atractivo verdad? Pues «Lost Planet» llegará a nuestras consolas a principios de 2007, así que no le perdáis la pista. Mientras tanto, quedaos con estas primeras imágenes del juego, que, nunca mejor dicho, os van a dejar helados.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

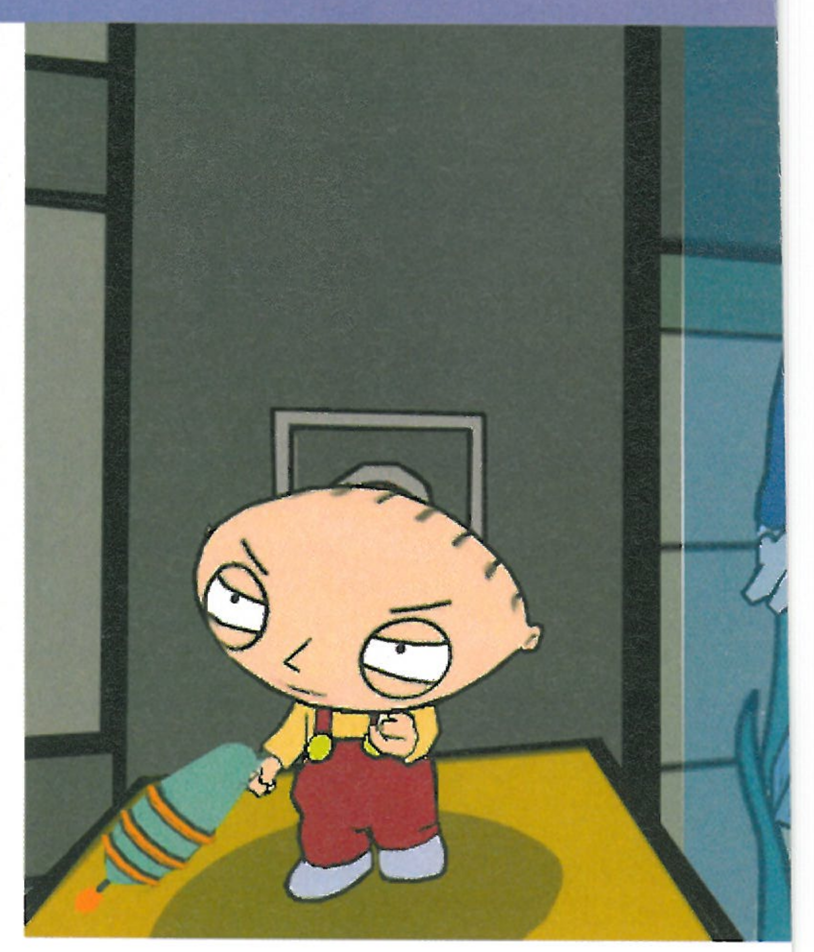
El diseño de los enemigos y los escenarios nevados convierten a este juego de acción en una de las propuestas más originales y atractivas que se avecinan para la nueva generación de consolas.



StevieWilliams switch heelflip
[NAIL THE TRICK]
Una nueva forma de jugar. El modo "Nail the trick" te ofrece un preciso control para mover los pies y girar la tabla. Utilizando el joystick analógico, puedes crear tus propios y originales trucos, incluso durante un combo, ya que ves cómo la acción se desarrolla a cámara lenta.
Sí. Es real.
STEVIE WILLIAMS DGK ALL DAY
TONY HAWK'S PROJECT 8
16+
www.THP8.com
Disponible en noviembre para PlayStation®2, y para PlayStation®3 y PSP® (PlayStation®Portable) en 2007.
XBOX 360
XBOX LIVE
ACTIVISION
activision.com
16+
www.pegi.info
© 2006 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Project 8 is a trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Tony Hawk is a registered trademark of Tony Hawk, Inc. All rights reserved. Developed by Neversoft Entertainment, Inc. Activision makes no guarantees regarding the availability of online play, and may modify or discontinue online service in its discretion without notice, including, for example, ceasing online service for economic reasons due to a limited number of players continuing to make use of the service over time. Microsoft, Xbox 360, Xbox Live and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation", "PLAYSTATION", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.
NEVERSOFT



PLATAFORMAS, INVESTIGACIÓN, ACCIÓN Y SIGILO se fundirán en esta adaptación consolera de "Padre de Familia", en la que manejaremos a 3 personajes distintos.



LAS CLAVES

1 EL PARECIDO CON LA SERIE será enorme gracias al empleo del "cel shading" y a la aparición de los personajes que vemos en la televisión.



2 HABRÁ TRES PROTAGONISTAS distintos, y cada uno de ellos protagonizará unas fases en las que variará la mecánica de juego.



3 EL HUMOR estará presente durante todo el juego y no podremos dejar de reir con ciertas situaciones.





- Enero
- 2K Games
- Acción

PADRE DE FAMILIA

Un bebé con ansias de conquistar el mundo, un perro erudito adicto al Martini y un padre de familia algo alelado... ¿Queréis conocerlos?

ESTA ACLAMADA SERIE DE ANIMACIÓN pegará el próximo mes el salto a las consolas con un juego que mantendrá intacto el hilarante espíritu de la producción televisiva. Tanto es así, que la mecánica estará enfocada como si se tratara de un capítulo de la serie, en el que viviremos tres historias distintas y paralelas, cada una con un estilo diferente.

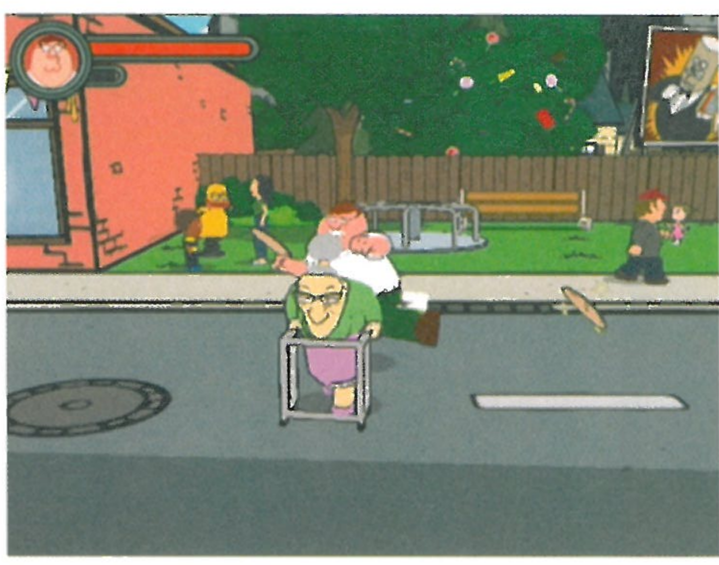
En las fases protagonizadas por el bebé Stewie primará la investigación y la resolución de puzzles; las del perro Brian serán de infiltración y, por último, tendremos que liarnos a mamporros con todo lo que se mueva en los niveles en los que manejemos a Peter, nuestro padre de familia.

ESTA ATRACTIVA MEZCLA DE GÉNEROS se verá salpicada por frecuentes minijuegos, que serán de lo más variados y mantendrán el humor gamberro que caracteriza a la serie. Y es que la atmósfera del juego será clavadita a lo que podemos ver en televisión, por lo que continuamente viviremos situaciones totalmente surrealistas y fuera de lugar, que nos harán desternillarnos de risa. A crear esta sensación contribuirá un apartado gráfico que mostrará un parecido extraordinario con la serie gracias al empleo de la técnica "cel-shading", que conseguirá que todos los personajes y elementos de los escenarios tengan un look de dibujos animados. Ya sabéis, el próximo capítulo de "Padre de familia" se juega en nuestra consola ¿Os lo vais a perder?

PRIMERA IMPRESIÓN

El parecido con la serie es enorme y la variedad está asegurada. Pero esperemos que no estemos ante un título demasiado simple.





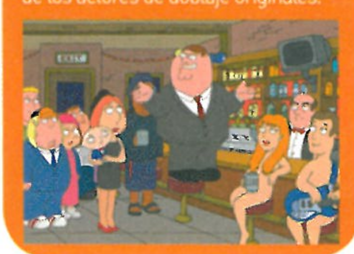
¡OJO AL DATO!

Un éxito televisivo...
ESTÁ BASADO EN LA POPULAR SERIE DE ANIMACIÓN

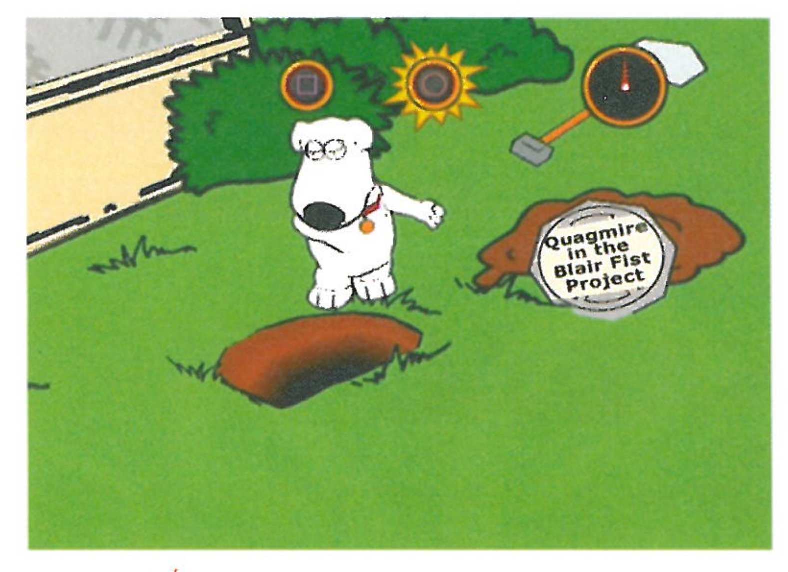
"Padre de Familia" es una serie de dibujos para adultos con un sentido del humor bastante peculiar que está arrasando en medio mundo. De hecho, para mucha gente, ésta ha sido la primera vez que una producción de este estilo supera a los intocables "Simpsons".

Fidelidad a tope...
EL EQUIPO DE GUIONISTAS HA COLABORADO EN EL DESARROLLO

El objetivo de los chicos de 2K Games es conseguir que las diferencias entre la serie y el juego sean mínimas. Por eso no han dudado en contar con la ayuda de los guionistas principales y de los actores de doblaje originales.



ESTE JUEGO LOGRARÁ TRANSMITIRNOS LA SENSACIÓN DE ESTAR VIVIENDO UN CAPÍTULO DE LA SERIE TELEVISIVA



MINIJUEGOS ASÍ DE ALOCADOS se entremezclarán habitualmente con el desarrollo de la aventura. En todos ellos el sentido del humor será el principal protagonista.



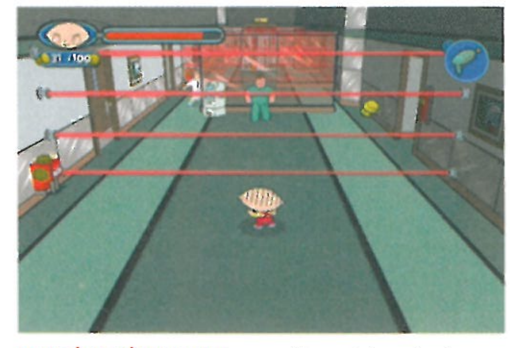
LA SIMILITUD CON LA SERIE será total, tanto estéticamente como a la hora de poner en pantalla las situaciones más divertidas que os podáis imaginar.



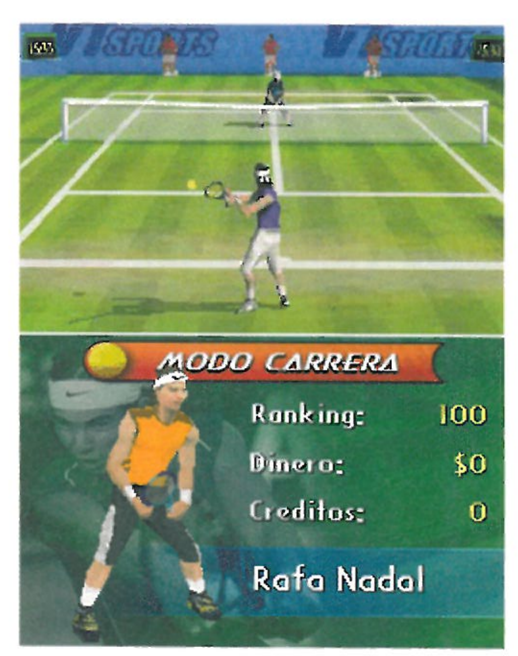
PETER tendrá que luchar en sus fases contra enemigos tan "peligrosos" como niños y ancianas.



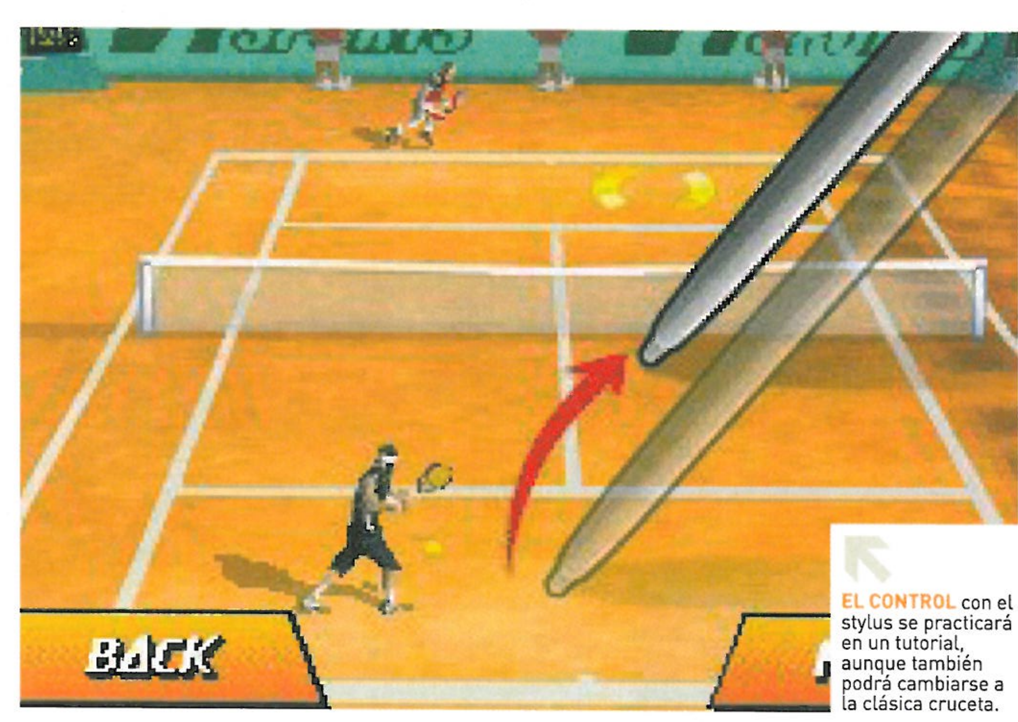
EL SURREALISMO será una constante. ¿Qué os parece, por ejemplo, este más que alocado paritorio?



HABRÁ ALGÚN PUZZLE esparcido en determinadas fases de Stewie, aunque primará siempre la acción.



RAFA NADAL será el jugador principal, aunque habrá otros 33 tenistas ficticios adicionales (chicos y chicas).



EL CONTROL con el stylus se practicará en un tutorial, aunque también podrá cambiarse a la clásica cruceta.







LAS CLAVES

1 RAFA NADAL, cuyos conocidos golpes y animaciones estarán fielmente recreados.

2 EL STYLUS, que servirá para dotar a este simulador de un sistema de juego curioso y -con práctica- muy efectivo.

Diciembre ■ Codemasters ■ Deportivo

RAFA NADAL TENNIS

Veréis qué cara pone nuestro campeón cuando se entere que para su próximo torneo no utilizará una raqueta... ¡sino un lápiz "stylus"!

EL PRÓXIMO TORNEO DE ROLAND GARROS no se jugará en París, sino en la pantalla táctil de nuestras Nintendo DS, gracias a este estupendo simulador de tenis que se están currando los chicos de Codemasters. Y no penséis que para la ocasión simplemente van a aprovechar el tirón de Rafa para "colarnos" un juego mediocre, ya que este simulador va a ofrecer algunas innovaciones muy interesantes. Para empezar, contaremos con varios modos de juego (Partido Rápido, Tutorial, Torneo Mundial y Multijugador online para 4 usuarios con un sólo cartucho), que nos asegurarán unas extensas posibilidades de diversión.

EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ LO MÁS DESTACABLE, ya que usaremos el lápiz para mover al tenista por la cancha, y también para "dibujar" en la pantalla táctil el tipo -y la dirección- de golpeo a realizar. Esto permitirá ejecutar con total suavidad y rapidez movimientos como servicios, globos, dejadas, liftados, cortados... ¡como los mismos profesionales!

PRIMERA IMPRESIÓN

En cuanto se le coge el truco, el curioso sistema de juego puede resultar muy divertido, aunque es una pena que el único tenista real disponible sea Rafa Nadal.


HAZE EL PRECIO DE LA FAMA
CD - DIGITAL
FUSION URBANA PARA UNA
VIDA TREPIDANTE
DON OMAR KINGS OF KINGS
CD - DIGITAL
POCOS COMO EL SABEN HACER EXITOS
QUE PONEN A BAILAR AL PLANETA
SNOOP DOGG THA BLUE CARPET TREATMENT
CD - DIGITAL
RAP ORGANICO Y VIGOROSO,
MAS ALLA DE MODAS
FERGIE AS THE DUTCHESS
CD - DIGITAL
URBAN POP DE NUEVA GENERACION
JAY-Z KINGDOM COME
CD - CD+DVD - DIGITAL
EL DISCO MAS ESPERADO ESTA FIRMADO
POR EL REY MIDAS DEL RAP
AKON KONVICTED
CD - DIGITAL
RAP DE NUEVO CUÑO,
SENSIBLE Y COMPROMETIDO
MALA RODRIGUEZ POR LA NOCHE
CD SINGLE - EP DIGITAL
MARIA VUELVE A HACER MAGIA
CON SUS PALABRAS
VVAA ULTIMATE BLACK
2CD
LA SELECCION DEFINITIVA
PARA COMBATIR EL FRIO INMINENTE
BSO YO SOY LA JUANI
CD - EP DIGITAL
LOS SONIDOS ORGANICOS DEL
EXTRARRADIO EN UN SOLO DISCO
YO SOY LA JUANI
UltimateBlack
DESCARGA EN TU MOVIL
LAS MELODIAS
ORIGINALES
PARA DESCARGARTE LA MELODIA
POLIFONICA O REAL,
ENVIA CALLE+CODIGO del tema elegido al 7133
Ej: Si quieres el tema de Haze "Gasolina, sangre y fuego" ENVIA CALLE GASO al 7133
Haze "Gasolina, sangre y fuego" GASO
Don Omar "Conteo" DONOMAR
Snoop Dog "Vato" SNOOP
Fergie "London Bridge" FERGIE
Jay-Z "99 problems" JAYZ
Akon feat Eminem "Smack that" AKON
Mala Rodriguez "Por la noche" LANOCHE
Hanna "Como en un mar eterno" (BSO Yo soy la Juani) ETERNO
Rihanna "S.O.S." RIHANNA
www.escuchalacalle.com
ESCUCHA
LA CALLE
URBAN BY UNIVERSAL
ZETA

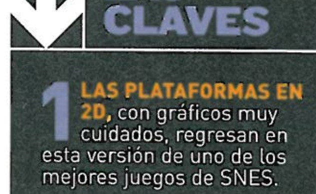


LA "MASCOTA" DE MARIO se enfrenta a 5 niveles de "plataformeo" puro en esta nueva versión de uno de los mejores juegos que disfrutamos en su día en Super Nintendo.



LAS CLAVES

1 LAS PLATAFORMAS EN 2D, con gráficos muy cuidados, regresan en esta versión de uno de los mejores juegos de SNES.

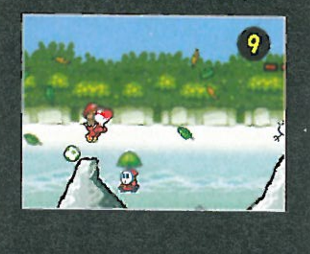


2 LOS PERSONAJES, que cambiarán nuestras habilidades, pertenecen al universo de Super Mario Bros.



3 HABRÁ MINIJUEGOS MULTIJUGADOR para 4 amigos a través de la conexión WiFi de la consola. ¡Diversión a tope!





Enero
Nintendo
Plataformas

YOSHI'S ISLAND

No todos los dinosaurios destrozan parques de atracciones y se comen a sus visitantes... conocemos a uno que sólo se dedica a saltar.

UNO DE LOS TÍTULOS MÁS EMBLEMÁTICOS de Super Nintendo (que también era conocido como «Super Mario World II») está a punto de debutar en Nintendo DS. Seguro que alguno todavía recuerda el argumento: Baby Luigi ha desaparecido, y Yoshi, acompañado por toda la guardería (Baby Mario, Baby Peach, Baby Wario y Baby Donkey Kong) debe ir al rescate.

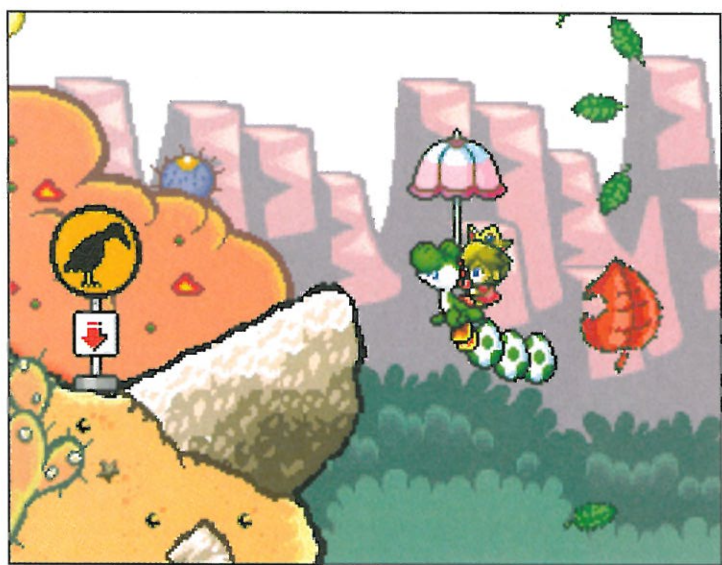
Frente a nosotros esperan 5 niveles, en los que, además de correr, trepar y saltar como locos, tendremos que coleccionar monedas y enfrentarnos a los secuaces del malvado Bowser. Por suerte, dependiendo del bebé que nos acompañe podremos utilizar algunas habilidades especiales, desde el salto especial a la velocidad extra o la superfuerza.

EL APARTADO TÉCNICO DE ESTA VERSIÓN PORTÁTIL será muy similar al original, con unos gráficos muy vistosos, que casi parecen dibujados a mano, y una música deliciosa, aunque también hará uso de las funciones exclusivas de la portátil. Por ejemplo, nos encontraremos con enemigos gigantescos que ocuparán las dos pantallas de nuestra DS o tendremos que utilizar el stylus sobre la pantalla táctil para desvelar algunos objetos que se encuentren ocultos en el escenario. Además, este cartucho contará con varios minijuegos multijugador (para 4 amigos a través de la conexión inalámbrica) que resultarán verdaderamente irresistibles.

PRIMERA IMPRESIÓN

No es muy diferente del original de Super NES, lo que nos garantiza diversión a raudales... si es que no lo jugamos la primera vez que apareció.





¡OJO AL DATO!

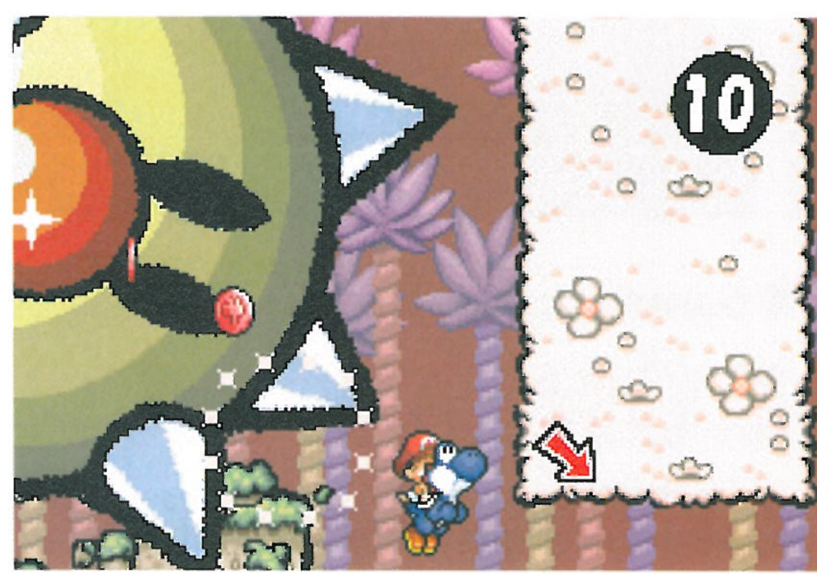
El juego original...
FUE UN GRAN ÉXITO PARA SUPER NINTENDO
«Yoshi´s Island» fue uno de los últimos cartuchos que aparecieron en esta consola (en 1996) y aún así cosechó las puntuaciones más altas en todas las revistas y llegó a formar parte de la serie Super NES classics.

No es el primer juego de DS que protagoniza...
HACE UN AÑO APARECIÓ «YOSHI TOUCH & GO»
Era un juego de desarrollo horizontal que se apoyaba en un sistema de control totalmente táctil. Aunque técnicamente no era demasiado espectacular, sí resultaba original y divertido.



Yoshi Touch & Go (DS)

LAS HABILIDADES DE YOSHI CAMBIARÁN DEPENDIENDO DEL BEBÉ QUE NOS ACOMPAÑE EN CADA ESCENARIO



ENTRE LAS HABILIDADES DE YOSHI está la de comerse algunas frutas especiales (y también algunos enemigos) que nos harán cambiar de color y nos permitirán disparar.



LOS OBJETOS OCULTOS se podrán "rescatar" usando la pantalla táctil de DS.



EL APARTADO TÉCNICO será muy colorido, como si estuviera pintado a mano.



LOS ESCENARIOS se van a "hinchar" respecto a la versión de Super Nintendo, para abarcar las dos pantallas de nuestra consola portátil.



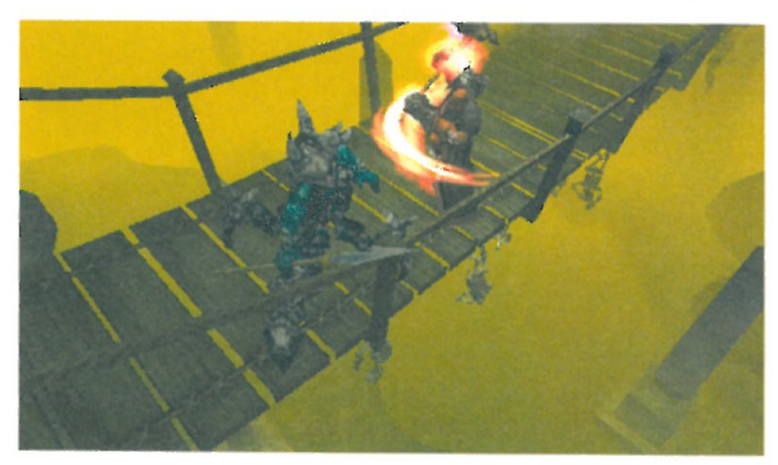
TRES GUERREROS DE INCREÍBLES HABILIDADES tendrán que luchar por el mundo de Arann. Su coraje contra los numerosos enemigos les permitirá acumular experiencia y dominar nuevos poderes para acabar con el mal.



LAS TRAMPAS serán una peligrosa constante en muchas de las mazmorras de esta aventura.



CADA PERSONAJE dispondrá de habilidades muy distintas, de diverso alcance y poder de ataque.





LAS CLAVES

1 **UN MUNDO DONDE COMBATIR** y acumular experiencia contra hordas de enemigos.

2 **TRES PERSONAJES DISTINTOS** con habilidades mejorables y apariencia distinta según el equipamiento que usen.



Diciembre **2K Games** **Aventura**

DUNGEON SIEGE

Pronto notaréis que vuestra PSP pesa más de lo normal, ya que va a acoger a unos fieros guerreros repletos de armas y equipamiento.

EL MUNDO DE ARANNA está al borde del apocalipsis debido a un cataclismo mágico, y a nosotros nos corresponderá detener esta amenaza, eligiendo primero entre tres tipos de personaje: Allister, especialista en magia; Mogrim, guerrero de increíble poder, y Serin, especialista en robos y ataques rápidos. Cada uno de ellos tendrá habilidades específicas, y a lo largo de 16 horas de juego les ayudaremos a acabar con demonios, monstruos y guerreros en docenas de mazmorras y aldeas. La experiencia acumulada nos permitirá mejorar nuestras habilidades, además de conseguir nuevo equipamiento (el cual transformará el aspecto del personaje) y aprender nuevas hechizos o técnicas de combate.

NUESTRO GUERRERO PODRÁ EVOLUCIONAR, ya que a medida que avancemos podremos elegir y desarrollar varias categorías como héroe, un total de 16. Nuestra elección determinará los jefes finales y hasta el desenlace del juego.

El soporte multijugador online y un aspecto gráfico muy detallado (veremos hasta los tatuajes del personaje), completarán una receta que intentará engancharnos durante sus largas campañas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este estilo mezcla de arcade y rol cuenta con muchos adeptos, y «Dungeon Siege» se perfila como una gran baza en PSP.





BUEN VIAJE, CABLES.

BUEN VIAJE.





LA NUEVA GENERACIÓN ES UN MUNDO SIN CABLES. Siéntete en libertad, tu tienes el control donde quieras. Con los auriculares inalámbricos, el volante de carreras inalámbrico con sistema Force Feedback, los mandos inalámbricos y demás accesorios optimizados para Xbox 360,™ podrás seguir jugando sin dejar de moverte. xbox.com



Jump in.



¡YA HEMOS JUGADO CON PS3!

Gracias a Sony España, nos hicimos con una flamante PlayStation 3 incluso antes de que se pusiera a la venta en Japón. Nos faltó tiempo para llevarla a la redacción y exprimir todos los juegos que nos proporcionaron.

ASÍ ES LA CONSOLA



Grande y elegante

Lo primero que nos llamó la atención de PlayStation 3 fue su tamaño (33 x 10 x 27). Es incluso un poco más grande que Xbox 360. Y, después, su peso, más o menos unos 5 kilos. Eso sí, el diseño resulta de lo más elegante, gracias al color negro metalizado y la mezcla de contornos rectos y redondeados. Un diseño muy acorde con el nivel tecnológico de la máquina, que queda bien claro al comprobar que no hay botones, y para activar las diferentes funciones solo hay que colocar el dedo sobre los icónos correspondientes, como si fuera una pantalla táctil, o utilizando el mando inalámbrico. Tampoco hay un soporte para colocar los discos, sino que se introducen por la ranura y son absorbidos automáticamente. Unas virguerías que resultan bastante chulas. En cuanto a las conexiones, destaca sobre todo la de HDMI, que será la que nos permita ver juegos y películas en alta definición. En fin, una consola que, al menos por apariencia, si nos deja bien claro que pertenece a una nueva generación.

ESTOS SON LOS 7 JUEGOS QUE HEMOS PROBADO

Aquí tenéis los siete juegos con los que hemos inaugurado nuestra PS3. Se trata de las mismas versiones que se realizaron para el Tokyo Game Show, y por tanto no son ni mucho menos los juegos definitivos. Pero sí nos sirvieron para tener un primer contacto, ver las posibilidades de la consola...y contároslo todo.


Resistance: Fall of Man



Virtua Fighter 5


Lair


MotorStorm



Virtua Tennis 3


Ridge Racer 7



Genji 2



UNA GUERRA ALTERNATIVA, ambientada en los años 50, será el marco del primer "shooter" que aprovechará la potencia de PS3.

SHOOT'EM UP | SONY | MARZO

Las guerras del futuro

RESISTANCE FALL OF MAN

EL ENFRENTAMIENTO CON UNA RAZA ALIENÍGENA, dentro de una realidad alternativa ambientada en los 50, es la propuesta de este "shooter" en primera persona, uno de los títulos insignia del lanzamiento de PS3. Tras una intro algo sosa, el juego nos sumerge en una trepidante batalla que no nos da un respiro. Lo más impresionante son la de cosas que van sucediendo a nuestro alrededor (naves que son derribadas, explosiones, soldados que saltan por los aires...), incluso aunque no las veamos en pantalla, como comprobamos en una demo técnica. Nos sentimos en un entorno que parece vivo.

LOS GRÁFICOS YA APUNTAN LO QUE PUEDE DAR DE SÍ PS3. Desde luego, no alcanza lo que hemos visto en los mejores juegos que hay ahora en 360, pero sí es más aparente que lo primero que se vio en la consola de Microsoft. Y, aunque no pudimos probarlo, está confirmado que se podrán usar los sensores del mando sixaxis en los combates cuerpo a cuerpo, y que habrá multijugador online para ¡50 jugadores!. HC

CHIMERA

Estos alienígenas serán nuestro enemigos en este espectacular juego. Su diseño es de lo más aterrador y si comportamiento en el juego muy inteligente.



LA INFORMACIÓN DEL JUEGO ocupa más de 22 Gb, más del triple que cualquier título de PS2 o Xbox 360.





LA AMBIENTACIÓN nos sitúa en los años 50, en una historia alternativa en la que los alienígenas han conquistado Europa.

LA SENSACIÓN DE MOVERNOS EN UN ENTORNO VIVO ES LO MÁS LLAMATIVO DE ESTE TREPIDANTE SHOOTER PLAGADO DE ACCIÓN



LAS ARMAS DISPONIBLES tienen hasta tres tipos de disparo diferentes y conservan el estilo retro-futurista del juego. Para apuntar, utilizamos la mira con el botón R3.





EL ASPECTO DE NUESTROS ENEMIGOS será aterrador, y además son muy numerosos y se comportan con inteligencia. Los jefes finales nos harán sudar tinta.

ASÍ FUE NUESTRA PRIMERA PARTIDA

El estandarte de PS3

Lo que más llama la atención son las dosis de acción, que suceden muchas cosas a nuestro alrededor y unos gráficos que apuntan ya la potencia de PS3. Además ya está doblado al castellano, una de las ventajas de disponer de una memoria enorme.





LOS COMBATES de este clásico de la lucha van a lucir sus mejores galas, tanto gráficas como jugables, en el salto de la saga a PlayStation 3.

LUCHA | SEGA | MARZO

La lucha más virtuosa

VIRTUA FIGHTER 5

TODO EL MUNDO HABLABA MARAVILLAS DE ESTE JUEGO, un "peso pesado" que estará disponible desde el primer día de vida de PS3 en España. Por eso no dudamos en aceptar la oferta que nos hizo Sega para ir a probarlo a sus oficinas londinenses. ¿Y sabéis qué? Que no se equivocaban los que lo habían probado antes que nosotros, porque nos ha parecido tan ajustado a nivel jugable como impactante a nivel gráfico. La versión que nos mostraron sólo tenía dos modos disponibles, arcade y versus, y entre sus 17 luchadores destacaba la presencia de los dos nuevos personajes, El Blaze, un luchador mexicano, y Eileen, una experta en artes marciales china.

LOS ESCENARIOS NOS LLAMARON ESPECIALMENTE LA ATENCIÓN. Al principio recibimos más de un golpe por estar pendientes de la calidad de los efectos de agua, los reflejos de la luz sobre unos charcos, y otros ya clásicos, como las hojas cayendo o las huellas sobre la nieve. El excelente modelado de los luchadores y sus suaves animaciones son aliados de un control muy fiable, hasta lograr que al cabo de un rato movimientos especiales y presas salgan de forma casi natural. Sin ser lo nunca visto en cuento a gráficos, sí que luce un aspecto muy aparente. HC

EL BLAZE

Este campeón de lucha libre mexicana será, junto a Eileen, uno de los dos personajes nuevos de esta entrega de «Virtua Fighter». En el plantel habrá 17 personajes en total.





CADA LUCHADOR tiene varios trajes, y además podemos comprar ítems para personalizar su aspecto a nuestro gusto.



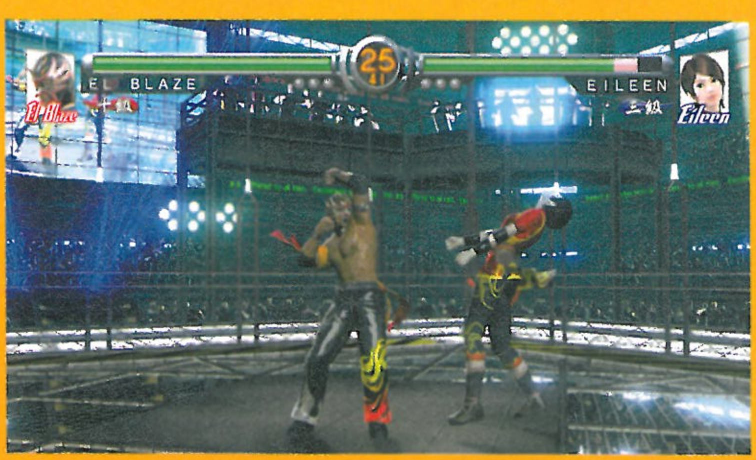


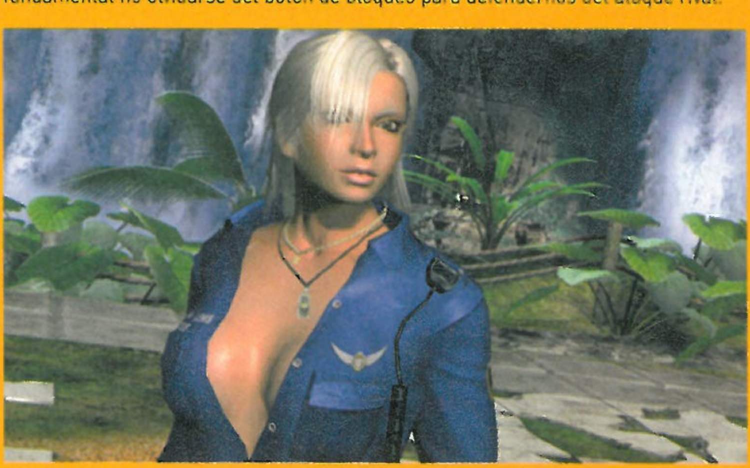
EL SUELO de este escenario se va rompiendo según avanza el combate en uno de los efectos mejor conseguidos del juego.

AVANZADOS EFECTOS GRÁFICOS Y UN CONTROL MUY DEPURADO SON LAS CLAVES DE UN ARCADE DE LUCHA CON SABOR A CLÁSICO



LAS PRESAS salen muy fácilmente, y son uno de los movimientos más efectivos. Es fundamental no olvidarse del botón de bloqueo para defendernos del ataque rival.





LOS MODELOS de los personajes están muy bien realizados. Después de ver los... ejem, "detalles" de esta imagen no hace falta que os expliquemos más, ¿verdad?

ASÍ FUE NUESTRA PRIMERA PARTIDA

Jugable y muy bonito

Tenemos que confesar que en los primeros combates recibimos una buena tunda, pero es porque estábamos más pendientes de los detalles gráficos que de la pelea en sí. Luego nos resultó muy fácil acostumbrarnos al control, una delicia para los fans del género.





LAS GUERRAS MEDIEVALES nunca habían tenido tan buen aspecto como a lomos de este impresionante dragón.

SHOOT'EM UP | SONY | MARZO

Un dragón a nuestro mando
LAIR

LOS CREADORES DE LA SAGA «ROGUE SQUADRON», Factor 5, han aparcado las naves de "La guerra de las galaxias" para volar sobre un vehículo aún más espectacular: un impresionante dragón. En «Lair», nosotros asumimos el papel de un guerrero medieval capaz de "domar" a estas bestias aladas y lanzarlas hacia el combate, pero lo mejor es que en lugar de utilizar unas riendas, tenemos que dominar a nuestro dragón ¡utilizando el sensor de movimientos del mando de PS3!

El control muy simple: realizamos las maniobras de vuelo inclinando el mando a un lado o a otro (para girar) o arriba y abajo (para ascender o descender). Las sensaciones son muy buenas, porque el dragon responde a la perfección a nuestros movimientos, lo que ocurre es que este control es tan sensible que no resulta fácil al principio. También podemos lanzar bolas de fuego, acelerar o frenar con los botones "tradicionales". Pero eso no es todo, ya que nuestro amigo alado también puede enzarzarse en peleas de garras y colmillos con otros dragones e incluso atacar las posiciones enemigas en tierra.

EL APARTADO TÉCNICO ESTÁ ACORDE CON ESTOS PRIMEROS JUEGOS. Nos ha gustado el tamaño, el diseño y las animaciones del dragón, y también la calidad de algunos elementos de los enormes escenarios (como el agua, que parece haberse convertido en un referente para mostrar la potencia gráfica). Además todo se ve a una resolución de 1080p, es decir, la alta definición de verdad. Y también merece la pena destacar la épica banda sonora, en 5.1, que nos acompaña durante toda la aventura. HC

JINETE

Este misterioso caballero, capaz de montar a lomos de un dragón, es nuestro personaje en el juego. Aunque también puede moverse a pie, resulta más efectivo como "piloto".



EL DRAGÓN que protagoniza el juego está modelado de un modo "realista" y sus movimientos recuerdan a otros reptiles.



EL APARTADO TÉCNICO muestra escenarios enormes y decenas de soldados en pantalla, todo a máxima resolución .



PODEMOS CONTROLAR A UN IMPRESIONANTE DRAGÓN CON EL SENSOR DE MOVIMIENTOS DEL MANDO SIXAXIS DE PS3



LOS SERES FANTÁSTICOS a los que tendremos que enfrentarnos al final de cada nivel no dejarán de asombrarnos por su temible aspecto y por su inteligencia.





TAMBIÉN HAY COMBATES "CUERPO A CUERPO" contra otros dragones controlados por los ejércitos rivales. Garras y dientes son nuestras únicas defensas.

ASÍ FUE NUESTRA PRIMERA PARTIDA

Un control muy sensible

Este es uno de los juegos que utilizará los sensores de movimiento del mando, en este caso para conducir al dragón. La respuesta es tan sensible que al principio cuesta hacerse con él, y es muy normal ir dando bandazos. Poco a poco se le va cogiendo el aire.



LAS CARRERAS de este juego apuestan por el espectáculo, pero sin renunciar a un sistema de control y una física de lo más realista.

VELOCIDAD





Velocidad punta sobre la arena

MOTORSTORM



No os dejéis engañar por su aspecto de "chatarra" porque este vehículo de aquí abajo será uno de los más maniobrables de todo el juego.

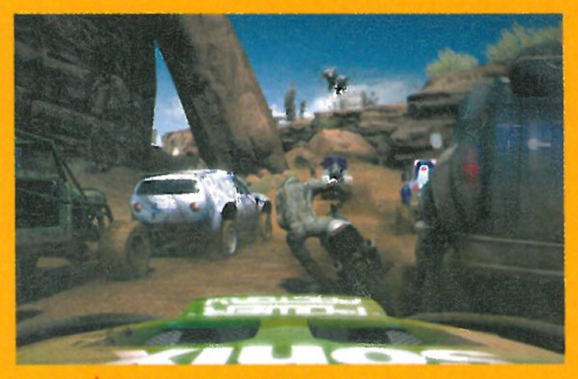
CARRERAS ALOCADAS Y SALVAJES POR EL DESIERTO es lo que nos propone este "racer". Para ello contamos con vehículos de todo tipo adaptados a las peculiaridades del terreno (todoterreno, camiones, motos, buggies...). Es estilo es totalmente arcade, y eso significa que además de acelerar a tope y frenar lo justo hay que tratar de que nuestros rivales muerdan el polvo con maniobras de lo más "rastrero". Claro que no es lo mismo conducir un camión que una moto y, por tanto, dependiendo del vehículo que escojamos nos encontraremos un manejo diferente y necesitaremos una estrategia de carrera distinta. En este sentido, cabe destacar que, compitiendo contra la máquina, los rivales se comportan de forma bastante inteligente, y en algunos momentos tratan de cerrarnos el paso o echarnos de la pista (lo que nos lanza directamente al abismo y al último lugar).

DENTRO DEL APARTADO TÉCNICO, lo que más nos gustó fue la física de los vehículos. Todos se desplazan con mucha suavidad y a la hora de derrapar o chocar contra algo se comportan de una forma muy realista. Además, en las colisiones se produce una demostración de piezas volando y efectos de fuego y humo bastante espectacular. También resultan llamativos los cambios en tiempo real de la iluminación, el clima o la carrocería de nuestras máquinas, así como las variaciones en los circuitos durante la carrera (como nuevas trazadas, destrucción de elementos decorativos o la aparición de caminos alternativos). Una banda sonora cañera (que también es dinámica) y unos efectos en 5.1 completan la espectacular propuesta de este juego de velocidad. HC



EL CONTROL es una delicia, y por supuesto es muy diferente dependiendo del terreno y del vehículo que hayamos cogido.





LOS VEHÍCULOS DISPONIBLES pertenecen a varias categorías: coches, motos, quads, buggies y camiones.

ES TODO UN ESPECTÁCULO VER A ESTOS VEHÍCULOS LANZADOS A MÁXIMA VELOCIDAD POR LOS CIRCUITOS DEL DESIERTO



EL APARTADO TÉCNICO destaca especialmente por el motor de daños en los vehículos y la física... ¡Vais a flipar cuando veáis estos accidentes en movimiento!





TODAS LAS ESTRATAGEMAS que se nos pasen por la cabeza, como tomar atajos o echar a nuestros competidores de la carretera estarán permitidos en esta carrera.

ASÍ FUE NUESTRA PRIMERA PARTIDA

Espectacular y divertido

La versión que probamos sólo tenía dos circuitos (no son muy largos), pero nos sorprendió lo bien que se combinan el espectáculo y la jugabilidad. A veces aparecían ralentizaciones, aunque esperamos que desaparezcan en la versión final.





EL TENIS MÁS REALISTA va a llegar a nuestras casas gracias a este arcade, en el que estarán las mejores raquetas del circuito ATP.

DEPORTIVO | SEGA | MARZO

Salta a la pista con las estrellas

VIRTUA TENNIS 3

CALIDAD GRÁFICA Y DIVERSIÓN VAN A IR DE LA MANO en esta tercera edición del arcade de tenis que tan buenos momentos nos ha hecho pasar en sus anteriores entregas. Nosotros viajamos a las oficinas de Sega en Londres para probar la versión de PS3 (también saldrá en Xbox 360), y nos quedó claro que va a ser uno de los juegos que más llamen la atención del catálogo de lanzamiento de la consola. La razón es evidente, porque nos bastó con estar un minuto frente a la pantalla para apreciar su extraordinario grado de realismo. Para empezar, en la reproducción de los rasgos físicos y los movimientos de los 20 tenistas de su plantel, encabezados por Rafa Nadal y seguidos por Federer, Sharapova, Grosjean o Davenport. Pero es que el detalle se amplía a aspectos como la actuación de los jueces de línea, que marcan con sus brazos que un saque ha entrado o, por ejemplo, en los recogepelotas, que siguen con la cabeza la trayectoria de la bola arrodillados junto a la red.

EL CONTROL NOS PREPARA UNA SORPRESA MUY INTERESANTE. Y es que aunque la versión que nosotros probamos todavía mantenía el sistema de manejo "clásico" (tan fácil y fiable como siempre, eso sí), un par de días antes Sega había anunciado que el juego aprovechará el reconocimiento de movimientos del mando Sixaxis de PS3 para que podamos golpear la bola y mover a nuestro tenista con un simple giro de muñeca. ¡Nosotros estamos deseando probarlo! HC

RAFA NADAL

El campeón español seguro que es vuestra opción favorita para jugar, pero le acompañarán otros 19 tenistas reales.



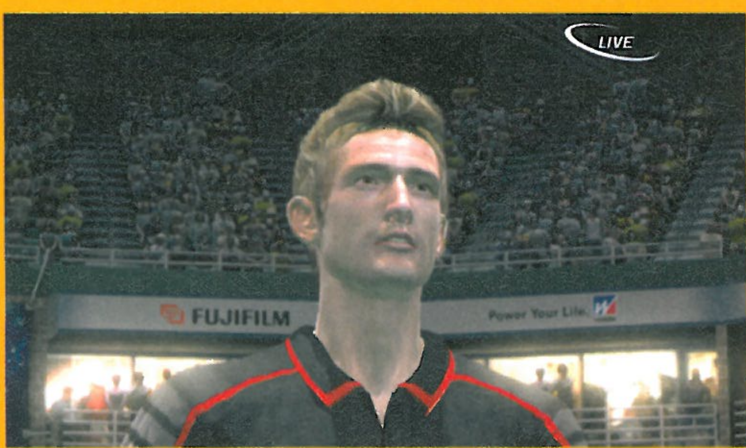
LOS PARTIDOS A DOBLES, uno de los puntos fuertes de la saga, prometen horas de diversión con nuestros colegas.



LOS TORNEOS no serán los reales, pero sí jugaremos en réplicas de los más prestigiosos. ¿A que parece Wimbledon?



ANTES DE DAR UN SOLO GOLPE NOS QUEDAMOS IMPRESIONADOS POR EL FABULOSO REALISMO EN LA REPRODUCCIÓN DE LOS TENISTAS



LA REPRODUCCIÓN DE LOS TENISTAS será magnífica. Entre punto y punto veremos tomas cercanas en las que los apreciaremos en todo su esplendor. ¡Mirad a Ferrero!





ESTA VISTA MÁS BAJA será la que nos ofrezca unas imágenes más espectaculares, y aunque la bola parecerá ir más rápido, será tan jugable como la más elevada.

ASÍ FUE NUESTRA PRIMERA PARTIDA

¿Han puesto Eurosport?

Esa fue nuestra primera reacción cuando vimos «Virtua Tennis 3». ¡Qué realismo! Los jugadores son clavados a los de verdad, se mueven de fábula, no falta ni un detalle alrededor de la pista... Fue una pena no poder probar el nuevo sistema de control.





LA VELOCIDAD ARCADE centra la propuesta de este juego de carreras, que nunca falta a la cita con el lanzamiento de una consola de Sony.

VELOCIDAD | NAMCO BANDAI | MARZO

Pasión por la velocidad

RIDGE RACER 7

ESTE TÍTULO NUNCA FALTA EN EL LANZAMIENTO DE UNA CONSOLA DE SONY, así que a nadie le pillará por sorpresa que su nombre figure entre los juegos que acompañarán a PS3 en su debut. Y de igual forma, tampoco sorprenderá a nadie que su planteamiento siga siendo el mismo de siempre: carreras de estilo arcade al volante de coches ficticios, en las que el dominio de los derrapes es la clave para ganar. La sensación que nos invadió cuando se dio la salida a nuestra primera partida fue la de un reencuentro con un viejo conocido, con lo que eso tiene de positivo (el mismo "subidón" de siempre con su velocidad vertiginosa), pero también de negativo (parece que sus creadores no han apostado nada a la innovación). Es cierto que sólo pudimos probar carreras sueltas, con lo que nos dejamos en el tintero las opciones de personalización de los coches y el modo online para hasta 14 jugadores, compitiendo en individual o por equipos.

EL SALTO GENERACIONAL QUEDA PATENTE EN LA SOLIDEZ DE LOS GRÁFICOS. Todos los elementos de los circuitos (edificios, árboles, etc.) demuestran una estabilidad y una fluidez que dejan la impresión de que la consola va "sobrada" a la hora de mover los escenarios a toda velocidad, incluso cuando activamos el nitro. Los coches, como hemos dicho, no son modelos reales, pero sí muy realistas, y presentan un gran despliegue de reflejos y luces sobre su carrocería. Su aspecto, sin embargo, es tan limpio que incluso diríamos que resultan demasiado "perfectos". HC

REIKO

Esta belleza "virtual" es la musa de la saga desde sus inicios. Aunque los protagonistas son los coches, una nueva entrega sin su presencia en la intro no sería lo mismo.





LOS VEHÍCULOS no serán modelos reales. Habrá 40 en total, y correremos en 22 pistas, 44 si contamos el sentido inverso.



EL TUNING también estará presente en esta entrega del juego, para que podamos construirnos un coche a medida.



EL CLÁSICO PLANTEAMIENTO DE CARRERAS ARCADE LLEGARÁ ESTA VEZ "ENVUELTO" EN UN APARTADO GRÁFICO DE NUEVA GENERACIÓN



EL DOMINIO DE LOS DERRAPES será una vez más fundamental para llegar a lo más alto en las carreras. Además, la barra de nitro se llena cuando los hacemos.





LOS CIRCUITOS tendrán una solidez a prueba de turbos. Todos los elementos (árboles, edificios...) permanecerán inalterables incluso yendo a máxima velocidad.

ASÍ FUE NUESTRA PRIMERA PARTIDA

Una fórmula conocida

La fórmula "mismo juego, mejores gráficos" encaja perfectamente con «Ridge Racer 7». A falta de probar el modo online o las opciones de personalización del coche, el planteamiento parece el mismo de siempre, con un apartado visual de nueva generación.



ACCIÓN | SONY | MARZO

El camino de la espada
GENJI 2

UNA ANTIGUA LEYENDA nos habla de los enfrentamientos entre dos clanes rivales, los Genji y los Heishi, por controlar Japón. Pues bien, si en el primer «Genji» pudimos conocer cómo empezó todo, esta secuela nos traslada unos años más adelante, para que pongamos fin a la guerra. El sistema es sencillo: controlando a Yoshitsune (o a sus tres compañeros) y armados con dos katanas, tenemos que abrirnos paso por unos escenarios plagados de enemigos. Como novedad, estos niveles están basados en hechos reales, como la carga de Ichinotani.

EL SISTEMA DE COMBATE nos ha dado una grata sorpresa, ya que nos permite cambiar de personaje en cualquier momento para realizar combos más efectivos. Sin embargo, el apartado gráfico parece irregular: los soldados están detallados y son muy numerosos, pero algunas texturas flojean. HC

YOSHITSUNE

El último miembro del clan Genji vuelve a empuñar sus espadas para vengarse de sus enemigos, los Heishi.



LOS COMBATES a espada son la clave de este juego histórico, que se podrá instalar en el disco duro.



¡Carreras cuerpo a cuerpo entre Sonic y sus principales rivales!

Modo inalámbrico para dos jugadores

¡Compite en modo multijugador contra tu propio rival para ver quién es el mejor!

SONIC RIVALS



SUPERA
A GIGANTESCOS ENEMIGOS



ADELANTA
A TUS RIVALES A TODA VELOCIDAD



UTILIZA
ATAQUES ESPECIALES PARA LLEGAR ANTES A LA META





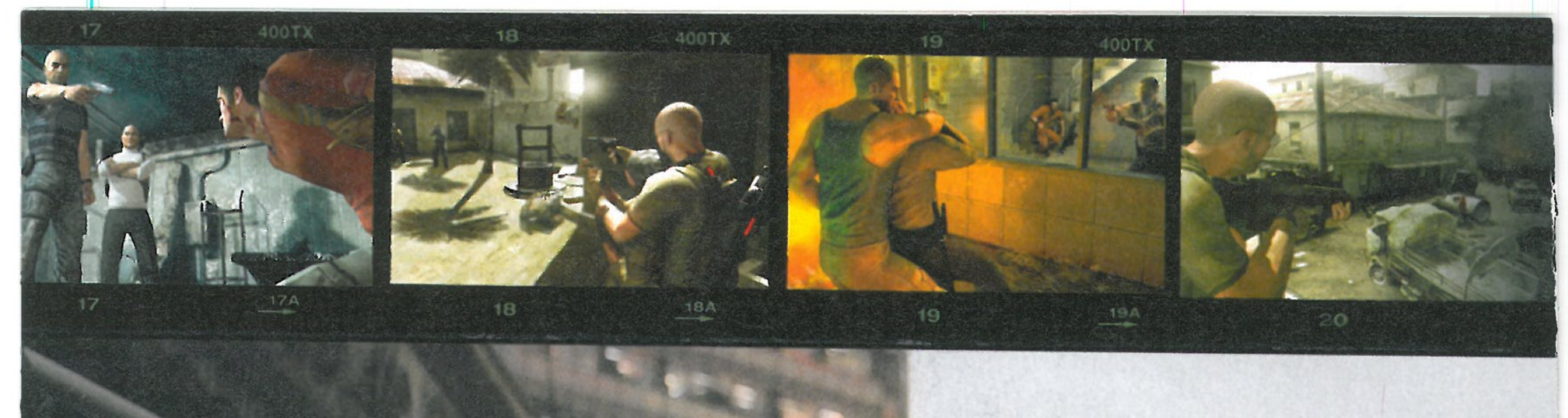






www.sega-europe.es


REDSTEEL™
EL ARMA ESTÁ EN TU MANO.
¡DOMÍNALA!
Disponible
a partir del
7 de Diciembre
16+
www.pegi.info
Redsteelgame.com
sólo en
Wii
UBISOFT
Wii
REDSTEEL



¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

WWW.SPLINTERCELL.COM











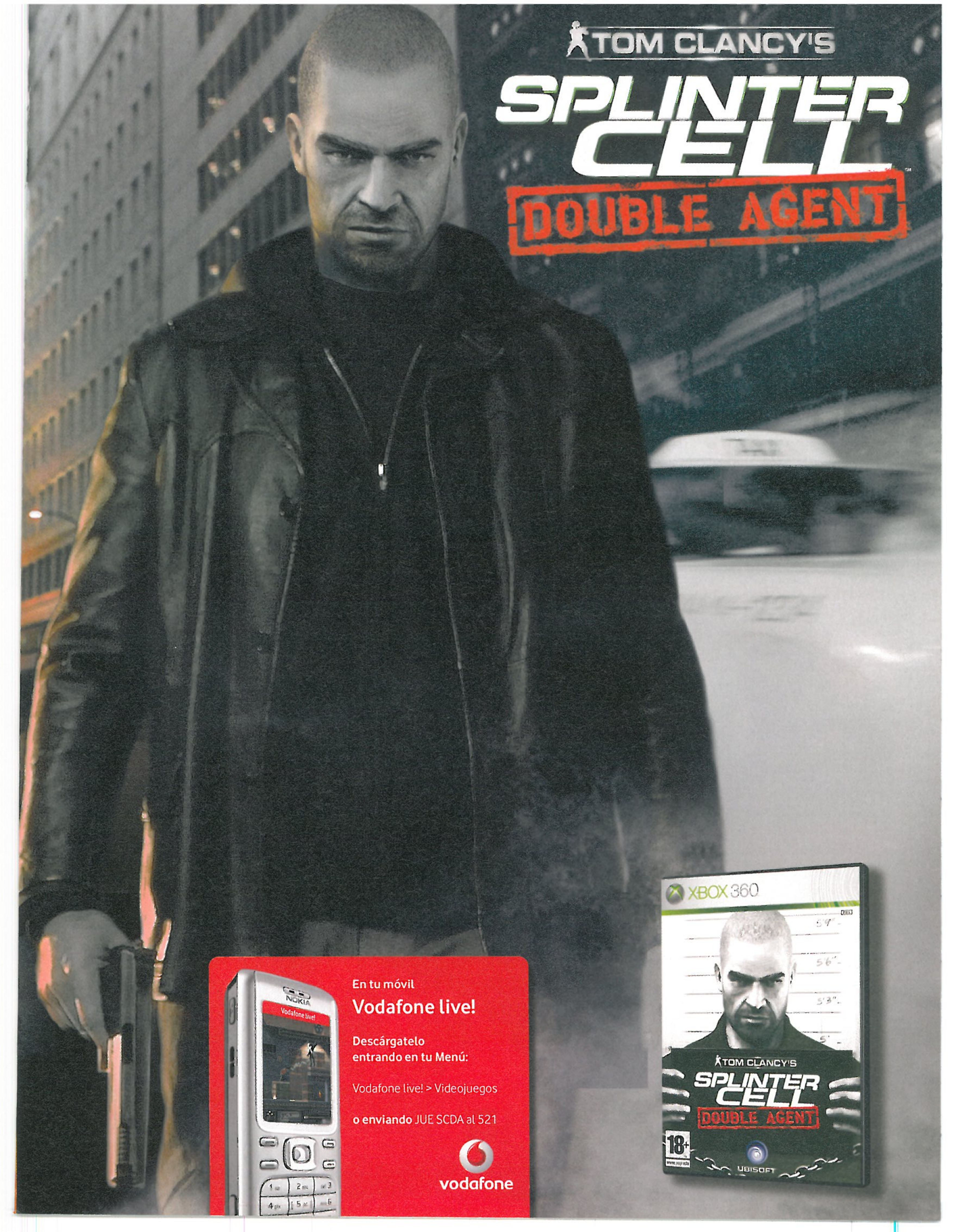



PlayStation 2





UBISOFT


TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
En tu móvil
Vodafone live!
Descárgatelo
entrando en tu Menú:
Vodafone live! > Videojuegos
o enviando JUE SCDA al 521
vodafone
XBOX 360
TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
18+
UBISOFT

LA CIUDAD QUE NUNCA DUERME...
...ESTA A PUNTO DE DESPERTAR



Las Vegas es la zona de recreo de América. Ahora será su campo de batalla.



Actúa en los múltiples escenarios de la ciudad utilizando equipamiento de última tecnología



Juega en modo multijugador con tus amigos, y crea un personaje online que evoluciona mientras juegas.



En exclusiva en tu móvil
Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú:

Vodafone live! > Videojuegos

o enviando JUE R6VEGAS al 521



www.rainbowsixgame.com



www.pegi.info

askaboutgames.com

Noviembre 2006

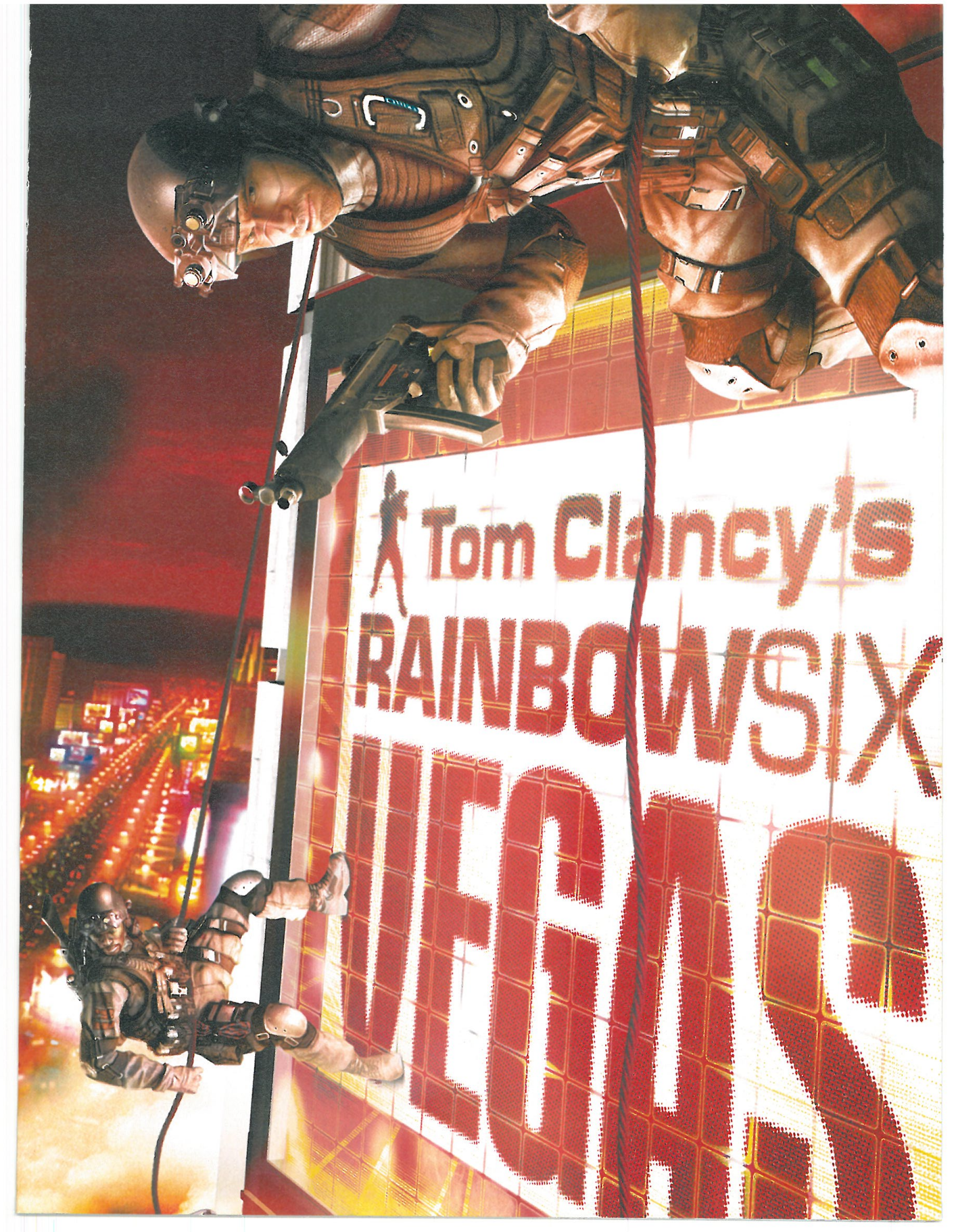


PlayStation 2



PC DVD ROM




Tom Clancy's
RAINBOW SIX
VEGAS

"REFLEJA REALMENTE LA BELLEZA DE LA GRANDEZA DEL COMBATE DE STAR TREK"
-GAMESPOT

STAR TREK
LEGACY

NCC-1701-D

CINCO CAPITANES. TRES ERAS. UN LEGADO



Eres Rianna Saren, una experta mercenaria Twi'lek. Junto con tu druida de seguridad, Zeeo, lucharéis en vuestro camino contra fuerzas hostiles y robaréis los planes para el arma más temida del Imperio, la Estrella de la Muerte.





Disfruta del primer juego de Star Wars® desarrollado en exclusiva para Nintendo DS™ y PSP® (Play Station® Portable). Domina movimientos únicos de pelea en colaboración.

12+ ™

www.pegi.info

www.swlethalalliance.com

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

REVISTA OFICIAL

Los Sims 2

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 4 • 5,95 €

Sim-Sorteo
Participa y consigue regalos exclusivos

Estrategias y Trucos

De Regalo
Dálmata exclusivo

Los Sims™ 2 Mascotas
Trucos definitivos para que tengas la mejor mascota del barrio

BricoSims
¡Hazlo tú mismo!
• Taller del cuerpo • Cambios en tu casa
• Abre tu negocio • Crea un nuevo parque

Mundo Sims
Multiplica tus Sims
• Utilidades • Las mejores Webs
• Descargas de lujo...

Todo para Los Sims™ 2 y sus expansiones

Tu barrio lleno de **mascotas**

Noticias • Prácticos • Guías y Trucos...

CD Original

Herramientas y extras oficiales
• Diseñador de Casas Plus • Gestor de Contenidos • Fondos...

Lo mejor de los fans
• Nuevos personajes • Diseños de ropa para vestir a tus Sims
• Casas • Desafíos de la revista y de los lectores • Objetos

¡¡GRATIS EL Nº1!!
• Te regalamos la versión electrónica en PDF del nº1, con todas las páginas y el contenido de su CD: objetos Halloween, diseños...

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS! »

Revista Oficial de Los Sims™ 2

¡De regalo!

Un CD con los mejores extras de tus SIMS



Y además

Dálmata exclusivo



A la venta el 7 de noviembre por sólo 5,95 €

Elige tu plataforma





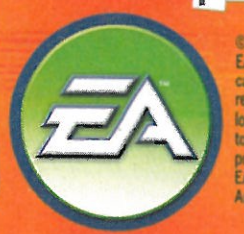






WWW.LOSSIMS.COM

powered by: portalmix



NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 102

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2 reúne a más de 100 personajes de la serie de TV y los enfrenta en el torneo definitivo ¿Os lo vais a perder?



PÁGINA 106

DIRGE OF CERBERUS FF VII Descubrid con nosotros el juego de acción que nos devuelve al mágico universo de «Final Fantasy VII».



PÁGINA 98

GEARS OF WAR desata toda su fuerza en Xbox 360. Nosotros lo hemos jugado a fondo y os presentamos el análisis más completo, con todas sus claves y secretos. Preparad vuestras armas y pasad página... si os atrevéis.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES DE XBOX 360

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de Xbox 360 utilizamos un baremo diferente al que usamos con PS2, Xbox y GC, ya que que se trata de una máquina más potente que todavía tiene que dar mucho más de sí. Por tanto, el hecho de que un mismo juego tenga una nota más baja en 360 que en PS2 no significa que sea peor (casi siempre es lo contrario), sino que lo valoramos teniendo en cuenta las posibilidades de la consola.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

■ ACCIÓN ■ MICROSOFT ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+

LA GUERRA DEL FUTURO entre humanos y Locust sirve como excusa para desplegar un impresionante espectáculo visual, que demuestra toda la potencia de Xbox 360.

¡ARRASA CON TODO!

GEARS OF WAR



El arma definitiva para acabar con los extraterrestres no es un gas, ni una bomba inteligente, sino la testosterona y el potente arsenal de los tipos duros que protagonizan este impresionante juego.

■ **XBOX 360 DESPLIEGA LA BANDERA DE GUERRA.** Por fin, después de una espera de más de dos años, durante la que hemos ido conociendo nuevos detalles sobre el juego, podemos darle la bienvenida a «Gears of War», el título de acción más impresionante que hemos podido ver nunca en una consola. Y es que, desde la secuencia de intro hasta los créditos finales, no hemos dejado de sorprendernos por su portentoso apartado técnico. Así que poneos cómodos, porque nos vamos de viaje... al futuro.

El desarrollo del juego es muy simple. Nosotros encarnamos a Marcus Fenix, el sargento de la patrulla Delta encargado de repeler el ataque de los Locust (una raza extraterrestre que ha atacado nuestras colonias en el espacio), y muy pronto nos acostumbramos a sus métodos: disparar a todo lo que se mueva desde una perspectiva en tercera persona. Pero para sobrevivir en la batalla tendremos que hacer más que correr y apretar el gatillo.

→ **PODEMOS DAR ÓRDENES A NUESTROS COMPAÑEROS** y realizar movimientos especiales como correr agachados, parapetarnos detrás de muros o saltar por encima de barricadas. Todas estas acciones se ejecutan presionando el botón A, que cambia su función



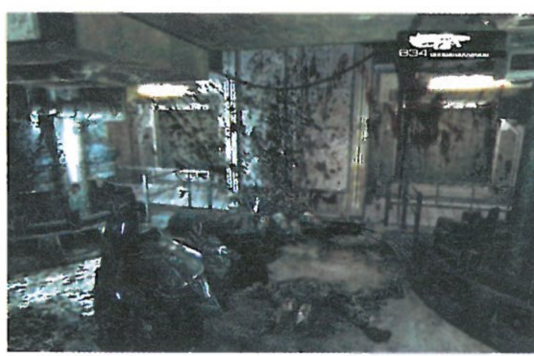




LOS KRILL son unas criaturas voladoras alérgicas a la luz. Para movernos entre ellas, hacemos estallar bombonas de gas que iluminan la calle.



PARA APUNTAR MEJOR utilizamos una perspectiva, más cercana, desde el hombro de nuestro protagonista.



EL COMPONENTE TERRORÍFICO también juega un papel importante. Algunos escenarios ponen los pelos de punta.

LA LUCHA ACORAZADA

Uno de los niveles más espectaculares del juego es la huida de los Krill. En este escenario conducimos un tanque, que tenemos que detener cada cierto tiempo para disparar. En modo cooperativo, cada soldado se ocupa de una tarea:



EN EL TANQUE debemos recorrer una autopista salpicada de barricadas y una serie de estrechos callejones.



LA TORRETA lanza un chorro de luz (que tenemos que recargar cada cierto tiempo) capaz de hacer arder a los temibles Krill.

2

3

ASÍ SE COMBATE

Este es el modo en que Marcus se enfrenta a los locust:

1. BUSCA LA COBERTURA utilizando parapetos y muebles para moverse sin riesgo.
2. DISPARA gracias a una cámara más cercana.
3. COLABORA con otros Delta. Les da órdenes y les cura.

dependiendo de la posición de nuestro soldado, lo que ayuda a que las batallas sean más dinámicas. Además, otra de las novedades es la posibilidad de recargar manualmente. Si cambiamos el cargador en el momento adecuado ganaremos munición especial, mientras que si nos equivocamos nuestro arma se encasquillará.

Para romper el ritmo de los niveles a pie, «Gears of War» también nos sorprende con varias fases de conducción a bordo de un tanque y con escenarios móviles, como una vagoneta de una fundición o un tren militar.

→EL REALISMO DEJA PASO AL ESPECTÁCULO. Tanto el diseño de los Locust como de nuestros propios hombres, o de las 10 armas disponibles, resulta exagerado y a la vez lleno de detalles, por no hablar de los escenarios (desde ciudades derruidas ▸▸

MARCUS →

EL SARGENTO DE LOS DELTA estaba en la cárcel cuando comenzó la invasión Locust. Ahora su misión consiste en hacer estallar un detonador en el corazón de su guarida subterránea.

EL BOTÓN DE ACCIÓN

Una de las características más interesantes de «Gears of War» es la cantidad de acciones que nos permite ejecutar sin complicar el control. Basta con que pulsemos un botón en el lugar adecuado:



PARA CORRER la cámara se desplaza a la altura de nuestra cintura y se mueve rápidamente, como si fuera "al hombro".



NOS PARAPETAMOS contra columnas y paredes, y podemos disparar "a ciegas" para que nuestros enemigos se retiren.



EL ICONO "VER" nos permite, con un sólo botón, descubrir detalles de importancia.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO están realizadas con el motor del juego y demuestran la enorme calidad de los modelos.



LA CRUDEZA DEL JUEGO refleja perfectamente la sensación de estar en medio de una guerra. A veces es exagerado.



LOS ENEMIGOS FINALES no son muy numerosos (apenas tres en todo el juego) pero tienen un tamaño considerable.



PARA DISPARAR bajo la perspectiva "normal", no contamos con ningún punto de mira, así que debemos calcular "a ojo".



LOS ESCENARIOS recrean lugares tan variados como una cárcel, una gruta, ciudades destruidas o una mansión. En tres ocasiones podremos elegir nuestro camino.

LOCUST

Estas criaturas viven en un complejo de túneles bajo el planeta. Su aspecto, inteligencia y brutalidad los convierten en la peor amenaza para las colonias humanas.

hasta zonas subterráneas), que nos ofrecen un increíble panorama de destrucción. Incluso el movimiento de la cámara "al hombro" nos recuerda a una película de Hollywood.

Este aspecto está reforzado por el uso de alucinantes efectos, como la lluvia o las salpicaduras de sangre, que no tienen rival en ningún otro juego que hayáis probado antes. Y además todo está perfectamente enlazado con las secuencias de vídeo, consiguiendo que "experimentemos" las 36 horas que dura la campaña (unas 6 horas de juego) con una continuidad perfecta.

→ EL MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO, online o a pantalla partida, es otro de sus puntos fuertes. Mientras un jugador controla a Marcus, su compañero lleva a Dom (otro Delta) y tienen que colaborar en absolutamente todos



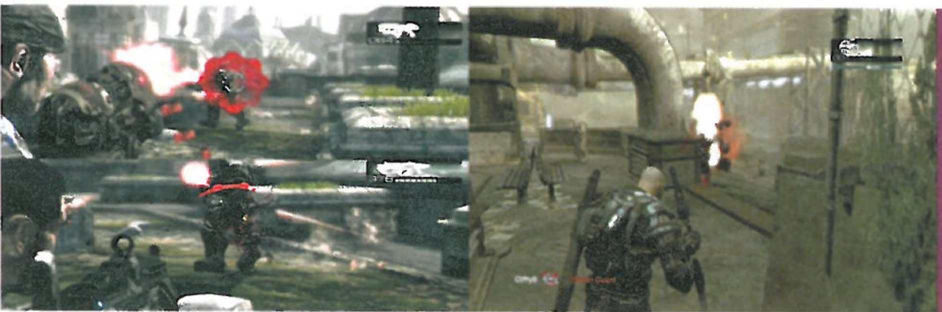


EL TRABAJO EN EQUIPO nos facilita la misión. Podemos dar órdenes con el botón LB y escogiendo un comando entre reagruparse, atacar o detenerse.





ESTE JUEGO MUESTRA UN NIVEL GRÁFICO NUNCA VISTO EN UNA CONSOLA



LOS MODOS MULTIPLAYER a pantalla partida (4 jugadores) y online, hasta 8, se limitan a los clásicos combates "deathmatch" y por equipos. Lo mejor es el cooperativo.

PODER DE DESTRUCCIÓN

Aunque sólo contamos con una decena de armas para enfrentarnos a los locust, tanto su diseño como su poder destructivo resultan espectaculares. Podemos cargar cuatro de ellas al mismo tiempo (se seleccionan con la cruceta de control) y cambiarlas por cualquiera que nos encontremos abandonadas en el campo de batalla:



LA SIERRA MECÁNICA que tiene nuestro fusil en lugar de bayoneta, nos sirve para acabar con los locust cuerpo a cuerpo.



EL MARTILLO DEL ALBA es un sistema de localización por láser con el que marcamos los objetivos de un satélite.



LA ARMAS DE FUEGO deben recargarse manualmente. Si lo hacemos en el momento justo, ganamos munición especial.

los niveles del modo principal. Por el contrario, los 3 modos "versus" son más limitados y sólo permiten participar a 8 jugadores.

«Gears of War» es, definitivamente, un prodigio técnico. Un juego de acción espectacular y divertido que, sin embargo, se queda corto, en tiempo de juego y opciones. De todas formas, cuando os sentéis frente a la consola y contempléis sus gráficos, seguro que se lo perdonáis.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL APARTADO TÉCNICO es toda una demostración de lo que es capaz de hacer esta consola.

EL MODO COOPERATIVO, es tan espectacular como el modo principal, y aún más entretenido.

lo peor

ES DEMASIADO CORTO, y además no tiene modos extra ni demasiados caminos alternativos.

EL DESARROLLO ES ALGO SIMPLE, y no encontramos puzzles, ni zonas demasiado complicadas.

alternativas

Más largo y realista, aunque no tan espectacular, **«Ghost Recon Advance Warfighter»** sigue siendo uno de los mejores juegos de Xbox 360. En primera persona podéis encontrar **«Prey»** y, ambientados en la Segunda Guerra Mundial, cualquiera de las dos entregas de **«Call of Duty»** son también una pasada.

GRÁFICOS Modelos y escenarios van más allá de todo lo que hayáis visto antes en cualquier consola. Sólo falla la cámara en algún momento. 97

SONIDO El doblaje al castellano y los efectos de sonido son sobresalientes, aunque la música pasa bastante desapercibida. 90

DURACIÓN Podemos acabar el modo historia en unas seis horas, aunque tenemos tres niveles de dificultad y tres modos multijugador. 81

DIVERSIÓN El desarrollo es simple, pero la variedad de niveles y la inteligencia de los enemigos consiguen engancharnos hasta el final. 94

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Todavía seguimos alucinados por el nivel técnico que ha alcanzado Xbox 360 sólo un año después de su lanzamiento. «Gears of War» es un verdadero prodigio visual, un festival de efectos que demuestran lo cerca que se encuentran los videojuegos de la realidad, aunque puede que su desarrollo (y sobre todo su duración) le sepa a poco a los jugadores más expertos. Un juego imprescindible para cualquier usuario de la consola... o una buena razón para hacerse con ella estas próximas Navidades.

■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



LAS PELEAS MÁS DURAS llegan con este juego, que exprime a tope la historia de "Dragon Ball Z". Esta vez Goku tiene que emplearse a fondo. ¡En eso él es un experto!

EL TORNEO DEFINITIVO

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2

Regocijaos, fanáticos de "Dragon Ball", porque aquí llega el juego más completo y espectacular que jamás se haya hecho sobre esta gran serie de animación. ¡Os aseguramos que no falta ni una "galleta"!

■ **DRAGON BALL SE HA SUPERADO A SÍ MISMO.** Ya tenemos aquí esta secuela de «Budokai Tenkaichi», y trae unas cifras que, de entrada, impresionan: 130 luchadores (si no contamos las transformaciones y demás, el número baja a 73) y 5 modos con varias dificultades (Historia, Duelo, Torneo, Entrenamiento y un Arcade llamado "Batalla Z").

En esencia, el juego es similar al anterior: participamos en combates "uno contra uno" en los que cada luchador tiene varias barras de vida y dos de fuerza, con las que podemos lanzar ondas de energía, realizar secuencias de combos, etc. También hay un medidor de "reservas de ráfaga" que se llena con el tiempo; necesitamos que llegue a 1 para hacer los ataques más potentes y las transformaciones. El control también es similar: los gatillos izquierdos sirven para cargar energía y localizar al rival en el radar; los derechos, para ascender y descender mientras volamos, y los botones normales se usan para cubrirnos, atacar, lanzar energía y esprintar. Mediante la combinación de todos podemos hacer cadenas de golpes, fintas, devolver ondas...

→ **PERO TAMBIÉN HAY ABUNDANTES NOVEDADES.** Durante el combate podemos dar mayor fuerza a nuestras ondas si deja-



LOS MONSTRUOS GIGANTES son más numerosos y muy duros. Están los grandes monos y tipos como este Hildegarn.



PARA HACER ONDAS COMO EL KAMEHAME podemos mantener pulsado Triángulo. Así ganan más potencia.



LOS LUCHADORES CÓMICOS no podían faltar. Aquí tenemos a Mr. Satán, pero también salen Gran Saiyaman I y II.

COMBATES VARIADOS

En el primer «Tenkaichi» ya había muchos movimientos, pero aquí se han añadido muchas posibilidades nuevas. Los combates son calcados a los de la serie.



LOS CHOQUES DE ATAQUES FUERTES (de secuencias de golpes o de ondas) se resuelven girando a toda pastilla el stick.



TRANSFORMACIONES y fusiones se hacen en plena lucha. Para las segundas necesitáis un buen compatible en tu equipo.

2



3



EL MODO AVENTURA DRAGÓN

Es el modo principal y va a ocupar muuuchas horas. Así se desarrolla:

1. **POR EL MAPA** nos desplazamos libremente. El punto rojo marca las peleas clave y los amarillos otras zonas (la tienda o peleas secundarias)
2. **HAY CIUDADES** en las que encontrar objetos o hablar para iniciar combates o recibir pistas.
3. **LAS ESCENAS** nos cuentan la historia de cada lucha. Algunas reproducen tal cual los hechos más destacados y usan el motor del juego.

mos pulsado Triángulo, aunque así tardamos más en atacar. También se han incluido espectaculares choques de ondas, que gana quien gire más rápido el stick.

Pero lo más interesante son los equipos, ya que ahora podemos librar combates de hasta cinco luchadores contra cinco. Sólo hay dos a la vez, pero podemos dar paso a alguno de nuestros "reservas" cuando queramos. Además de los luchadores que nos queden, hemos de tener en cuenta nuestro nivel. Como si de un juego de rol se tratara, podemos hacer que nuestros héroes mejoren sus atributos (fuerza, velocidad, ki, ataques definitivos...) asignando a cada luchador los "objetos z" que ganamos. A medida que superamos combates, estos objetos se vuelven más potentes y con ellos nuestro luchador. En función de los objetos que asignemos, el personaje puede



SON GOKU

ESTE SAIYAN regresa más fuerte que nunca. Con todos sus ataques, sus transformaciones y fusiones, el bueno de Kakarot viene a demostrar que es el mejor.

NO TODO ES PELEAR

Cuando queráis dejar los puñetazos a un lado, hay varias opciones para explotar el juego al cien por cien. Aquí las tenéis:



LA BIBLIOTECA es para repasar la historia de "Dragon Ball" y para ver modelos de luchadores.



EN EVOLUCIÓN Z mezclamos los "objetos Z" para liberar más luchadores o habilidades.



EN LA TIENDA gastamos el dinero conseguido en "objetos Z" que mejoran nuestro estatus.



HAY TRES ATAQUES ESPECIALES por luchador, además de los de apoyo. Al ejecutarlos vemos planos chulos como éste.



CARGAR ENERGÍA sigue siendo imprescindible. Al llegar al modo "Poder Máximo" hay combos y ondas más poderosos.



LAS BOLAS se consiguen al destruir partes del escenario o en ciudades. Al reunirlas, Shenron nos da potentes objetos.



COMBATIR EN EL AIRE O EL MAR es posible siempre que queramos. No consume energía ni nos ralentiza.

MEJORA A TU HÉROE

PARA VOLVEROS FUERTES tenéis que asignar "objetos Z" a vuestro personaje. Cada uno tiene un número de ranuras distinto (Izquierda), una para un objeto. Según los que asignéis, y tras ganar combates, el luchador va subiendo de nivel y mejora sus cualidades (Derecha). Este aspecto es importante: si no asignamos objetos, el personaje no subirá de nivel. Ante rivales duros, es imprescindible.



TRUNKS

El hijo de Bulma y Vegeta es uno de los héroes más populares. Aquí lo podemos controlar con o sin espada y cuando era un niño. ¡No veáis como las gasta!

ser más resistente, poderoso o más equilibrado. Depende de lo que nosotros decidamos.

LOS LUCHADORES SON DE LO MÁS VARIADO. Están Goku, Vegeta y todos los clásicos (con sus transformaciones y fusiones), pero hay muchos que se estrenan, como Tapion o Pikkon. Todos tienen sus golpes representativos y su ejecución es similar a la que se ve en la serie. Goku, por ejemplo, debe concentrarse por unos segundos y luego ejecutar el golpe para hacer su Bomba de Energía.

Las transformaciones se pueden hacer en pleno combate presionando el stick derecho. Si el personaje tiene varias metamorfosis, la que obtengamos depende de nuestra energía y de la dirección que pulsemos en el stick.

En cuanto al apartado técnico, se han mejorado mucho los ángulos de cámara, los efectos y los



HAY VARIAS VERSIONES de los luchadores más importantes. Gohan está como niño, adolescente y adulto. Si pasamos a ser Super Saiyan en el combate, los golpes y el daño cambian mucho.

UNA CIFRA RÉCORD DE LUCHADORES Y EL ESPECTÁCULO SON SUS VIRTUDES



LA LUCHA POR EQUIPOS es una intersante novedad. Podemos elegir a quién añadir de entre una lista previa.



LOS COMBOS son los momentos más espectaculares. Resultan difíciles de esquivar y causan un enorme daño.

escenarios, que son destructibles y permiten luchar en aire, tierra o bajo el mar. Así los combates resultan súper espectaculares. Eso sí, nos hubiera gustado que los modelos de los luchadores se hubieran pulido más. El juego también tiene el problema de que muchos golpes son similares, pero seguro que los fans de Goku sabrán perdonárselo al contemplar la avalancha de mejoras y posibilidades de diversión.

NUEVOS PERSONAJES

En este juego hay muchos luchadores nuevos. Os mostramos algunos, separados por sagas:



DE DRAGON BALL llegan el maestro Roshi "cuadrao" o Gohan, el abuelo de Goku.



DE DRAGON BALL Z se ha traído a Cui (el rival de Vegeta), Kibitoshin y hasta Jajirobai.



DE DRAGON BALL GT podemos ver todas las fases que tienen Baby y el Shenron Oscuro.



DE LAS PELIS entran Hildegarn, Tapion, Slug, Garlic Jr., el Androide número 13 o Turles.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES LARGUÍSIMO** e incluye prácticamente a cualquier luchador de "Dragon Ball Z" que se os ocurra.
- **EL ESPECTÁCULO** se ha multiplicado en esta edición. Algunos movimientos os van a sorprender.

lo peor

- **CIERTOS GOLPES SE REPITEN** entre los luchadores y dan sensación de estar de relleno.
- **LA HISTORIA NO ESTÁ BIEN HILADA** en el modo principal. Si no conoces la serie, te enteras de poco.

alternativas

El primer **«Budokai Tenkaichi»** ya está en Platinum y también es muy bueno. Este mismo mes llega **«Naruto»**, que resulta igualmente espectacular, aunque no es tan completo. Otro juego con muchos luchadores y opciones es el reciente **«Mortal Kombat Armageddon»**, que es bastante más gore. En el podio de la lucha siguen **«Tekken 5»** y **«Soul Calibur III»**.

GRÁFICOS Los escenarios y efectos son mucho más espectaculares. Los luchadores son bastante fieles, pero no tienen muchos polígonos.	89
SONIDO Lo más flojo. Las voces en japonés o inglés no están mal (mejor las inglesas) pero la música es irregular y, a veces, inapropiada.	78
DURACIÓN 130 personajes (la mayoría ocultos), un modo principal casi eterno, varios torneos, decenas de habilidades... Bestial.	96
DIVERSIÓN Si nos lo curramos, podemos conseguir combates súper espectaculares y variados. El control se ha depurado bastante.	91
PUNTUACIÓN FINAL	**91**

valoración

Lo primero que llama la atención son los gráficos. Cualquiera que los ve (sea fan o "profano") se sorprende por la vistosidad de las batallas. Además, la imbatible cifra de luchadores es una garantía. No todo es genial: los modelos no son muy detallados y muchos golpes son idénticos, pero si hacemos un buen uso de todos los movimientos podemos hacer combates muy vistosos. Eso debería convencer a los que no sigan la serie. Los fans van a quedar maravillados con el modo Historia y la fidelidad al original. El mejor «Dragon Ball» de todos.

■ ACCIÓN ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

VINCENT REGRESA para acabar por su cuenta con los rescoldos de la Corporación Shinra. A su favor cuenta con una gran agilidad, su arma Cerbero y unos poderes diabólicos.

EL NUEVO HÉROE OSCURO

FF VII: DIRGE OF CERBERUS

La mágica historia que se inició años atrás con «Final Fantasy VII» todavía no ha terminado. En esta oportunidad tenemos la misión de volver a salvar nuestro mundo... ¡pero a base de tiros!

■ **DESDE QUE NOS QUEDAMOS MARAVILLADOS** con el «Final Fantasy VII» original de PSone han pasado ya nueve años, y ahora este juego nos lleva más allá de lo que en él se contaba. La acción se sitúa tres años después de la caída de la Corporación Shinra; de sus rescoldos ha salido el grupo Deepground, que vuelve a poner al planeta contra las cuerdas con la ayuda de unos supersoldados llamados Tsviets.

Esta vez es el siniestro Vincent Valentine quien debe salvar la situación, pero la novedad es que no se pone al frente de un juego de rol, sino de acción, así que nos toca disparar o golpear cuerpo a cuerpo a los enemigos que nos ataquen. Para pegar tiros contamos con una pistola, la fiel Cerbero de Vincent, una ametralladora o un rifle (se pueden personalizar con mirillas, más potencia, etc.) o con la Materia, que sirve para lanzar ataques especiales de fuego, hielo o electricidad. Con todo este arsenal hemos de visitar nuevos escenarios y sitios familiares como la mansión Shinra o el cementerio de trenes. ¿Os suenan?

→ **LA ESTRUCTURA DE CADA NIVEL ES SIMILAR.** Hay que avanzar por el mapeado (suele ser bastante lineal) mientras eliminamos distintos tipos de enemigos: solda-





LOS ENEMIGOS atacan por todas partes. La mayoría son soldados con poca resistencia, pero también hay "mamotretos" como este helicóptero y algunos robots.



LA MATERIA sirve para lanzar ataques mágicos (asignables a las armas). Tenemos este de fuego, de trueno y de hielo.



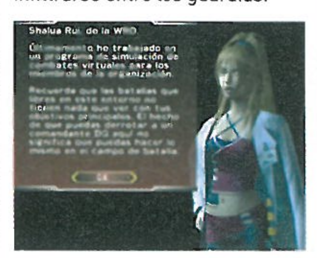
LA PELEA CUERPO A CUERPO no resulta tan contundente, pero es más rápida cuando tenemos muchos rivales cerca.

OTRAS TAREAS

Además de la estructura normal que tiene cada nivel, hay algunas misiones especiales que dan variedad, algunas dentro de la aventura y otras como modo aparte. Estas son:

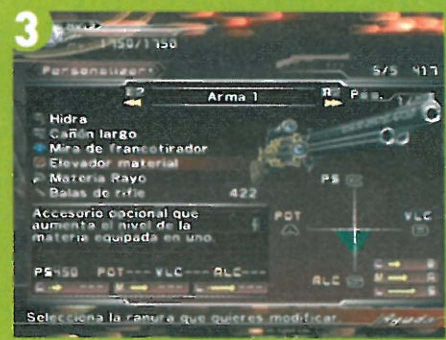


CAIT SITH es controlable en una pequeña fase. Tiene que infiltrarse entre los guardias.



A LAS MISIONES EXTRA se accede en el menú. Pero hay que liberarlas...





AYUDA EN COMBATE

Podemos hacer todo esto para mejorar nuestro rendimiento:

1. **LA TRANSFORMACIÓN EN MONSTRUO** no dura mucho, pero nos recupera la salud y sirve para hacer ataques contundentes.
2. **COMPRAR ÍTEMS** es posible en los dispensadores. Usamos los "guiles" obtenidos al derrotar enemigos.
3. **MEJORAR LAS ARMAS** resulta imprescindible. Podemos aligerar su peso, mejorar su precisión...

dos, robots, artillería pesada, etc. También hay que resolver algún puzzle muy sencillito o cumplir tareas de escolta y búsqueda.

Para ayudarnos contamos con dispensadores de mejoras o cajas de ítems. Algunas de estas cajas contienen un Rompelímites, y si lo usamos nos convertimos por unos segundos en una especie de hombre lobo muy poderoso. Es una habilidad ideal para las batallas con los jefes finales, que son bastante numerosos y carismáticos, y protagonizan los momentos más emocionantes (los demás enemigos tienen aguante, pero son bastante "pesaditos").

→ LA HISTORIA TIENE UN PAPEL IMPORTANTE. Constantemente contemplamos escenas de video, en las que se va aclarando todo el contexto. En ellas vemos a personajes conocidos como Cloud o Tifa, pero también aparecen

VINCENT →

EN EL JUEGO ORIGINAL era un personaje secundario, pero aquí podemos descubrir toda su personalidad y los misteriosos secretos de su pasado. Y no veáis como las gasta el tío con sus armas de fuego...



LA EXPLORACIÓN tiene un papel secundario, pero es recomendable para encontrar ítems o gente con la que hablar. Esta misión en la nave de Cid es la más relajada de todo el juego.

LOS PERSONAJES

Se ha dado mucha importancia a los protagonistas de este juego, que enriquecen la historia. El propio Vincent Valentine es el más importante y complejo de todos, pero hay muchos otros con los que nos cruzamos y que son claves a la hora de entender la conexión entre este juego y el anterior. Unos ejemplos:



SHELKE empieza como rival, pero pronto pasa a ser aliada nuestra a causa de su hermana.



LOS TSIVETS están al mando de Deepground, y tienen poderes especiales. Son los jefes finales.



DEL JUEGO ORIGINAL se ha rescatado a héroes como Yuffie o Cid. El resto sale, pero menos.

ESTE JUEGO APORTA OSCURIDAD Y ACCIÓN A LA MÁGICA HISTORIA ORIGINAL



LOS JEFES son tremendamente resistentes y tienen una rutina que debemos descubrir. ¡Recordad usar pociones!



ALGUNOS SOLDADOS AYUDAN en ciertas misiones. Si los mantenemos vivos ganamos puntos, pero no es necesario.

muchos nuevos, relacionados con la historia de Vincent. Lo malo de estas escenas (preciosas, por cierto) es que son muy largas y constantes, y eso en un RPG está bien, pero aquí nos corta bastante el "rollo". A fin de cuentas, el juego va de pegar tiros, ¿no? A pesar de esto, la ambientación es bastante buena y desde luego encantará a los fans de «Final Fantasy VII». A los que sólo busquen acción, el juego les dejará más fríos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS ESCENAS** y los diseños de personajes tienen mucha calidad (especialmente todas las CG's).
- **ALGUNOS COMBATES FINALES** son bastante intensos y ponen a prueba nuestra habilidad.

lo peor

- **LA MECÁNICA ES SOSA.** ¡Ya hemos jugado a decenas de juegos con los mismos incentivos!
- **LE FALTA RITMO,** por la propia estructura que tienen las fases y por las constantes escenas de vídeo.

alternativas

La más parecida podría ser **«Devil May Cry 3 Special Edition»**, que sale a un precio muy bajo y es superior en todos los apartados. Con una temática más realista y "aventurera" están los recientes **«Scarface»** y **«Reservoir Dogs»**, que incluyen bastante conducción. Si queréis acción con toque RPG, probad **«Musashi»**, que es bastante aceptable.

GRÁFICOS Las magníficas escenas (muchas hechas con el motor del juego) contrastan con unas fases correctas, pero sin muchos alardes. **83**

SONIDO La música recuerda al «FFVII» original, aun no acaba de llegar a su nivel. Las voces en inglés son apañadas. Lo peor, los efectos. **82**

DURACIÓN En algo más de diez horas lo completamos, y hay muchas misiones secundarias. Una pena lo de quedarnos sin modo multiplayer. **80**

DIVERSIÓN Como juego de acción es corrientillo, aunque la ambientación y la historia que se nos cuenta son un importante incentivo. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Hay dos formas de ver el juego: como un producto de acción más o como una extensión de «Final Fantasy VII». La verdad es que sale ganando si escogemos la segunda opción. Como juego de acción tiene deficiencias (el diseño de niveles, los molestos enemigos y las constantes pausas), si bien eso no impide que tenga algún que otro enfrentamiento vistoso. Los fans de Cloud lo disfrutarán más, ya que se da un giro a la historia y hay referencias a la saga. No es un juego de acción brillante, pero tendrá su grupo de seguidores.

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1-24 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (PS2)/69,95 € (Xb 360) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

LA LIBERACIÓN DE FRANCIA, al final de la 2ª Guerra Mundial, es la única campaña que aparece en el juego. En «Call of Duty 3» visitamos cuatro frentes distintos.

DISPAROS CON HISTORIA

CALL OF DUTY 3



En 1944 se libró una encarnizada batalla durante la 2ª Guerra Mundial en la que los aliados liberaron París. Este juego nos invita a revivirla, bajo el formato de shooter subjetivo y con un realismo que asusta.

■ **LOS SOLDADOS ALIADOS QUE LUCHARON** en la 2ª Guerra Mundial son todavía un ejemplo de heroísmo y sacrificio, y la saga «Call of Duty» ha sabido retratar mejor que nadie esta cualidad llevando a nuestra consola toda la gloria (y la crudeza) de la guerra. Pero esta tercera entrega deja a un lado las batallas más famosas (como Stalingrado, Montecassino o Normandía) y se centra en la liberación de París, una campaña más dura y mucho menos conocida, que nos permite ver otra cara de este conflicto.

El desarrollo, en primera persona, nos coloca en la piel de distintos soldados (americanos, británicos, polacos y canadienses) para que "vivamos" todos los frentes: un total de 14 niveles ambientados en lugares reales, desde Saint Lo hasta Chambois. Además, el estilo de cada fase es diferente dependiendo del personaje que llevemos: Nichols, el americano, y su colega canadiense participan en batallas a gran escala (en ciudades y en el bosque); Doyle, el británico, se infiltra y colabora con la resistencia, y los polacos, por su parte, avanzan con una división acorazada.

→ **EL USO DE VEHÍCULOS,** otra de las constantes de «Call of Duty», ha ganado importancia. Mientras vamos a pie podemos emplear los







EL APARTADO GRÁFICO es una de las claves del juego. ¡Parece sacado de un documental del canal historia! Soberbio.



LAS MÁS DE 15 ARMAS están realizadas con el máximo detalle, e incluso tienen el mismo sonido que en la realidad.



TODOS LOS ESCENARIOS reflejan fielmente lugares de la Francia ocupada. El clima y la hora del día son fijos.

ACCIONES DE COMBATE

Todas las acciones que se desarrollan en medio de una batalla (excepto moverse y disparar, claro) se han resuelto mediante un minijuego de habilidad que simula la dificultad de, por ejemplo, remar o colocar una bomba:



LA LUCHA CUERPO A CUERPO contra los soldados alemanes se realiza pulsando alternativamente los gatillos L y R.



PARA REMAR a bordo de este pequeño bote debemos rotar el stick derecho. Si nos pasamos, se nos resbalará el remo.

2



3



LA GUERRA MÁS REALISTA

Estos son los elementos que convierten a «Call of Duty 3» en el juego más real del género:

1. **EL APARTADO VISUAL** (y también la física) es prácticamente perfecto.
2. **PARA APUNTAR** podemos utilizar la mira real de más de 15 fusiles.
3. **LAS TROPAS**, tanto aliadas como enemigas, son muy numerosas y se comportan de un modo inteligente.

tanques Sherman como cobertura o señalarles sus objetivos gracias a unos prismáticos, pero eso es sólo una parte. También nos encontramos con niveles específicos en los que pilotamos un jeep, un coche alemán o un tanque. Y no os vayáis a pensar que estas secuencias rompen el ritmo de la acción; al contrario, cada una es más emocionante que la anterior.

Los niveles a pie están salpicados por acciones de batalla. Estos minijuegos, que consisten en pulsar rápidamente los gatillos del mando o seguir combinaciones de botones, se activan cada vez que vamos a colocar una bomba (también tenemos que enroscar el detonador con el stick), abrir una llave de paso o remar en una barca para cruzar el río. Incluso tendremos que pulsar botones para luchar cuerpo a cuerpo cuando se abalance sobre nosotros algún soldado enemigo.



MARINE

LA INFANTERIA AMERICANA que luchó para liberar Francia durante el verano de 1944 protagoniza la mayor parte de los niveles de «Call of Duty 3».

LOS CUATRO EJÉRCITOS

Estos son los cuatro grupos a los que tendremos que echar una mano a lo largo del juego. Cada uno tiene sus propias armas y especialidades:



LOS AMERICANOS "se la juegan" en las grandes batallas, como la que se desarrolla en Saint Lo.



EL EJERCITO INGLÉS protagoniza misiones nocturnas y colabora con la resistencia.



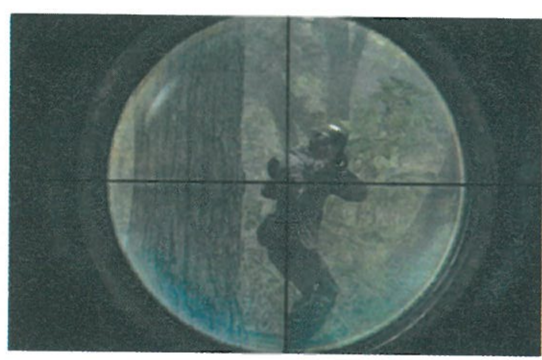
LOS TANQUES POLACOS tienen la misión de expulsar a los Panzer alemanes de Francia.



LOS CANADIENSES deben enfrentarse a los soldados que se han refugiado en los bosques.



LA BRÚJULA de la parte inferior de la pantalla nos indica la posición de nuestros compañeros y del siguiente objetivo.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR, todo un símbolo de esta saga, tiene un papel protagonista en un par de niveles.



EL DISEÑO DE LOS NIVELES es más abierto que en entregas anteriores, y nos permite tomar caminos alternativos.



CIERTAS PARTES DEL ESCENARIO se pueden destruir, igual que los elementos de cobertura, como las cajas de munición.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO están realizadas con el mismo motor del juego y se integran perfectamente con la acción. Además están dobladas al castellano.

NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 2)

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** explota las posibilidades de PS2, tanto gráficas como sonoras.
- **LOS VEHÍCULOS** ayudan a mantener el ritmo del juego, y su control es sensacional.

lo peor

- **COMPARTE DESARROLLO CON XBOX 360,** no como la anterior entrega, que era exclusiva.
- **NO TIENE MODO COOPERATIVO,** online o a pantalla partida, lo que hubiera sido genial.

alternativas

«Call of Duty: Finest Hour» y **«Call of Duty: Big Red One»**, las dos entregas anteriores, son dos auténticos juegazos. Menos espectacular, pero con más libertad de acción, tenéis **«Medal of Honor European Assault»**. Y si lo que queréis es un acercamiento más estratégico, probad con cualquiera de los **«Brothers in Arms»** que han aparecido.

- **GRÁFICOS** Se mantiene el detalle de personajes y uniformes, con una física muy real, que nos sorprende en el humo y las explosiones. **94**
- **SONIDO** Grandes efectos de sonido y melodías épicas se mezclan durante las batallas, aunque lo mejor son las voces, en castellano. **91**
- **DURACIÓN** El modo principal es idéntico al de Xbox 360, unas 12 horas, aunque no permite descargar niveles y el online no es tan completo. **87**
- **DIVERSIÓN** No se puede hacer un juego más realista y emocionante en esta consola. Además, los vehículos le añaden aún más variedad. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

La tercera entrega de esta saga, toda una leyenda en el campo de los "shoot 'em up" bélicos, no sólo ha tocado el techo técnico de PS2, sino que también ha conseguido el equilibrio perfecto en su desarrollo. A lo largo de sus 14 niveles podemos vivir todas las experiencias de la guerra: grandes batallas abiertas, incursiones nocturnas con la resistencia, emboscadas de acorazados... en definitiva, todo lo que cabría esperar de una gran superproducción de Hollywood, pero con nosotros metidos en el papel protagonista.

De este modo estamos obligados a mantener la concentración durante todo el juego.

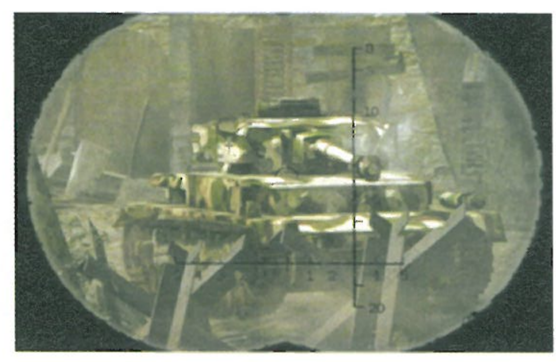
LA INMERSIÓN EN LAS BATALLAS ES TOTAL. Además de la fidelidad histórica de escenarios, armas (hay más de 15 modelos) y uniformes, el juego ha experimentado un salto gráfico. Si la recreación de personajes ya era "imponente" en «Call of Duty 2», ahora nos dejamos conquistar por





LA INTELIGENCIA de los enemigos es asombrosa. Buscan posiciones elevadas, nos tienden trampas y hasta se abalanzan sobre nosotros.





VEHÍCULOS DE COMBATE

Una cuarta parte del juego se desarrolla a bordo de distintos vehículos militares. Además de las carreras en Jeep, o las batallas de tanques, «Call of Duty 3» es el primer juego de la saga que nos permite montar en coches civiles, camiones con una torreta montada e incluso un bote de remos. El resultado es excelente:



EL JEEP DE LA RESISTENCIA cuenta con una ametralladora que tenemos que utilizar para "despejar el camino".

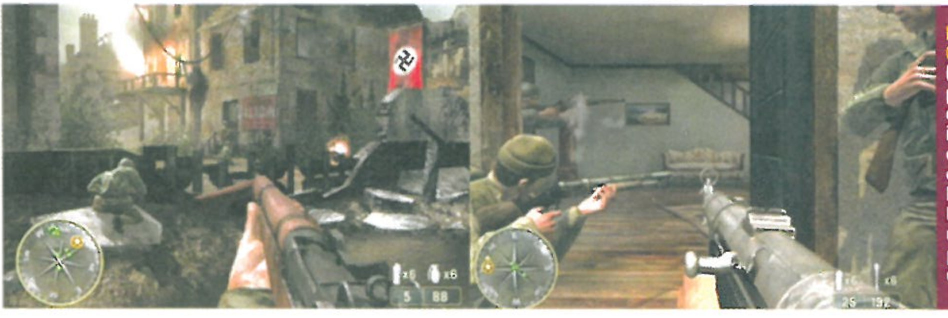


UN COCHE ALEMÁN nos sirve para huir de una "zona caliente" controlada por el enemigo. Su control resulta muy sencillo.



LAS BATALLAS DE TANQUES que tienen lugar en los campos de trigo nos obligan a utilizar nuestra mejor estrategia.

■ TENDREMOS QUE LIBERAR PARÍS A TRAVÉS DE 14 NIVELES MUY REALISTAS ■



NUESTROS COMPAÑEROS (a los que no podemos dar órdenes) nos indican nuestros objetivos y se comportan como héroes durante la batalla. Cada uno tiene una personalidad diferente.

la física: los objetos que se destruyen, las hojas, la lluvia o las explosiones nos dejan boquiabiertos.

«Call of Duty 3» se completa con 6 modos multijugador (para 24 jugadores en Xbox 360 y 16 en PS2), vídeos históricos, bocetos y, en Xbox 360, la posibilidad de descargar extras por Internet. Sin embargo, lo que más nos gusta es su extremado realismo, que os hará sentir como auténticos veteranos. Una verdadera joya.

NUESTRO VEREDICTO (Xbox 360)

lo mejor

■ **EL REALISMO** que se aprecia en gráficos, sonido y, sobre todo, en la inteligencia de los soldados.

■ **LAS ACCIONES DE BATALLA,** minijuegos que le añaden variedad al desarrollo en primera persona.

lo peor

■ **NO TIENE BATALLAS FAMOSAS,** y además todos los niveles se desarrollan en Francia.

■ **NO PODEMOS DAR ÓRDENES** a nuestros compañeros de armas, aunque son bastante inteligentes.

alternativas

El juego anterior, que se desarrollaba en Europa, Rusia y en el norte de Africa, sigue siendo una maravilla, y además ya se encuentra a precio reducido. Si buscáis buenos "shooter", aunque con una ambientación futurista, el espectacular **«Gears of War»** y **«Prey»** son de lo mejorcito que ha aparecido en esta consola hasta ahora.

■ **GRÁFICOS** Escenarios enormes y muy abiertos, efectos físicos impresionantes y unas texturas como nunca habéis visto. **91**

■ **SONIDO** Los efectos de las balas y explosiones ponen la carne de gallina, así como el doblaje al castellano y la épica banda sonora. **91**

■ **DURACIÓN** Sus 14 niveles se traducen en más de 12 horas de diversión (lo repetiremos) y el multijugador es prácticamente inagotable. **88**

■ **DIVERSIÓN** La ambientación bélica alcanza tal nivel de realismo que apretamos los dientes, como si estuviéramos en una batalla real. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Todavía hoy, casi un año después de que apareciese, nos parecía difícil superar el realismo de «Call of Duty 2». Sin embargo, esta entrega lo consigue, en parte gracias a las mejoras en el apartado técnico (sobre todo la física y el detalle que encontramos en algunas texturas) y a un planteamiento todavía más serio, en el que nos enfrentamos a una misma campaña desde todos los frentes. Las acciones de batalla y los nuevos vehículos no hacen sino mejorar el resultado final: un juego sobresaliente.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+





EL FÚTBOL, SU RAZÓN DE SER

Pocos hay que no conozcan (aunque sea de oídas) el realismo y diversión que llega a ofrecer esta saga. Y es que con «PES 6» los futboleros pueden disfrutar de su deporte favorito a todos los niveles.

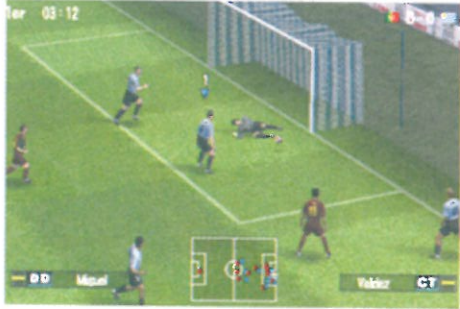
1. EL CONTROL ha variado poco con respecto a la entrega anterior, pero el desarrollo de los partidos es aún parecido a los de verdad. Cualquier jugada es posible en este simulador.

2. LAS PLANTILLAS están totalmente actualizadas, incluyendo los últimos fichajes de la pretemporada, como Reyes, Maniche o Joaquín.

3. LAS OPCIONES TÁCTICAS son de lo más completo. Además de elegir el once inicial, podemos optar entre infinidad de formaciones, planificar estrategias, hacer marcajes especiales... ¡Adelante, místers!



EL FÚTBOL MÁS REAL Y DIVERTIDO vuelve a ofrecernos su versión portátil, para que podamos disfrutar con los mejores equipos del planeta.







HAY QUE SUDAR LA CAMISETA si queremos alzarnos con la victoria en este juego. Si sois habituales de la saga, enseguida le cogeréis el tranquillo, pero si no, os llevará unas partidas.

TODO UN GOLAZO

PRO EVOLUTION SOCCER 6

Ya no tendremos que esperar más para disfrutar de otro "partido del siglo". Ahora podremos jugarlo donde y cuando queramos.

EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS REAL regresa a la portátil de Sony con una segunda entrega (pese a llamarse «PES 6» como sus "hermanas mayores") que consigue superar la estupenda versión que disfrutamos el año pasado. Algunas de las mejoras las encontramos en el apartado técnico, con unos jugadores que cuentan con animaciones para todo y que, por supuesto, se parecen aún más a sus modelos reales. Casi todos lucen, además, sus nombres auténticos aunque, eso sí, en el apartado de ligas ha desaparecido la liga alemana.

PERO LA GRAN NOVEDAD DE ESTA ENTREGA es la inclusión de la Liga Máster, que tanto echamos en falta en «PES 5». Ahora sí que podemos disputar temporadas completas con nuestro equipo favorito, con ascensos y descensos, fichajes y demás alicientes de este modo de juego tan popular entre los fans de la saga. Tanto en la Liga Máster como en el resto de torneos, los partidos siguen contando con ese altísimo grado de realismo, diversión e imprevisibilidad que sólo «Pro Evolution» sabe ofrecernos. Sólo podemos darle a sus creadores un tirón de orejas porque el juego sigue sin incluir narración durante los partidos (salvo en los goles), pero no es obstáculo para disfrutarlo.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	72
DURACIÓN	91
DIVERSIÓN	92

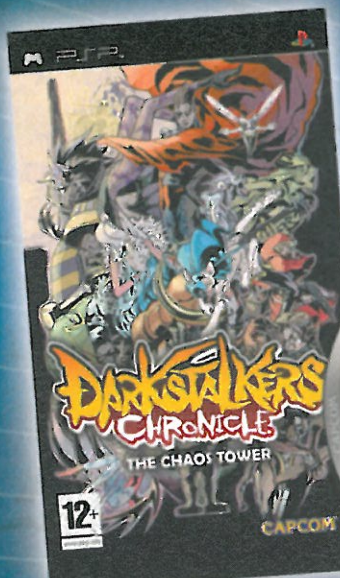
Valoración Pese a lo "sosete" del apartado sonoro, esta nueva entrega ofrece bastantes alicientes (Liga Máster, gráficos mejorados, plantillas actualizadas...) para hacerse con ella.

PUNTUACIÓN FINAL 92

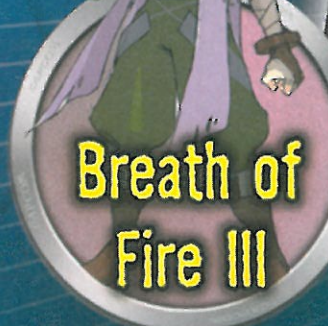
PSP AL MEJOR PRECIO



29,95€
PVP RECOMENDADO



Darkstalkers Chronicles



Breath of Fire III





PSP
PlayStation-Portable

CAPCOM
capcom-europe.com

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1 -2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,95 € (con guitarra, 79,95 €) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 









TOCAR CADA NOTA en su momento es la clave de este juego. Durante nuestra actuación vemos planos tan espectaculares como éste. ¿Os animáis a tocar?

UN MANDO MUY ESPECIAL

Para los que sean nuevos en la saga, aquí va una lección rápida acerca del funcionamiento que tiene este curioso periférico.

1. EN EL MÁSTIL están los botones de colores y con ellos seleccionamos la nota a tocar. El pulsador que veis a la izquierda es el equivalente a la púa de la guitarra: con él marcamos el ritmo.

2. LA PALANCA está debajo del pulsador que os hemos descrito. Si la agitamos rápidamente hacemos un efecto de distorsión cuando tocamos notas largas.

3. LEVANTAR LA GUITARRA sirve para activar un multiplicador de puntos. Esta opción está disponible cuando acumulamos muchas "notas estrella".

¡QUE NO SE ACABE EL RITMO!

GUITAR HERO II

Coged vuestra guitarra eléctrica, que esta vez tenemos más canciones, más retos... ¡y más caña que nunca!

■ **TOCAR LA GUITARRA MOLA MUCHO,** pero sólo está al alcance de unos pocos. ¡Menos mal que con este juego podemos emular a los mejores "guitarreros"! Como sabéis, en él no se usa el mando, sino el periférico con forma de guitarra que acompaña al juego. Por un lado, en el mástil tiene 5 botones de colores con los que seleccionamos la nota, y en el cuerpo hay un botón que equivale a la púa, con el que marcamos el ritmo. La pantalla representa un mástil por el que van bajando las notas, y la idea es presionar el botón del color que corresponda a cada nota y pulsar la púa en el momento justo. Hay notas simples, dobles, largas... Si dominamos un tema, ganamos aplausos del público.

→ EN ESTA ENTREGA HAY MÁS CANCIONES. Son 64 en total, 24 de grupos "novatos" y el resto temas tan conocidos como "You Really Got Me" o el tema de "Pulp Fiction". También se ha mejorado el modo Carrera, más largo y

→ GUITARRA

Gracias a este fenomenal periférico podemos sentir la música a tope. Jugando llegamos a dominar canciones de grupos como KISS, Van Halen o Black Sabbath.





EL MULTIPLICADOR de puntos aparece cuando acumulamos varias notas buenas y levantamos la guitarra (sí, en serio).



JUGAR A DOBLES es la opción más divertida. Podemos competir o colaborar por la mejor puntuación. Pique seguro.



LAS NOTAS LARGAS son bastante comunes. En ellas podemos tocar una palanca de la guitarra para hacer efecto de distorsión.





UNA DE NOVEDADES

El primer juego ya tenía un montón de alicientes y, aun así, los chicos de Red Octane se lo han currado para ofrecernos muchas posibilidades nuevas en esta secuela. Aquí tenéis los principales añadidos que se pueden encontrar dentro de «Guitar Hero 2» (además del modo multijugador, claro está):



EL BIS. El público lo pide si tocamos bien en 4 canciones de un grupo. Sale un tema extra.



LA PERSONALIZACIÓN es ahora mayor. Hay diferentes trajes y diseños para nuestra guitarra.



LOS ACORDES TRIPLES salen sólo en el modo Experto y son muuuy difíciles de dominar.

detallado, y hay más escenarios, personajes y opciones de personalización. Podemos enfrentarnos a los temibles acordes triples o competir en un completo multijugador (con dos guitarras), en el que el segundo jugador toca el bajo u otra guitarra según la canción.

Los que jugaron a la primera parte tienen una gran secuela con más posibilidades, y los novatos, una vez dominen el control, se lo van a pasar bomba también.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA MECÁNICA DEL JUEGO,** que divierte tanto o más que en la primera parte. Todo un reto.
- **ES MUY COMPLETO,** tanto en el catálogo de canciones como en el de extras que podemos conseguir.

lo peor

- **TOCAR EL BAJO ES MENOS DIVERTIDO** que la guitarra, porque hay menos notas destinadas a él.
- **PUEDE SER COMPLICADO** en las dificultades altas. El nivel Experto realmente hace honor a su nombre...

alternativas

Cualquiera de los **«Singstar»** también tiene éxito si los jugáis con los colegas. Son más sencillos, aunque algo menos divertidos en nuestra opinión. Los **«Dancing Stage»** o **«Dance Factory»** usan alfombrilla y también son divertidos. Otra oferta multijugador son los **«Buzz!»** o juegos **«Eyetoy»**. Ah, y el primer **«Guitar Hero»** es un imprescindible...

GRÁFICOS Apenas han evolucionado desde la primera parte. A pesar de todo, escenarios y personajes siguen siendo muy divertidos. **81**

SONIDO Aunque algunas de las canciones no sean muy conocidas, todas son muy cañeras y están muy bien versionadas para este juego. **90**

DURACIÓN 64 canciones en total es una magnífica cifra. Y además del modo Carrera están el multijugador y todos los extras de la tienda... **90**

DIVERSIÓN Tocar la guitarra sigue siendo una experiencia genial. Los extras y las nuevas posibilidades multijugador son un aliciente más. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Como la primera parte, este juego destaca por el uso de la guitarra. Dominar el instrumento cuesta un poco pero, una vez lo dominéis, el juego da una experiencia sin igual en esto de los musicales. Y es que puede ser asequible para quien no tenga idea de música, pero también convertirse en un reto para los monstruos de la púa. Esta secuela queda encima de su predecesora gracias a una gran gama de canciones, posibilidades de juego y extras. Muy divertido a solas e imprescindible cuando vengan los colegas de visita.

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+









LOS HÉROES DE LA MARVEL forman equipos de cuatro para combatir en este intenso juego de acción, que viene aderezado también por algunos elementos de rol.

UN SISTEMA MUY VARIADO

Activision ha dotado al juego de varios elementos para tratar de darle una extensa variedad:

1. LUCHA: Lo que más hacemos en el juego es repartir leña, para lo cual podemos usar golpes básicos, combos, o combinaciones para poderes especiales.
2. ROL: Recogiendo las monedas que dejan los enemigos muertos podremos adquirir poderes y trajes diferentes.
3. PUZZLES: No son muy habituales, ni tampoco muy difíciles, pero a veces habrá que usar a personajes concretos para mover algún bloque mal colocado...

UNA BANDA DE GALÁCTICOS

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Ya os podéis olvidar de los galácticos del fútbol: el verdadero equipo de estrellas se encuentra en las páginas del cómic, y además va a salvar el planeta... ¡en vuestra consola!

CAPITÁN AMÉRICA →

Este superhéroe utiliza su escudo como arma arrojadiza, además de tener otros poderes especiales disponibles.

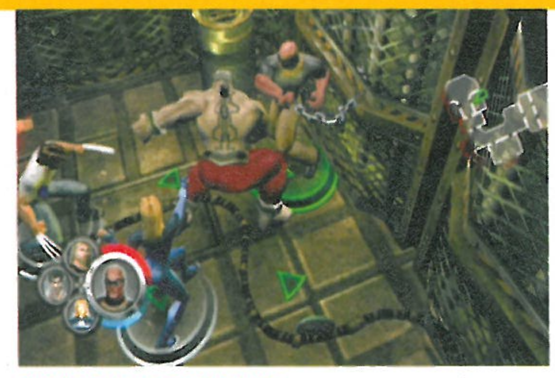
■ **LOS SUPERHÉROES DE LA FACTORÍA MARVEL** se han unido para enfrentarse a un auténtico "eje del mal". Este sencillo argumento da pie a un nuevo "RPG de acción" (al estilo «X-Men Legends»), que en la práctica es más un beat'em up en 3D, de esos de avanzar abriendo puertas y "limpiando" los escenarios de enemigos (todo ello aderezado con puntos de energía, combos y poderes mejorables, personajes con los que conversar, y algún que otro mini-puzzle).

El sistema de juego es lo más interesante: a lo largo de 17 niveles (más de 25 horas de juego) de desarrollo lineal elegimos un grupo de 4 superhéroes, y comenzamos a repartir mamporros a diestro y siniestro. Cada uno de los 23 personajes (Spider-Man, Elektra, la Mujer Invisible, Lobezno, etc.) dispone de varios golpes básicos, pero pueden aprender habilidades, adquirir superpoderes y aumentar de nivel, con todo el atractivo que conlleva.

→ **TAMBIÉN PODEMOS DAR ALGUNAS ÓRDENES** tácticas a nuestro grupo, y además en cada fase podemos cambiar a sus integrantes, para probarlos a todos y, de paso, ir evolucionando y mejorando sus distintas habilidades.







EL PERSONAJE CONTROLADO puede cambiarse siempre que queramos, y así utilizar el más adecuado a la situación.



LOS INTEGRANTES del grupo aumentan su poder, pero se cansan -y pueden morir-, así que es bueno intercambiarlos.



EL DR. MUERTE Y COMPAÑÍA pretenden dominar el planeta, de ahí que todos los héroes de la Marvel se hayan unido contra ellos.

MEJOR EN GRUPO

En todo momento jugamos con 4 personajes, que pueden ser cambiados en cada fase. Si queremos, podemos incluso jugar por Internet, y a cada uno lo controla un usuario:



LOS PERSONAJES elegidos tienen importancia, porque hay combinaciones que nos dan bonificaciones de poder, como los X-Men, o "todo chicas", etc.



LAS HABILIDADES de cada héroe son diferentes: unos tienen mucha fuerza, otros agilidad, e incluso algunos pueden volar. ¡Combinad bien!







LOS 23 HÉROES disponibles, con varios trajes posibles, junto a los otros 117 personajes procedentes de los cómics (¡un total de 140!), forman un completísimo plantel de personajes que hará las delicias de los fans de la "casa Marvel".

Como podéis ver, el planteamiento resulta atractivo, aunque como decíamos al principio, en la práctica lo que más se hace es aporrear sin piedad los botones de golpeo. Y como los gráficos tampoco son muy allá (que conste que los vídeos sí que molan), pues la sensación que queda es la de un juego de acción correcto, al que los fans de la Marvel lograrán sacarle todo el gusto al tener a tantos héroes en sus manos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS 140 PERSONAJES** procedentes de cómics de la Marvel que aparecen por todo el juego.
- **LOS COMBOS Y GOLPES,** que son sencillos, numerosos y pueden ampliarse y mejorarse.

lo peor

- **LOS COMBATES**, que con tanto enemigo "pequeño" se hacen pesados y repetitivos fase tras fase.
- **LOS GRÁFICOS**, que aun viniendo de los cómics son algo insulsos, sobre todo los escenarios.

alternativas

La opción más evidente es **«X-Men Legends II»**, un juego similar en concepto y desarrollo, pero que cuenta únicamente con los personajes de la Patrulla X (también de Marvel), lo que le hace quedar un poco por debajo. Otros títulos, como **«God of War»** o **«Devil May Cry 3»**, ofrecen más acción y variedad, así como mayor calidad técnica.

GRÁFICOS Quizá sea lo más flojo. Los personajes están muy bien, pero las animaciones y los escenarios resultan un poco sosetes ambos. **79**

SONIDO El constante guitarreo ha sido compuesto por varios genios del cine, lo que resulta en una banda sonora apropiada y de buena calidad. **88**

DURACIÓN No es difícil, pero sí extenso: desbloquear todos los personajes y evolucionarlos al máximo posible os llevará bastante tiempo. **87**

DIVERSIÓN El interés que genera tener a tantos personajes y poder mejorar sus habilidades decrece un poco por lo repetitivo del desarrollo. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

A todo el que le gusten los superhéroes le tiene que molar, de entrada, disponer en un solo juego de todo este plantel de personajes, con numerosos movimientos, trajes, poderes, vídeos, etc. Sin embargo, hasta ellos acabarán reconociendo que el desarrollo se hace un poco "plano", porque las opciones tácticas, el sistema de mejora de los poderes, etc., se quedan en un segundo plano ante el constante aporreo del botón X. En resumen, es un juego para verdaderos fans del mundo de los cómics de la Marvel.

ROBERTO AJENJO 

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







CONOCE LAS NOVEDADES

Aparte de los 23 personajes que ya aparecen en la versión para la consola de Sony, estos son los extras que puedes disfrutar si eliges jugar en Xbox 360:

1. COLOSO: Este integrante de la Patrulla X tiene un tamaño y una fuerza extraordinaria, ideal para arrasar con enemigos poderosos y abrirse paso en lugares con muchos obstáculos.
2. MOON KNIGHT: El Caballero Luna (alter ego de Marc Specter) es un personaje de Marvel menos conocido y bastante enigmático, pero que existe desde hace unos 30 años. ¡Por cierto, pronto va a hacerse una serie de televisión con este personaje!
3. GRÁFICOS: Resultan más coloridos y vistosos, sobre todo gracias a la mayor definición y calidad de los efectos visuales. Además, las animaciones de los personajes son algo más suaves.



LOS PODERES de los superhéroes más famosos están a vuestra disposición para enfrentaros a la coalición del Doctor Muerte.





TODAS LAS LOCALIZACIONES proceden de los cómics originales, así como los numerosos personajes y enemigos. Al final de cada nivel nos las tendremos que ver con algún súper villano.

¡TODOS CONTRA TODOS!

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Si creíais que la peor amenaza para la humanidad es la moda de las camisas hawaianas, mirad lo que preparan los villanos del cómic...

■ **LA IDEA DE REUNIR A TODOS LOS HÉROES** de la Marvel para echar por tierra los delirios del Dr. Muerte y sus secuaces resulta de lo más apetecible, y más aún si el juego corre en los circuitos de una consola como Xbox 360. El desarrollo jugable de esta versión es igual, en su mayor parte, al de su "hermana" de PS2, así que en el otro análisis encontraréis más detalles de su planteamiento. Lo que sí vamos a hacer aquí es detallaros qué novedades o mejoras nos encontramos en esta versión.

→ LA MAYOR CALIDAD GRÁFICA SE HACE NOTAR, como es lógico dada la potencia de Xbox 360. Por un lado resultan más detallados, vistosos y efectivos que los de PS2, y por el otro mejoran la fluidez de las animaciones, pero sin acercarse al mayor nivel que puede dar la consola. También el juego online funciona un poco más rápido, con ausencia de ralentizaciones.

Las novedades propiamente dichas se limitan a dos personajes exclusivos (Coloso y Moon Knight), que elevan el total de personajes seleccionables a 25. En una sola frase, y como resumen, podemos concluir que esta versión tiene las mismas virtudes y defectos que la de PS2, si bien mejora sensiblemente algunos de sus aspectos técnicos.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Como en PS2, se trata de un juego de acción llamativo, con unos gráficos vistosos y alguna pequeña mejora con respecto a la otra versión, pero repetitivo en su desarrollo.

PUNTUACIÓN FINAL **80**

ardistel

speedracer®

Edición Fernando Alonso Y MotoGP® PARA PS2®

▶▶ MÁXIMA VELOCIDAD SIN RADARES



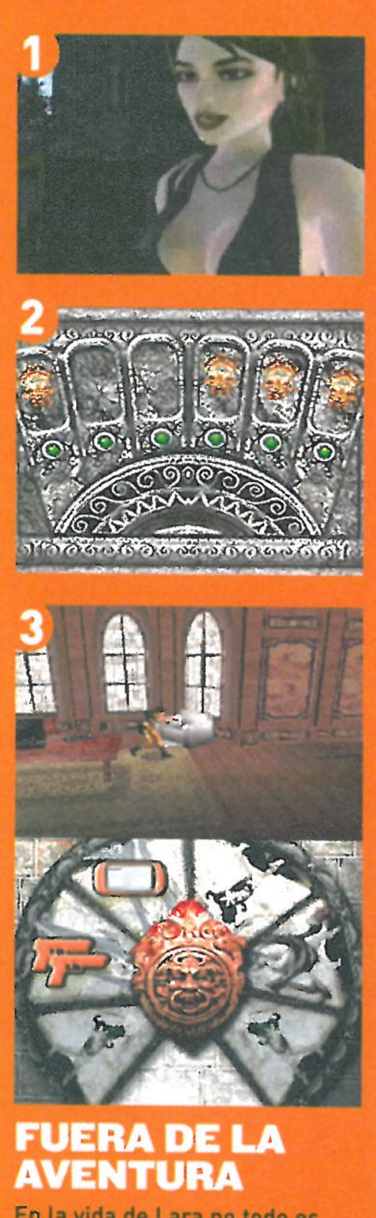
(c) Fernando Alonso es una marca debidamente registrada - (c) MotoGP es una marca registrada de dorna sports, s.l.
"SPEEDRACER" y "Ardistel Accs" son marcas registradas de Ardistel S.L. - PLAYSTATION y PS2 son marcas registradas de Sony Computer Entertainment.

www.ardistel.com

DANIEL QUESADA



■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



FUERA DE LA AVENTURA

En la vida de Lara no todo es saltar y disparar. Mirad:

1. **LOS VÍDEOS** son los mismos que en las consolas mayores. Aparecen cuando la historia da un giro.
2. **LOS MINIJUEGOS** se liberan al encontrar objetos en los escenarios. Hay de memoria, de habilidad...
3. **LA MANSIÓN CROFT** se puede visitar para practicar los movimientos de Lara. Allí hay algunos puzzles que sirven para conseguir más objetos.



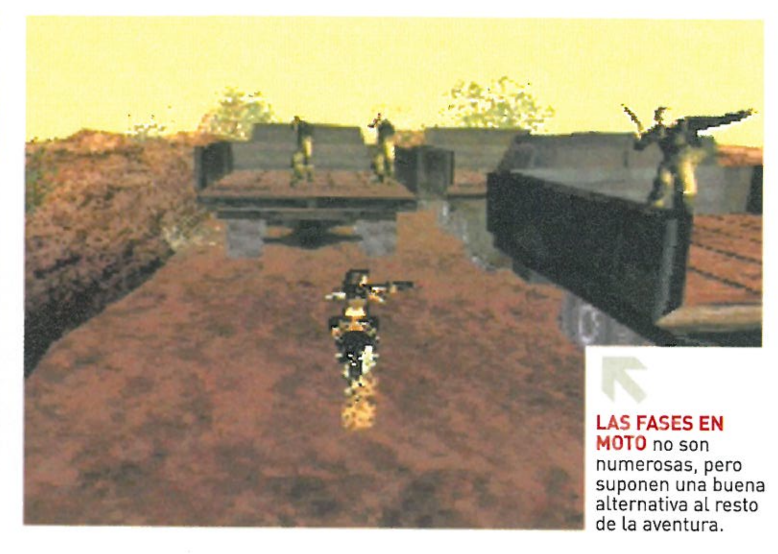
LOS SALTOS y las acrobacias más extremas siguen siendo la especialidad de la gran Lara Croft.



PARA DISPARAR tenemos que tocar en la pantalla inferior a los enemigos.



AL BUCEAR podemos ver en la pantalla de arriba la superficie del agua.



LAS FASES EN MOTO no son numerosas, pero suponen una buena alternativa al resto de la aventura.

ARQUEOLOGÍA DE RIESGO

TOMB RAIDER LEGEND

Lara también quiere resolver el misterio de Excalibur en DS. ¿Encontrará la espada en alguna de las dos pantallas?

■ **EL ARMA MÁS PODEROSA DE LA HISTORIA** está desperdigada en diversas partes del mundo y sólo una aventurera como Lara Croft es capaz de encontrarla. El estreno de nuestra heroína en DS es una adaptación del juego que vimos en las consolas mayores: hemos de recorrer los mismos emplazamientos (países como Bolivia, Kazajistán o Nepal) e incluso el mapeado y los puzzles son muy similares. Sin embargo, en esta ocasión tenemos un desarrollo en dos dimensiones (salvo en determinados momentos que podemos desplazarnos en profundidad), por lo que no podemos mover la cámara o usar aparatos como los prismáticos.

→ **LAS HABILIDADES DE LARA SIGUEN CASI INTACTAS.** Puede saltar, nadar, dar volteretas o aferrarse a los objetos del escenario. Tampoco faltan sus armas ni su gancho, con el que puede arrastrar objetos o balancearse en pleno salto. De esta forma tenemos un juego bastante intenso... mientras dura, ya que no se necesitan más de 5 horas para completarlo (luego, se puede jugar en modo contrarreloj). Además, algunos movimientos no están bien integrados y pueden hacer fallar en las situaciones más comprometidas. En resumen, es algo más limitado que el juego original, aunque la ambientación es bastante buena y tiene algunos extras curiosos.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	68
■ DIVERSIÓN	75

Valoración En su base es muy similar al juego original (tiene algunos puzzles y saltos que son muy interesantes), pero nos parece demasiado corto y tiene problemas jugables.

PUNTUACIÓN FINAL 75

■ SHOOT´ EM UP ■ SIERRA ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 11 de noviembre ■ 18+









NUESTRAS HABILIDADES

El héroe del juego tiene unos reflejos que son casi sobrehumanos. Por eso puede hacer movimientos muy efectivos en esta dura misión.

1. **EL TIEMPO BALA** provoca unos espectaculares efectos gráficos y nos proporciona ventaja momentánea en nuestros movimientos.
2. **EL ATAQUE CUERPO A CUERPO** puede noquear instantáneamente al enemigo, pero no lo uséis si tiene muchos compañeros cerca...
3. **ASOMARSE** en las esquinas es un método seguro para eliminar a los enemigos lejanos que no nos hayan detectado y volver a parapetarnos.



LOS TIROTEOS son los principales protagonistas de este juego, por encima del miedo. Preparaos para gastar miles de balas en estas duras batallas.

CUANDO EL TERROR SE UNIÓ A LA ACCIÓN

F.E.A.R.

Sois soldados de élite armados a tope. ¡No nos vengáis con que os asusta una niña con poderes sobrenaturales!

■ **EL GRUPO DE ASALTO F.E.A.R.** está especializado en resolver conflictos "misteriosos". Nosotros tomamos el papel del nuevo componente del grupo y debemos colarnos en un edificio tomado por un tal Paxton y sus terroristas. Lo raro es que al llegar empezamos a tener angustiosas visiones (cuerpos ensangrentados y una extraña niña que parece sacada de la película "The Ring"), que nos indican que allí se esconde algo sobrenatural.

Con este toque de terror psicológico arranca un shoot´em up subjetivo en el que usamos montones de armas para acabar con los soldados enemigos: escopetas, granadas, ametralladoras y hasta potentes cañones de partículas. Buena falta nos hacen, porque los enemigos son de lo más "espabilao": tiran objetos del escenario para hacerse un muro defensivo, huyen disparando cuando tienen las de perder, se agachan cuando les disparas por sorpresa y muchas cosas más.

→ **LOS PRODIGIOSOS REFLEJOS DEL PROTAGONISTA** nos permiten activar un tiempo bala (indicado por una barra que se recupera poco a poco) con llamativos efectos gráficos. Y es que se busca mucho el espectáculo: vemos la estela de los disparos, las paredes sueltan polvo con ellos… Y no sólo hay potentes tiroteos; también pequeños puzzles que

EL NOVATO →

Nosotros somos los recién llegados al comando F.E.A.R., pero gracias a nuestras excepcionales habilidades somos los encargados de acabar con Fettel, un extraño terrorista que nos atormenta con terroríficas visiones...





LAS ARMAS se pueden cambiar por otras que veamos en el suelo. Sólo podemos llevar 3 a la vez (además de granadas).



ALGUNOS PERSONAJES SECUNDARIOS y los ordenadores que encontremos nos dan información y ayudan a avanzar.



LA INTELIGENCIA DE LOS MALOS es de las más pulidas que hemos visto. Saben aprovechar muy bien el terreno para huir o atacar por sorpresa.

LOS OTROS MODOS

La historia principal del juego está muy bien, pero también tenemos otras modalidades para disparar a lo loco que alargan en mucho tiempo la duración de nuestras partidas. ¡No podéis pasar sin probar el multiplayer!



LAS MISIONES EXTRA usan los escenarios que ya vemos en la historia. Hay una en la que controlamos a un comando que no puede usar el tiempo bala.



EL MULTIJUGADOR incluye opción Deathmatch, batalla por equipos o el clásico "Captura la Bandera". Es muy bueno, pero sólo se puede jugar online.



EL MIEDO nos asalta en diversos momentos. Paxton Fettel se aparece a veces para contarnos cosas (izquierda). Las visiones de la extraña niña Alma nos dan verdaderos sustos (centro). A veces también nos encontramos con escenas de mucha "carnicería" (der.).

nos obligan a pensar cómo seguir (suele tratarse de pulsar algún interruptor cercano o colarse por un túnel de ventilación oculto).

Además de este modo campaña, también encontramos algunas misiones extra y un completo multijugador (sólo a través de Xbox Live!). En resumen, «Fear» no defraudará a los que quieran disparos sin demasiadas complicaciones... ¡y no le tengan miedo a la oscuridad, claro!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS SUSTOS** que nos dan los eventos sobrenaturales. Seguro que más de uno os hace pegar un salto.

■ **EL ESPECTÁCULO** que proporcionan el tiempo bala y los inteligentes soldados enemigos.

lo peor

■ **NO ES MUY ORIGINAL** como "shooter" subjetivo. La verdad es que no falta ni un tópico del género.

■ **HAY ALGUNOS PUNTOS MUERTOS** en el avance. Un mapa no nos habría venido nada mal.

alternativas

El más parecido en todos los sentidos probablemente sea **«Quake IV»**, que se queda algo por debajo en la media general. **«Perfect Dark Zero»** y **«Prey»** son bastante más completos y espectaculares, aunque no usan tanto el miedo. Para pasar tensión constante, probad **«Condemned»**, que se centra más en el cuerpo a cuerpo.

■ **GRÁFICOS** La iluminación y el tiempo bala son muy efectistas. Escenarios y personajes están bien, pero se repiten mucho y no tienen detalle. **83**

■ **SONIDO** Las voces están bastante bien adaptadas al castellano. El efecto de ralentización y la música quedan realmente espectaculares. **85**

■ **DURACIÓN** Se necesitan cerca de quince horas para el modo principal. Además están el modo multijugador y todas las misiones extra. **87**

■ **DIVERSIÓN** La mecánica es similar a la de otros "shooters", pero los sustos, la inteligencia enemiga y el tiempo bala nos dan mucha vidilla. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Este es un juego pensado para los fans de los "shooters" clásicos. Tiene una jugabilidad asequible, los gráficos cumplen con su labor sin excesivos alardes y tiene una duración adecuada. Todo parece apropiado y además cuenta con detalles diferenciadores. Por un lado el uso del tiempo bala (vale, está trillado, pero aquí es muuuy espectacular). Por otro, el miedo. No es que estemos siempre con los pelos de punta, pero tiene sustos bastante buenos. Con todo, no os engañéis: es un juego de tiros al uso (muy cuidado, eso sí), así que no esperéis otra cosa.

■ LUCHA ■ MIDWAY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



MORTALMENTE VARIADO

«Unchained» no sólo retiene intacta la diversión e intensidad de los combates de la saga. También incluye variedad de modos que expanden la vida del juego (como el modo Konquista, una aventura muy extensa), además de docenas de secretos y minijuegos con mucho sentido del humor:

1. EN EL MODO KONQUISTA recibimos clases de lucha que nos sirven para prepararnos contra nuevos combatientes.

2. EL AJEDREZ mezcla la estrategia del apasionante juego de tablero con combates de lucha entre cada peón.

3. EL PUZZLE KOMBAT recuerda a «Super Puzzle Fighter», y es un divertido juego de bloques muy en la línea del clásico «Tetris».



TREINTA CAMPEONES de la saga «Mortal Kombat» traen sus disputas a PSP, con toda su diversión y fiereza.





LA EMOCIÓN Y BRUTALIDAD que caracterizan a esta saga, tanto en sus peleas como en los clásicos Fatalities, han sido respetadas en su versión portátil con todo lujo de detalles.

PEQUEÑOS, PERO MATONES

MORTAL KOMBAT: UNCHAINED

Los participantes en este veterano torneo de lucha no se cansan nunca de pelear. Ahora se desfogan en la portátil de Sony.

■ **ESTE «MORTAL KOMBAT» PORTÁTIL** es una adaptación de «MK Deception», la penúltima entrega de PS2. Pero lejos de conformarse con una simple conversión, el juego para PSP no sólo incluye numerosas novedades (entre ellas controlar a los jefes finales), sino que se concentra en el aspecto fundamental: la lucha. Para enfrentarnos a Onaga, el jefe final, contamos con un plantel de más de treinta luchadores. Cada uno tiene dos estilos de artes marciales y uno de armas, y además dispone de docenas de combos, ataques especiales y los clásicos Fatalities (los espectaculares golpes finales) para ejecutar al rival.

→ **ADEMÁS DE LOS COMBATES**, el juego incluye la variedad de modos que caracteriza la saga. En Konquista vivimos una pequeña aventura de exploración y combate. Podemos librar sesudos (y sangrientos) combates de ajedrez, e incluso un modo Puzzle, en el que dos personajes del juego combaten colocando bloques. Todas estas modalidades reportan monedas, con las que comprar en el amplísimo catálogo de secretos del juego: nuevas vestimentas, fotos, escenarios, etc.

Tanta variedad se ve compensada con un apartado técnico muy digno, que explota las posibilidades de PSP y ofrece un juego a la altura de sus "hermanos mayores". Diversión en cantidad y calidad para el estreno de esta gran saga en la portátil. HC

NUESTRO VEREDICTO

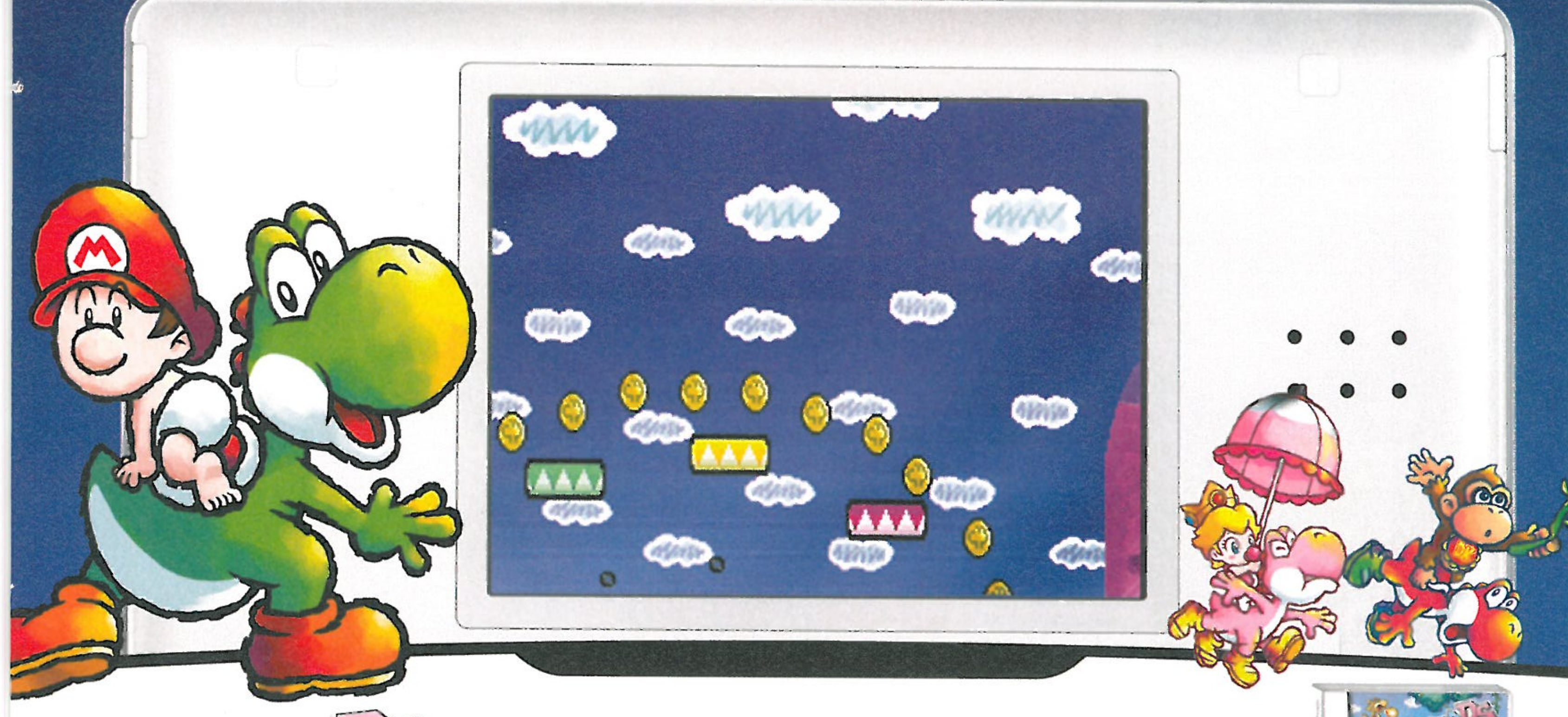
■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	87

Valoración La lucha se afianza en PSP, Lo cierto es que hubiésemos preferido una entrega exclusiva, pero «Mortal Kombat Unchained» es igual de divertido que sus predecesores.

PUNTUACIÓN FINAL 87

NINTENDO DS





YOSHI'S ISLAND DS





UN SÓLO MUNDO DOS PANTALLAS DIFERENTES

Para aquellos nostálgicos del Super Mario World de Super Nintendo llega a DS Yoshi's Island DS. En está ocasión, nuestro protagonista tendrá que ocuparse no de uno, sino de cinco bebés adquiriendo según el bebé que transporte un superpoder diferente. Además, podrás hacer uso de la doble pantalla como si fuera una sola. ¡Dos mejor que una!.

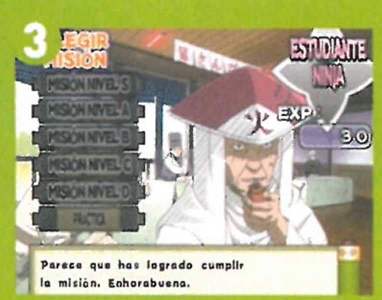
 

■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+









LOS MODOS DE JUEGO

En cada modalidad podemos conseguir nuevos extras y más posibilidades de juego. Mirad cómo se hace todo esto:

1. EN EL MODO ESCENARIO superamos 6 combates por luchador, que se presentan como un cómic. Al ganarlos liberamos personajes y nuevas historias.

2. EN LA TIENDA gastamos el dinero de los combates en cápsulas que dan regalos al azar. Pueden ser figuras, ilustraciones, bancos de sonidos...

3. EN EL MODO MISIÓN tenemos que subir de nivel a base de superar diversas tareas: encontrar un objeto durante el combate, ganar en un tiempo determinado, etcétera. Así ganamos los numerosos puntos de experiencia.



SI DISFRUTÁIS CON EL MANGA o la serie de este muchacho, con el juego lo vais a pasar pipa. Toda la acción y el humor del original se ven en cada combate.

¡EL MEJOR NINJA SERÉ YO!

NARUTO ULTIMATE NINJA

Para ser un gran ninja hay que combatir mucho y superar decenas de misiones. ¡Entre ellas, superar los extraños ataques de estos tipos!

■ **NARUTO ES UN JOVEN APRENDIZ** que ansía convertirse en Hokage (el rango más alto entre los ninjas), por lo que se apunta con sus compañeros a toda clase de misiones, en las que no faltan la acción más explosiva ni el humor más original. Como sabéis, Naruto protagoniza un manga de enorme éxito, cuya serie acaba de estrenarse en nuestro país, y ahora también este juego de lucha, que abarca hasta la saga de Orochimaru. De esta forma, aparecen personajes como Gaara, Sasuke o el genial Kakashi. Son 14 contendientes en total, que ejecutan sus ataques más característicos (aquí llamados "jutsus") cuando han acumulado la energía suficiente. También hay objetos en los escenarios que nos ayudan: dan vida, aumentan nuestra energía, se lanzan como arma o sirven para que alguien nos ayude momentáneamente.

→ **EL DESARROLLO DE LOS COMBATES ES ATÍPICO,** ya que podemos saltar a diferentes planos del escenario (normalmente nos movemos en dos dimensiones) para coger objetos o esquivar ataques.

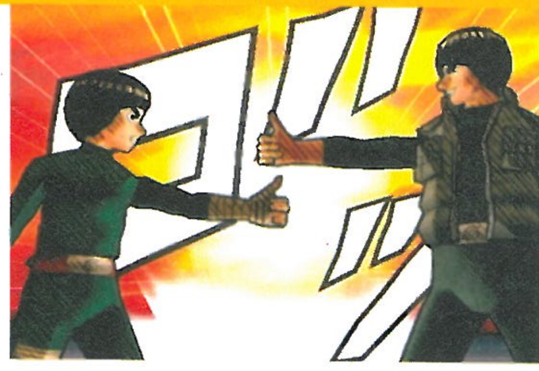
En cuanto al control, tenemos un botón para usar objetos; otro para liberar nuestra energía (llamada chakra) y así lanzar ataques especiales; otro para gol-

NARUTO →

Este chico tan noblote quiere convertirse en el mejor ninja, pero para ello tiene que cargar con una bestia encerrada en su interior. ¿Logrará su objetivo?



EL CUERPO A CUERPO es inevitable a veces. Con cada golpe podéis ver las típicas onomatopeyas que hay en el manga.



EL HUMOR tan sano que es propio de la serie también se ve aquí. Rock Lee o Naruto hacen "gags" así de simpáticos.



LOS PERSONAJES se han reproducido con mucha fidelidad. Tan solo seis están disponibles al principio, pero hay ocho más ocultos.

TÉCNICAS ESPECIALES

Los ataques más básicos son las cadenas de puñetazos y patadas, pero hay otros más complejos que nos ayudan a sacar más jugo a cada combate. Aquí os los presentamos:



LOS SHURIKENS y el resto de proyectiles no restan demasiada energía, pero son útiles porque cubren mucha distancia. Sólo hay que seleccionarlos y pulsar Cuadrado para lanzarlos al rival.



LOS JUTSUS se ejecutan cuando tenemos bastante energía. Para que salgan bien hay que pulsar secuencias de botones. Algunos incluso tienen varias fases.







LAS AYUDAS DEL ESCENARIO son muchas. Podemos coger los ítems que hay dispersos (izquierda). Hay algunos "invitados" que nos ayudan en ocasiones (centro). Una estrategia útil es cambiar de piso o movernos hacia el fondo de la zona para ganar mucha ventaja (derecha).

pear cuerpo a cuerpo y uno más para cambiar de plano o saltar. Combinándolos hacemos que las peleas se conviertan un derroche de espectacularidad y humor, con algunos ataques de lo más surrealista. Y lo mejor es que es todo resulta realmente fácil de dominar, ya juguemos en cualquier modo para un jugador o en la opción Versus. Es una verdadera pena que no tenga más luchadores y modos de juego.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PARECIDO CON LA SERIE**, sobre todo en la ejecución de los ataques especiales más poderosos.
- **EL SISTEMA DE JUEGO**. Los combates son completos, pero se pueden dominar muy fácilmente.

lo peor

- **ES ALGO CORTO**. A estas alturas, catorce luchadores nos parece un número un poco escaso...
- **PUEDE HACERSE REITERATIVO** una vez hayamos visto todos los golpes llamativos.

alternativas

«Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2» tiene muchísimos más luchadores y es bastante más completo en general, pero también es más difícil y se basa más en los golpes que en el uso de los ítems. Si os molan los ninjas, probad las aventuras **«Tenchu»** y **«Shinobido»** (en especial el primero), aunque ambos son juegos más "serios".

GRÁFICOS El "cel-shading" queda perfecto aquí y las escenas de los golpes especiales son de lo más vistosas. Los personajes de fondo son más flojos. **86**

SONIDO Las voces en japonés e inglés son bastante convincentes y se acompañan de músicas de ritmo japonés que imitan a las de la serie. **84**

DURACIÓN Los modos Escenario y Misión no son particularmente largos, pero los extras y el modo multijugador os entretendrán mucho tiempo. **81**

DIVERSIÓN Los combates se dominan casi desde el principio y resultan bastante emocionantes, aunque pueden ser algo repetitivos. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Una serie tan popular entre los "frikis" como "Naruto" estaba pidiendo a gritos un videojuego. Y la verdad es que no decepciona. Cada personaje tiene su personal catálogo de golpes, que puede acompañar del uso de objetos, lo cual da pie a unos combates muy alocados pero curiosamente sencillos de dominar. De este modo el juego puede entretener a los novatos a la vez que flipa a los seguidores de estos ninjas. Como hemos dicho, flojea en el número de luchadores, pero cumple con su cometido de darnos diversión sencilla.

MARIO JIMÉNEZ



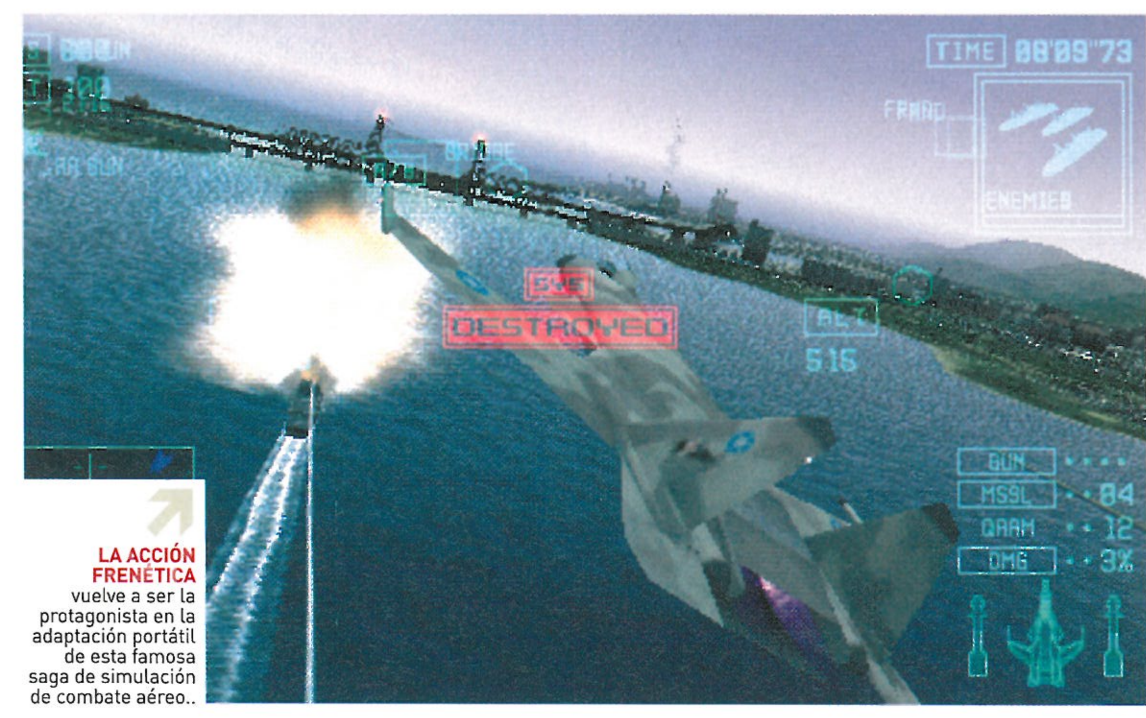
■ SIMULADOR ■ NAMCO BANDAI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



ESCUELA DE PILOTOS

Dicen que no hay mejor teoría que la práctica. Para llegar a ser unos ases de la aviación será necesario participar en bastantes misiones y ganar la experiencia que nos llevará a liberar nuestra nación. En este camino encontramos varios puntos a tener en cuenta:

1. **LOS AVIONES.** Tenemos hasta 40 distintos. Es importante elegir el que mejor nos vaya e ir adaptándolo a nuestras habilidades y necesidades.
2. **LAS MISIONES.** No es lo mismo el combate aire-tierra, que aire-aire. Antes de empezar debemos elegir la ruta y los objetivos a atacar.
3. **LAS ARMAS.** También podemos ir comprando algunas armas nuevas. Cada una está adaptada para un tipo de batalla, y tenemos que aprender a economizarlas en cada momento.



LA ACCIÓN FRENÉTICA vuelve a ser la protagonista en la adaptación portátil de esta famosa saga de simulación de combate aéreo..







LOS AVIONES SON REALES y disponemos de 40 modelos diferentes que se van desbloqueando. Lo escenarios, amplios y variados, están recreados de manera realista.

ACCIÓN POR LAS NUBES

ACE COMBAT X

Si esquivar a esa vecina tan pesada os parece difícil, imaginaos lo que es deshacerse de un misil a 300 km/h en pleno vuelo...

■ **EL SIMULADOR AÉREO MÁS POPULAR** llega a su séptima entrega y aterriza por fin en la portátil de Sony. Esta vez nos pone en la piel de un joven piloto que ve cómo su país es invadido y se propone devolver la tranquilidad a su gente, aunque para ello tenga que cumplir más de 20 misiones. Nuestras tareas son bastante variadas: desde destruir un iceberg para que no se estrelle un submarino, hasta acabar con uno de los superaviones enemigos, pasando por despejar un valle de tanques. Lástima que al final sean un poco repetitivas...

→ **A LA HORA DE PASAR A LA ACCIÓN,** la mecánica es la típica de la saga: localizar los objetivos, fijarlos y abatirlos. Sin embargo, en esta adaptación portátil se ha perdido la posibilidad de dar órdenes al escuadrón, de la que sí disfrutamos en el juego de PS2.

Los 40 aviones disponibles son modelos reales (F-16, MIG-31, Typhoon...), y podemos modificarlos para ganar más velocidad, manejabilidad y mejores armas. No hay que olvidar el modo multijugador Ad-Hoc, en el que pueden participar 4 amigos de forma cooperativa o en un todos contra todos. Así, nos queda un juego cargado de acción, que sin embargo, ofrece pocas novedades respecto a sus antecesores.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	78
SONIDO	75
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	81

Valoración Un juego entretenido, aunque no habría estado mal aprovechar esta nueva plataforma para introducir los cambios (técnicos, de simulación) que demanda esta saga.

PUNTUACIÓN FINAL 80

GABRIEL PICHOT



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



FÚTBOL PARA DAR Y TOMAR

Cualquier aficionado al deporte rey puede pasarlo en grande con este título, pues no sólo cuenta con miles de jugadores reales, sino que además nos permite entrenarlos en plan Capello o utilizarlos en minijuegos:

1. **EL CONTROL** es muy similar al de la entrega del año pasado, así que los que lo conozcáis no tardaréis nada en empezar a trenzar jugadas. En todo caso, resulta bastante intuitivo.
2. **EL MODO MANAGER** nos permite afrontar temporadas completas con nuestro equipo favorito, no sólo jugando los partidos, sino también manejando otras facetas del club.
3. **LOS MINIJUEGOS**, como la "pared" o los "malabarismos", ponen a prueba nuestros reflejos y nuestra precisión con la pelota. Cuidado, porque cada vez se irán poniendo más difíciles...



21 LIGAS, 45 ESTADIOS... Todo está listo para que el balón eche a rodar, y lo mejor es que tenemos entrada para la mejor localidad..





ALGUNOS PARECIDOS FÍSICOS os pueden parecer discutibles, pero está claro que otros los han clavado. Eso sí, cualquiera de estos cracks nos puede resolver un partido.

LOS MÁS GRANDES, EN PEQUEÑO

FIFA 07

Vista nublada, temblores, sudor frío... Eso es que tenéis "mono" de fútbol, y aquí os recetamos el remedio más eficaz.

■ **LA SAGA MÁS "LICENCIADA" ENTRE LOS FUTBOLEROS** regresa a la portátil de Sony con unas cuantas novedades y su interminable repertorio de opciones de siempre. Para la ocasión, los chicos de EA Sports han incluido el Modo Manager que ya vimos en sus "hermanas mayores", con el que, además de jugar los partidos, controlamos todos los aspectos de nuestro club: fichajes, patrocinadores, contratos... Y por supuesto, para este y para los numerosos modos de juego restantes, contamos con todos los jugadores reales de 21 ligas de todo el "planeta fútbol".

→ **SOBRE EL CÉSPED NO HAY MUCHA DIFERENCIAS** con respecto a la entrega anterior, aunque el desarrollo de los partidos ha ganado algo de realismo, gracias, entre otras cosas, a una ligera mejora de la física del balón. Por su parte, las animaciones de los jugadores no están mal, aunque se siguen viendo algunas brusquedades que empañan el resultado. Eso sí, nada "empaña" eel sistema de control, que nos permite realizar cualquier jugada que veamos en un partido de fútbol real, y de forma muy intuitiva y bastante sencilla. En fin, un juego bastante completo en todos sus aspectos, sobre todo por su gran apartado de opciones. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	93
DURACIÓN	94
DIVERSIÓN	86

Valoración Gracias a sus nuevos modos de juego, «FIFA 07» redondea un catálogo de opciones inalcanzable para sus rivales. A nivel técnico le quedan algunos defectos por pulir.

PUNTUACIÓN FINAL 87

NINTENDO DS

12+

AGE of EMPIRES
THE AGE OF KINGS





DS A LA CONQUISTA DE NUEVOS TERRITORIOS



UNA NUEVA CIVILIZACIÓN TE ESPERA EN TU DS.

El famoso juego de estrategia de PC debuta ahora en Nintendo DS. Un juego en el que podrán participar hasta cuatro jugadores gracias al modo multi-jugador.

Controla cinco civilizaciones diferentes desde la pantalla táctil, y entra en combate utilizando el stylus, que será tu arma en el camino hacia la conquista.



3D



THQ

¡A TOCAR!



Microsoft

ENSEMBLE STUDIOS

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







DESAFIANDO LA GRAVEDAD

Las acrobacias y los combos son los protagonistas de este título. Conseguirlos a la primera es difícil, y os llevará tiempo... pero bueno, todo es cuestión de práctica y de paciencia.

1. LO PRIMERO es hacernos con los controles básicos del skate: "grindar" en condiciones será importante para controlar otros movimientos.

2. LAS POSIBILIDADES son casi infinitas. Combinando la cruceta junto con los cuatro botones del mando podemos llegar a tener un sinfín de posibilidades.

3. EL TIEMPO BALA es una de las principales novedades. Nos permite hacer combos con más tranquilidad e inventar nuestros movimientos.



LOS SALTOS IMPOSIBLES vuelven de la mano del amigo Hawk. En esta ocasión debemos convertirnos en el mejor patinador del mundo.

DEPORTES "MUY" EXTREMOS

TONY HAWK'S PROJECT 8

Ya tenemos la solución a los problemas de tráfico: a partir de ahora, iremos a todos los sitios en monopatín ¡Además, no contamina!

HAWK → Es el padrino de esta saga, y ahora también se encarga de seleccionar a los mejores skaters del mundo.

■ **LA OCTAVA ENTREGA DE ESTA SAGA** ya ha echado a rodar, y con ella vuelven los saltos que desafían a la gravedad… y los tortazos más espectaculares. Esta vez la historia es la siguiente: Tony Hawk está organizando un campeonato de monopatín, que bajo el nombre de "Proyecto 8" reunirá a los mejores "skaters" del mundo. Y claro, nuestro objetivo es conseguir el prestigio suficiente para participar él a base de cumplir misiones en distintos escenarios. Dominar los mejores movimientos requiere práctica, pero lo conseguiremos con mucha práctica y gracias también al "tiempo bala", que ralentiza la acción para que hagamos mejor los combos

Los escenarios son enormes. Podemos patinar en ocho zonas distintas (un parque, un aeropuerto, una fábrica...) plagadas de maderos, cables de la luz, paredes o tubos de hormigón.

→ LOS PROFESIONALES TAMBIÉN NOS AYUDAN a lograr nuestro objetivo: 12 "skaters" famosos nos enseñan sus mejores trucos, pero controlar a nuestro personaje





LAS PRUEBAS son variadas, pero el nivel de dificultad no está bien ajustado y pueden llegar a desesperar...



LOS ESCENARIOS son enormes. Hay ocho distintos, y todos están llenos de elementos con los que podemos interactuar.



EL TIEMPO BALA nos da la opción de ralentizar la acción, lo que permite realizar los trucos con mayor tranquilidad.





COMO MÁS TE GUSTE

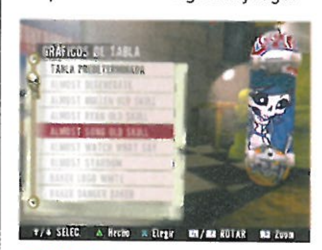
En la vida de todo buen skater hay cosas que no pueden faltar: unos buenos tatuajes, ropa cómoda, algún que otro collar, y por supuesto, una tabla en condiciones. Para que nada de esto falle, el juego viene acompañado de un editor de lo más completo.



UNA BUENA IMAGEN dice mucho. No podemos descuidar nuestro aspecto si queremos ser patrocinados por las marcas.



SER COQUETOS también es importante. Ropa de todas la clases y colores estará a nuestra disposición a lo largo del juego.



LA TABLA es lo principal, y aunque al principio sólo disponemos de una, podemos comprar otras muy molonas.

no es sencillo. Dominar el monopatín lleva tiempo, y el nivel de dificultad de los retos varía sin mucho sentido: algunos son extremadamente fáciles, mientras que otros nos llegan a desesperar.

A nivel técnico, esta entrega presenta escasas mejoras gráficas y unos movimientos algo "forzados". Mención aparte merece su buena banda sonora, con temas de grupos tan cañeros como The Ramones o Sonic Youth.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL TIEMPO BALA**, que nos da la oportunidad de hacer mejores trucos con mayor tranquilidad.

■ **LA BANDA SONORA**. Cañera como pocas, está formada por 56 grandes grupos del rock.

lo peor

■ **ES MÁS DE LO MISMO**. Las novedades son escasas y al final termina siendo lo mismo de siempre.

■ **EL CONTROL**. Resulta algo complicado hacerse con él y los combos no salen con facilidad.

alternativas

Cualquiera de las entregas anteriores protagonizadas por nuestro amigo Tony es más recomendable, especialmente las dos últimas: **«Tony Hawk Underground»** y **«American Wasteland»**. Si os atraen los deportes extremos, **«SSX3»** es una buena elección para los amantes del snow, y **«Dave Mirra»** para los ciclistas.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son grandes y están llenos de elementos, pero los movimientos resultan algo bruscos en determinadas situaciones. **75**

■ **SONIDO** La banda sonora es excelente y los efectos tampoco están nada mal. Es una lástima que las voces no nos lleguen dobladas al castellano. **86**

■ **DURACIÓN** El modo historia no resulta excesivamente largo (se puede completar en unas 10 horas), aunque el modo libre es más entretenido. **80**

■ **DIVERSIÓN** El hecho de que los controles no estén todo lo ajustados que debieran hace que algunas pruebas lleguen a ser desesperantes. **77**

PUNTUACIÓN FINAL 78

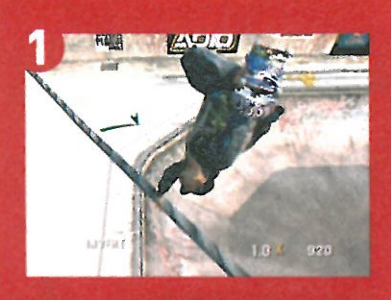
valoración

Los seguidores de esta saga van a reconocer en esta nueva entrega los valores que la han hecho famosa. Sin embargo, el hecho de incluir el tiempo bala y alguna otra novedad no camufla la realidad del resultado: no deja de ser una mera continuación de los episodios anteriores, porque encontramos los mismos objetivos, un argumento similar y los trucos de siempre, pero además con un control no muy bien ajustado, lo que lastra considerablemente la diversión. Parece que esta saga ya tocó techo en PlayStation 2.

MARIO JIMÉNEZ



■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







CÓMO SER EL MEJOR

Llegar a lo más alto nunca resulta sencillo. Si queremos que Tony Hawk se fije en nosotros hay que tener presentes varias cosas: un buen personaje, control absoluto de los combos y utilizar bien los elementos de los escenarios.

1. **NUESTRO SKATER** va progresando según superamos misiones. Asignarle bien los puntos de experiencia es importante para que desarrolle más unas cualidades que otras.

2. **LAS ACROBACIAS** que hacemos con el monopatín requieren práctica. Puede que no salgan a la primera, pero alucinaréis con los espectaculares combos que se pueden conseguir.

3. **LOS ESCENARIOS** están plagados de elementos con los que interactuar: bancos, estatuas, papeleras, bordillos... cualquier cosa puede ayudarnos.



EL PROJECT 8 es un campeonato al que sólo llegan los mejores del mundo. De nosotros depende participar y llegar a lo más alto.







LOS COMBOS Y LOS TRUCOS son prácticamente infinitos. Cualquier combinación de botones produce uno nuevo. Eso sí, tened mucho cuidado con las caídas porque no son nada bueno.

UN SALTO... GENERACIONAL

TONY HAWK'S PROJECT 8

¿Os dan miedo las emociones fuertes? No pasa nada, porque ahora podréis vivirlas sin temor a romperos una pierna...

■ **LA ENTREGA MÁS REALISTA DE ESTA SAGA** repite en Xbox 360 el argumento de PS2: Tony Hawk está reclutando patinadores para organizar un campeonato del que saldrá el mejor "skater" del planeta. También se mantienen los modos de juego: historia, en el que debemos progresar superando misiones a base de piruetas, y modo libre, en el que podemos patinar a nuestro aire con los personajes desbloqueados tras superar los objetivos del primer modo. Los cambios en el planteamiento con respecto a la versión de 128 bits son casi nulos, ya que encontramos casi las mismas misiones (esta incluye algunas más), y los escenarios tampoco varían.

➔ **LA DIFERENCIA ESTÁ EN EL APARTADO TÉCNICO,** y aquí el paso a la nueva generación sí que queda bien patente: esta versión presenta unos gráficos muy realistas y unos movimientos tremendamente fluidos, entre los que se incluye la posibilidad de usar el tiempo bala para realizar las acrobacias más arriesgadas. Esto, unido a un control muy suave (algo que es de agradecer viendo la versión de PS2) y a una excepcional banda sonora, conforman un título que no muy original, pero que supera todo lo que hemos visto hasta ahora en esta saga.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Ya era hora de que la saga del skater más famoso del mundo se "modernizara". Buenos gráficos y un control excelente lo convierten en un juego a tener muy en cuenta.

PUNTUACIÓN FINAL 85

LA BATALLA COMIENZA EN NOVIEMBRE

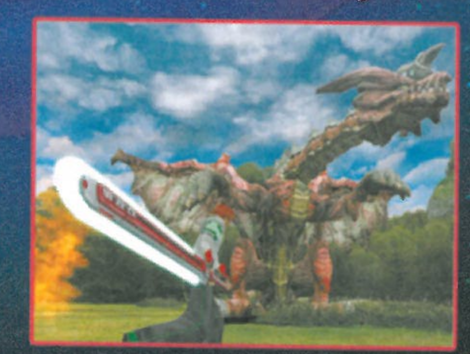


PHANTASY STAR™ ファンタシースターユニバース UNIVERSE

AHORA, POR PRIMERA VEZ, CON MODOS PARA UN JUGADOR Y MULTIJUGADOR ON-LINE



AVENTURA INTERPLANETARIA PARA UN JUGADOR A LO LARGO DE 12 CAPÍTULOS.



TRES MUNDOS EN EXPANSIÓN REBOSANTES DE MÁS DE 70 ESPECIES DE ENEMIGOS.



INMENSA VARIEDAD DE MISIONES ON-LINE PARA UN GRUPO DE HASTA SEIS JUGADORES

WWW.PHANTASYSTARUNIVERSE.COM











PlayStation.2

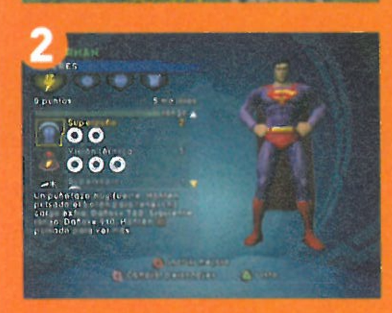


www.sega-europe.com

■ ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



1



2



3

CONVIÉRTETE EN UN HÉROE

Los componentes de la "Liga de la Justicia" tienen que sacar provecho de todas sus habilidades para devolver la tranquilidad al mundo. Estas son sus tareas principales:

1. **DERROTAR A CIENTOS DE ENEMIGOS** mientras avanzan por los escenarios con vista aérea, usando para ello un buen repertorio de golpes y superpoderes.
2. **MEJORAR SUS HABILIDADES** con los puntos de experiencia que van acumulando tras destruir a los diferentes enemigos.
3. **VENCER A LOS JEFES DE NIVEL,** a los que hay que buscar un punto débil, y que resultan lo más complicado del juego.



REPARTIR CERA en compañía de un amigo, manejando a los superhéroes más famosos de la factoría DC, es lo que nos propone este "heróico" juego de acción.

ALIANZA DE SUPERHÉROES

JUSTICE LEAGUE HEROES

Batman, Superman, Flash, Linterna verde y compañía han unido sus fuerzas para salvar el mundo. ¡Esto si es un equipo galáctico!

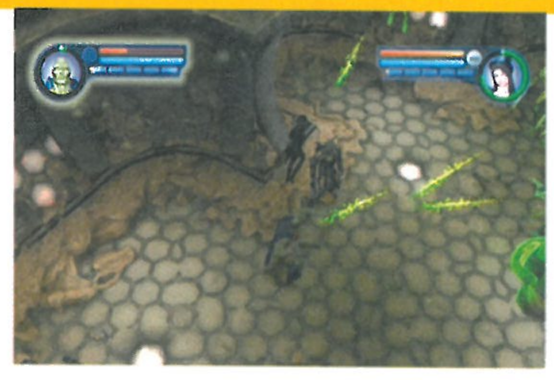
SUPERMAN

Es el primer superhéroe de la historia ("nació" en 1938). En este juego deja de lado sus andanzas en solitario para trabajar en equipo.

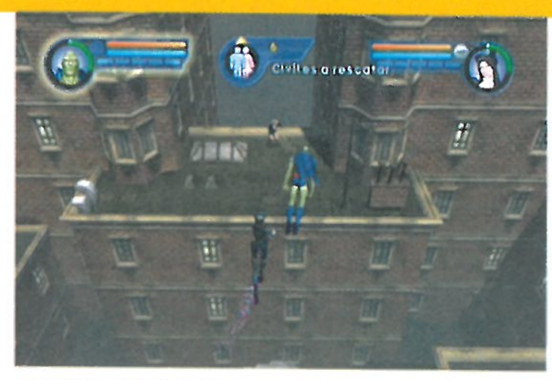
■ **LOS SUPERHÉROES MÁS PODEROSOS DEL PLANETA** se han unido para crear "La Liga de la Justicia" y, ya de paso, protagonizar este frenético juego de acción en tercera persona. Basado en la serie de cómics y de animación del mismo nombre, «Justice League» nos propone meternos en la piel cualquiera de los 7 héroes que componen este grupo para librar al mundo del malvado Brainiac. Si queremos ayudarles tenemos que avanzar desde una perspectiva cenital por unos escenarios cerrados, destruyendo a todo robot o mutante que se nos ponga por delante gracias a la fuerza y los superpoderes especiales de cada héroe. Cada uno de nuestros personajes tiene poderes exclusivos, y los podemos potenciar según avanzamos.

→ LOS SUPERHÉROES SIEMPRE ACTÚAN EN PAREJA, por lo que en cualquier momento podemos alternar entre cualquiera de los dos personajes en pantalla o, aun mejor, jugar en compañía de un amigo, sin duda la mejor baza del juego. Y es que, sobre todo si jugamos a solas, la linealidad de las misiones hace que al desarrollo le





ALTERNAR ENTRE LOS PROTAGONISTAS es posible, cuando jugamos sólos, con tan sólo pulsar un botón del mando.



LA CAPACIDAD DE VOLAR, común a casi todos los héroes, es necesaria para acceder a ciertas zonas y pelear en el aire



LOS SÚPERPODERES que poseen los protagonistas son los mismos que tantas veces hemos visto en la televisión y leído en los cómics.





ELIGE A TÚ SUPERHÉROE

Nada menos que siete Superhéroes componen la "Liga de la Justicia". Cada uno posee unas habilidades y poderes propios, que nos resultan muy útiles para superar las misiones. Aquí os mostramos a tres de los héroes con más peso:



SUPERMAN es uno de los personajes más completos del juego. A su capacidad de volar, hay que sumar otras virtudes como su súper-fuerza o la Visión Térmica.



FLASH destaca por su tremenda rapidez a la hora de desplazarse, lo que le resulta muy útil para esquivar los ataques enemigos.



ZATANNA domina el poder de la magia y lo utiliza para lanzar temibles bolas de fuego, y para invocar conjuros que convierten a los enemigos en conejos.

falte miga, puesto que la mecánica siempre es la misma: avanzar, pelear con cientos de enemigos y vencer al enemigo final de turno.

Algo parecido sucede con el apartado técnico, que combina elementos de calidad, como el modelado de los superhéroes, con otros bastante flojos, como algunas ralentizaciones. En definitiva: un título correcto pero que, como es habitual en estos casos, deja la sensación de que

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MANEJAR A LOS HÉROES DE LA FACTORÍA DC** en un mismo juego. Mola verlos "repartir" juntos.
- **EL PARECIDO CON LA SERIE Y EL CÓMIC** es enorme. Los fans seguro que lo saben apreciar.

lo peor

- **LO MONÓTONO DEL DESARROLLO** de las fases hace que falte algo más de "chicha".
- **TÉCNICAMENTE ES MUY SIMPLE** e incluso tiene algunos errores bastante evidentes.

alternativas

Hay cantidad de juegos protagonizados por superhéroes de distintas factorías, como **«Los Cuatro Fantásticos»**, un título bastante similar al que nos ocupa, o **«X-Men Legends II»**, también de corte similar, aunque algo más completo. Este mismo mes también llega **«Marvel Ultimate Alliance»**, parecido, pero algo mejor.

GRÁFICOS La cámara cenital no es espectacular, y escenarios y personajes tienen una apariencia básica, aunque son muy reconocibles. **74**

SONIDO Las melodías cañeras se mezclan con un correcto doblaje al castellano y unos efectos de sonido bastante contundentes. **82**

DURACIÓN El juego no es muy largo en sí, pero tiene muchos niveles de dificultad y también un buen número de extras desbloqueables. **78**

DIVERSIÓN El lineal desarrollo hace que perdamos interés rápidamente. Sin embargo jugando junto a un amigo la cosa mejora. **76**

PUNTUACIÓN FINAL 77

valoración

Una vez más nos quedamos con un sabor de boca un tanto agridulce ante una adaptación de un cómic o serie al mundo de los videojuegos. Y es que, a pesar de que el juego tiene elementos de calidad como la ambientación de los escenarios, la posibilidad de jugar a dobles todas las fases o el encanto que supone ver en acción a dos de estos superhéroes simultáneamente (como Batman y Superman), creemos que una licencia de estas características podría haber dado como resultado un título muchísimo más atractivo.



MIGUEL ÁNGEL SANCHEZ



■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ I - 32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+



LOS "NARCOS" DE COLOMBIA son el enemigo a batir en este shooter táctico, que se desarrolla en distintas misiones en la jungla..





LA DESTRUCCIÓN DE INSTALACIONES ENEMIGAS o los combates contra sus tropas son los objetivos principales del juego. En todas estas misiones el apoyo de los miembros de nuestro escuadrón es vital para sobrevivir en la jungla colombiana.





COMPAÑEROS DE ARMAS

El desarrollo del juego se basa en la colaboración entre nuestros compañeros de escuadrón. Nosotros somos el comandante y contamos con tres soldados de apoyo. Junto a ellos debemos destruir los refugios en la selva de un peligroso narcotraficante colombiano:

1. **CADA ALDEA** está tomada por guerrilleros del cartel de droga. Debemos acabar con todos ellos.
2. **PODEMOS ORDENAR** a todo el equipo que ataque un punto concreto, o bien que realice fuego de cobertura.
3. **SI ESTAMOS HERIDOS** llamamos a un aliado para que nos socorra. También podemos pedirle munición.

DE MANIOBRAS EN LA JUNGLA

BLACK HAWK DOWN TEAM SABRE

En esta selva colombiana los mosquitos tienen forma de bala, y el mejor "insecticida" es trabajar en equipo con tus aliados.

■ **EL EQUIPO DELTA FORCE REGRESA A PS2** para enfrentarse a un cartel de droga colombiano, así que nos toca superar 12 misiones con objetivos tácticos comandando un equipo de cuatro soldados de élite. Escoltar a un compañero herido, destruir un alijo de droga o liberar un poblado son "nuestro pan" en este juego. ¿Herramientas? Un buen repertorio de armas (reemplazables durante la misión) y la colaboración de nuestros compañeros, capaces de localizar al enemigo, defenderse por su cuenta y riesgo y, sobre todo, obedecer a nuestras órdenes.

➔ **EL SISTEMA DE MANDO ES MUY INTUITIVO** y rápido de manejar. Al pulsar Triángulo se despliega un menú que nos ofrece varias opciones de Ataque, Apoyo, o Movimiento. Así podemos enviar a nuestros hombres a defender un emplazamiento específico, o pedirles ayuda en caso de ir mal de salud o munición. Factores como la agresividad de los enemigos o la escasez de equipamiento aumentan la sensación de riesgo, aunque el desarrollo se hace muy monótono al no cambiar de escenario ni casi de planteamiento. Por suerte, se mantiene el completo multijugador de la entrega previa, que incluye múltiples mapas para más de 30 jugadores online.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	71
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	75

Valoración Este juego de disparos no nos ofrece nada que no hayamos visto antes en otros shooters tácticos, pero resulta un poco más entretenido gracias a su multijugador online.

PUNTUACIÓN FINAL 75

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+


1


2


3

TRES FORMAR DE COMPETIR

Este arcade dispone de un total de cinco modos de juego. Uno es el contrarreloj, otro el inalámbrico (partidas online), y los tres restantes son estos:

1. GIRAS MUNDIALES: Es el modo principal, consistente en varias decenas de fases. Cada una consta de varias carreras, y hay que quedar en una determinada posición para poder participar en la siguiente. Además, a medida que avanzamos se van desbloqueando circuitos y coches.

2. DUELO: Nos enfrentamos a otro rival en solitario, y el que primero llegue, gana. Es sencillo... ¡pero emocionante!

3. SUPERVIVENCIA: Junto al duelo, es el otro modo nuevo en esta secuela. Son 4 coches en carrera, y cada una tiene 4 vueltas. La única regla es: cada vez que terminemos una, se elimina el coche que vaya en última posición.



LOS DERRAPES se convierten en un arte en este arcade de velocidad, que destaca por sus buenos gráficos y sensación de velocidad.







EL INDICADOR DE NITROSO se va rellenando con nuestros derrapes (tiene tres niveles de potencial), y podemos usarlo en cualquier momento. ¡Es imprescindible para ganar!

¡NECESITO DERRAPAR!

RIDGE RACER 2

Aquí está el volante, este es el acelerador, este otro es el turbo, pero... ¿para qué demonios servirá el botón que pone "freno"?

DESDE EL PRIMER «RIDGE RACER» han pasado ya 13 años, pero la saga sigue en forma. En esta ocasión se ha tomado como base el primer juego para PSP y se han añadido unas pocas novedades para hacerlo más completo. Por ejemplo, además de los modos Gira Mundial, Arcade, Contrarreloj y el Modo Inalámbrico, se han añadido dos nuevos: Duelo y Supervivencia. También se han incluido 21 trazados (42, si los contamos al correrlos a la inversa), y se han recuperado los 58 bólidos de aquel «Ridge Racers», más algunos nuevos.

EL SISTEMA DE CONTROL ES PURO ARCADE, ya sabéis, ideal para portátiles. Nada de escuelas de pilotaje, opciones mecánicas o tuning: todo consiste en pisar a fondo el acelerador, usar el nitro en cuanto podamos y aprender a dominar los constantes derrapes, que son los que deciden si llegamos o no al siguiente checkpoint. Y es que conducir estos coches es tan adictivo (aunque se comporten "raro"), que resulta imposible dejar de jugar hasta desbloquear todos los coches y pistas ocultas.

En resumen, se trata de una secuela divertida, aunque descafeinada, y no porque le falte calidad (los gráficos y la jugabilidad son muy buenos), sino por el excesivo parecido a su antecesor.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	88
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	85

Valoración Es el típico "problema" de algunas secuelas: si no tienes el anterior, es un título muy recomendable; pero si lo tienes, quizá te lo pienses antes de lanzarte a por él.

PUNTUACIÓN FINAL 85



EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE BIONICLE®
BIONICLE
HEROES
7+
www.pegi.info
DISPONIBLE NOVIEMBRE 2006
www.BIONICLEHEROES.com
LEGO
PlayStation 2
PC CD-ROM
GAME BOY ADVANCE
XBOX 360
AMAZE
games
Eidos



■ ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 54,95 € (PS2)/ 64,95 (Xbox 360) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7

1


2


3


LIBRA LA BATALLA

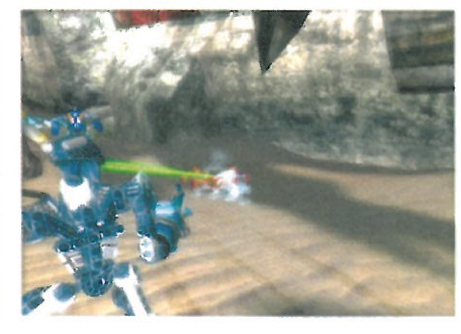
Los robots Toa Inika poseen unas máscaras que les permiten dominar el poder de los elementos (agua, aire, tierra... etc.), y que no dudan en utilizar en su lucha contra los malvados robots Piraka. Esto es lo que hacen estos "héroes biónicos":

1. **EXPLORAR LOS ESCENARIOS** en busca de elementos que nos permitan avanzar hacia la siguiente zona.
2. **UTILIZAR EL PODER DE LOS ELEMENTOS** en cada lugar en concreto para atravesar ríos, construir puentes o quemar objetos que nos bloqueen la entrada a nuevas zonas del mapeado.
3. **DISPARAR A TODOS LOS ENEMIGOS** que nos salen al paso, y que suelen estar compuestos por piezas de Lego.



EL PODER DE LOS ELEMENTOS es nuestro mayor aliado en este juego de acción, en el que debemos alternar entre seis robots distintos.





LAS HABILIDADES DE LOS TOA INIKA son muy variadas. Son capaces de realizar acciones como construir un puente o una embarcación, despertar a un monstruo de piedra o disparar distintas armas relacionadas con los elementos.

LA GUERRA CIBERNÉTICA

BIONICLE HEROES

En un mundo dominado por el caos y la destrucción se libra una terrible batalla entre dos bandos de robots... ¡construidos con Lego!

■ **LA GUERRA HA ESTALLADO EN LA ISLA VOYA NUI:** los malvados robots biónicos Piraka han esclavizado a todos sus habitantes y nuestro cometido en el juego es solventar esta difícil situación. Para hacerlo nos metemos en la piel de 6 robots biónicos Toa Inika, que podemos intercambiar en cualquier momento, y que cuentan cada uno con unas habilidades propias. Así, y desde una perspectiva en tercera persona a lo «Resident Evil 4», debemos avanzar por unos extraños escenarios eliminando a todos los enemigos que se nos pongan a tiro, recolectando objetos y solucionando pequeños puzzles.

→ **LOS ELEMENTOS TIENEN UNA IMPORTANCIA VITAL,** y cada robot (o máscara) domina uno de ellos, por lo que debemos saber en qué momento elegir cada máscara para atravesar ciertas zonas. Lo malo es que el desarrollo es demasiado confuso y caótico, y muchas veces no sabemos muy bien qué es lo que tenemos que hacer. Una situación a la que no ayudan la cámara, que nos deja rendidos constantemente, y una dificultad un tanto desajustada. El apartado técnico es cumplidor (eso sí, luce algo mejor en Xbox 360) y culmina un juego que, aunque presenta un concepto muy original, no deslumbra. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	76
■ SONIDO	77
■ DURACIÓN	75
■ DIVERSIÓN	72

Valoración La idea de mezclar las capacidades de los elementos con las piezas Lego era buena, pero el confuso desarrollo del juego impide que se lleve a la práctica con solvencia.

PUNTUACIÓN FINAL 73

GABRIEL PICHOT

■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: 1 de diciembre ■ 7+







¡CORREN QUE SE LAS PELAN!

Los juegos de Sonic se han hecho famosos por su mezcla de velocidad y plataformas, así que sus creadores habrán pensado: ¿para qué cambiar la fórmula?

1. **LOS JEFAZOS** nos esperan al final de cada mundo, pero no son demasiado duros de pelar. Eso sí, tenemos que derrotarlos antes que lo haga nuestro contricante, así que nada de relajarse.
2. **LAS HABILIDADES** de Sonic son las de toda la vida: correr, saltar o convertirse en una bola para golpear y moverse a más velocidad. Además, podemos usar los ítems que encontremos en el camino para dañar al rival o sacarle algo de ventaja.
3. **ESTOS CROMOS** los ganamos al completar con éxito cada fase del "modo historia" o al ganar carreras en los restantes. Con ellos podemos desbloquear diferentes uniformes para los personajes, entre otras cosas.



SONIC SE VE LAS CARAS con personajes típicos de la saga, como Shadow o Knuckles, y con su archienemigo, el doctor Eggman.







PODEMOS ELEGIR a Sonic o a otros cuatro personajes para completar la aventura, aunque el desarrollo será el mismo, y nos obligará hasta a hacer tirolina en plena nieve.

ATRÁPAME SI PUEDES

SONIC RIVALS

A este erizo los coches le parecen demasiado lentos, así que prefiere echar carreras con sus rivales "a pata".

■ **LA MASCOTA DE SEGA HA CUMPLIDO 15 AÑOS,** y qué mejor forma de celebrarlo que luciendo palmito por primera vez en PSP. Eso sí, lo hace conservando sus señas de identidad de siempre: saltos y velocidad a tutiplén. Pero no son éstas las únicas bazas que tenemos para desbancar a nuestros rivales en estas trepidantes carreras, pues podemos golpearles y usar diversos ítems que vamos recogiendo a nuestro paso, como proyectiles de hielo o de fuego. El que mejor sepa superar los obstáculos del circuito y las "zancadillas" de su rival, se llevará el gato al agua.

→ **EL MODO HISTORIA CONSTA DE 18 FASES** divididas en 6 mundos, que van desde la selva hasta una estación espacial o un parque de atracciones. Por muy bonitos que sean (que lo son), lo cierto es que se quedan cortos, pues a poco hábiles que seamos podemos completar este modo principal en unas 4 horas. Siempre nos queda la opción intentarlo con otros personajes (Knuckles, Shadow...) o de aprovechar los demás modos de juego y el multijugador, pero la verdad es que nos quedamos con ganas de más. En definitiva, el estreno de este popular erizo en PSP se queda en un juego divertido y de gráficos bastante vistosos, pero también demasiado corto.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	65
■ DIVERSIÓN	83

Valoración Es un juego divertido, pero una celebridad como Sonic se merecía que hubiera sido más completo. Cuando salen los créditos finales nos quedamos con ganas de más.

PUNTUACIÓN FINAL 79

El más grande ha llegado. MotoGP sólo para PSP.

La ciudad se te va a quedar pequeña porque el más grande ha llegado para tomar sus calles. Todo el realismo que te puedas imaginar y más. Y todo, en la palma de tu mano. **MotoGP para PSP. Más grande que nunca.**



yourpsp.com

3+

25 OCTUBRE 2006

BANDAI NAMCO Games

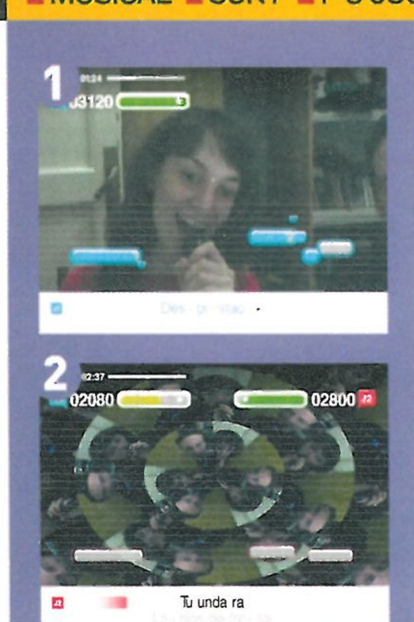
namco

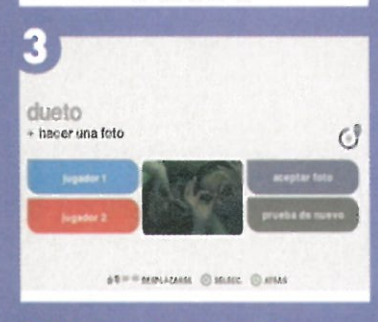
motogp

DANIEL QUESADA



■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 -8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € (con micros, 59,95 €) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+





CON EYETOY MOLA MÁS

Gracias a la práctica cámara de Sony podemos sacar aún más partido a nuestras actuaciones. Esto es lo que podemos hacer:

1. SI ACTIVAMOS LA CÁMARA, nuestra imagen sustituye a la de los vídeos musicales. No afecta en nada al desarrollo de la partida, pero desde luego resulta mucho más divertido.

2. SE ACTIVAN EFECTOS cada cierto tiempo para que la actuación sea más entretenida: hay imágenes reflejadas, estelas o este curioso caleidoscopio.

3. CUANDO CONCLUYE LA CANCIÓN es posible hacerse una foto para que quede registrada junto a la puntuación que hayamos conseguido. Además, Eyetoy graba "momentos estelares" de nuestra partida, que podemos ver después o incluso grabar en la tarjeta de memoria. Si es que os atrevéis.

LOS MEJORES TEMAS en español de los 80 se han recopilado en este nuevo karaoke. Ahora podemos probar lo bien que los recordamos.





LOS VÍDEOS MUSICALES se pueden disfrutar tal cual se grabaron en su momento (algunos no se ven con mucha calidad). Alaska en concierto, los sketchs de los Toreros Muertos... Sí, amigos, la gente vestía de esa forma en los años 80.

QUÉ NOCHE LA DE AQUEL KARAOKE

SINGSTAR: LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL

¿Recordáis "Aquí no hay playa" o "Sabor de amor"? Pues ahora ha llegado el momento de volver a cantar todos aquellos clásicos.

EL KARAOKE MÁS POPULAR DE PS2 REGRESA con treinta canciones más, esta vez ambientadas en el pop español de los años ochenta. Así pues, encontramos clasicazos como "El límite", de La Frontera, o "Devuélveme a mi chica", de Hombres G, que componen el que posiblemente sea el repertorio más divertido de todos los que hemos visto en un «Singstar» (esta vez, claro, sin un solo tema en inglés). Como ya es costumbre en la serie, hay unos cuantos popurrís por géneros, por si lo que preferimos es cantar un poco de todo.

JUGAR EN PAREJAS ES LO MÁS DIVERTIDO, ya sea compitiendo, colaborando para conseguir la mayor puntuación o pasando el micro de un jugador a otro. Los demás modos también son iguales a los de los anteriores juegos: cantar un solo o estilo libre (cantar sin ser calificados). Un punto negro es la calidad de los vídeos, que no han sido restaurados desde que fueran grabados hace 20 años. Salvo por eso, el juego es sencillísimo de dominar (ya sabéis, hay que cantar imitando el tono y la longitud de las canciones originales) y gracioso. Triunfo seguro en cualquier fiesta. Eso sí, a ver si van incorporando alguna opción nueva al juego, que siempre es igual...



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	65
SONIDO	91
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	86

Valoración La selección de temas que se ha incluido es divertidísima y resulta tan fácil de jugar como siempre, aunque empiezan a echarse en falta algunas opciones nuevas.

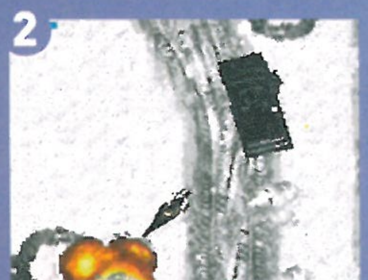
PUNTUACIÓN FINAL 86

DANIEL QUESADA



■ AVENTURA/PLATAFORMAS ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+







UNA AVENTURA DIFERENTE

Esta es la versión que más apuesta por las plataformas, pero no sólo es este su matiz diferenciador frente al juego aparecido en las otras consolas:

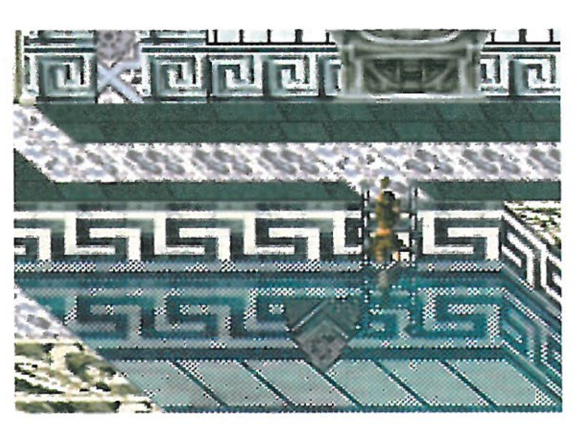
1. LAS ESCENAS INTRODUCTORIAS han sido sustituidas por una narración a base de viñetas, que cuentan la misma historia, pero nos parecen un pelín más confusas, la verdad...

2. LAS ZONAS EN MOTO se ven aquí desde una perspectiva cenital. El desarrollo es más o menos similar al de los otros juegos, pero ahora cuesta más prever los obstáculos que vienen.

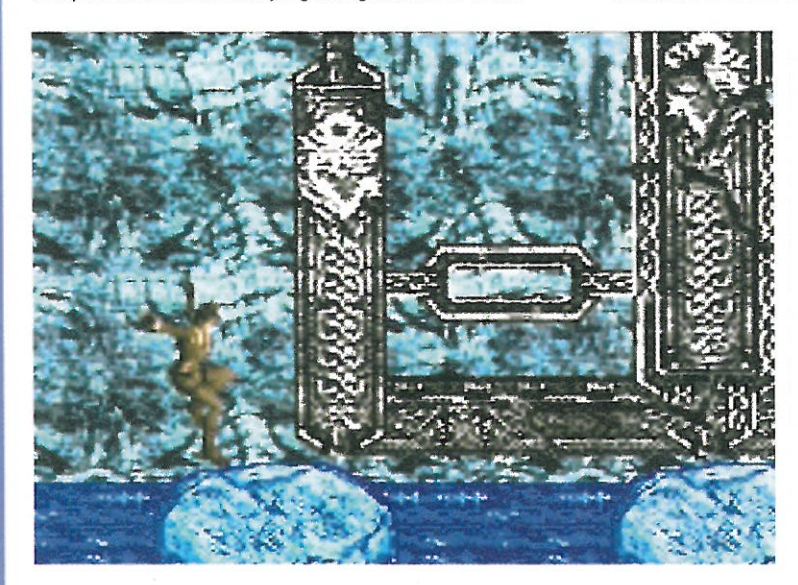
3. LOS PUZZLES y los combates finales son más sencillos, para dar un mayor protagonismo a las zonas de plataformas. Aún así, están los mismos puzzles que en los otros juegos, pero suponen un reto bastante más básico.

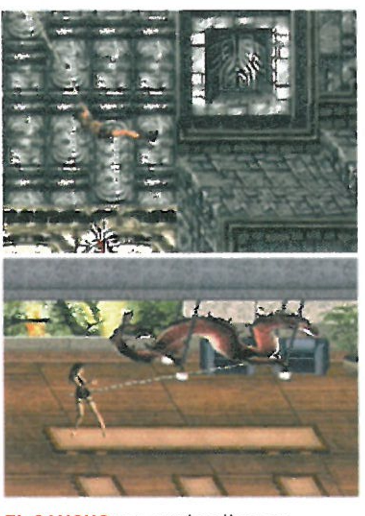


PARA VENCER A LOS ENEMIGOS contamos con pistolas, escopetas, ametralladoras y algunas granadas de mano.



EN LA ENORME MANSIÓN DE LARA podemos practicar todos los movimientos de la chica y buscar algunos tesoros extra.





EL GANCHO nos ayuda a llegar a lugares lejanos y a arrastrar objetos.

LARA, EN BUSCA DE ARTURO

TOMB RAIDER: LEGEND

Si la espada del rey Arturo pudiera destruir el mundo, ¿no debería Lara salvarnos? En realidad, cualquier excusa es buena para verla...

■ LARA CROFT REGRESA A GB ADVANCE para repetir la aventura que hace unos meses disfrutamos en las consolas de sobremesa. Como en ellas, ha de encontrar los fragmentos del arma Excalibur en diferentes lugares del planeta, mientras se enfrenta a diversos enemigos y puzzles. En este caso el mayor protagonismo es para las zonas de saltos y acrobacias, en las que Larita ha de hacer uso de sus ágiles movimientos (saltar, balancearse, bucear o aferrarse a cualquier superficie) y de su gancho magnético, gracias al cual es capaz de desplazar objetos lejanos o colgarse a un saliente.

→ EL DESARROLLO ES EN DOS DIMENSIONES (podemos avanzar a lo largo y a lo alto, pero no en profundidad), y aunque guarda cierta similitud con las otras versiones del título, todo es bastante más sencillo, tiroteos y puzzles incluidos. A esto se une el hecho de que el juego tiene una duración más bien escasa: menos de cinco horas a poco que seamos hábiles (aunque luego están el modo contrarreloj, los minijuegos y las figuras ocultas que hay que buscar). A pesar de estas trabas, la estructura de los propios escenarios y la historia agradarán a los que quieran plataformas sencillas con un toque de aventura.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	69
■ DIVERSIÓN	83

Valoración El control está bastante bien adaptado y el juego resulta asequible en todo momento. Aun así, da la sensación de que los puzzles y la duración están desaprovechados.

PUNTUACIÓN FINAL 80

ardistel

MAX MEMORY ED. ESPECIAL 16-32-64 Mb
incluye cd 10 juegos retro



ACCESORIOS ARDISTEL PARA TU PS2
LOS MÁS ADMIRADOS...

CRISTAL PAD
disponible en RF



MALETÍN DELUXE (no incluye ps2)



SPEEDSTER 3
+ need for speed carbono



SPEEDRACER ED. FERNANDO ALONSO



TAMBIÉN DISPONIBLE
EN RADIOFRECUENCIA

SPEEDRACER
+ need for speed most wanted



www.ardistel.com

DAVID ALONSO 

■ ACCIÓN ■ SIERRA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







PEQUEÑO, PERO MATÓN

A pesar de su entrañable aspecto y de su reducido tamaño, este dragoncito tiene muchos recursos. Esto es lo que hace para llegar hasta el final:

1. **PELEA CON LOS ENEMIGOS** que le salen al paso, y que son de todo tipo: desde monos armados a armadillos y murciélagos gigantes. Suerte que cuenta con un buen número de movimientos para defenderse.
2. **USA EL PODER DE LOS ELEMENTOS** (fuego, hielo, tierra y electricidad) que va adquiriendo para lanzar devastadores ataques y despejar el camino en ciertas zonas.
3. **UTILIZA SUS ALAS** para superar algunas fases en las que hay que sortear los ataques y disparar a todo lo que se mueva. Como en el clásico «Panzer Dragoon», ¡pero en "chiquitín"!



LUCHAR CONTRA CIENTOS DE ENEMIGOS es nuestro cometido principal en esta nueva aventura protagonizada por el simpático Spyro.





LAS FASES AEREAS son uno de los momentos más emocionantes y divertidos del juego. Igual de divertidas son las numerosas secuencias que inundan el juego y que están elaboradas con un humor enfocado a los más pequeños.

Las crónicas de Spyro

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

¿Os gustaría conocer la historia de este dragón, que lleva tantos años entre nosotros? Pues acompañad a Spyro en su aventura.

EL DRAGÓN MÁS "SALAO" DE LAS CONSOLAS, ataca de nuevo protagonizando una aventura repleta de combates, en la que descubriremos la historia de sus orígenes. En esta ocasión, la tarea del joven reptil es derrotar al malvado dragón oscuro Cynder, y para conseguirlo tiene que recorrer un peligroso mundo mientras pelea con cientos de enemigos, salta alguna que otra plataforma, y consigue nuevos ataques basados en los elementos, como el hielo y la tierra. El planteamiento de la aventura es muy sencillo y lineal, y está enfocado como si de una película se tratara, con frecuentes secuencias de vídeo en tiempo real.

SPYRO TAMBIÉN ES CAPAZ DE VOLAR así que en algunas fases surcamos los cielos esquivando y disparando a los enemigos de forma bastante sencillo. Y es que "sencillez" es la palabra que mejor define a este título, que cuenta con un colorido y algo simple apartado gráfico, y que enseguida se vuelve monótono debido a lo lineal de su desarrollo, ya que a excepción de las fases de vuelo, la mecánica se limita a avanzar y luchar continuamente. Por eso, sólo podemos recomendar esta nueva entrega a los más pequeños y a los incondicionales del dragón malva.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	76
SONIDO	82
DURACIÓN	77
DIVERSIÓN	76

Valoración La linealidad y sencillez de su desarrollo consiguen crear una acertada atmósfera "peliculera", a lo que contribuye el buen doblaje, pero se hace repetitivo enseguida.

PUNTUACIÓN FINAL 76

ACÉRCATE MÁS QUE NUNCA

CALL OF DUTY 3

WWW.CALLOFDUTY.COM

CALL OF DUTY 3

A LA VENTA EN NOVIEMBRE DE 2006

PACK CALL OF DUTY 3
XBOX 360







ACTIVISION

activision.com

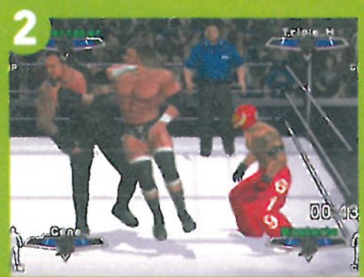


DAVID ALONSO



■ LUCHA ■ THQ ■ 1 -4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



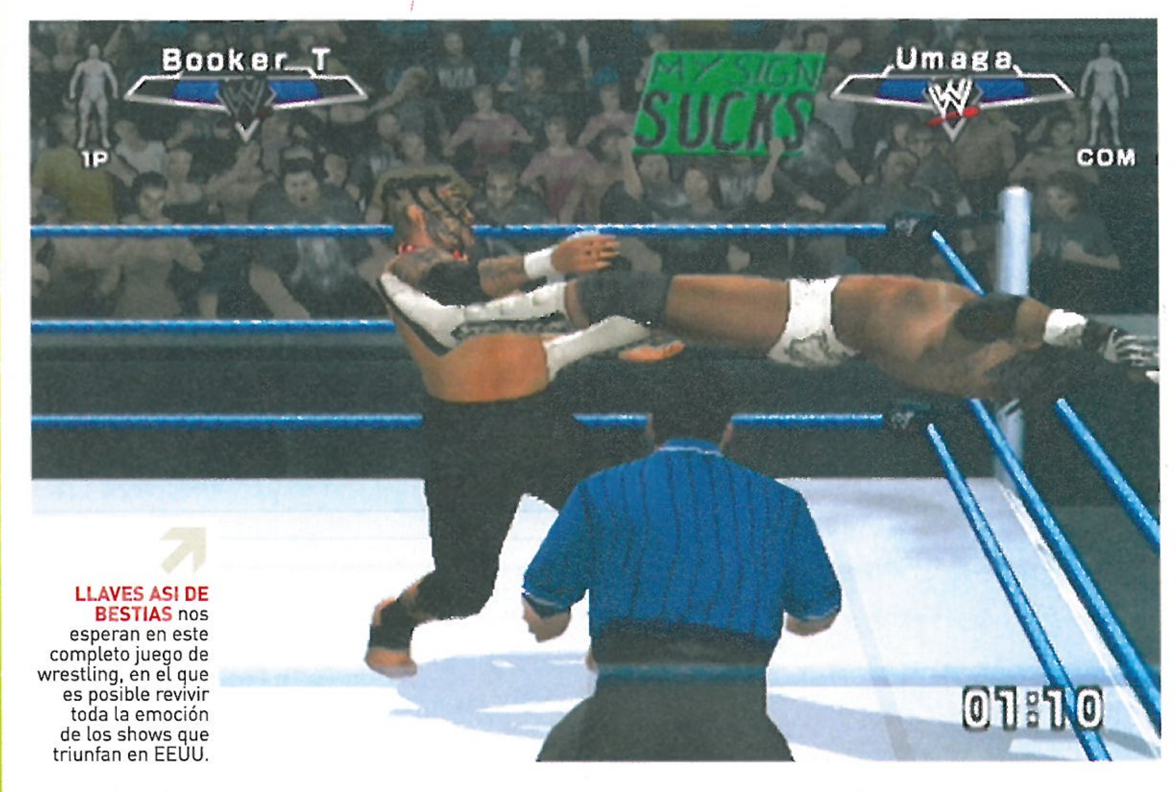




PURO ESPECTÁCULO

Los combates de lucha libre americana son un auténtico circo que no se limita sólo a las peleas en sí. Hay muchos otros factores que convierten a estos eventos en shows de lo más variado, y que están fielmente reflejados en el juego:

1. **LAS PRESENTACIONES** al salir al ring, propias de cada luchador, son todo un show de luces, música e interacción con el público.
2. **HASTA 4 LUCHADORES** a la vez se reparten cera haciendo llaves combinadas, engaños a los rivales y al árbitro, y todo tipo de triquiñuelas.
3. **INFRINGIR LAS NORMAS** está a la orden del día, así que no es raro pelear fuera del ring, hacerle una "caricia" al árbitro e incluso invadir el cuadrilátero para luchar dos contra uno.



LLAVES ASI DE BESTIAS nos esperan en este completo juego de wrestling, en el que es posible revivir toda la emoción de los shows que triunfan en EEUU.







LOS LUCHADORES que aparecen en el juego (masculinos y femeninos) son las estrellas que protagonizan los shows de WWF americanos. Aún así, si no nos convence ninguno, podemos crear uno a nuestro gusto.

GUANTAZOS A LA AMERICANA

WWE SMACKDOWN VS RAW 07

Sillitas eléctricas, "piquetes" de ojos, abrazos del oso... todas las "caricias" clásicas de la lucha libre están presentes en este juego.

■ **LA LUCHA LIBRE SE HA PUESTO DE MODA** en España, y ni que decir tiene que en Estados Unidos es un auténtico fenómeno de masas. Precisamente en el campeonato oficial de este país está ambientada esta nueva entrega de «WWE», por lo que una vez más nos encontramos con un amplio plantel de "wrestlers" de la talla de "El Enterrador" o el mítico Hulk Hogan, y con una ingente cantidad de modos de juego, entre los que destacan el modo Carrera, en el que podemos crear un luchador, el modo Manager, en el que nos limitamos a gestionar el campeonato programando los combates, etc., y la mayor novedad de todas: las peleas a través de Internet.

➔ **TODA LA SALSA DE ESTE ESPECTÁCULO** está presente en los enfrentamientos, incluidos elementos tan clásicos como las peleas fuera del ring, los golpes al árbitro y todas las llaves que os podáis imaginar. Y es que el abanico de movimientos de cada luchador es elevadísimo, así como su facilidad de ejecución. Si a esto le sumamos un apartado gráfico que raya a buena altura, y en el que destaca el excepcional modelado de los luchadores, nos encontramos con un juego que seguro hace las delicias de los aficionados a este ¿deporte? tan particular.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	83

Valoración El elevado número de luchadores y modos de juego, así como la buena calidad gráfica, hacen que estemos ante un entretenido juego... para los amantes de la lucha libre.

PUNTUACIÓN FINAL 83

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 22



Ya va para dos años fijo en esta lista, un juego del que resulta difícil cansarse en cualquiera de sus dos versiones.

2 Gears of War
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR – (nueva entrada) — MESES EN LISTA 1

La gran entrada de este mes es este impresionante shooter de nueva generación, que nos tiene flipados.

3 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 23



Por el momento, Snake le ha cedido el segundo puesto en la lista a un título de nueva hornada. ¿Durará mucho?

4 Call of Duty 3
PS2, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR – (nueva entrada) — MESES EN LISTA 1



El ejército aliado vuelve a llamarnos a filas en la tercera entrega de esta saga, ambientada en la 2ª Guerra Mundial.

5 Pro Evolution Soccer 6
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 3



Hay que tener mucho dominio de uno mismo para no pasarse todo el día jugando con un título tan adictivo, ¿eh?

6 Wii Sports
Wii
POSICIÓN ANTERIOR – (nueva entrada) — MESES EN LISTA 1



No hemos podido contener las ganar de incluir por primera vez un juego de Wii en nuestra lista. ¡Cómo mola esto!

7 New Super Mario Bros.
NINTENDO DS
POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 5



Los clásicos nunca mueren, y menos cuando hablamos de Mario... y aunque se trate de juegos de reciente creación.

8 Shenmue II
DC, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 15

Ningún juego hasta el momento ha logrado crear una historia y un ambiente tan real y detallado como este.

9 Zelda: the Wind Waker
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 3



Cuando nos ponemos a hablar del último «Zelda» al que hemos jugado, nos invade una sensación de nostalgia.

10 GTA: San Andreas
PS2, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 24



A ver cómo reacciona Vercetti cuando se entere de que por primera vez ha estado a punto de quedarse fuera...

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Resident Evil 4	GC
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	Wii Sports	Wii
5	FIFA 07	PS2
6	Big Brain Academy	NDS
7	Tekken Resurrection	PSP
8	Pro Evolution 6	PS2
9	Guitar Hero 2	PS2
10	NBA 2K7	PS2

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	New Super Mario B.	NDS
3	God of War	PS2
4	Resident Evil 4	GC
5	Prey	XBOX 360
6	Call of Duty 3	XBOX 360
7	Gran Turismo 4	PS2
8	Pro Evolution 6	PS2
9	Dragon Quest	PS2
10	Metal Gear Solid 3	PS2

David Martínez

1	Call of Duty 3	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	GTA San Andreas	PS2
5	God of War	PS2
6	Gears of War	XBOX 360
7	Pro Evolution 6	PS2
8	Guitar Hero	PS2
9	GTA Vice City Stories	PSP
10	Dead Rising	XBOX 360

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Metroid Prime	GC
5	Shadow... Colossus	PS2
6	Metal Gear Solid 2	PS2
7	Gears of War	XBOX 360
8	Wii Sports	Wii
9	Mario Kart DS	NDS
10	God of War	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Zelda: Twilight Princess
Wii, GAMECUBE

Al juego más esperado del momento le faltan apenas unos días para salir. Seguro que muchos estrenan con él su nueva consola Wii.



2 Halo 3
XBOX 360

El Jefe Maestro prepara su primera incursión en los circuitos de Xbox 360, y a los usuarios de la consola cada vez les entran más ganas de que se ponga en acción.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

La larguísima cuenta atrás para la llegada de un nuevo «Final Fantasy» en PS2 sigue avanzando. ¡Ya quedan muy poquitos meses para verlo!



4 Blue Dragon
XBOX 360

El genial Sakaguchi se ha pasado al mundo de la nueva consola de Microsoft, y está preparando una aventura que ha logrado despertar la curiosidad de todos nosotros.



5 MGS 4: Guns of the Patriots
PLAYSTATION 3

La batalla más impresionante de la historia de las consolas continúa inexorable el viaje hacia su todavía lejano lanzamiento en PS3.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LAS 5 MEJORES.

1 Tekken Dark Resurrection

Entre las sagas de consolas "grandes" que han sido transportadas al mundo portátil (con versiones idénticas o nuevas), esta destaca por encima de todas. Y es que lograr que un juego de lucha sea tan grande en su versión portátil que en la de sus hermanas mayores... ¡es una pasada!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

KINGDOM HEARTS 2

La valoración de Hobby Consolas (nº 181) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Básico, como "El Quijote"

Víctor Cañizares (Granada)

Como dicen los ingleses, es para que se te caiga la mandíbula. No suelen gustarme las secuelas, pero este juego hace que le dé las gracias al que inventó las segundas partes. Genial doblaje, genial controo, y aunque sigue siendo lineal, no se me ocurre otra forma mejor de jugarlo. Es un título tan básico de leer como "El Quijote".

VALORACIÓN: 97

@ La espera valió la pena

Edu Ramos (Barcelona)

La espera valió la pena, no me esperaba una historia tan apasionante, con tantos extras ni una mejora tan grande en el sistema de los combates. Este juego tiene de todo y no creo que haya decepcionado a nadie. Y si se te hace corto no pasa nada, te lo vuelves a pasar en experto y así ves el final secreto

VALORACIÓN: 100

@ Square-Enix se lo ha currado

Sergio Frutos (e-mail)

Mi opinión es que es un gran juego por varios motivos. Es largo, divertido, tiene muy buen doblaje y siempre me quedo con ganas de jugar más. Creo que esta vez Square-Enix sí que se lo ha currado de verdad. De los combates, lo único que tengo que decir es que son emocionantes, al igual que otros muchos aspectos.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2

¡Y podéis enviar vuestra foto!





VUESTROS FAVORITOS



1. Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 3
Es curioso que el juego más valorado de la lista sea, precisamente, el más antiguo de todos los que aparecen.

2. GTA: San Andreas — PS2, XBOX
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 5
Nuestros queridos lectores siguen disfrutando de la libertad de acción de este tipo como en el primer día.

3. Resident Evil 4 — PS2, GAMECUBE
Posición anterior: R – — Meses en lista: 15
De vez en cuando a todos nos gusta pasar un poco de miedo mientras jugamos con la consola, ¿verdad?

4. Kingdom Hearts 2 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: ! – — Meses en lista: 1



No nos extraña nada que os hayáis enamorado tan rápidamente de este esperadísimo y fantástico juego de rol.

5. Pro Evolution Soccer 6 — PS2, XBOX 360
Posición anterior: ! – — Meses en lista: 1
El deporte rey del país también lo es el universo consolero y, una vez más, está dominado por el simulador de Konami.

6. Mario Kart DS — NINTENDO DS
Posición anterior: ! – — Meses en lista: 1



Probablemente, estemos ante el juego online más adictivo y divertido de la nueva generación de consolas portátiles.

7. Prince of Persia 3 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: R – — Meses en lista: 1
Esta clásica saga también ha tenido un gran éxito dentro de las modernas aventuras en tres dimensiones.

8. Halo 2 — XBOX
Posición anterior: ! – — Meses en lista: 1
A la espera de la llegada de la tercer parte, este título sigue siendo el más importante del catálogo de Microsoft.

9. Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 2 — Meses en lista:
No es que esté pasado de moda, es que Snake ya está agotando sus fuerzas en la tercera entrega de la saga.

10. Splinter Cell Double Agent — PS2, XBOX 360
Posición anterior: ! – — Meses en lista: 1
Sam Fisher no sólo no se ha retirado, sino que se ha currado una de las misiones más difíciles de su vida.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Splinter Cell: Double Agent		Need for Speed: Carbono	
HC	Aunque nunca os gustara la saga, este juego puede engancharos.	92	Enganchará por igual a los fans del tuning y a los de las carreras.	94
GamePro	La IA ahora es tan alta que, si te ven, no tendrás nada que hacer.	85	Va a ser tu mejor generador de adrenalina por mucho tiempo.	95
IGN.com	Todo tipo de mejoras a nivel de diseño, IA y mecánica de juego.	90	De todas las novedades, lo mejor son los nuevos "muscle cars".	82
GameZone	Nadar, correr y deslizarse nunca había resultado algo tan natural.	92	No podrás evitar coger el mando de la consola y ponerte a jugarlo.	82

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

ONVERSIONES PARA LAS PORTÁTILES



PSP

Nintendo DS

2 Metroid Prime: Hunters
Quién iba a decir que dentro de una Nintendo DS cabría todo un universo de acción galáctica...

PSP

3 GTA: Vice City Stories
Una de las aventuras más salvajes y largas de la historia, comprimida para tu bolsillo.



Nintendo DS

4 Super Mario 64 DS
Sin duda, uno de los mejores regalos que Miyamoto podría hacerle a sus fieles usuarios.



PSP

5 Pro Evolution Soccer 6
Ahora que ya tiene la Liga Master, podemos decir que este simulador es perfecto.

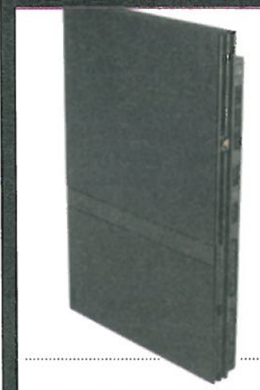
LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO



PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3 €	97
2 GTA: San Andreas €	97
3 Metal Gear Solid 2 €	96
4 Splinter Cell 3 C.T. €	95
5 God of War €	95
6 Resident Evil 4 €	94
7 S. of the Colossus €	94
8 Splinter Cell D.A.	94
9 Prince of Persia 3 €	94
10 T. Raider Legend €	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evolution 6	95
3 Mundial FIFA 06	90
4 Pro Evol. Manager €	84
5 FIFA Street €	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3 !	94
2 Call of Duty B.R.O. €	94
3 Black €	93
4 Killzone €	93
5 M. Honor Rising Sun €	92

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Sly Raccoon 2 €	89
4 Ratchet & Clank 3 €	88
5 Sonic Mega Co. Plus €	82

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 Need for S. Carbono	93
3 Need for Speed MW	94
4 Burnout Revenge €	94
5 Colin McRae 2005 €	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X €	96
2 Dragon Quest	95
3 Kingdom Hearts II	94
4 Final Fantasy X-2 €	94
5 Kingdom Hearts €	90

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III €	95
3 Soul Calibur II €	94
4 Tekken 4 €	92
5 MK: Armageddon	92

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior €	88
3 Los Sims 2 €	86
4 Los Sims: Mascotas	86
5 Los Sims Toman la... €	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	93
2 NBA Live 07	93
3 Tony Hawk Und. 2 €	92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero II !	91
2 Singstar Party €	90
3 Ace Combat 5 €	90
4 Sega Superstars €	87
5 Singstar La Edad... !	86

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



CALL OF DUTY 3

La que probablemente sea la saga de shoot'em up subjetivos más importante y conocida de esta consola ha alcanzado el techo técnico de PS2 con un título repleto de acción. Tiene 14 largos niveles en los que la variedad (batallas abiertas, incursiones nocturnas, emboscadas, etc.) se conjuga con una adictiva jugabilidad. Desde avanzar en grupo hasta utilizar diversos vehículos de ataque, todo está realizado con una carga de realismo tan grande, que en más de un momento creeréis estar en pleno combate contra las tropas nazis. Es el mejor en su género.

Para los "otaku mangas"



DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENK. 2

¿Podéis imaginar lo que es tener a vuestra disposición a nada menos que 125 personajes de la saga de anime más popular de la historia? Pues eso es lo que os ofrece este espectacular y completísimo juego de lucha.

Para monstruos de la guitarra



GUITAR HERO II

¿Sois unos amantes del rock y el "guitarreo"? Pues entonces este es vuestro juego. ¿No lo sois? ¡Pues también! Y es que la experiencia que nos ofrece el peculiar periférico con forma de guitarra que incluye «Guitar Hero» es de lo más original y divertido. ¡Tenéis que probarlo!

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Gears of War !	94
2 Splinter Cell D.A.	92
3 T. Raider Legend	91
4 Kameo €	90
5 Dead Rising	90
6 Ghost Recon Ad. W	90

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	91
2 Pro Evolution 6	86
3 FIFA 06: Road to W. Cup	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Prey	93
2 Call of Duty 3 !	91
3 Perfect Dark Zero €	90

Plataformas

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for S. Carbono	89
3 Burnout Revenge	88

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Final Fantasy XI	76
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 Rumble Roses XX	74
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 B. por la T. Media 2	83
2 Football Manager	76
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 NBA Live 07	86
3 Fight Night 3	89

Varios

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DEAD RISING
- FIFA 07
- GEARS OF WAR
- KAMEO
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SPLINTER CELL D. AGENT
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes



GEARS OF WAR

Si teníais alguna duda respecto a la calidad que pueden ofrecer los juegos de la próxima generación, echadle un vistazo a este título y tratad de imaginar lo que os espera. Un nivel de detalle simplemente increíble, efectos, sonido, excelente control... ¡qué pena que se haga tan corto!

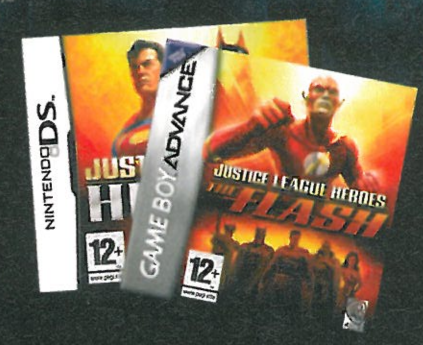
JUEGAN EN OTRA LIGA

LA LIGA DE LA JUSTICIA HÉROES



ÚNETE A ELLOS ESTE OTOÑO

JUSTICELEAGUEHEROES.COM









developed by snowblind studios



LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T.	86
5 Piratas del Cribe 2	86
6 Splinter Cell C.T.	82

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 FIFA Street 2	75
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray	81
3 Goldeneye	75

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Kirby: Power Paint.	89

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol

	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Lost in Blue	80

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Los Urbz	79

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Top Spin 2	86

Varios

	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Imprescindibles

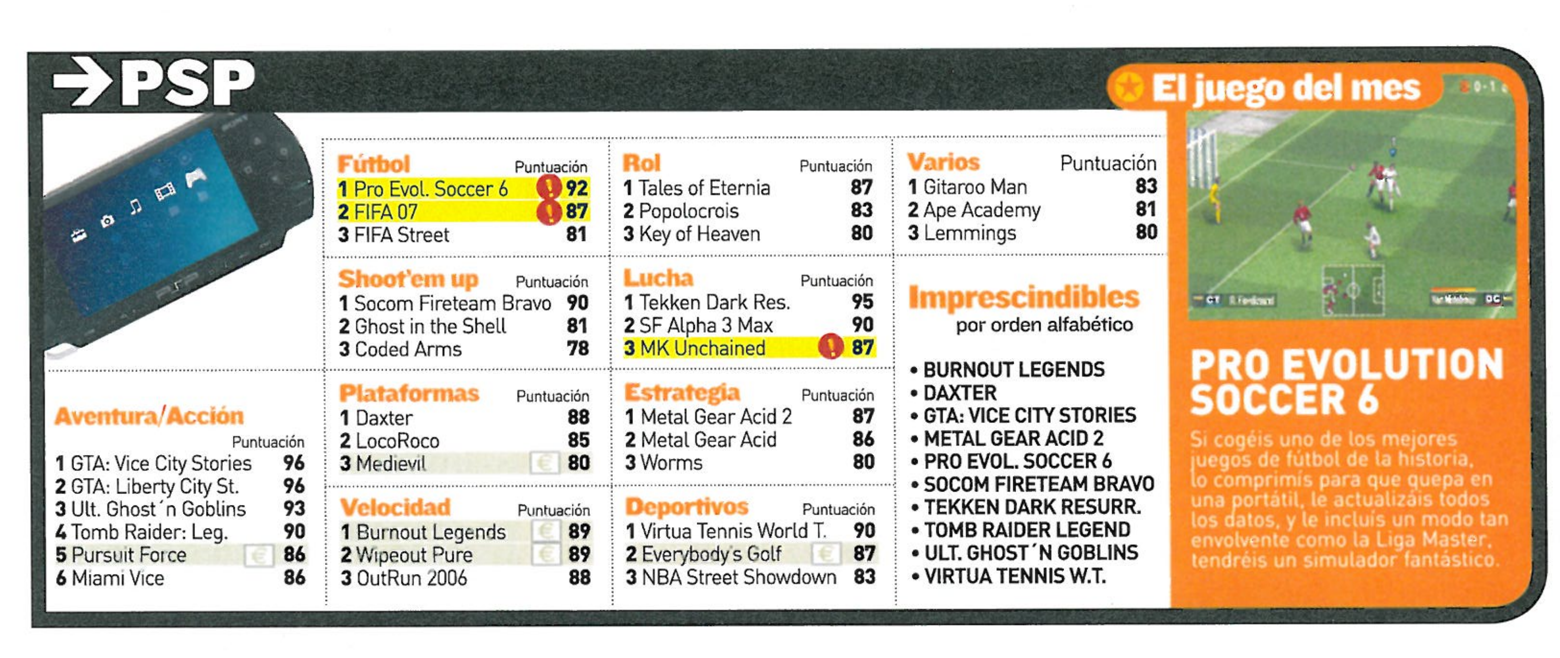
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes

TOMB RAIDER: LEGEND

La vuelta a la acción de nuestra querida Lara Croft también ha alcanzado a la pequeña de Nintendo con una conversión que parte de una excelente base gráfica y jugable, aunque presente algún pequeño problema con el control. ¡Pero se trata de Lara!



PSP

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice City Stories	96
2 GTA: Liberty City St.	96
3 Ult. Ghost´n Goblins	93
4 Tomb Raider: Leg.	90
5 Pursuit Force (precio reducido)	86
6 Miami Vice	86

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 (nuevo)	92
2 FIFA 07 (nuevo)	87
3 FIFA Street	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom Fireteam Bravo	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas

	Puntuación
1 Daxter	88
2 LocoRoco	85
3 Medievil (precio reducido)	80

Velocidad

	Puntuación
1 Burnout Legends (precio reducido)	89
2 Wipeout Pure (precio reducido)	89
3 OutRun 2006	88

Rol

	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max	90
3 MK Unchained (nuevo)	87

Estrategia

	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Worms	80

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf (precio reducido)	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios

	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Imprescindibles

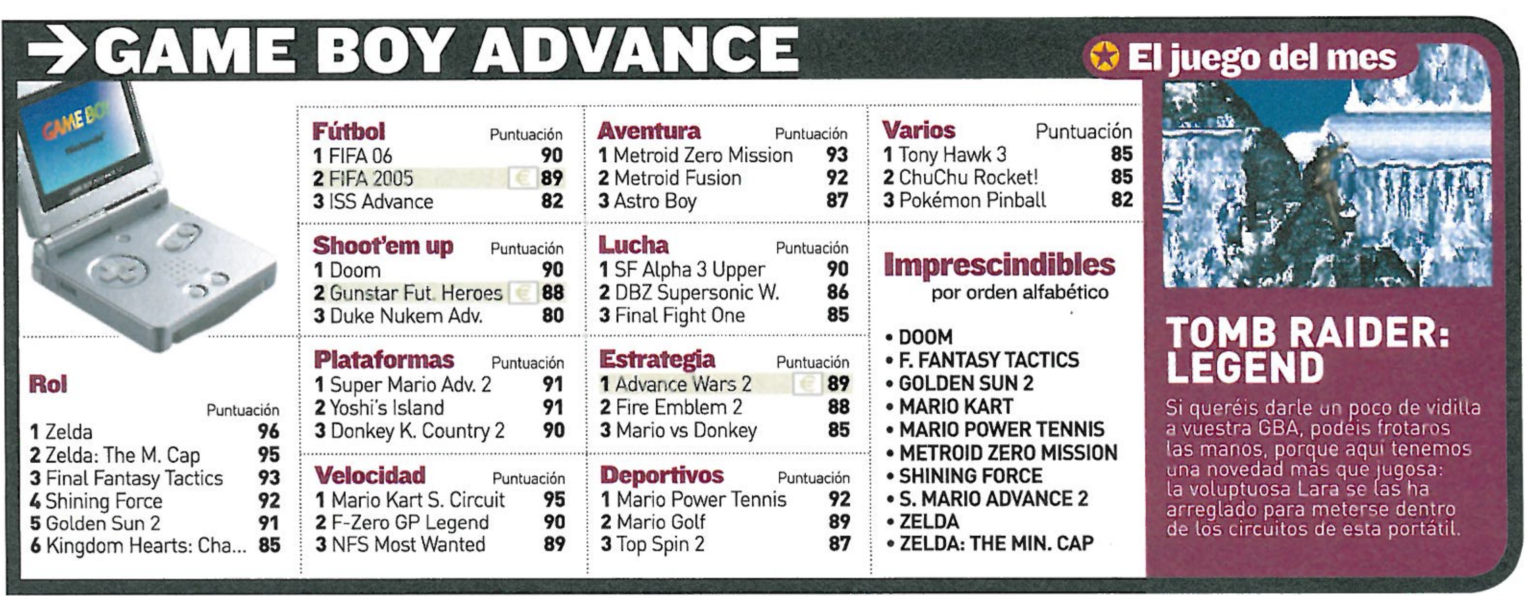
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: VICE CITY STORIES
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS W.T.

El juego del mes

PRO EVOLUTION SOCCER 6

Si cogéis uno de los mejores juegos de fútbol de la historia, lo comprimís para que quepa en una portátil, le actualizáis todos los datos, y le incluís un modo tan envolvente como la Liga Master, tendréis un simulador fantástico.



GAME BOY ADVANCE

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Kingdom Hearts: Cha...	85

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005 (precio reducido)	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes (precio reducido)	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars 2 (precio reducido)	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

TOMB RAIDER: LEGEND

Si queréis darle un poco de vidilla a vuestra GBA, podéis frotaros las manos, porque aquí tenemos una novedad más que jugosa: la voluptuosa Lara se las ha arreglado para meterse dentro de los circuitos de esta portátil.

ardistel

▶ SISTEMA DE CINE PARA COCHE
(no incluye psp)



ACCESORIOS ARDISTEL PARA TU PSP LOS MÁS ADMIRADOS...

▶ PACK SUPERVIVENCIA 15 en 1
disponible en blanco o negro

▶ SOPORTE CON ALTAVOCES

disponible en blanco o negro (no incluye psp)





▶ SISTEMA DE SONIDO PRO (no incluye psp)



▶ MEDIA SOLUTION PACK
- Cable USB
- Max Media Manager
- Tarjeta Memoria 1 GB.





www.ardistel.com

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

XBOX

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas €	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T. €	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden €	94
6 Tomb Raider Legend	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Champ. League 2005	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2 €	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3 €	95

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel. €	85
2 Blinx 2 €	85
3 Rayman 3	85

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 €	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes



HALO 2

Como las novedades para esta consola ya están resultando más bien escasas, es un buen momento para centrarse en los grandes títulos que aún no habéis probado. ¿Y qué mejor opción para hacerlo que comenzar con el mejor shoot'em up que ha pasado por los chips de la consola de Microsoft?

GAMECUBE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Champ. League 2005	92
3 ISS 3	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty €	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX €	90

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. M. €	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

METROID PRIME 2: ECHOES

Los juegos en primera persona no son patrimonio exclusivo de las Xbox; de hecho, uno de los títulos más impresionantes del género corre en los circuitos de GC, y está protagonizado por una de nuestras heroínas favoritas.

N•GAGE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell C.T. €	89
2 Tomb Raider €	87
3 Requiem of Hell	85
4 X-Men Legends	84
5 Spider-Man 2	80
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	92
2 Marcel Desailly	85
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Ghost Recon	89
2 Call of Duty	87
3 Ashen	76

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic N €	83
2 Rayman 3 €	80
3 Super Monkey Ball	72

Velocidad

	Puntuación
1 Asphalt 2	92
2 Colin McRae 2005	89
3 Crash Nitro Kart	85

Rol

	Puntuación
1 The Roots	83
2 Pocket Kingdom	78
3 Xanadu Next	77

Lucha

	Puntuación
1 One	88
2 King of Fighters Extr.	86
3 WWE Aftershock	78

Estrategia

	Puntuación
1 Pathway to Glory 2	93
2 Pathway to Glory	91
3 Warhammer 40.000	91

Deportivos

	Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004	91
2 Virtua Tennis €	90
3 SSX Out of Bounds	89

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Sk. €	85
2 Puyo Pop	81
3 Worms World Party	78

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes



CALL OF DUTY

Aunque este simulador de la II Guerra Mundial ya tenga unos cuantos meses de vida, sigue demostrando un nivel de calidad innegable, y ahora que ha aparecido la tercera parte en las consolas mayores, es un momento más que ideal para echarle el guante si no lo habéis probado.

DEL 24 DE NOVIEMBRE AL 31 DE DICIEMBRE DE 2006

La mejor selección de juegos para estas navidades **al mejor precio**

PSP + MOTO GP PSP + GTA LIBERTY PSP + WTS 2 PSP + UMD THE BOURNE IDENTITY + UMD THE MUMMY RETURNS

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

299,99€

49.914 ptas.

3 meses sin intereses

99,99 €/mes





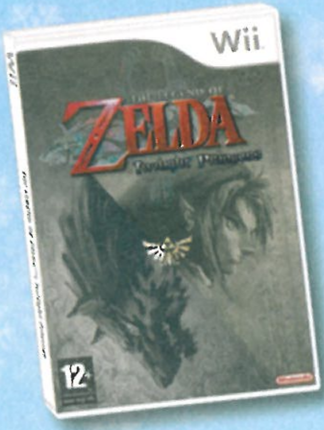


Wii BLANCA + JUEGO Wii SPORTS
Incluye mando remoto y mando nunchaku



3 meses sin intereses
83,30 €/mes





Wii Mando Remoto
39,90 € = 6.639 ptas.

The Legend of Zelda: The Twilight Princess Wii
57,90 € = 9.634 ptas.



Wii Play (incluye mando Remoto Wii)
49,00 € = 8.153 ptas.

Wii Mando Clásico
19,90 € = 3.311 ptas.



Wii Mando Nunchaku
19,90 € = 3.311 ptas.



Todos los artículos de esta página estarán disponibles a partir del 9 de diciembre

SIMS 2 Mascotas NDS
44,95 € = 7.479 ptas.





SIMS 2 Mascotas GBA
38,90 € = 6.472 ptas.

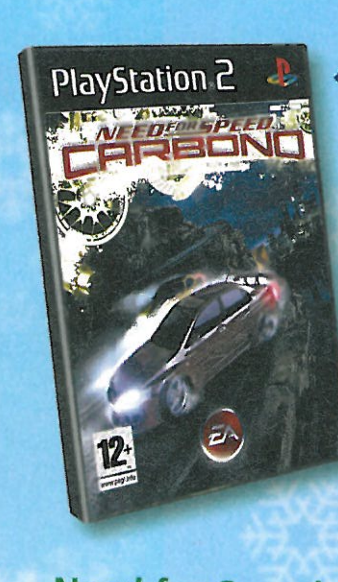


SIMS 2 Mascotas PS2
57,90 € = 9.634 ptas.

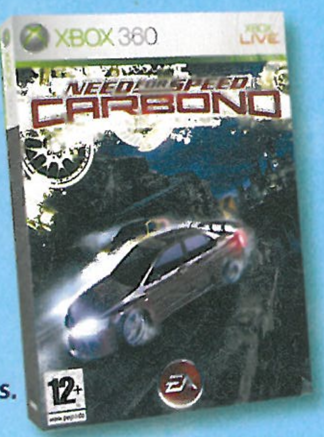
NEED FOR SPEED CARBONO PSP







Need for Speed Carbono PS2
57,90 € = 9.634 ptas.

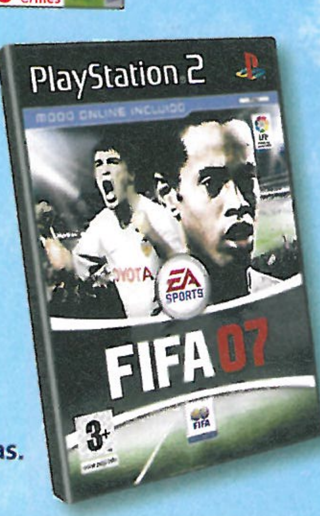


Need for Speed Carbono XBOX360
66,90 € = 11.131 ptas.





FIFA 07 PSP
47,90 € = 7.970 ptas.



FIFA 07 PS2
44,90 € = 7.471 ptas.



PS2 + EYE TOY PLAY SPORTS



3 meses sin intereses
53,30 €/mes

Buzz Locura en la jungla ▸
con buzzers
57,90 € = 9.634 ptas.
sin buzzers
38,90 € = 6.472 ptas.

▴ Dual Shock Black
29,90 € = 4.975 ptas.



◂ Eye Toy sports
con cámara 57,90 € = 9.634 ptas.
sin cámara 38,90 € = 6.472 ptas.

▴ PS2 + Singstar Edad de oro
157,90 € = 26.272 ptas.

3 meses sin intereses
52,63 €/mes



◂ Buzz Sports con buzzers
56,50 € = 9.401 ptas.
sin buzzers
38,90 € = 6.472 ptas.



◂ Singstar Edad de oro
con micrófonos
56,50 € = 9.401 ptas.
sin micrófonos
28,90 € = 4.809 ptas.



PS2 + FIFA 07 PS2

159,00 € = 26.455 ptas.

3 meses sin intereses

53,00 €/mes



PS2 + F1 2006 PS2

149,90 € = 24.941 ptas.

3 meses sin intereses

49,96 €/mes

PS2 PINK STARTER PACK



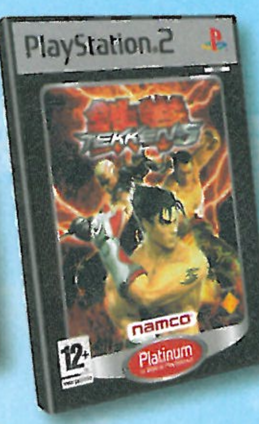


3 meses sin intereses

52,63 €/mes





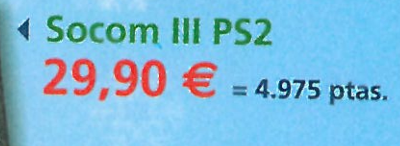


Varios títulos PS2:
Killzone, Moto GP4,
Tekken 5, Formula 1 2005
God of War, Gran Turismo 4,

Unid. **18,90 €** = 3.145 ptas.

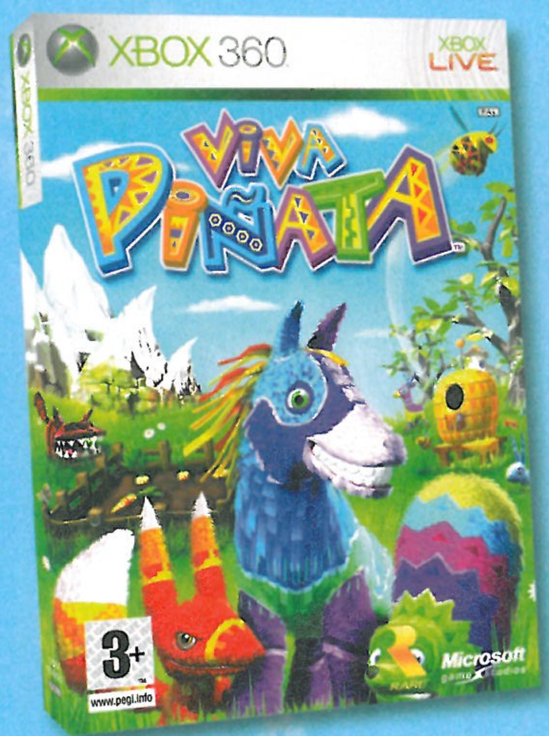






Socom III PS2

29,90 € = 4.975 ptas.



VIVA PIÑATA





Mando Inalámbrico ▸
44,90 € = 7.471 ptas.





▲ XBOX 360 Price Pack
314,00 € = 52.245 ptas.
3 meses sin intereses
104,66 €/mes



XBOX 360 Pack Pro Evolution Soccer 6, o XBOX 360 Pack Call of Duty 3, o XBOX 360 Pack Gears of War, o XBOX 360 Pack Splinter Cell, o XBOX 360 Pack Need for Speed

Unid. **434,90 €** = 72.361 ptas.
3 meses sin intereses
144,96 €/mes









DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI PLATINUM PS2





▲ Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 PS2
57,90 € = 9.634 ptas.



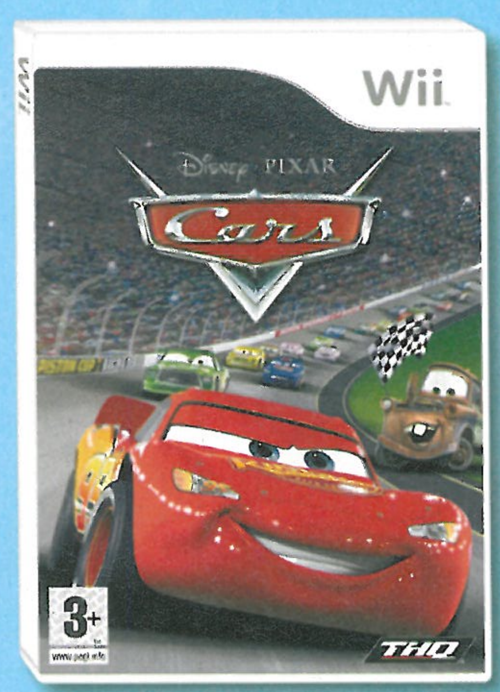
▲ Arthur y los Minimoys
GBA 29,90 € = 4.975 ptas.
NDS 39,90 € = 6.639 ptas.



▲ Shin Chan contra los muñecos de Shock Gahn GBA
39,90 € = 6.639 ptas.



◄ Naruto ultimate ninja PS2
o Arthur y los minimoys PS2
o Sonic Rivals PSP
o Lumines II PSP
Unid. 49,90 € = 8.303 ptas.



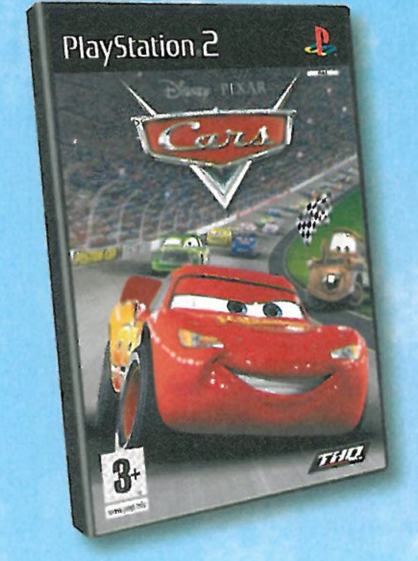
CARS Wii





▲ El Corral PS2
44,90 € = 7.471 ptas.
Disponible también en GBA

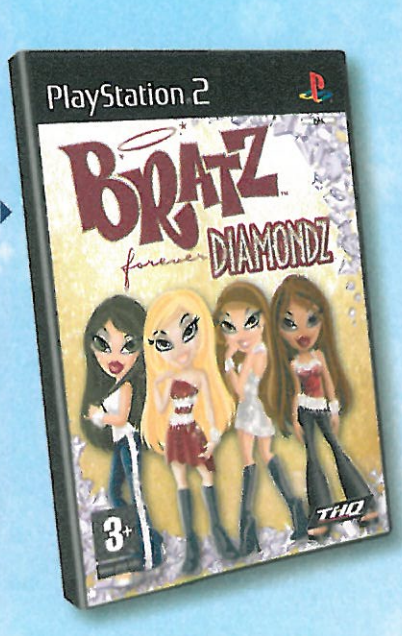






◂ Cars NDS
44,90 € = 7.471 ptas.
Cars GBA
39,90 € = 6.639 ptas.
Cars PS2
44,90 € = 7.471 ptas.





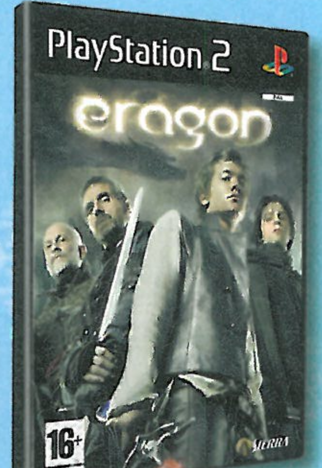
BRATZ forever Diamondz ▸
NDS
44,90 € = 7.471 ptas.
GBA
34,90 € = 5.807 ptas.
PS2
39,90 € = 6.639 ptas.



THE SIMPSONS PS2







Eragon PS2
38,90 € = 6.472 ptas.

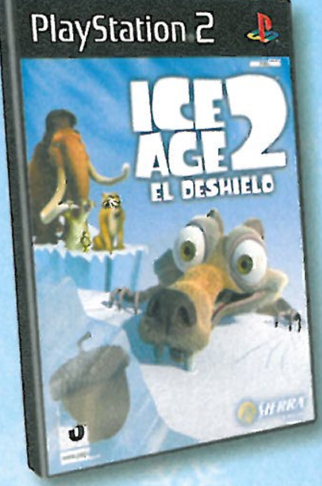


Eragon GBA
29,90 € = 4.975 ptas.

Eragon NDS

39,90 € = 6.639 ptas.





Ice Age 2 PS2
18,90 € = 3.145 ptas.

Crash bandicoot PS2

18,90 € = 3.145 ptas.



Scarface PS2
47,90 € = 7.970 ptas.



Scarface PSP
39,90 € = 6.639 ptas.



Crash Boom bang NDS
36,90 € = 6.140 ptas.



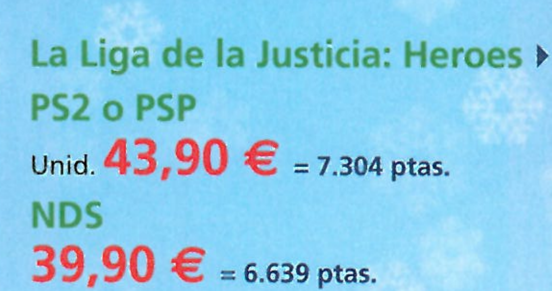


KINDOM HEARTS PLATINUM PS2





Bioncle Heroes
GBA
29,90 € = 4.975 ptas.
PS2
43,90 € = 7.304 ptas.



La Liga de la Justicia: Heroes
PS2 o PSP
Unid. **43,90 €** = 7.304 ptas.
NDS
39,90 € = 6.639 ptas.





Tom & Jerry Tales NDS
39,90 € = 6.639 ptas.



Tomb Raider Legend PSP
48,90 € = 8.136 ptas.



Ultimate Ghosts'n Goblins PSP
44,90 € = 7.471 ptas.

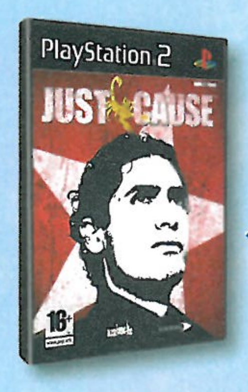
Dirge of Creberus: Final Fantasy VII PS2
39,95 € = 6.647 ptas.





Devil May Cry 3 Especial edition PS2
19,90 € = 3.311 ptas.

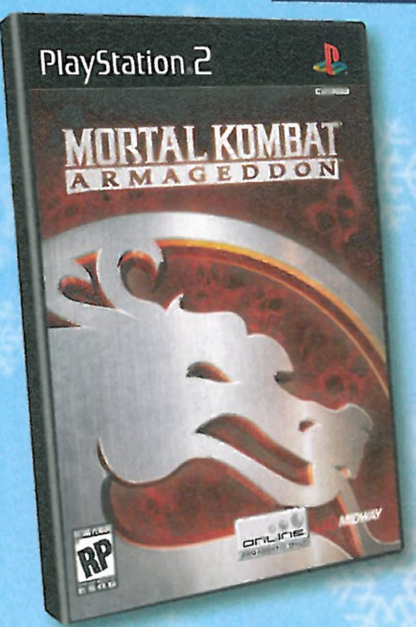
Capcom Classic Reload PSP
29,90 € = 4.975 ptas.



Just Cause PS2
44,90 € = 7.471 ptas.



Kindom Hearts II PS2
57,90 € = 9.634 ptas.



MORTAL KOMBAT ARMAGEDON PS2





▲ Final Armada PS2 o PSP
Unid. 29,95 € = 4.983 ptas.



◂ Hi Puffi Ami Yumi NDS
29,95 € = 4.983 ptas.

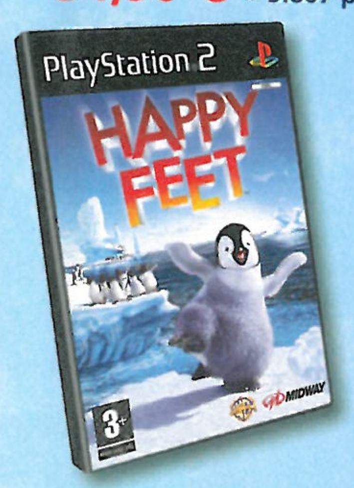
Dead'n'Furius NDS ▸
39,95 € = 6.647 ptas.





▲ Ratónpolis PS2
39,90 € = 6.639 ptas.
NDS
36,90 € = 6.140 ptas.
GBA
29,90 € = 4.975 ptas.

▼ Happy Feet PS2 o NDS
Unid. 36,90 € = 6.140 ptas.
Happy Feet GBA
34,90 € = 5.807 ptas.











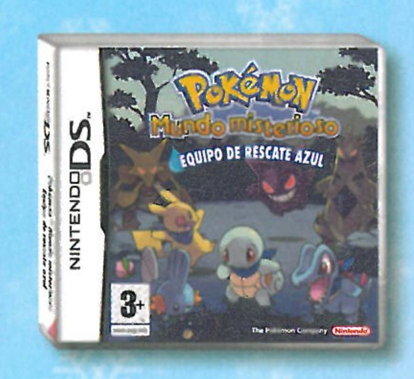
CONSOLA NDS LITE BLANCA, NEGRA O ROSA + NINTENDOGS DALMATIAN + FIGURA PUZZLE DÁLMATA

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

169,99€
28.284 ptas.


3 meses sin intereses
56,66 €/mes



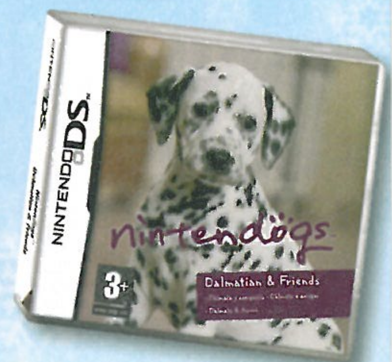














Super Princess Peach NDS o Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de rescate azul NDS o Equipo de rescate rojo GBA o New Super Mario Bros NDS o Nintendogs Dalmatian NDS o Nintendogs Dachshund NDS o Nintendogs Chihuahua NDS o Nintendogs Labrador NDS o Animal Crossing NDS

Unid. **38,90 €** = 6.472 ptas.



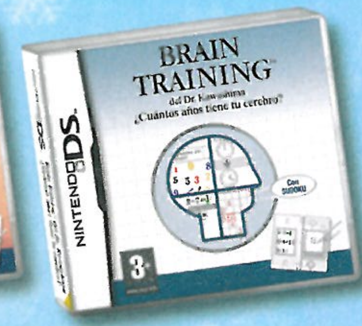


CONSOLA NDS LITE BLANCA, NEGRA O ROSA



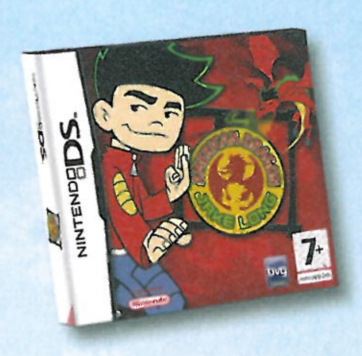






◂ **English Training: Have fun improving your skills NDS o Big Brain Academy NDS o Brain Training NDS**

Unid. **28,90 €** = 4.809 ptas.





American Dragon NDS o La Sirenita NDS o Mario Kart NDS o Tetris NDS o Metroid Prime Hunters NDS o Yoshi's Island 2 NDS

Unid. **38,90 €** = 6.472 ptas.

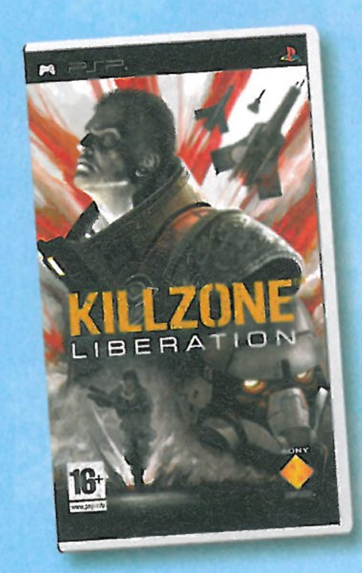




PSP + TEKKEN PSP



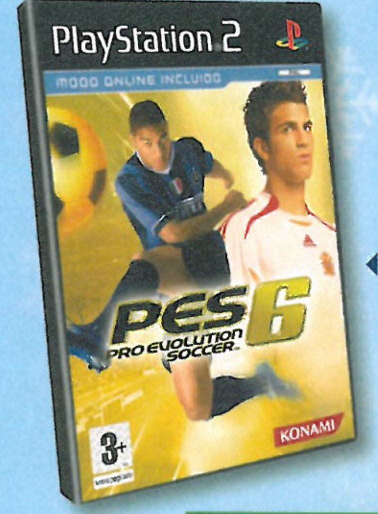
3 meses sin intereses
76,63 €/mes



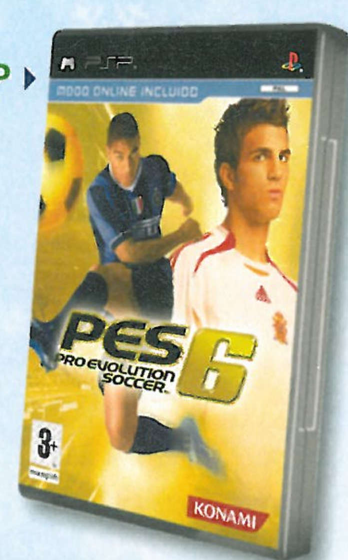
Killzone PSP
48,90 € = 8.136 ptas.



PSP + Moto GP
229,90 € = 38.252 ptas.
3 meses sin intereses
76,63 €/mes



Proevolution Soccer 6 PSP
47,90 € = 7.970 ptas.



Proevolution Soccer 6 PS2
57,90 € = 9.634 ptas.

PSP 2 GB



3 meses sin intereses
92,96 €/mes

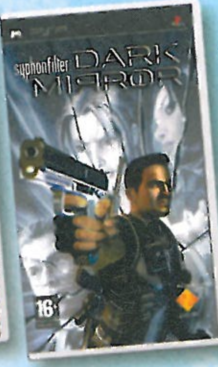




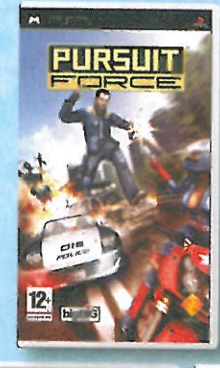

Tekken PSP
47,90 € = 7.970 ptas.

Formula 1 2006 PSP
46,90 € = 7.804 ptas.

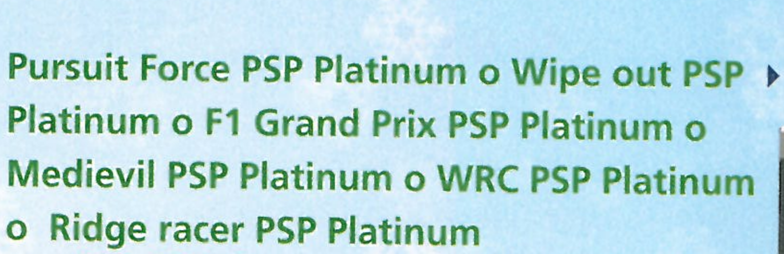




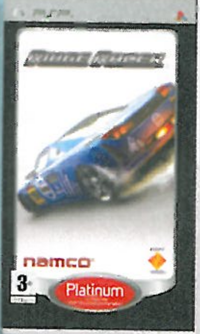
Daxter PSP o Gangs of London PSP o Syphon Filter PSP
Unid. **48,90 €** = 8.136 ptas.






Pursuit Force PSP Platinum o Wipe out PSP Platinum o F1 Grand Prix PSP Platinum o Medievil PSP Platinum o WRC PSP Platinum o Ridge racer PSP Platinum
Unid. **23,90 €** = 3.977 ptas.







VOLANTE SPEEDSTER 3 + NFS CARBONO



3 meses sin intereses
36,63 €/mes



▲ **Crystal Pad PS2**
19,90 € = 3.311 ptas.



▲ **Pack Rosa NDS Lite**
14,90 € = 2.479 ptas.
También disponible para NDS

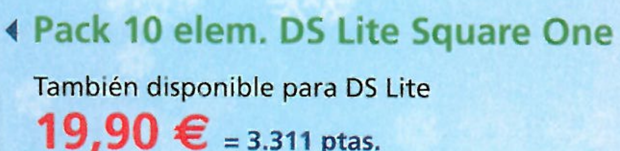


◀ **Volante Speedracer F. Alonso PS2**
39,90 € = 6.639 ptas.



Pack 4 elem. DS Square One ▶
14,90 € = 2.479 ptas.





◀ **Pack 10 elem. DS Lite Square One**
También disponible para DS Lite
19,90 € = 3.311 ptas.



Bolsa licenciada NDS ▶
15,90 € = 2.646 ptas.



Pack 15 elem. ▶
PSP Square One
24,90 € = 4.143 ptas.



Bolsa licenciada NDS Lite ▶
Unid. **12,90 €** = 2.146 ptas.

VOLANTE FERRARI GT RUMBLE FORCE + FERRARI GAMEPAD



3 meses sin intereses
21,63 €/mes





Starter pack PSP
29,90 € = 4.975 ptas.

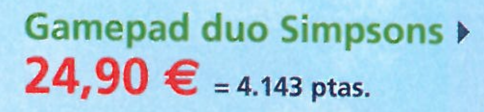


2 en 1 Sound System PSP
34,90 € = 5.807 ptas.



Pack NDS Lite 16 en 1 Safari Dogs
29,90 € = 4.975 ptas.





Gamepad duo Simpsons
24,90 € = 4.143 ptas.



T-Mini PS2-PC Wireless Thrustmaster Vibrator
29,90 € = 4.975 ptas.

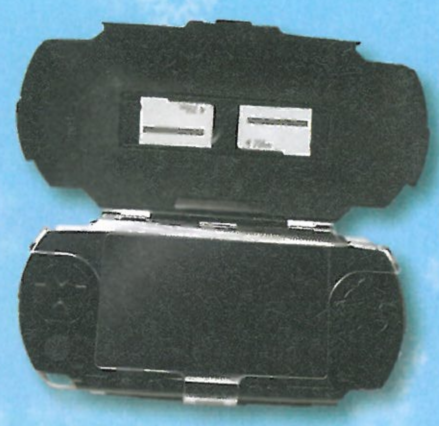


Bolsa Consola Simpson
9,90 € = 1.647 ptas.



CAR KIT PSP





▲ Stealt Case PSP
24,90 € = 4.143 ptas.



◄ Custom Showcase NDS
12,90 € = 2.146 ptas.

Custom Showcase PSP ►
12,90 € = 2.146 ptas.



▼ Dual Force Pro PS2
12,90 € = 2.146 ptas.

▼ Dual Force Wireless PS2
24,90 € = 4.143 ptas.

▼ Dual Force PS2
9,90 € = 1.647 ptas.







RACE PACK + F1 2005 PS2





3 meses sin intereses
33,33 €/mes

Star Academy + Alfombrilla PS2
39,90 € = 6.639 ptas.



Made Man PS2
49,90 € = 8.303 ptas.



Winx Club: Pack 14 en 1 NDS Lite° 1
24,90 € = 4.143 ptas.



Winx Club Travel Pack 2 en 1 NDS Lite°
14,90 € = 2.479 ptas.



Winx Club: Mando + estuche PS2
24,90 € = 4.143 ptas.

PS2 + F1 2.006 PS2 + TRUE CRIME PS2 + CALL OF DUTY 2 PS2 + GUN PS2

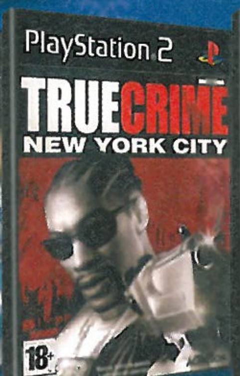
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

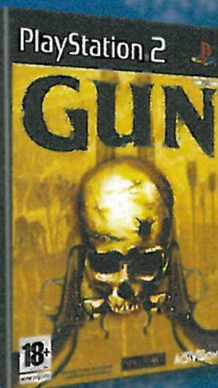
199,99€
33.276 ptas.

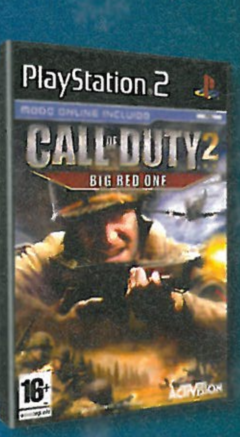
3 meses sin intereses
66,66 €/mes











LLÉVATE LOS MEJORES JUGUETES Y PÁGALOS CON TU TARJETA ALCAMPO

EN 3 MESES SIN INTERESES

POR COMPRAS SUPERIORES A 60 €





CONSÚLTANOS LAS FORMAS DE PAGO DE LA TARJETA ALCAMPO
LA FINANCIACIÓN CON LA TARJETA ALCAMPO ESTÁ SUJETA A LA APROBACIÓN DE LA ENTIDAD FINANCIERA Y A LAS CONDICIONES DEL CONTRATO DE TU TARJETA



47 CENTROS

www.alcampo.es

- FERROL
- CORUÑA
- SANTIAGO DE COMPOSTELA
- VIGO 1
- VIGO 2
- GIJÓN
- NALÓN (ASTURIAS)
- IRUN
- OIARTZUN (GUIPÚZCOA)
- LOGROÑO
- BURGOS
- CUENCA
- ALCALÁ
- ALCOBENDAS
- ALCORCÓN
- FUENLABRADA
- GETAFE
- LEGANÉS
- MORATALAZ
- PÍO XII
- TORREJÓN
- VAGUADA
- VALLECAS
- UTEBO (ZARAGOZA)
- ZARAGOZA (LOS ENLACES)
- ZARAGOZA (PZA. UTRILLAS)
- DIAGONAL MAR (BARCELONA)
- SANT ADRIÀ (BARCELONA)
- SANT QUIRZE (BARCELONA)
- SANT BOI (BARCELONA)
- MATARÓ (BARCELONA)
- CASTELLÓN
- ALBORAIA (VALENCIA)
- ALDAIA (VALENCIA)
- ALBACETE
- ALICANTE
- MURCIA
- PALMA
- GRANADA
- MOTRIL
- LINARES
- SEVILLA
- MARBELLA
- ALMERÍA
- LA LAGUNA (TENERIFE)
- TELDE (G. CANARIA)
- LA OROTAVA (TENERIFE)

PAGA TUS COMPRAS CON







Granconcurso

¡Regalamos 200 consolas y 200 juegos Wii Sport!

Ya está aquí la NUEVA consola de Nintendo. ¿Quieres una?



Wii™

Wii, la nueva consola de Nintendo que cambiará la forma de jugar, llegará a España el próximo 9 de diciembre y queremos que vosotros seáis los primeros en tenerla.

Gracias a su revolucionario mando es el movimiento de tu brazo lo que hace que tu espada alcance su objetivo o que anotes un punto en un partido de tenis.

Envia un sms al 7654 poniendo la palabra: Wii seguida de espacio y a continuación tus datos personales

Ejemplo: wii javier perez c/mayor 4 2º d cadiz



Tienes de límite hasta el 30 del 12 de 2006 y recuerda que cuantos más mensajes envíes más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!

Bases del Concurso:

1. Podrán participar en la promoción los lectores de las revistas Hobby Consolas, PlayM ... Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy que envíen un sms con la palabra Wii seguida de sus da...
2. Entre todos los participantes se sortearán 200 consolas Wii con 1 juego Wii Sport ...
3. Los premios no serán, en ningún caso, canjeables por dinero. Coste máximo por ...
4. El periodo para concursar es el comprendido entre el 20 de octubre y 30 de dic...
5. La elección de los ganadores se realizará el 4 de enero de 2007 y los nombres ... Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC...
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bas...
7. Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL ...
8. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será ...

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Da... AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de ... C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid.

















MEJORA TU CONSOLA



Un mando asequible

■ **Nombre:** Mando a Distancia DVD Pro ■ **Compañía:** Logic3
■ **Consola:** PlayStation 2 ■ **Precio:** 9,90 €

Gracias a este práctico control remoto podéis controlar absolutamente todas las funciones del reproductor de DVD de vuestra consola. Incluye un conector para pads en el receptor (que no es necesario en la PS2 Silver) y tiene una distancia de funcionamiento de hasta seis metros. ¡Ahora sí que no va a haber película que se os resista!

■ **Valoración:** ★★☆☆



La prueba del carbono

■ **Nombre:** Speedster 3 + «NFS Carbono»
■ **Compañía:** Fanatec
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 109,95 €

Este volante de contrastada calidad recibe un nuevo pack con el juego «Need for Speed Carbono», la apuesta "tunera" de EA para estas navidades. El volante tiene modalidad normal o analógica, es muy ergonómico, incluye "modo tuning" para configurar cada apartado del volante, posee un buen sistema de anclado a la mesa o las piernas y permite ajustar la sensibilidad y la "zona muerta". Gracias a este interesantísimo pack con el juego te ahorras unos 30 euros, que no está mal...

■ **Valoración:** ★★★☆





Gama alta, precio más bajo

■ **Nombre:** Memory Stick PRO Duo 2 GB y 4GB
■ **Compañía:** Sony y Sandisk ■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 79,99 €

Las versátiles tarjetas Memory Stick siguen bajando de precio desde la llegada de los nuevos modelos de cuatro gigas. Ahora podéis encontrar las versiones PRO Duo de 2 gigas a unos 80 euros, lo cual supone una importante bajada con respecto a unos meses atrás. Los modelos de 4 gigas se sitúan en torno a los 150 euros que, aunque es un precio elevado, nos garantiza espacio más que de sobra para almacenar películas o juegos. De todas formas, recordad que también hay modelos de menor capacidad por debajo incluso de los 50 euros .

■ **Valoración:** ★★★★





LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €
XBOX 360	WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 €	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	XBOX LIVE VISION Verás tu cara por internet 49,95 €
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 €	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 €	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 €
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 €	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 €	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 €	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 €	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 €

La tele... en cualquier parte



■ **Nombre:** LocationFree ■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 299 €

Menudo invento el de Sony. Se trata de una especie de "puente" que envía a nuestra PSP, vía Wi-Fi, las señales desde una televisión, un reproductor de DVD o aparatos similares, de forma que podemos disfrutar su contenido en la pantalla de la consola. Al conectarlo a Internet podemos utilizarlo desde cualquier lugar del mundo. Así, por ejemplo, podemos dejar el LocationFree en nuestra casa, viajar a Londres y ver allí un canal español de TV desde nuestra PSP. Hasta podemos programar una grabación y ver el contenido en diferido. Es un puntazo, pero el precio lo convierte en artículo de lujo.

■ **Valoración:** ★★☆☆

✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

UN MANDO MUY COMPLETO

Vibración versátil

■ **Nombre:** T-Mini 2-in-1 Rumble Force
■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** PlayStation 2
■ **Precio:** 22,90 €

Lo primero que llama la atención de este controlador es su reducido tamaño. Pronto nos damos cuenta de que es realmente ligero y su diseño es, además, tremendamente cómodo y antideslizante gracias a su revestimiento de goma. Pero las ventajas no acaban ahí. Todos los botones son programables (sticks y cruceta incluidos), incorpora opción de turbo, tiene función de vibración y además se puede utilizar en cualquier PC gracias a su salida compatible con puertos USB (por supuesto, incluye un disco con todos los driver necesarios). De esta forma se convierte en el primer mando dual y con vibración. Esto, de por sí, ya bastaría para convencernos, pero es que encima su precio nos parece de auténtico escándalo.

■ **Valoración:** ★★★★

Información sin cables

■ **Nombre:** Transmitter Wi-Fi USB
■ **Compañía:** Hercules
■ **Consola:** Xbox 360, PSP y DS ■ **Precio:** 39,90 €

¿Queréis conectaros a Internet con la consola, pero vuestro equipo informático no tiene Wi-Fi? ¡Sin problema! Este adaptador permite que hasta 5 dispositivos se aprovechen de una conexión a la red de redes. Sólo tenéis que conectar el aparato a un puerto USB del ordenador e instalar el sencillo software de configuración. Además, incorpora rutinas de protección frente a intrusos y permite establecer un control parental. Ojo, en el caso de Xbox 360 necesitáis utilizar el adaptador inalámbrico de la consola para que el Transmitter Wi-Fi surta efecto (PSP y DS ya incluyen la función Wi-Fi de serie).

■ **Valoración:** ★★★☆



Femenino y divertido



■ **Nombre:** Pack Lisa Simpson ■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** DS Lite ■ **Precio:** 29,95 €

Aquí presentamos este pack para el modelo Lite, que incluye bolsa de transporte, 2 "stylus", 3 estuches para juegos, correa, auriculares y cargador de emergencia. Todos los accesorios están decorados con la inimitable Lisa Simpson y son un complemento ideal para la versión rosa de DS Lite.

■ **Valoración:** ★★☆☆



✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE

PACKS SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP) Todo lo necesario y más para tu SP. 29,90 €	**TRANSPORTE** ESTUCHES INDECA (SP) Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia 9,95 €	**VARIOS** ADAPTADOR INALÁMBRICO Juega a dobles sin cables 19,95 €	**VARIOS** XPLODER CHEAT SYSTEM (SP) Trucos para cientos de juegos. 39,90 €	**PACKS** TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO) Cascos, bolsa, cable link... 34,90 €







NINTENDO DS







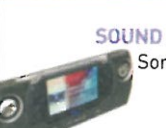




USB CONECTOR USB Wi-Fi Conéctate a un PC con Internet. 34,95 €	**VARIOS** ACTION REPLAY MAX DUO Un mundo de trucos para DS y GBA. 40 €	**PACKS** 13 ACCESORIOS (LITE) Protectores, bandolera y cascos. 14,95 €	**TRANSPORTE** LEATHER CASE Sencilla, elegante y útil. 9,95 €	**SONIDO** NINTENDO DS HEADPHONES Ligeros, fiables y con el logo de DS. 10,90 €

PSP









MEMORIA 4GB HARD DRIVE Cuatro gigas de memoria y batería doble. 199,95 €	**FUNDAS** ARMOLITE CASE Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. 9,95 €	**SONIDO** SOUND SYSTEM 2.1 Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 €	**TARJETAS** MEMORY STICK DUO Y PRO DUO De 256 megas a 4 gigas. A partir de 30 €	**PACKS** TECH PACK Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

SCARFACE

Tras escapar de la muerte, Tony Montana resurge de sus cenizas para recuperar su imperio. No será un camino fácil, pero si hay algo que le sobra a Tony es tenacidad, coraje y, lo más importante: está muy loco.

CONSEJOS PREVIOS

1 **Id al banco a menudo.** Tan pronto como tengáis una suma importante de dinero, ingresadlo y salvad partida para no perder las ganancias.

2 **Si tenéis droga** en pequeñas cantidades podéis venderla a camellos, aunque lo mejor es deshacerse de ella vendiéndola al completo en una tapadera.

3 **Reservad furia ciega** para grandes grupos de enemigos, como las bandas o las misiones de protección.

4 **Armaos a tope** antes de una misión importante. Comprad armas desde el menú de opciones y recogedlas en el maletero de cualquiera de vuestros coches.

5 **Visitad los garajes,** tanto en carretera como en mar (llave inglesa en el mapa), para reparar vuestro vehículo y que no estalle a causa de disparos del enemigo o por choques.

6 **El marcador de bolas** debe estar siempre a punto. Rellenadlo conversando con transeúntes o embistiendo a otros coches al conducir.

CONQUISTAR UN IMPERIO COMO MIAMI es tarea para lunáticos o valientes. Tony Montana es ambas cosas, y está dispuesto a acabar con todos sus enemigos para recuperar su puesto. Y es que la tenacidad es la clave para avanzar en este juego. Al contrario que en otros títulos de acción abierta, en «Scarface» no basta con completar las misiones principales. **El núcleo del juego es la conquista de cada territorio:** Little Havana, North Beach, South Beach y Downtown. Para ello hay que realizar varias tareas: comprar todos los locales disponibles, acabar con la mayoría de las bandas (todas si queréis completar el juego al 100%) y comprar un almacén para distribuir mercancía. Pero **lo más importante es el Respeto,** algo que sólo podéis conseguir comprando objetos y propiedades. Estas inversiones son las que permiten acceder al siguiente territorio a conquistar.

El poder del dinero

Las mejores inversiones son los locales, que os sirven como tapadera para distribuir mercancías. Pero **disponéis de un menú especial: Exóticos.** Si tenéis fondos suficientes podéis comprar de todo: matones, muebles, decoración para la mansión, coches, lanchas y hasta nuevos negocios. Ya sea en estas inversiones o a salvo en el banco, **es vital que protejáis de inmediato vuestro dinero.** A medida que avancéis tanto la Policía como las Bandas querrán liquidaros, y si consiguen quitaros la vida perderéis todo el dinero y lo que llevéis encima. Imaginad si os ocurre después de una recogida de beneficios... **Usad todos los medios a vuestro alcance para acabar con los enemigos:** las armas, los vehículos y, ejem, las "bolas" de Tony para conseguir su ataque especial, Furia Ciega. Por primera vez en un juego los insultos son un arma. Humillad a los rivales caídos, cometed imprudencias y sed arrogantes. Así podréis activar un ataque que barra a los enemigos del mapa. En suma, debéis perseverar para ser los amos de esta ciudad.

MOVIMIENTOS

Los malos modos de Montana

Para sobrevivir a sus enemigos Tony cuenta con varios métodos.



AGACHARSE: Pulsad L3 mientras vais a pie, para así poneros a cubierto.



CORRER: Mantened pulsado el botón ✖ para correr al máximo.



CUERPO A CUERPO: Guardad el arma y pulsad Ataque cerca del enemigo.



EMPUJAR: Pulsad ■ para darle un empujón a cualquier personaje.



NADAR: Pulsad el botón ✖ varias veces mientras estéis en el agua.



PUNTERÍA MANUAL: Moved el stick a partes del enemigo al dispararle.



PUNTERÍA AUTOMÁTICA: Mantened R1 para apuntar al rival más próximo.



EJECUCIÓN: Apuntad a un enemigo y pulsad Disparo lo más cerca de él.



OCULTAR ARMA: Pulsad Abajo en la Cruceta para no levantar sospechas.



DISPAROS EN VEHÍCULO: Activad la Puntería Automática y dirigid el tiro

LOS VEHÍCULOS

Transporte de lujo

Para moverse por Miami, Tony cuenta con una amplia gama de transportes, ya sea sobre ruedas o marítimos.



PODÉIS COGER cualquier coche echando a su conductor.



LAS BANDAS pueden vengarse haciendo volar vuestros vehículos.



LAS LANCHAS son muy veloces, pero difíciles de maniobrar si no estáis en mar abierto.



LLAMAD A VUESTRO chófer para que os traiga uno de los vehículos que hayáis comprado en Exóticos.



LA LIMUSINA O EL HIDROAVIÓN os permiten ir directamente a cualquiera de vuestros negocios.



MIAMI CUENTA con un gran catálogo de coches, pero sus deportivos son imprescindibles.

PRESIÓN POLICIAL

Evitando a la "pasma"

Las acciones ilegales aumentan el marcador de Presión, lo que da lugar a una mayor presencia policial que trae serios problemas.



SI COMETÉIS UN DELITO y se acerca un agente, embaucadle para que se vaya. ¡Pero guardad el arma antes!



SI SE COMPLETA LA BARRA BLANCA comienza la persecución. Salid del perímetro rojo en el límite de tiempo.

LAS ARMAS

Las herramientas de Montana

Sin armas no sobreviviréis en Miami. **Tony puede llevar consigo tres armas,** al margen de la categoría. Para reemplazarlas las coge de los enemigos caídos, o bien **podemos comprarlas en el menú Armas y buscarlas en el maletero** de uno de nuestros coches. Éstas son las categorías principales:



ARMAS BLANCAS: El Machete o la espectacular Motosierra, para distancias cortas. Usadlas sólo si el número de enemigos es reducido.



PISTOLAS: Tienen escasa potencia, pero son precisas, pues tienen gran alcance de Puntería Automática. La Deagle es la mejor opción.



ESCOPETAS: De gran potencia, pero distancia limitada. Pueden derribar a dos enemigos a la vez, o bien liquidar a un rival con un único disparo.



FUSILES: Tienen gran alcance y maniobrabilidad al disparar. Disparad en ráfagas a los enemigos para causar daños masivos.



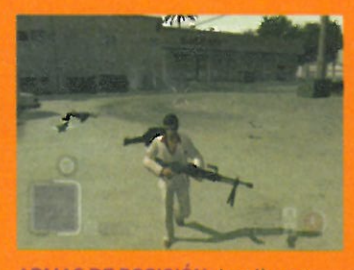
METRALLETAS: Armas automáticas de una sola mano, con gran velocidad de disparo. Podéis mejorar su capacidad de carga.



ARMAS PESADAS: Bazookas o Lanzacohetes. Especiales para helicópteros. Tened cuidado con la onda expansiva de la detonación.



FUSIL FRANCOTIRADOR: Para abatir blancos desde grandes distancias. No conviene que lo uséis si el enemigo ya os ha descubierto.



ARMAS DE POSICIÓN: Las llevan ciertos enemigos. También se manejan desde helicópteros. Tienen munición ilimitada.

LAS BANDAS

Recuperando territorio

Repartidas por los cuatro territorios principales hay varias bandas. Es preciso eliminarlas para recuperar toda la zona.



AL LOCALIZAR UNA BANDA (una calavera en el mapa) debéis acabar con todos sus miembros.



NO DEBÉIS DEJAR ESCAPAR a ningún miembro de la banda, o recuperarán ese territorio.



EL ÚLTIMO PANDILLERO puede ser el jefe de la banda. Al liquidarlos a todos obtendréis sus ganancias.



PODÉIS INTIMIDAR AL LÍDER de la banda para que no os ataque, y así reducir la presión de las pandillas.

BOLAS Y FURIA CIEGA

El coraje de Tony Montana

Tony cuenta con la Furia Ciega, una habilidad que le hace invulnerable y letal por unos segundos. Aprended a sacarle provecho



Al presionar el botón Bolas (●) podéis conversar o insultar.



Una negociación exitosa da muchos puntos de Bolas, o los quita si fracasa.



Al conducir podéis chocar y pulsar **L3** para conseguir puntos de Bolas, al igual que al ir en dirección contraria.



Al activar Furia Ciega seréis invulnerabl acertaréis todos los disparos y recuperaréis salud con cada impacto.

BENEFICIOS Y RESPETO

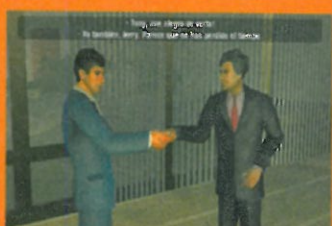
El precio del poder

En «Scarface» no se avanza cumpliendo las misiones principales, sino obteniendo sucesivos niveles de Respeto. En Miami, Respeto es igual a dinero e inversiones, así que es indispensable acumular la mayor cantidad de beneficios para adquirir propiedades y objetos. Seguid estas indicaciones.

NEGOCIOS (I) Para desbloquear un negocio debéis superar una misión. Son las indicadas en el Paso a Paso.



NEGOCIOS (II) El dueño del local os hará una oferta de venta. Conseguid dinero suficiente para comprarlo.



RESPETO (I) Al comprar un negocio conseguís puntos de Respeto, que desbloquean nuevas misiones.



RESPETO (II) También podéis conseguir puntos comprando artículos en el Menú de Exóticos.



ROBO: Los enemigos dejan tras de sí dinero y drogas, que pueden ser vuestros si los cogéis rápidamente.



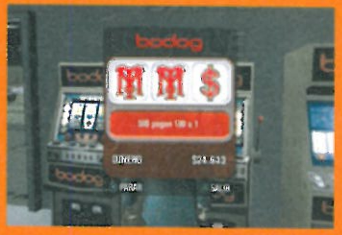
ENCARGOS: Las misiones os dan beneficios y Respeto, además de desbloquear a los proveedores.



BLANQUEO: Llevad el dinero negro al banco e ingresadlo con un interés bajo antes de arriesgaros a perderlo.



CARRERAS: Hay competiciones indicadas con banderas de cuadros. Ganadlas para obtener premios.



APUESTAS: Podéis apostar en peleas (en el buque de Contreras) o jugar a máquinas tragaperras.



BANCO DE SEMEN: Buscad estas caravanas para conseguir 15000 $ si tenéis las Bolas al completo.

Usad Puntería Manual para conseguir Bolas e insultad a cada rival al derrotarlo.



Los puntos de Bolas permiten ligar con Mujeres Fatales. Si las convencéis Tony tendrá mejoras de Salud o Resistencia.

OTROS PERSONAJES

Compañeros de armas

En Exóticos podéis comprar tres nuevos personajes con los que desempeñar las misiones.



CHÓFER: Traslado de vehículos. Su armamento es limitado y además no es muy hábil en los tiroteos.



MATÓN: cuenta con Pistola y Lanzagranadas. Sus misiones son de ejecución masiva.



ASESINA: Gracias a su Rifle Francotirador podéis abatir a los objetivos a distancia.



FELIX Y SANDMAN

Hombres de negocios

Durante la mayor parte del juego realizaréis misiones para estos dos aliados. Felix domina el territorio de Miami, mientras que Sandman controla las islas. Son encargos aleatorios que permiten localizar a los proveedores.



PROTECCIÓN: Ayudad a un objetivo a sobrevivir a una oleada de enemigos durante dos minutos.



PALIZA: Dad una buena tunda a uno o más objetivos, sin usar armas y en un tiempo límite.



EMBOSCADA: Una misión trampa en la que debéis luchar por vuestra vida contra varios objetivos.



REPARTO: Llevad una o más cajas de mercancía a los puntos indicados en el mapa, sin sufrir daños.



TRASLADO: Conducir un vehículo hasta una plaza de aparcamiento, sin ser atrapados en el camino.



ELIMINACIÓN: Debéis buscar a varios objetivos, en diversos emplazamientos, y acabar con ellos.

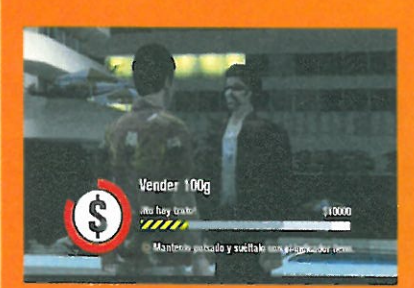
DIRIGIENDO EL TRÁFICO

Negocios sucios

La mayor fuente de beneficios es la venta de sustancias prohibidas, y sin sus ingresos no podréis ni comprar negocios ni acumular nivel de respeto. En definitiva, la venta de estos productos es imprescindible para completar la aventura. Cuando Félix o Sandman os consigan un proveedor tras superar misiones secundarias, debéis contactar con él, hacer un buen trato y repartir la mercancía por todos vuestros locales.



PODÉIS VENDER cantidades pequeñas, negociando con el comprador o vendiendo todo en un negocio.



LOS GRANDES PROVEEDORES venden en kilos, pero debéis negociar con ellos y sus guardias antes de ir a un almacén.



DESDE EL ALMACÉN debéis repartir la mercancía a vuestros locales y recoger los beneficios sin bajar del vehículo.



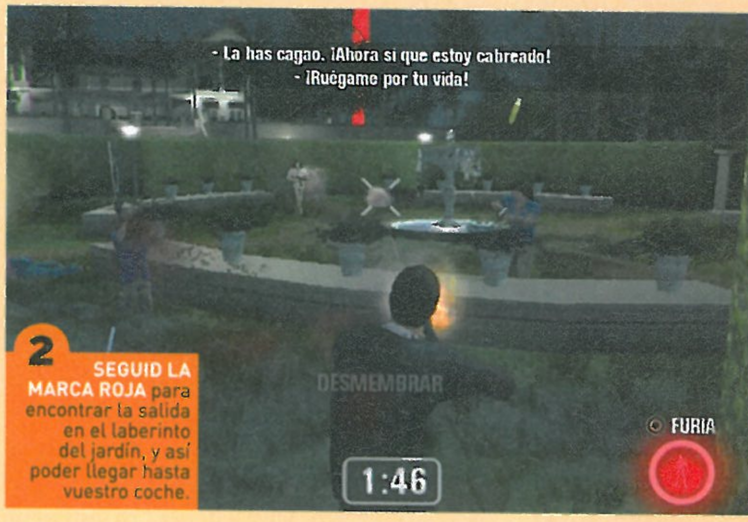
LAS BANDAS RIVALES pueden atacar vuestros negocios e inutilizarlos para futuros repartos. Debéis protegerlos.

Paso a Paso

Para recuperar su puesto, Tony Montana tiene que superar docenas de retos. Aunque la mayor parte de la aventura se desarrolla obteniendo beneficios, aquí detallamos las misiones principales que permitirán a Tony recuperar el dominio de la ciudad de Miami.



1 DISPARAD UNA COMBINACIÓN de balas y granadas para despejar el vestíbulo. Atentos a los posibles ataques por la espalda.



2 SEGUID LA MARCA ROJA para encontrar la salida en el laberinto del jardín, y así poder llegar hasta vuestro coche.



3


4



5


6

Prólogo

1. EL REGRESO

El objetivo es evitar el final de la peli original: la muerte de Tony. Desde el despacho, disparad con vuestro Fusil a **todos los matones del vestíbulo (1).** Podéis usar el modo Furia a menudo, dada la cantidad de rivales, o las Granadas de vuestra arma. Cuidado con el matón que ataca por la espalda. Bajad y abríos paso hasta el sótano. Vuestro compinche os indica el camino, pero debéis liquidar a varios enemigos para salir al exterior. Tenéis que llegar al coche y escapar de la mansión: **cruzad el patio (2).** Avanzad hasta el jardín y seguid la columna roja para no perderos en este escenario.

2. EL CAMINO A SOSA

Las bandas han tomado el control de vuestro imperio, así que debéis recuperar cada feudo uno por uno. Para empezar, buscad a Sheffield: en su oficina os indican que está en el Babylon Club. Una vez allí, hablad con él para ponerle al día.

Little Havana

1. FÉLIX

Felix va a ser vuestro principal contacto a lo largo de todo el juego. Seguid los indicadores del mapa para reuniros con Coco, quien os dará un pequeño tutorial para vender coca. **Vended vosotros mismos algo de material a los camellos (3),** o bien dadle toda la mercancía a Coco. Practicad el trapicheo para conseguir los mejores tratos. Con 10000 pavos en vuestro bolsillo, regresad a la mansión y pagad a los policías para recuperar la mansión.

2. GASPAR GÓMEZ

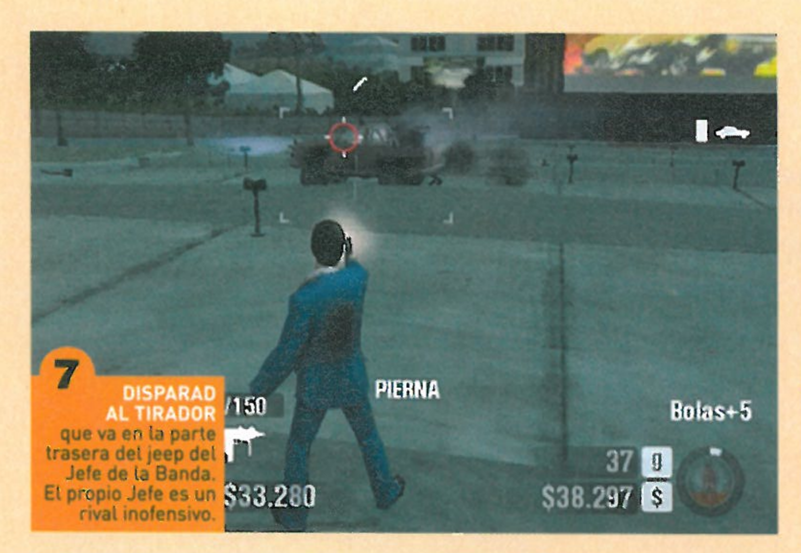
Seguid los indicadores y entrad en el edificio de lujo, donde debéis liquidar a todos los matones. Aunque por defecto no podéis disparar a los civiles, procurad que no les alcancen las balas para no alertar a la policía. Hablad con el ayudante de Gómez y **pegadle una buena paliza, sin armas (4).** Es hora de salir, disparando a la horda de pistoleros que os esperar. Bajad hasta el ascensor y esquivad los disparos del helicóptero, o bien abatidlo si tenéis un arma de largo alcance (Fusil o Metralleta). ¿Veis el furgón blindado? Subid a él y escapad hasta la zona indicada, precisamente un banco. Aquí vais a aprender a blanquear dinero: tras la conversación, charlar con la recepcionista para hacer el ingreso del dinero.

3. PEDRO'S PAWN SHOP

Es el momento de comprar negocios. Id hasta la tienda y hablad con el propietario, que acepta colaborar siempre que hagáis un pequeño reparto. **Usad la furgoneta del exterior para transportar tres cajas (5)** en menos de cuatro minutos. Seguid los indicadores para arrojar las cajas. Es inevitable llamar la atención de la policía, así que debéis darles esquinazo saliendo de su radio de acción, en rojo. Descargad la última caja y volved con Pedro. Tras cerrar el trato, compradle su negocio.

4. OAKLEY DRIVE-IN

Para comprar este autocine y cambiar la programación, vais a sudar de lo lindo. **Hay docenas de matones dispuestos a acabar con el negocio (6),** así que debéis pararles los pies. Es un suicidio realizar esta misión a pie: subid al coche que hay junto a la entrada. Usando la puntería de precisión podéis acabar con la primera oleada de coches sin problemas. Además, al chocar contra ellos, los conductores ▶▶



7 DISPARAD AL TIRADOR que va en la parte trasera del jeep del Jefe de la Banda. El propio Jefe es un rival inofensivo.



8 DEBÉIS EVITAR LOS DISPAROS que el abogado hace desde su lancha para defenderse, a la vez que abrís fuego contra él.


9



10



11


12


13


14


15


16

salen del vehículo y quedan al descubierto. Cambiad de coche al menos al final de la segunda oleada de matones, usando uno de los coches enemigos (los aparcados a la entrada no son accesibles). **La tercera oleada la compone el jefe del grupo (7),** que conduce un jeep con un tirador apostado en la parte trasera. Si habéis llenado la barra de Furia Ciega, bajad del coche y abatid primero al tirador, ya que el conductor no es una gran amenaza. Cuando llegue la calma, hablad con Oakley para comprar su autocine.

5. CABANA CIGAR

Esta tienda de puros parece el negocio perfecto para Tony: ilegal y poco recomendable. Para que Cabana acepte vender es preciso buscar a su contable y recuperar los documentos. El contable está en el muelle, y debéis perseguirle en una lancha. **Evitad sus disparos (8)** y disparar cuando estéis lo bastante cerca, preferiblemente con una Metralleta. Una vez explote la lancha del contable, **pasad sobre los documentos (9)** y regresad junto a Cabana para comprarle su tienda.

6. LOS HERMANOS DÍAZ

Tras la secuencia en el Babylon, usad un arma automática para **acabar con todos los enemigos (10)** desde vuestra posición. Después cruzad la pista de baile y situaos frente a la puerta, para liquidar a los matones que aparezcan. La Escopeta es la opción más recomendable.

La competencia se toma mal vuestro regreso: recurrid al ojo por ojo. Si mantenéis pulsado el botón Apuntar **podéis dirigir el corte de la motosierra (11),** con resultados de lo más "gore". Acabad con toda la banda, aproximándoos a cada miembro para atacarle. Para montar un "festival de la sangre", activad Furia Ciega cuando se llene el marcador. Abríos paso hasta el vendedor de coches, aunque Díaz se adelanta y escapa. Subid de inmediato al coche del concesionario y **atravesad el escaparate (12).** Vuestro enemigo puede daros esquinazo con facilidad, de modo que acelerad y apuntadle con un arma para no perderle de vista. Cuando estéis cerca disparad para acabar con él o esperad a que baje del coche.

7. HAVANA STOREHOUSE

No va a ser fácil conseguir este almacén. Lo más importante es **proteger las furgonetas con cocaína (13),** así que preparaos para acabar con docenas de enemigos. No olvidéis pulsar el botón de Bolas cada vez que os deshagáis de un rival, para así llenar la barra de Furia Ciega cuanto antes. **La oficina del gerente está en el Oeste (14),** y tan pronto acabéis con él y sus esbirros debéis regresar y proteger los camiones. Cuando hayáis conseguido este almacén podéis distribuir la droga para obtener pingües beneficios a partir de ahora.

8. FREEDOM TOWN

Pablo os cita para hablar de negocios, pero se trata de una encerrona. ¡Y sin armas! Tenéis dos opciones: esperar a que se acerque un enemigo y **golpearle hasta que arroje su Machete (15),** o bien rodear la verja y sorprender a uno de los vigilantes, al que debéis golpear de inmediato para conseguir su Fusil. En cualquier caso, es prioritario que consigáis un arma de fuego de inmediato. Llenad la barra de Furia Ciega cuanto antes y no paséis por alto **los pistoleros de las zonas elevadas (16).** Cuando acabéis con todos aparecerán más enemigos, pero sólo tratan de entreteneros para que Pablo escape. Acabad con



17 APUNTAD A LA LANCHA de Pablo con Puntería Automática. Acercaos para que los disparos acierten al ocupante.



18 DENTRO DE LA LICORERÍA debéis procurar que los daños en el establecimiento sean mínimos al defenderos.



19



20



21



22



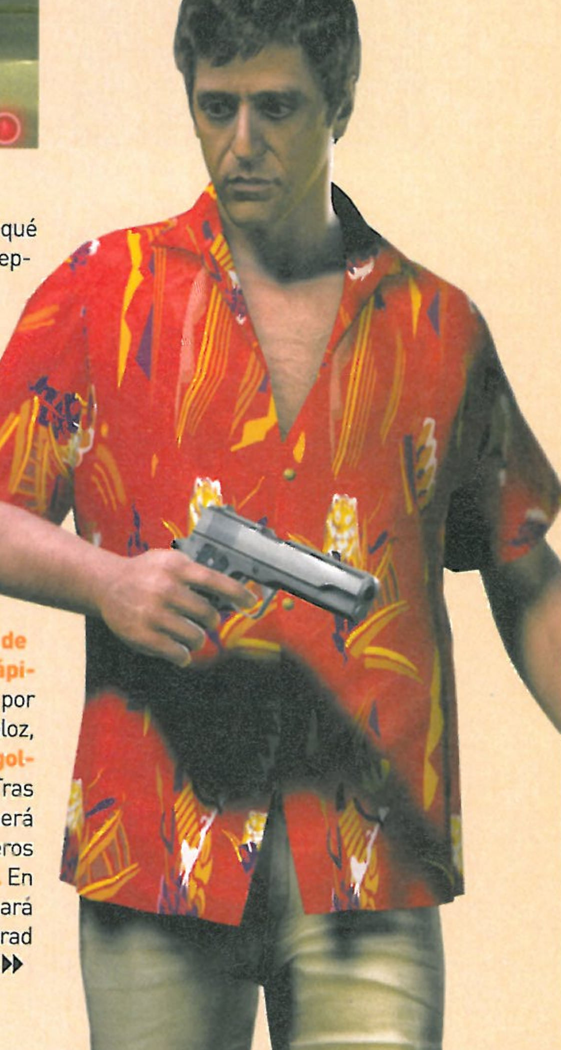
23



24



25



los que sean imprescindibles para abriros camino hasta el embarcadero. Perseguid a Pablo y **disparadle con la retícula de puntería (17).** Little Havana ya os pertenece.

DownTown

1. O'GRADY'S LIQUOR STORE

La tienda está en el punto de mira de varios matones. Los enemigos llegan en cuatro oleadas, lo que supone una ventaja y un problema: no tardaréis en llenar el marcador de Furia Ciega, pero al mismo tiempo **la tienda sufrirá daños (18)** y puede costaros la misión. Procurad que los enemigos no pasen de la puerta. La primera oleada aparece frente a la puerta. Para la segunda oleada, que llega por la parte opuesta, es aconsejable salir y "recibirles". La tercera y última oleada llega **por el lateral de la tienda (19).** El último grupo de enemigos consigue entrar en la tienda, y sólo podéis salvar el negocio si activáis Furia Ciega contra ellos. Comprad la Licorería.

2. U-GIN SHOTGUN BAR

En esta misión no controláis a Tony, sino a la Asesina, un personaje que podréis desbloquear más adelante. La primera parte de la misión requiere subid a un coche muy rápido y, **siguiendo los puntos de control (20),** alcanzar la velocidad suficiente como para saltar sobre la rampa, y después de bote a bote.

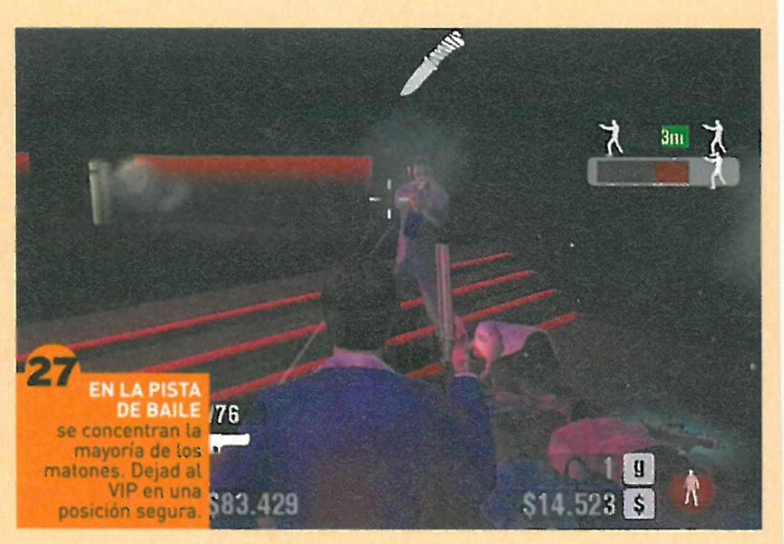
Ahora apostaos en la pasarela (21) y activad el Fusil Francotirador. El ex-novio de la dueña del bar conduce una lancha. Le reconoceréis porque lleva una chaqueta morada y un sombrero azul. Esperad a que las lanchas giren hacia la derecha, para que estén más cerca. **En cuanto apuntéis al objetivo correcto (22)** tendréis un mensaje de confirmación, y entonces ya sabéis qué hacer: ¡bang! Volved al bar y aceptar la oferta de la dueña.

3. FIDEL'S RECORDS & TAPES

Vaya idea: grabar mensajes satánicos en unas cintas. Recuperad las cassettes de Fidel de manos del agente del FBI. El primer paso es salir de la tienda y encargar **uno de vuestros deportivos más rápidos (23).** Debéis perseguirle por la autopista en un vehículo veloz, pero no le disparéis: limitaos a **golpear el lateral del coche (24).** Tras varios envites el conductor caerá del coche, así que debéis deteneros y **darle una pequeña paliza (25).** En cualquier caso, Tony se encargará de que no salga entero... recuperad las cintas y volved con Fidel ▶▶



26 PARA LLEGAR AL HOMBRE VIP debéis alcanzar y liquidar a todos los matones antes de que lleguen al baño del objetivo.



27 EN LA PISTA DE BAILE se concentran la mayoría de los matones. Dejad al VIP en una posición segura.


28


29


30


31


32



33


34


35

▶▶ para aceptar su oferta de venta, si es que tenéis fondos suficientes.

4. THE BABYLON CLUB

Para convencer al dueño del Babilón de que os venda el local, tenéis que demostrarle vuestras dotes como guardaespaldas. **Acabad con los pistoleros para llegar al baño (26)**, donde se esconde el personaje VIP al que debéis escoltar. Esta misión es arriesgada si dejáis a vuestro protegido al descubierto. Una buena estrategia es avanzar un poco, con el VIP a vuestra espalda, y **acabar con una oleada de enemigos (27)**. También podéis conducirle hasta una habitación y alejaros de él para que se quede en dicho cuarto, a salvo de los ataques enemigos. Cuando podáis activar Furia Ciega, "barred" la zona de matones y aprovechad para avanzar. **Debéis salir por la cocina al aparcamiento (28)**, y una vez allí es preciso resistir y proteger al VIP hasta que llegue su coche. El dueño del Babylon sabrá apreciar tanto esfuerzo.

5. MARINA STORAGE

Daos un "paseíllo" alrededor para acabar con los matones. Llegad a la azotea, **acabando con cualquier enemigo que aparezca (29)**. Desde el tejado podéis acabar con varios de ellos mientras suben las escaleras. Cuando aparezca un helicóptero **usad un Fusil (como el AK-47) para abatirlo (30)**. Si no queda ni un rival, el segundo gran suministro de coca de la ciudad es vuestro.

Las islas

1. SECUESTRO

Junto a las misiones secundarias de Sandman y las inevitables escaramuzas contra ladrones y piratas, es preciso que os ganéis el respeto de los aldeanos. Podéis realizar carreras, pero lo mejor es hablar con el joven de las rastas, en el bar, que os informará sobre su "hija" secuestrada. La joven está en un edificio en ruinas, al Este del bar. **Subid al jeep que hay junto al local (31)** y dirigíos al punto indicado en el mapa.

Es posible que en el camino os asalte alguna banda, de modo que deteneos y acabad con ellos, ya que usan jeeps con armas de posición. Una vez en el edificio en ruinas, despejad la planta baja de enemigos. **La chica está en la tercera planta (32)**, así que es preciso acabar con los pistoleros de cada piso. Reservad la Furia Ciega para la última planta, para así **acabar con los matones (33)** antes de que hagan daño a la chica. Es hora de escoltarla de vuelta al bar: con Triángulo (Y en Xbox) podéis pedirle que os siga o bien que se detenga. De ese modo podréis acabar con los enemigos y protegerla de cualquier peligro. Subid a un vehículo y regresad al bar, evitando a las bandas.

2. NACHO CONTRERAS

Cuando hayáis obtenido el respeto suficiente (recordad: cumpliendo misiones de Sandman y comprando artículos exóticos) debéis ir al petrolero de Contreras, un buque abandonado que sirve como discoteca. No sois bienvenidos en el club, así que preparad vuestro armamento. El objetivo es Contreras, pero no debéis perder de vistas las X del mapa: **son alijos de coca (34)** que pueden ser vuestros. Acabad con las docenas de guardaespaldas de Contreras, y subid a la cubierta del buque. **Hay dos francotiradores apostados en un corredor (35)**: usad las cajas como parapeto para avanzar, y activad la Furia Ciega si queréis salir indemnes. Coged el Fusil Francotirador de uno de los tiradores y, tras la secuencia, jugad





36 DISPARAD A CONTRERAS mientras trata de huir. La sangre atraerá a un tiburón, que se encargará de liquidarle.



37 AL MENOS UNO DE LOS BARRILES de combustible debe quedar a salvo. Vigilad los tres flancos de ataque del enemigo.



38



39



40

41



42



43



44



45

al tiro al pato: **disparad a Contreras (36)** mientras nada, para atraer a un tiburón y... ¡no os lo perdáis!

3. EL MUELLE

Los barriles están en peligro, así que debéis ayudarle a detener las oleadas de enemigos. Acabad con todos ellos **antes de que destruyan los barriles (37)**, ya que al menos uno de los tres contenedores debe quedar intacto. Los enemigos llegan desde el frente y por un lateral: disparad con el AK-47 para llenar la Furia y Ciega y usadla para liquidar a los enemigos rezagados. Son tres las oleadas de enemigos, por tierra, mar y aire. Si es preciso, bajad al muelle y abatid a los enemigos.

4. EL INFORMADOR

El Jefe del Muelle sospecha de un soplón. Suponemos que a estas alturas ya habréis comprado dos o tres lanchas. Seguid al soplón hasta el muelle y reíros de él, ya que el muy infeliz escapa en una chalupa... mientras que vosotros podéis perseguirle en un fueraborda. **Dadle caza y disparadle (38)** para acabar con él. Ni siquiera los piratas que le escoltan son una amenaza seria, tan solo el tirador junto al soplón.

5. EL PETROLERO

Esta emocionante misión comienza subidos en un helicóptero. **Usad el arma de posición (39)** para acabar con los matones de cubierta. Podéis disparar a los barriles de combustible para facilitaros las cosas. El helicóptero da varias pasadas alrededor del petrolero, así que acabad con cuantos más enemigos mejor, ya que vosotros seréis depositados sobre cubierta. Acabad con los primeros enemigos y bajad a la cubierta inferior. Ese artilugio cilíndrico es una bomba, y **debéis desactivarla (40)** con el mismo método que se usa para negociar. Tras hacerlo, acabad con más enemigos y derribad las dos lanchas. La siguiente bomba está **en la bodega del barco (41)**, protegida por dos docenas de enemigos. Valeos de la Furia Ciega y desactivadla. Queda una: subid a cubierta e id a la popa del barco. Desactivad el artefacto y acabad con los enemigos restantes. **El último objetivo es el capitán (42)**, en la pasarela superior: subid y demostradle quién manda con un par de disparos. Tras la secuencia, buscad al Gerente y acabad con él.

South Beach

1. SUN RAY

Tony expande sus horizontes y decide adquirir un complejo de apartamentos. La dueña está encantada, de no ser por la cantidad de pirados y traficantes que han tomado el edificio. Subid las escaleras y descubrid a vuestro objetivo, que se da a la fuga. **Acabad con los matones (43)** por medio de la Escopeta y bajad por las escalerillas a la calle. No perdáis el tiempo y coged el coche que hay a la derecha. Girad a la izquierda y perseguid al traficante de medio pelo de inmediato. Intentad "pegaros" a él para apuntarle y **no perderle de vista (44)**. Cuando llegue al desguace subirá a un helicóptero, y ésta es la parte complicada: saltad por las rampas, sacad vuestra arma y **disparad al helicóptero (45)**. ¡Todo sin dejar de conducir! Otra opción es bajar del coche y apuntar manualmente, siempre que la distancia al helicóptero sea lo bastante corta. Podréis comprar los apartamentos al acabar con vuestro objetivo.

2. SWANSONG HOTEL

Para comprar este hotel, antes debéis acabar con el abogado ▶▶



46 AL ENTRAR EN EL MUELLE debéis acabar con todos los guardaespaldas. No tardéis o el poli logrará escapar.


47 LOS CAÑONES DE LA LANCHA destrozarán la barcaza del policía en cuestión de segundos, si os mantenéis cerca.


48


49



50


51


52


53


54


55

▸▸ que pretende embargarlo. Usad un vehículo veloz y llegad hasta el muelle. Una vez allí **acabad con todos los guardaespaldas (46)** del abogado, unos siete enemigos. Con todo despejado, bajad al muelle y subid a la lancha que os espera. ¡Y menuda lancha! **Usad sus cañones (47)** para hacer trizas tanto las lanchas enemigas como el barco del abogado. Tras este sencillo encargo, regresad al hotel para adquirirlo.

3. CHI PESO TRATTORIA

Tomaos una tila antes de esta misión, o respirad hondo... lo que sea con tal de no perder los nervios. Para poder comprar este restaurante debéis proteger al dueño de sus acreedores. El dueño sabe defenderse sólo, aunque más bien lo que hace es "atraer" las balas. Debéis acabar con la primera oleada, **a la entrada del local (48)**. Tras liquidar a los enemigos de los coches seguid al dueño hasta el frontal del local. Allí debéis acabar con los matones de los dos coches. Se acercan más enemigos, pero en lugar de quedaros para liquidarlos debéis seguir al cocinero, quien sube a la azotea para dispararles (o mejor dicho: ser disparado). Subid junto a él y protegedle de las balas, **apuntando a los enemigos de abajo (49)**.

Finalmente, bajad al interior del restaurante. Esta es la parte más complicada, ya que el dueño tendrá poca salud y los enemigos entran por las puertas delantera, trasera y lateral. La Furia Ciega es obligatoria, además de interponerse entre el dueño y cualquier pistolero.

4. MACAU FAST FOOD

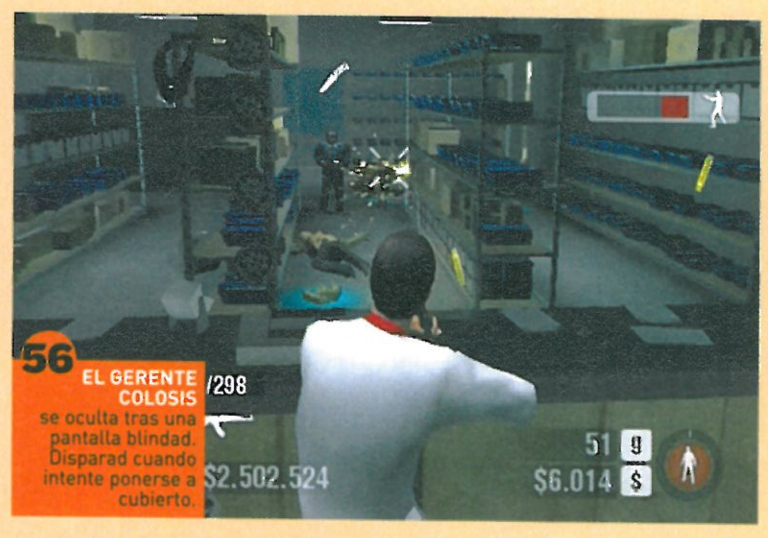
Atención al encargo del dueño de este local: ¡aleta de tiburón! Parece que este plato está muy cotizado, así que debéis escoltar a la lancha del pescador mientras consigue ocho aletas de escualo. Sus rivales envían lanchas armadas contra él, así que **disparadles de inmediato (50)** desde vuestra posición privilegiada, el helicóptero, y prestad atención cada vez que la lancha pescadora se detenga para la recolección.

5. SHORELINE

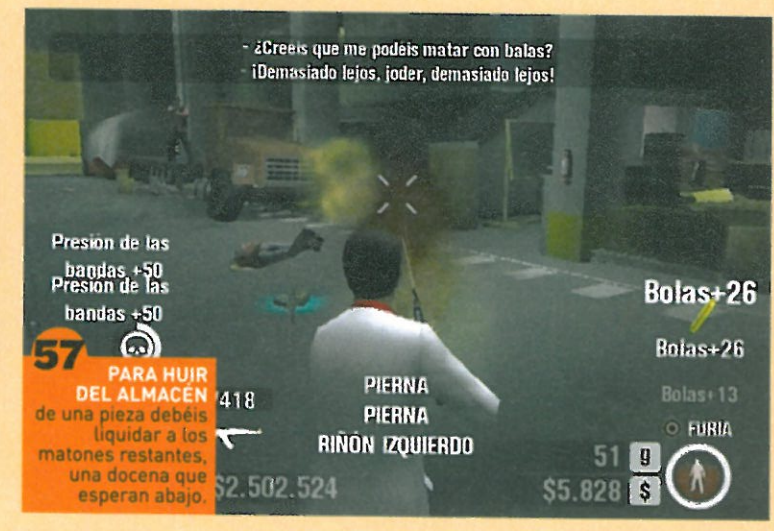
¿Una puerta cerrada es un obstáculo para Montana? ¡Ni hablar! Subid a un coche y girad a la derecha. Debéis usar el terraplén **para saltar sobre el muro (51)** y entrar en el almacén. Coged impulso n la curva para aterrizar en en el centro del almacén. Parece que casi **todos los pistoleros de la ciudad han tomado el local (52):** avanzad poco a poco y no olvidéis insultar a todos los enemigos abatidos, para conseguir a menudo la Furia Ciega y poder sobrevivir a los incesantes ataques. El objetivo es el gerente, en la oficina. Es un enemigo que no representa una amenaza, pero tanto al principio como tras liquidarlo debéis acabar con varios matones. Un último paso antes de conseguir el almacén: **destruid las lanchas (53)** que se aproximan por el muelle desde vuestra posición.

6. DESCARGAR

¿Recordáis a la joven oriental que rescatasteis de Contreras? Para que expanda vuestro negocio es preciso conseguir varios camiones. Corred hacia el punto indicado, siguiendo las vías. **Pasad entre los vagones para acabar con todos los matones (54).** Los barriles explosivos son perfectos para liquidarlos, pero procurad que no os alcance una explosión. El primero de los tres camiones está al final del corredor de la derecha, en un pequeño almacén. **Proteged al conductor mientras sube al vehículo (55).** Salid y continuad por las vías hasta el siguiente



56 **EL GERENTE COLOSIS** se oculta tras una pantalla blindad. Disparad cuando intente ponerse a cubierto.



57 **PARA HUIR DEL ALMACÉN** de una pieza debéis liquidar a los matones restantes, una docena que esperan abajo.















camión, que debéis proteger hasta que llegue su conductor. Queda uno: está en el interior del almacén, y fuertemente vigilado. Acabad con todos los enemigos y subid a por el mafioso Colosis, en la oficina superior. Este orondo enemigo **usa un Lanzagranadas contra vosotros (56),** y si os pilla con la guardia baja puede liquidaros. Si conseguís que encaje varios disparos, el gerente se ocultará tras una pantalla de acero, pero varios de sus matones entrarán en la oficina: estupendo método de recuperar la Furia Ciega. Acabad con el gerente y volved abajo **para liquidar al resto de los matones (57)** y obtener el último camión.

7. LA ENTREGA

Hablad con Logan. Debéis llevar vuestro camión hasta el almacén de drogas, al norte, mientras Logan y Maribel se dividen en el transporte. Las bandas no os perjudicarán mucho por el camino, pero sí conviene que choquéis a menudo y pulséis L3, para así llenar el indicador de Furia Ciega sin salir del vehículo. Una vez en el almacén, **aparcad en el punto rojo (58),** llamad a vuestro Chofer y pedidle un vehículo muy rápido. Esperad unos segundos: Logan os llama para deciros que Maribel está en problemas. Corred hasta la autopista, al Oeste, y usad la Furia Ciega para **acabar con todos los matones (59)** antes que de acaben con Maribel. Subid al camión, esperad a Maribel y **huid juntos hacia el almacén (60)** antes de que las bandas o la policía destruyan vuestro vehículo.

North Beach

1. ANGEL DUST DONUTS

Los polis y su fijación con los donuts impiden al dueño del local venderlo, ya que la presencia policial siempre es máxima en el establecimiento. Nada como coger el toro por los cuernos. Robad un coche de la policía y corred, ¡corred! Debéis hacer que el resto de los policías os sigan, mientras vosotros pasáis **por todos los puntos indicados en rojo (61).** Acelerad al máximo al final para **saltar por la rampa (62).** Vuestros perseguidores no tendrán tanta suerte y acabarán en el agua. Volved a la tienda para comprarla.

2. WHIPPET GAMBLING

¿Qué sería de un mafioso sin su casino? Antes de entregaros las llaves del negocio, el dueño original quiere ajustar cuentas con un jugador. Buscadle en un hotel y seguidle **cuando suba a su coche de lujo (63).** Debéis golpearle en un costado para hacer que baje del coche, y así subir vosotros a él. Ahora **llevad el vehículo al almacén (64)** indicado en el mapa. Aparcad, acabad ▶▶





65 **LOS AGENTES DE LA DEA** son muy peligrosos. Basta con que se acerque uno de ellos con su sierra para que os liquiden.



66 **APUNTAD AL POLICÍA** desde la lancha y usad el AK-47 para derribar al conductor, o haced explotar su lancha.


67


68


69


70


71


72


73


74

con el rencoroso conductor y regresad a continuación al casino para cerrar el trato con el dueño.

3. PENINSULA LOUNGE

Un policía está dispuesto a poneros en aprietos. Salid y buscadle, pero tened en cuenta que un montón de agentes Antivicio están de su parte. Y un detalle de nada: **llevan motosierras (65).** De modo que salvad las distancias y no dejéis que se acerquen ni un centímetro. Acabad con todos y corred hasta el muelle. Llamad para que os traigan vuestra mejor lancha y perseguid al agente. **Destruid su lancha (66)** y regresad al local para adquirirlo.

4. COCO'S LOUNGE AND DISCO

Antes de comenzar esta misión aseguraos de tener un Lanzacohetes, un Fusil AK-47 y un Rifle Francotirador. Esta es quizás la misión más complicada de todo el juego. En todo momento debéis proteger a la señorita Coco (cuya salud no es a prueba de balas), empezando por subir a la azotea. Desde vuestra posición es necesario **abatir al francotirador (67)** en su puesto, al Norte, en una terraza. Ahora bajad de inmediato a la oficina y **acabad con diez matones (68),** a medida que entran por la puerta. Tras ellos aparece un nuevo francotirador, de modo que regresad a la azotea para acabar con él. Volved abajo y liquidad a **la nueva oleada de matones (69).** El tercer francotirador está en el exterior, a la derecha del local (al Sur). Liquidadlo y preparaos para el fin de fiesta: un helicóptero. **Aquí entra en juego vuestro estupendo Lanzacohetes (70),** que con un par de disparos liquidará al "pájaro". Acabad con una nueva ola de matones, en el interior del edificio, y por último liquidad al último de los pesados francotiradores, los enemigos más peligrosos de esta misión. Y encima Coco no os hace ni un descuento.

5. STEIN JEWELRY

Usad un deportivo para llegar al banco. Debéis detener el atraco (sí, tiene gracia que lo hagáis vosotros) y comenzad a **disparad a cualquier ladrón que veáis (71).** El resto de los atracadores huye en coche, de modo que **dadles caza hasta su refugio (72).** No les disparéis o perderéis el rastro. Tampoco debéis liquidar al líder una vez lleguéis al garaje. Esperad a que se os autorice a disparar. Bajad del coche y acabad con todos los enemigos, usando Furia Ciega. Volved a la Joyería.

6. LEOPARD STORAGE

Aseguraos de tener al máximo el marcador de Furia, además de un Lanzacohetes de reserva. El almacén está fuertemente vigilado, así que abríos camino a disparos hasta las escaleras de la izquierda, que conducen a la azotea. Desde esta posición podéis liquidar a todos los matones que hay abajo. Cuando os lo indique la pantalla, **volved abajo para que entren vuestros hombres (73).** Acabad con los soldados, coged uno de sus fusiles SAW y poneos a salvo, ya que los helicópteros comienzan a atacaros. Desde detrás de cualquier contenedor podéis **disparar a los helicópteros (74),** cuando se alejen un poco. Y eso es todo lo que os hacía falta para apoderaros de Miami.

El Final

1. LA PLANTACIÓN

Sandman necesita ayuda contra los Colombianos. Una vez lleguéis a su plantación, ayudad a los hombres de vuestro contacto. Concentrad vues-





















tros ataques en los tiradores de los jeeps, y después en los conductores. **Tras la primera oleada de enemigos (75),** tomad el vehículo más cercano y subid a la cabaña de Sandman. Debéis protegerle de los jeeps y los pistoleros, pero también de **varios helicópteros (76)** que dejan caer más matones sobre el tejado. Si hacéis explotar los vehículos podéis dañar a varios enemigos a la vez, de modo que lanzad continuas ráfagas para que los coches acumulen daños. Después atacad a los helicópteros para derribarlos. Por último, **disparad sobre el vehículo acorazado (77)** y acabad con todos sus ocupantes.

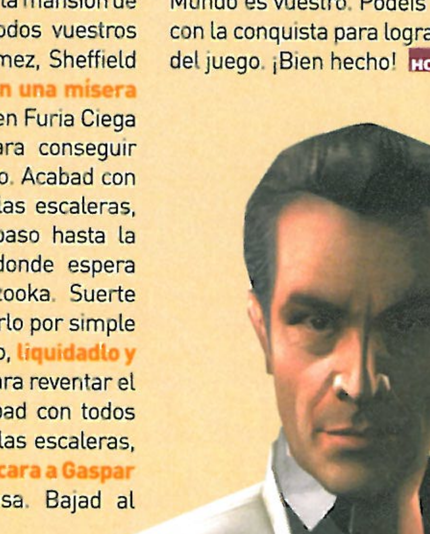
2. TRANQUILANDIA

Tiene guasa el nombre de la isla, ¿verdad? Porque las cosas van a ser de todo menos tranquilas. Cuando desembarquéis, viajad hasta el punto indicado y acabad con los guardias del fuerte. Usad armas de largo alcance, como el AK-47, pero reservad la Escopeta para combates menos tumultuosos. Una vez dentro coged el Bazooka que dejan tras de sí los soldados y dirigíos al siguiente punto del mapa, en la colina. En este lugar debéis recoger **diez sacos de cocaína (78)** (son bolsas verdes).

Acabad con todos los enemigos y continuad hacia el siguiente punto indicado. Es un buen momento para usar la Furia Ciega para acabar con todos los soldados, en particular los tiradores de las torres. Si queréis un poco de ayuda, **rescatad a uno de los hombres de Sandman de la jaula (79).** El siguiente paso es subir al bote y huir del lugar, evitando los ataques enemigos. En el próximo punto debéis conseguir más cocaína, rescatar a otro rehén y liquidar a los tiradores. Es preciso **liquidar al resto de los enemigos (80)** para alcanzar la lancha. Escapad a mar abierto, evitando que los matones destruyan vuestra lancha, ya que podéis perder toda la cocaína. De vuelta con son Sandman recibiréis su isla y todos sus alijos.

3. SOSA

Regresad a Miami y subid al hidroavión que os espera. En la mansión de destino os esperan todos vuestros "amigos": Gaspar Gómez, Sheffield y Sosa. **Y vosotros con una mísera pistola (81)...** Entrad en Furia Ciega en cuanto podáis, para conseguir un AK-47 de inmediato. Acabad con los matones y subid las escaleras, al Noroeste. Abríos paso hasta la pequeña habitación donde espera Sheffield con un Bazooka. Suerte que es incapaz de usarlo por simple temor a Tony. Por tanto, **liquidadlo y coged el arma (82),** para reventar el portón principal. Acabad con todos los enemigos y subid las escaleras, para después **plantar cara a Gaspar (83).** Queda sólo Sosa. Bajad al corredor Oeste y continuad hacia la derecha, atentos a cualquier enemigo. No escuchéis su cháchara y **acabad con él usando Furia Ciega (84).** Sólo quedan un par de guardias, pero si habéis llegado hasta aquí no son más que un paseo. Disfrutad de la secuencia final: el Mundo es vuestro. Podéis continuar con la conquista para lograr el 100% del juego. ¡Bien hecho! HC



1er CAMPEONATO OFICIAL DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

¡NO TE LO PIERDAS!

PlayStation 2

12+

www.pegi.info

BANDAI NAMCO Games

El próximo día 27 de Diciembre de 2006 se celebrará en Madrid el 1er Campeonato Oficial DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2 en los cines Yelmo Cineplex Tres Aguas de Alcorcón (Madrid) a partir de las 10 de la mañana.

Inscripciones e información en tiendas GAME (inscripciones válidas hasta el 20 de Diciembre 2006)

Además podrás seguir el campeonato minuto a minuto en directo en Meristation.

Con la colaboración de:











PLAYSTATION 2

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2



TODOS LOS PERSONAJES

¡Qué barbaridad de luchadores esconde este juego! No te preocupes, que aquí te indicamos cómo conseguirlos todos, por medio de la fusión de objetos o al superar ciertos combates. Espera, que tomamos aliento:

ABUELO GOHAN
- Alumno Maestro Roshi + Máscara de Zorro

ANDROIDE Nº 13
- Ordenador + Odio

ANDROIDE Nº 13 FUSIÓN
- Androide nº 13 + Partes de Nº 14 y Nº 15

BABY GRAN SIMIO
- Super Baby 2 + Ondas Artificiales Blutz

BABY VEGETA
- Baby + Vegeta (segunda forma)

BARDOCK
- Derrota a Lord Slug Super Namekiano con los Guerreros Z en la saga de Lord Slug.

BARDOCK GRAN SIMIO
- Bola de Poder + Bardock

BOJACK
- Sin sellar + Guerrero Galáctico

BROLY
- Hijo de Paragas + Odio de Goku

BROLY SUPER SAIYAN
- Broly + Super Saiya

BROLY SUPER SAIYAN LEGENDARIO
- Broly Super Saiyan + Romper el Límite

BURTER
- Derrota a Burter y Jeice con Goku en la saga de Freezer

CÉLULA PERFECTO
- Célula Forma Perfecta + Autodestrucción.

CÉLULA PRIMERA FORMA
- Derrota a Célula con Nº 17 y Piccolo en la saga de los androides.

CÉLULA SEGUNDA FORMA
- Derrota a Célula Segunda Forma con Trunks y Vegeta Super Saiyan en la saga de los androides.

CÉLULA JR.
- Derrota a los 5 Célula Jr. con Joven Gohan Super Saiyan 2 en la saga de los androides.

COOLER
- Hermano de Frieza + Odio de Goku

COOLER FORMA FINAL
- Super Transformación + Cooler

CUI
- Rival de Vegeta + Soldado de Frieza

DABRA
- Supera el combate 6 de la saga del monstruo Bu.

DODORIA
- Véncelo en el modo Aventura Dragón.

DR. GERO
- Véncelo con Krilin en la saga de los androides.

FRIEZA
- Véncelo en el modo Aventura Dragón.

FRIEZA SEGUNDA FORMA
- Derrótalo con Vegeta, Krilín y Gohan niño en la saga de Frieza.



FRIEZA TERCERA FORMA
- Derrótalo con Vegeta, Krilín y Gohan niño en la saga de Frieza.

FRIEZA PODER AL 100%
- Super Transformación + Frieza Forma Final.

GARLICK JR.
- Makyo Star + Zona Mortal.

GINYU
- Derrota a Goku (Ginyu) y Jeice con Vegeta, Krilin y Gohan Chico en la saga de Frieza.

GOGETA SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 3 de la saga Dragón Maligno de Destrucción Total.

GOHAN ADULTO SUPER SAIYAN
- Pásate la Historia de Trunks.

GOHAN JOVEN SUPER SAIYAN 1
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Trunks en la saga de los androides.

GOHAN JOVEN SUPER SAIYAN 2
- Sobrevive al combate contra los 5 Célula Jr. con los Guerreros Z en la saga de los androides.

GOKU NIÑO
- Derrota al Abuelo Gohan en el evento opcional de la saga Hermanos Aciagos, cuando controlas a Goku por primera vez.

GOKU SUPER SAIYAN
- Vence a Frieza siendo Goku Super Saiyan.

GOKU SUPER SAIYAN 2
- Derrota a Vegeta Segunda Forma Monstruo.

GOKU SUPER SAIYAN 3
- Derrota a Monstruo Bu.

GOKU SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 1 de la saga Baby, el Vengador.

GOTEN SUPER SAIYAN
- Supera el combate inicial de la saga del monstruo Bu.

GRAN SAIYAMAN
- Supera el combate 7 de la saga Bojack Desatado.

GRAN SAIYAMAN II
- Supera el combate 5 de la saga Broly: Segundo Asalto.

GULDO
- Derrota a Guldo con Vegeta, Gohan y Krilín en la saga de Frieza.

JANEMBA
- Demonio Saike + Energía malig. gente

JEICE
- Derrota a Goku (Ginyu) y Jeice con Vegeta, Krilin y Chico Gohan en la saga de Frieza.

HILDEGARN
- Tren Superior Hildegarn + Tren Inferior Hildegarn.

KAIYOSHIN
- Supera el combate 5 de la saga del monstruo Bu.

KIBITOSHIN
- Kibito + Kaiyoshin.

LORD SLUG
- Namekiano + Mutación

LORD SLUG GIGANTE
- Slug + Forma Gigante.

MAESTRO ROSHI
- Derrota a Raditz con Goku.

MAESTRO ROSHI PODER MÁXIMO
- Maestro Roshi + Seriedad.

MAJUUB
- Supera el primer combate de la saga Baby, el Vengador.

MECHA FRIEZA
- Cirugía de Reconstrucción + Frieza 100% de poder.



METAL COOLER
- Big Gete Star + Cooler.

MONSTRUO BU MALDAD PURA
- Pistola de pistolero + Monstruo Bu.



MR. SATÁN
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Trunks en la saga de los androides.

NAPPA
- Véncele en el modo Historia.

NAPPA GRAN MONO
- Bola de Poder + Napa.

PAN
- Supera el combate 5 de la saga Ira del Dragón.

PIKKON
- Supera el primer combate de la saga Fusión Renacida.

RADITZ
- Véncele en el modo Aventura Dragón.

RADITZ GRAN MONO
- Bola de Poder + Raditz.



RECOOME
- Véncelo con Goku y Vegeta en la saga de Frieza.

SALZA
- Soldado de Cooler + Caballería Blindada

SHIN SHENRON
- Energía Negativo + Dragon Maligno.

SUPER ANDROIDE Nº 17
- Luchador nº 17 Infierno + Androide 17.

SUPER BABY 1
- Baby Vegeta + Saiyan Inferior.

SUPER BABY 2
- Super Baby 1 + Poder de Clas. Inf.

SUPER BU CON GOHAN ABSORBIDO
- Gohan Absorbido + Súper Bu.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Kingdom Hearts II

Buenas, soy Alejandro, un chaval que os sigue desde hará unos siete u ocho años. Como es la primera vez que escribo una carta para vosotros espero hacerlo bien. Ahí van unos cuantos trucos que he descubierto para este fabuloso juego. Espero que os sirvan:

MANERAS DE LLENAR EL INDICADOR DE FUSIÓN RÁPIDAMENTE
- Hay que ir al Coliseo y participar en cualquier copa. Nada más empezar, sal y se te habrá llenado del todo el indicador.
- Cuando estés en alguna forma de fusión y estés cerca de un punto de guardado, antes de que se te vacíe el indicador corre al punto de guardado. Sin quitarte la forma de fusión, vuelve al mapa de los mundos. Cuando regreses a cualquier mundo la barra de fusión estará completa.

SUBIR RÁPIDAMENTE AL NIVEL DE FORMA DE LA FORMA FINAL
- Esta forma es la más difícil en cuestión de subida de nivel, pero yo he encontrado la manera de subirla al máximo nivel en tan solo 4 horas. Consiste en tener la Forma Final en el mundo inexistente. Antes de enfrentarte a Xigbar hay una sala en la que encontrarás un punto de guardado, un moguri y a tus compañeros, a los cuales puedes hablar. Entonces tienes que hacer lo siguiente: métete en el ascensor de la sala previa (ese en el cual al subir aparecen dragones incorpóreos) y cuando aparezcan los incorpóreos, conviértete en la Forma Final. Antes de que se termine el indicador intenta llegar a la sala de guardado. Verás que al entrar allí se te habrá llenado el indicador otra vez. Esto lo puedes repetir todas las veces que quieras y de esta manera subirás rápidamente el nivel de forma de Divha Fusión y el tuyo también. ¡Hasta la próxima!

Alejandro García (e-mail)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



SUPER BU CON GOTENKS ABSORBIDO
- Gotenks Absorbido + Súper Bu.
SUPER GARLICK JR.
- Forma Gigante + Garlick Jr.
SUPER GOGETA
- Supera el combate 8 de la saga Fusión Renacida.
SUPER TRUNKS
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Vegeta en la saga de los androides.
SUPER JANEMBA
- Janemba + Tranformación Def.
SUPER VEGETA
- Derrota a Célula Segunda Forma con Ten Shin Han en la saga de los androides.
SUPER VEGETTO
- Supera el combate 17 de la saga del monstruo Bu.
SUPER YI-SHIN-LONG
- Shin Shenron + Bola Dragón Definit.
TAPION
- Véncele en el modo Aventura Dragón.
TAO PAI PAI
- Herm. Ermit. Grulla + Campaña Conmemorativa.
TRUNKS NIÑO SUPER SAIYAN
- Supera el combate inicial de la saga del monstruo Bu.
TRUNKS SUPER SAIYAN
- Derrota a Célula Segunda Forma con Ten Shin Han en la saga de los androides.
TRUNKS SUPER SAIYAN CON ESPADA
- Pásate la Historia de Trunks.
TURLES
- Fruto del Árbol del Poder + Saiyan Clase Inf.
UB
- Supera el combate 6 de la saga Ira del Dragón
TURLES GRAN MONO
- Bola de Poder + Turles
VEGETA
- Derrota a Metal Cooler con Goku Super Saiyan en la saga El Regreso de Cooler.
VEGETA GRAN MONO
- Bola de Poder + Vegeta (explorador).
VEGETA SEGUNDA FORMA
- Supera el combate 2 de la saga del monstruo Bu.



VEGETA SUPER SAIYAN
- Derrota a Metal Cooler con Goku Super Saiyan en la saga El Regreso de Cooler.
VEGETA SUPER SAIYAN 2
- Supera el combate 16 de la saga del monstruo Bu.
VEGETA SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 2 de la saga Dragón maligno de Destrucción Total.
VEGETTO
- Supera el combate 17 de la saga del monstruo Bu.
VIDEL
- Supera el combate 5 de la saga Bojack Desatado.
YAJIROBAI
- Derrota a Gohan Gran Mono con Piccolo en la saga Saiyan.
ZANGYA
- Flores del Mal + Guerrero Galáctico.
ZARBON TRANSFORMADO
- Romper el Límite + Zarbon.

LOS ÍTEMS DE ABUELO GOHAN

Los objetos Z que necesitamos para liberar este personaje son posiblemente los más complicados de conseguir. Esto es lo que has de hacer para obtener los dos:
MÁSCARA DE ZORRO
- Para obtenerla tienes que derrotar a Yamcha en uno de sus combates opcionales. Puedes hacerlo en el episodio 17 de la saga de Célula o en el episodio 11 de la saga de Bu. En ellos, Yamcha tiene un nivel muy alto, así que configura bien a tu luchador.
ALUMNO MAESTRO ROSHI
- Derrota al abuelo Gohan en la Atalaya de Kami-Sama en el episodio 3 de la saga Rivales Destinados.

Los Sims 2: Mascotas

PUNTOS MASCOTA

En la pantalla del logo de EA, pulsa L1, L1, R1, X, X, Arriba. De este modo activarás el modo Gnomo (el modo de trucos que siempre aparece en los juegos de los Sims). Ahora empieza una partida y pulsa Triángulo, Círculo, X, Cuadrado, L1, R1. Así tendrás la opción de dar Puntos de Mascota a tu Sim desde el propio menú del gnomo.



EL TONTOTRUCO

Guitar Hero II

¡VIENEN LOS MARCIANOS!

Juega en el modo principal y haz que el público te pida bises en todos los grupos de canciones. Cuando llegues a las más difíciles tocarás en Stonehenge. Después de superar todos los temas el público te pedirá un bis muy especial: tienes que tocar "Free Bird" (los que jugaran a la primera parte recordarán que había una broma acerca de que nadie te pide en serio que toques ese tema). Pues bien, accede a tocar esa canción. Aparecerán varios mensajes preguntándote si estás seguro, si te has vuelto loco... Tú accede en todo momento y enfréntate a la canción. Es con mucho la más "chunga" de todas (dura cerca de 10 minutos y tiene unos punteos dificilísimos). Si consigues sobrevivir, un OVNI que te estaba observando abducirá a tu personaje y se lo llevará a otro mundo. Si es que un guitarrista tan extraordinario no podía ser del planeta Tierra...

Marvel: Ultimate Alliance

PERSONAJES Y MODOS OCULTOS

Cumple estas tareas y liberarás a todo el "plantel":
BLADE
- Consíguelo en el minijuego de la grúa en Mundo Asesino.
DAREDEVIL
- Consigue todos los muñequitos de Daredevil que hay desperdigados por los escenarios.
DOCTOR EXTRAÑO
- Rescátalo del Mandarín en el acto 1.
MODO DIFÍCIL
- Pásate el juego en nivel fácil o normal.
MOTORISTA FANTASMA
- Rescátalo de Mefisto en el acto 2.
NICK FURIA
- Pásate el juego en nivel fácil o normal.
PANTERA NEGRA
- Consigue todos los muñequitos de Pantera Negra que hay desperdigados por los escenarios.
SILVER SURFER
- Pásate todas las misiones de cómic.



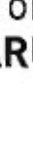
Naruto: Ultimate Ninja

MÁS LUCHADORES

Esto es lo que tienes que hacer para liberar a todos los luchadores que están ocultos:



GAARA
- Pásate el modo historia de Zabuza.
HAKU
- Pásate el modo historia de Hinata.
HINATA
- Pásate el modo historia de Neji.
NARUTO TRANSFORMADO EN KYUUBI
- Pásate todas las misiones de rango B.
NEJI
- Pásate el modo historia con los 6 personajes originales.



OROCHIMARU
- Pásate el modo historia de Gaara.
SASUKE CON LA MARCA MALDITA
- Alcanza el rango de Chuunin.
ZABUZA
- Pásate el modo historia de Haku.

MÁS ESCENARIOS

Cumple estas tareas para liberarlos:
MANSIÓN DE KAZEKAGE Y ESTADO DE SUMANIGO
- Completa la historia de Gaara.
GRAN PUENTE DE NARUTO Y ESCONDITE DE ZABUZA
- Completa la historia de Haku.

TODOS LOS RANGOS

Aquí tienes la cantidad de puntos de experiencia que hay que conseguir para subir a cada nivel.
ANBU
- 2.170 puntos.
CHUUNIN
- 500 puntos.
GENIN
- 50 puntos.
HOKAGE
- 2.490 puntos.
JONIN
- 1.750 puntos.
JONIN ESPECIAL
- 1.150 puntos.

NBA Live 07

ROPA Y ZAPATILLAS

En la pantalla de Códigos NBA, escribe

NEED FOR SPEED CARBONO

COMBINACIONES EN EL MENÚ

Cuando te encuentres dentro del menú principal, introduce rápidamente estas secuencias de botones para hacerte con toda clase de ventajas:
- DINERO EXTRA
↓, ↑, ←, →, ↑, ■, ▲.
- CARGA ILIMITADA
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
- NITRO ILIMITADO
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
- "SPEEDBREAKER" ILIMITADO
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
- VINILO NFS: C
→, ↑ ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.
- VINILO DRIVER Y CAJA DE CARTÓN
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ■.

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON



LA CAJA "?"
Dentro de la Kripta, accede a la caja "?" y pulsa estas combinaciones de botones:
- PELÍCULA PROMOCIONAL DEL JUEGO
↑, ↑, ↓, ↑, L1, X.
- MÚSICA DE LA ARMERÍA
X, ■, ←, ▲, ■, X.
- VÍDEO DEL FATALITY DE CYRAX
→, L1, R2, ↓, ↑, L1.
- CARNE LIBERADA
↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
- DISEÑOS DE LA PIRÁMIDE
▲, atrás, atrás, X, ↓, ●.
- ESCENARIO AMANECER ROJO
●, L1, ■, ●, ↓.
- DISEÑOS DE BLAZE
L1, ▲, L2, L2, R1, ■.
- DISEÑO DE UNA TRAMPA DESCARTADA PARA EL MODO KONQUISTA
●, R2,▲, ↓, ●, ←.
- DAEGON
R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
- SEGUNDO TRAJE DE DRAHMIN
L2, →, X, R2, ↑, ↑.
- DISEÑOS DE TAVEN
↑, X, R2, ↓, L2, X.
- ESCENARIO DE ACANTILADOS
R2, ●, ■, X, ●, ▲.
- DISEÑOS DEL MURO DE FUEGO
↑, ■, R1, L2, ●, L1.
- SEGUNDO TRAJE DE FROST
↓, R2, R1, L1, ●, L2.
- ESCENARIO DEL MAPA DEL GENERAL REIKO
R2, ▲, R1, ↑, X, X.
- MÚSICA DEL ESCENARIO DE LIN KUEI
L2, ←, ●, X, R2, ←.
- DISEÑO DEL COCHE DE MILEENA
R2, →, ↑, R1, ▲, ↑.
- PELI DE MOTOR KOMBAT
▲, ↑, R2, L1, R1, R2.
- ESCENARIO PIRÁMIDE DE ARGUS
R1, L1, ■, X, R2, ↑.
- CANCIÓN DE LA PIRÁMIDE DE ARGUS
↓, ←, R2, L2, ↑, L1.
- DISEÑO DEL ARMA DE PULSOS
R2, L1, ←, X, ↑, R1.
- SEGUNDO TRAJE DE SHANG TSUNG
L1, ←, ↑, ●, ↑, L2.
- CANCIÓN DE LA NAVE TEKUNIN
↑, ●, L1, R1, R1, X.
- BLAZE
▲, ■, ←, L1, ←, ●.
- DISEÑOS DE ED BOON
L1, atrás, ↑, ●, R2, L1.
- SEGUNDO TRAJE DE NITARA
↓, L1, ↑, L1, L1, adelante.
- AGUJA DE SHINNOK
←, ←, ●, ↑, ▲, L2.
- TAVEN
L2, ←, R1, ↑, ●, ↓.

los siguientes para obtener la ventaja correspondiente:
UNIFORME CONFERENCIA ESTE LOCAL
- 5654ND43N6.
UNIFORME CONFERENCIA ESTE VISITANTE
- WOCNW4KL7L.
UNIFORME CONFERENCIA OESTE LOCAL
- 993NSKl199.



UNIFORME CONFERENCIA OESTE VISITANTE
- XX93BVL20U
ADIDAS ARTILLERY II (NEGRAS)
- 99B6356HAN.
ADIDAS ARTILLERY II (BLANCAS)
- NTGNFUE87H.
ADIDAS BTB LOW (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- 7FB3KS9JQ0.
ADIDAS C-BILLUPS (EDICIÓN ALL-STAR)
- BV6877HB9N.
ADIDAS C-BILLUPS (EDICIÓN VEGAS)
- 85NVLDMWS5.
ADIDAS CAMPUS LT (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- CLT2983NC8.
ADIDAS CRAZY 8 (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- CC98KKL814.
ADIDAS EQUIPMENT BBALL (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- 220IUKJMDR.
ADIDAS GARNETT BOUNCE (EDICIÓN ALL-STAR)
- HYIOUHCAAN.
ADIDAS GARNETT BOUNCE (EDICIÓN VEGAS)
- KDZ2MQLL17W.
ADIDAS GIL-ZERO (EDICIÓN ALL-STAR)
- 23DN1PPOG4.
ADIDAS GIL-ZERO (EDICIÓN VEGAS)
- QQQ3JCUYQ7.
ADIDAS GIL-ZERO MID (VISITANTE)
- 369V63VU3G.
ADIDAS GIL-ZERO MID (LOCAL)
- 1GSJC8JWRL.
ADIDAS STEALTH (EDICIÓN ALL-STAR)
- FE454DFJCC.
ADIDAS T-MAC 6 (EDICIÓN ALL-STAR)
- MCJK843NNC.
ADIDAS T-MAC 6 (EDICIÓN VEGAS)
- 84GF7EJG8V.

NeoGeo Battle Col.

LUCHADORES OCULTOS
Haz lo siguiente para tenerlos disponibles:
ATHENA DIOSA
- Pásate el modo Arcade.
GOODMAN
- Véncelo en el modo Survivor (es el oponente 21).
MARS PEOPLE
- Pásate el modo Tag.



MIZUCHI
- Derrótalo en el modo Survivor.
NEO-DIO
- Derrótalo en el modo Survivor.
SHISHIOH
- Véncelo en el modo Survivor.
Para seleccionar a Mizuchi, Shishioh o Neo-Dio después de derrotarlos, mueve tu cursor a la izquierda o la derecha de la pantalla. Llegará a desaparecer y a seleccionarlos. Para seleccionar a Goodman, pulsa derecha sobre Yuki o izquierda sobre Ai.

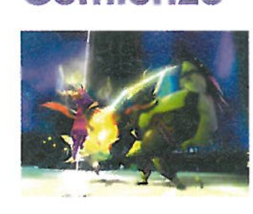
Splinter Cell: DA

LOS TRES FINALES
Ten en cuenta que hay tres objetivos influyentes en el final: salvar el Crucero, salvar a Hisham y salvar a Lambert. En función de estos y de los medidores de confianza serás capaz de llegar a los diferentes finales:
FINAL BUENO
- El medidor de confianza de la NSA tiene que estar por encima del 33% y tienes que cumplir al menos dos de los tres objetivos citados.
FINAL NORMAL
- El medidor de confianza de la NSA está por debajo del 33% pero has cumplido los tres objetivos. Otra posibilidad es que cumplas un solo objetivo y el medidor de la NSA esté por encima del 33%.



FINAL MALO
- No cumplas ninguno de los tres objetivos (no importa cómo acabe el medidor) o cumple sólo 1 objetivo y ten el medidor por debajo del 33% al final.
MODO ÉLITE
Completa el juego una vez y liberarás este nuevo nivel de dificultad, en el cual sólo tienes los instrumentos más básicos para avanzar. Además, los enemigos serán implacables. ¡Sólo para los más hábiles!

Spyro: Un Nuevo Comienzo



ENTREVISTA
Pásate el juego una vez y liberarás la sección de Extras en el menú principal. En él puedes ver una entrevista con Elijah Wood (Frodo en "El Señor de los Anillos"), que ha puesto su voz en inglés a Spyro.

Tourist Trophy

RECOMPENSAS EN LA SERIE MONSTER
Queda primero en el campeonato de la serie Monster y conseguirás la Arai RX-7 RR4 WATANABE, y la X-1 ´00 de YOSHIMURA HAYABUSA.
MOTO EN LA SERIE CLÁSICA
Acaba primero en el campeonato de la serie clásica y obtendrás la HONDA RC162 ´61.

Wild Arms 4

ELEMENTOS OCULTOS
Según las llaves EX que consigas podrás liberar diferentes elementos interesantes. Aquí tienes la lista completa:
ENCICLOPEDIA DE PERSONAJES
- Consigue las llaves 7, 8 y 9.
ENCICLOPEDIA DE MONSTRUOS
- Consigue las llaves 1, 2 y 3.
BANCO DE VOCES
- Consigue las llaves 1, 4 y 7.
NUEVO JUEGO +
- Consigue las llaves 2, 5 y 8.
VISOR DE ESTATUS +
- Consigue las llaves 3, 6 y 9.
VER LA INTRODUCCIÓN Y EL FINAL
- Consigue las llaves 4, 5, y 6.

Yakuza

CONSEGUIR REGALOS
Completa la aventura y recibirás un visualizador de clips y los modos "Review" de combate y aventura.
LUCHADOR MAESTRO
Consigue un rango S en las 50 misiones del modo Review de combate. En este modo tendrás barra infinita durante la partida.
JEFE SECRETO
Pásate todos los retos secundarios y aparecerá un Jefe Secreto enfrente del teatro de pelis. Habla con él y dará comienzo la pelea.





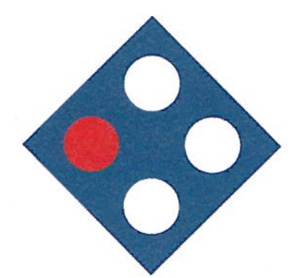




PACK PROTECCIÓN 3 EN 1

ALTAVOCES DE SOBREMESA PSP

PACK SUPERVIVENCIA 15 EN 1



playtools®

DE VENTA EXCLUSIVA EN Carrefour

PS2

NDS lite







ALFOMBRA DE BAILE

MINI MANDO ANALÓGICO

STARTER PACK 10 en 1

XBOX 360

Arcade: Contra

30 VIDAS

En la pantalla de título presiona Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A. De este modo consigues 30 vidas para tu partida. ¡Seguro que te vienen de perlas!

Arcade: Ultimate Mortal Kombat III

JUGAR COMO HUMAN SMOKE

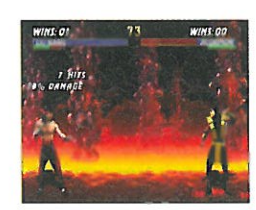
En la pantalla de selección de jugador, selecciona a Smoke y pulsa Puñetazo Fuerte, Patada Fuerte, Bloqueo, Correr. Seguidamente, mantén pulsado Izquierda hasta que empiece el combate. De este modo liberas al personaje si eres el jugador uno. El jugador dos tiene que hacer lo



mismo para liberarlo, solo que en vez de pulsar izquierda, ha de pulsar derecha.

LOS DEMÁS PERSONAJES OCULTOS

Juega en el modo Arcade y pierde un combate. Deja que el contador llegue a cero. A continuación tendrás 10 segundos para introducir alguna de las siguientes combinaciones de botones, que desbloquean personajes. Sólo puedes introducir una cada vez. Una vez has introducido los códigos, ve a la pantalla de selección de personaje. Pausa y sal del juego. Los



tendrás disponibles hasta que dejes de jugar. La próxima vez que vayas a jugar tienes que acceder primero al modo Arcade. Así se cargarán los personajes. Ve hasta la pantalla de selección de luchador y sal. Ahora puedes jugar con ellos online. Pues bien, las combinaciones son éstas:

SUB-ZERO CLÁSICO

- Jugador 1: Puñetazo Fuerte 5 veces, Puñetazo Débil una vez, Bloqueo 8 veces, Patada Débil 3 veces, Patada Fuerte 8 veces.
- Jugador 2: Igual.

ERMAC

- Jugador 1: Puñetazo Fuerte 4 veces, Puñetazo Débil 2 veces, Bloueo 3 veces, Patada Débil 4 veces, Patada Fuerte 1 vez.
- Jugador 2: Puñetazo Fuerte 1 vez, Puñetazo Débil 2 veces, Bloqueo 3 veces, Patada Débil 2 veces, Patada Fuerte 4 veces.

MILEENA

- Jugador 1: Puñetazo Fuerte 4 veces, Puñetazo Débil 2 veces, Bloqueo 2 veces, Patada Débil 6 veces, Patada Fuerte 2 veces.
- Jugador 2: Igual.

Gears of War

MÁS DIFICULTAD

Pásate el juego en el nivel de dificultad informal y el avanzado



para liberar el nivel Locura, que realmente nos pone a prueba como jugadores.

Marvel: Ultimate Alliance

MÁS PERSONAJES Y MODOS

Mira en la sección de trucos para Playstation 2 los que hemos puesto para su versión de este juego. También sirven en la versión de 360.

NFS Carbono



AYUDAS OCULTAS

Cuando estés en el menú principal, pulsa rápidamente estas secuencias de botones y liberarás muchas ventajas.

- 10.000 DÓLARES MÁS EN TU CUENTA
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, X, B.
- CARGA INFINITA
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, X.
- NITRO INFINITO
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, X.
- "SPEEDBREAKER" INFINITO
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, X.
- VINILO "NEED FOR SPEED CARBONO"
→, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, X.
- VINILO ESPECIAL
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, X.

Prey

DIFICULTAD CHEROKEE

Pásate el juego en dificultad normal y liberarás el modo Cherokee, que es bastante más difícil.

GALERÍAS DE ARTE

Puedes obtener dos galerías con los diseños que se han utilizado en el juego:

GALERÍA 1
- Pásate el juego en dificultad normal.

GALERÍA 2
- Pásate el juego en dificultad Cherokee.

Saints Row

LIN ZOMBI

Pásate la historia de los Rollerz y llama con el teléfono a "Vudú Ojo por Ojo". Se accede a él en el número 555-5966. Liberarás a Lin Zombi como nuevo personaje disponible.

Splinter Cell D. A.

TODOS LOS MAPAS MULTIJUGADOR

Gana 6 partidas como Espía, 6 como miembro de Úpsilon y juega 25 partidas en total. De este modo serás premiado con todos los mapas que hay



disponibles para el modo multijugador.

Table Tennis

DOS ICONOS DE JUGADOR

Consigue un Perfecto en el modo entrenamiento y liberarás dos "gamerpics" para usar en tu perfil de Live!, una de una raqueta y otra con el logo de Rockstar.

MÁS CAMISETAS

Puedes conseguir un par de camisetas más para nuestro querido Liu Ping:

CAMISETA NÚMERO 4
- Gana un partido con un "smash".

CAMISETA NÚMERO 5
- Gana un partido contra la CPU sin que ella marque un solo punto.

Tony Hawk´s Project 8

PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas en el menú de trucos para conseguir las ventajas correspondientes:

TODOS LOS ÍTEMS ESPECIALES EN LA TIENDA
- yougotitall.

TRAVIS BAKER
- plus44.

PARCA (SÓLO PARA MODO LIBRE Y 2 JUGADORES)
- enterandwin.

WWE Smack-down!

CAMPEONATOS LEGENDARIOS

Cumple las siguientes tareas para liberar estos campeonatos tan especiales:



NWO
- Primero tienes que ganar el trofeo SummerSlam. Luego compra el nuevo campeonato en la tienda.

CALAVERA HUMEANTE
- Gana el trofeo Royal Rumble y compra el nuevo campeonato en la tienda.
- Gana el trofeo del Reto Superstar.

DEAD RISING

CÓCTEL MOLOTOV

Éstos son los pasos que tienes que seguir para obtener este arma, que ofrece uso ilimitado.
- Después de la pelea contra Paul, cuando él está ardiendo, no lo mates. En lugar de eso, utiliza el extintor de la tienda para apagar todo el fuego.
- Lleva a Paul de vuelta a la sala de seguridad (también puedes salvar a las dos mujeres).
- Después de un rato recibirás una llamada que dice que Paul tiene un regalo para ti en agradecimiento por todo lo que has hecho. ¡Pero qué majo!
- Vuelve a la sala de seguridad para encontrarte con Paul. Habla con él hasta que te dé su cóctel molotov. Podrás usarlo tantas veces como quieras.

GameStop™

¡¡ NUEVO HORARIO !!

LUNES A VIERNES
De 10:00h a 13:30h y de 16:30h a 20:30h
SÁBADOS
De 10:30h a 14:00h y de 17:00h a 20:30h
DOMINGO 24 DE DICIEMBRE
De 10:30h a 19:00h (No cerramos a mediodía)
VIERNES 5 DE ENERO
De 10:00h a 22:00h (No cerramos a mediodía)

ALBACETE	OCTAVIO CUARTERO, 23	967[illegible]05192
ALCAZAR DE SAN JUAN	EMILIO CASTELAR, 51	926544421
ALCOY	AVENIDA LA ALAMEDA, 4	966520530
ALGECIRAS	SEVILLA (PLAZA NEDA), 15	956664721
ALICANTE	DUQUE DE ZARAGOZA, 2	965200524
ALICANTE	AVENIDA DE LA CONDOMINA S/N	965151[illegible]07
ALMENDRALEJO	ANTONIO MARTÍNEZ PILLO, 7	9[illegible]4663178
ALMERÍA	GREGORIO MARAÑÓN, 43	950[illegible]068
ALMERÍA	AVENIDA PABLO IGLESIAS, 2	950274014
ARCOS de la FRONTERA	PLAZA DE ESPAÑA, 3	956704844
ÁVILA	PLAZA SANTA ANA, 2	920[illegible]6919
BADAJOZ	PLAZA LOS ALFÉRECES, 4	924243328
BADAJOZ	JOSÉ Mª ALCARAZ Y ALENDA, 31	924[illegible]877
BARCELONA	RONDA SAN ANTONIO, 38	93[illegible]0099
BARCELONA	SANTS, 38[illegible]	9344[illegible]3473
BARCELONA	PARÍS, 128	934394163
C.C. BARCELONA	CENTRO COMERCIAL GRAN VIA 2	93[illegible]591904
BENIDORM	TOMÁS ORTUÑO, 88	966812992
BURGOS	PLAZA VIRGEN DEL MANZANO, 19	947240702
CÁCERES	AVENIDA PORTUGAL, 8	927241447
CÁDIZ	AVENIDA ANDALUCÍA, 92	956[illegible]1902
CÁDIZ	ANCHA, 11	[illegible]6220[illegible]3
CARTAGENA	PASEO ALFONSO XIII, 17	9685027[illegible]
CIUDAD REAL	DE LA MATA, 41	926228070
CIUDAD REAL	CALATRAVA, 38	926251[illegible]36
CÓRDOBA	AVENIDA GRAN CAPITÁN, 39	957487680
CÓRDOBA	AVENIDA BARCELONA, 15	957433[illegible]
CUENCA	AVENIDA REPÚBLICA ARGENTINA, 8	969214170
CHICLANA	ALAMEDA DEL RÍO, 2	956406501
CHICLANA	AVENIDA DE LOS DESCUBRIMIENTOS, 1[illegible]4	[illegible]05[illegible]3
DON BENITO	AVENIDA CONSTITUCIÓN, 19 ACC.2	9248[illegible]4533
DOS HERMANAS	CANÓNIGO, 82	954720238
EL PTO.STA. MARIA	AVENIDA DEL EJÉRCITO, 2	[illegible]6855883
ELCHE	CRISTÓBAL SANZ, 73	966[illegible]731
ELDA	AVENIDA JOSÉ MARTÍNEZ GONZÁLEZ, 52	96698[illegible]76
FUENGIROLA	AVENIDA CONDES DE SAN ISIDRO, 47	952469526
GETAFE	PLAZA CANTO REDONDO, 3	916840743
GRANADA	CAMINO DE RONDA, 125	958200054
GRANADA	ALHAMAR, 23	958[illegible]8602
GUADALAJARA	VIRGEN DE LA SOLEDAD, 26	949211531
HUELVA	ALCALDE FEDERICO MOLINA, 48	959[illegible]593
HUESCA	COSO ALTO, 56	9[illegible]240310
JAÉN	AVENIDA ANDALUCÍA, 65	[illegible]220274
JAÉN	MILLÁN DE PRIEGO, 19	953[illegible]38[illegible]
JAÉN	PASEO DE LA ESTACIÓN, 57	9532[illegible]349[illegible]
JEREZ	PORVERA, 39	9[illegible]16[illegible]380
LA CORUÑA	PLAZA DE LUGO, 13	981214358
LEGANÉS	MADRID, 16	9168087[illegible]
LEÓN	FRAY LUIS DE LEÓN, 20	98[illegible]21
LEPE	REAL, 24	959[illegible]47[illegible]
LÉRIDA	PLAZA DE LAS MISIONES, 7	9732698[illegible]
LINARES	ISAAC PERAL, 36	953[illegible]106[illegible]
LUCENA	JAIME, 16	[illegible]7511209
LUGO	AVENIDA DE LA CORUÑA, 53	98[illegible]230
MADRID	GENERAL YAGÜE, [illegible]	91[illegible]8154
MADRID	FRAY LUIS DE LEÓN, 14	915276779
MÁLAGA	HILERA, 7	9526148[illegible]1
MÉRIDA	RAMBLA DE SANTA EULALIA, 9	924314054
MOTRIL	NUEVA, 37	958[illegible]3
MURCIA	ANTONETE GÁLVEZ, 4	968[illegible]44384
MURCIA	VIRGEN DA LA ESPERANZA, 5	[illegible]204118
ORENSE	PROGRESO, 47	988[illegible]652
OVIEDO	ASTURIAS, 18	98[illegible]4161
PALENCIA	MAYOR, [illegible]	9797[illegible]0628
PALMA MALLORCA	31 DE DICIEMBRE, [illegible]4	97[illegible]0904
PAMPLONA	FELIPE GORRITI, 27	948236[illegible]
PLASENCIA	AVENIDA ALFONSO VIII, 14	92742[illegible]489
PONFERRADA	PLAZA REPÚBLICA ARGENTINA, 4	98742[illegible]79
PONTEVEDRA	CRUZ GALLASTEGUI, 5-7	986862254
PUERTOLLANO	VÉLEZ, 3	92[illegible]428349
REUS	MARE MOLAS, 16	977[illegible]14[illegible]
SABADELL	RONDA ZAMENHOF, 81	9372[illegible]151
SAN FERNANDO	REAL, 51	9568896[illegible]4
SANTANDER	FLORANES, 47	9422381[illegible]
SANTANDER	CALDERÓN DE LA BARCA, 5	94[illegible]17092
SANTIAGO	SAN PEDRO DE MEZONZO, 19	[illegible]159[illegible]558
SEGOVIA	PLAZA DE SOMORROSTRO, 13	9214[illegible]08
SEVILLA	VIRGEN DE LUJÁN, 5	9[illegible]4280017
SEVILLA	LUIS MONTOTO, 85	9[illegible]9040
SORIA	SAN BENITO (ESQ. GARCÍA SOLIER), [illegible]	97[illegible]9477
TALAVERA	PASEO DE LA ESTACIÓN, 1	92[illegible]3858
TERRASSA	RAMBLA D'EGARA (JUNTO FGC), 106	937[illegible]5124
TERUEL	JOAQUÍN COSTA (TOZAL), 21	[illegible]8605468
TOLEDO	COLOMBIA, 10	925214931
VALDEPEÑAS	GUARDIA, 2	926324923
VALENCIA	ALBACETE, 8	[illegible]3[illegible]05034
VALENCIA	DANIEL DE BALACIART, 4	96369[illegible]12
VALENCIA	AVENIDA FERNANDO EL CATÓLICO, 33	963[illegible]864
VALENCIA	CADIZ, 88	963[illegible]31
VALENCIA	SANTOS JUSTO Y PASTOR, 124	963[illegible]82
VALENCIA	CARTEROS, 73	963775626
VALENCIA	RAMÓN LLULL, 27	9[illegible]3620571
VALENCIA	AVENIDA REINO VALENCIA, 6	[illegible]2787
VALENCIA	CARDENAL BENLLOCH, 49	[illegible]6911[illegible]
VALLADOLID	ACERA RECOLETOS, 18	983[illegible]95
VALLADOLID	PASEO CIUDAD DE LA HABANA, 9	9833380[illegible]
VELEZ MALAGA	CERVANTES, 13	[illegible]76[illegible]
VILLARREAL	FRANCISCO TÁRREGA, 57	964[illegible]1[illegible]
VILLENA	AVENIDA CONSTITUCIÓN, 77	[illegible]314
VITORIA	JESÚS GURIDI, 4	94[illegible]103
XATIVA	REINA, 21	9[illegible]6
ZAMORA	AVENIDA PRÍNCIPE DE ASTURIAS, 13	98[illegible]0519
ZARAGOZA	PLAZA MIGUEL SALAMERO, 3	97[illegible]8592

Precios vàlidos del 25/11/2006 al 05/01/2007

No se admitirá más de un juego igual por persona en las promociones REPLAY. La valoración que hace la empresa al adquirir los juegos, las consolas o los accesorios depende tanto de la calidad de los mismos, como de su edad, su vigencia, las condiciones en las que se encuentra el producto, como el estado de su estuche original y el manual. Algunos juegos, consolas y accesorios pueden no ser admitidos. Consulta en tu tienda JUMP/GAMESTOP más cercana. Todas las promociones publicitadas son exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí.

¡TENEMOS TODO LO QUE NECESITAS PARA TUS JUEGOS!

PlayStation 2 · PSP · NINTENDO DS · GAME BOY ADVANCE

También PS3, Wii, XBOX... y todos los accesorios que imaginas!





P.V.P: 299€





P.V.P: 399€

CONSOLA XBOX 360 PRO

199€

IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA + 4 JUEGOS ó ACCESORIOS

VIVA PIÑATA
XBOX 360
5€ dto
AL COMPRAR EN DICIEMBRE EL JUEGO
GameStop
CUPÓN VÁLIDO DEL 25/11/2006 AL 05/01/2007

GEARS OF WAR
XBOX 360
5€ dto
AL COMPRAR EN DICIEMBRE ESTE JUEGO
GameStop
CUPÓN VÁLIDO DEL 25/11/2006 AL 05/01/2007

PSP

Ace Combat X

CONSEGUIR TODAS LAS MEDALLAS DE MÉRITO

Cumple estos objetivos para liberar todas las medallas del juego:

AS DE BRONCE
- Destruye a 200 enemigos.

AS DE PLATA
- Destruye a 500 enemigos.



AS DE ORO
- Destruye a 1000 enemigos.

TIRADOR
- Destruye a 5 aviones con armas de fuego.

TIRADOR CERTERO
- Destruye a 15 aviones con armas de fuego.

TIRADOR EXPERTO
- Destruye a 50 aviones con armas de fuego.

OJO DE LA TORMENTA
- Derrota al Gleipnir.

TORRE DE LIBERTAD
- Libera Griswall.

MARCA DEL VIOARR
- Derrota al Fefnir.

GUARDIÁN DE TIERRA
- Consigue que las bajas civiles en el Cañón sean mínimas.

GUARDIÁN DE MAR
- Consigue que el daño de la flota aliada de la isla Terminus sea mínima.

GTA: Vice City Stories

COMBINACIONES EN LA PARTIDA

Introdúcelas en mitad de una partida para activar sus efectos.



TODOS LOS COCHES SON NEGROS
- **L, R, L, R, ←, ●, ↑, X.**

COCHES CROMADOS
- **→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L, R.**

ARMADURA
- **↑, ↓, ←, →, ■, ■, L, R.**

SALUD
- **↑, ↓, ←, →, ●, ●, L, R.**

250.000 DÓLARES
- **↑, ↓, ←, →, X, X, L, R.**

TRACCIÓN PERFECTA (PULSA ABAJO PARA QUE TU COCHE SALTE)
- **↓, ←, ↑, L, R, ▲, ●, X.**

LOS COCHES TE EVITAN
- **↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.**

LOS CHICOS TE SIGUEN
- **→, L, ↓, L, ●, ↑, L, ■.**

LOS PEATONES CERCANOS SE SUBEN EN TU COCHE
- **↓, ↑, →, L, L, ■, ↑, L.**

LOS PEATONES TE ATACAN
- **↓, ▲, ↑, X, L, R, L, R.**

LOS PEATONES TIENEN ARMAS
- **↑, L, ↓, R, ←, ●, →, ▲.**



REVUELTAS ENTRE LOS PEATONES
- **R, L, L, ↓, ←, ●, ↓, L.**

TIEMPO SOLEADO
- **←, ↓, R, L, →, ↑, ←, ●.**

TIEMPO DESPEJADO
- **←, ↓, R, L, →, ↑, ←, X.**

TIEMPO NEBLINOSO
- **←, ↓, ▲, X, →, ↑, ←, L.**

TIEMPO NUBOSO
- **←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ■.**

TIEMPO LLUVIOSO
- **←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ▲.**

SUICIDARSE
- **→, →, ●, ●, L, R, ↓, X.**

DESTRUIR TODOS LOS COCHES
- **L, R, R, ←, →, ■, ↓, R.**

RELOJ MÁS RÁPIDO
- **R, L, L, ↓, ↑, X, ↓, L.**

JUGABILIDAD MÁS RÁPIDA
- **←, ←, R, R, ↑, ▲, ↓, X.**

JUGABILIDAD MÁS LENTA
- **←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, X.**

POCO BUSCADO
- **↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, X, X.**

MÁS BUSCADO
- **↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.**

TANQUE RINO
- **↑, L, ↓, R, ←, L, →, R.**

CAMIÓN DE LA BASURA
- **↓, ↑, →, ▲, L, ▲,**



L, ▲.

MODO BOCA ABAJO 1
- **■, ■, ■, L, L, R, ←, →.**

MODO BOCA ABAJO 2
- **←, ←, ←, R, R, L, →, ←.**

SET DE ARMAS 1
- **←, →, X, ↑, ↓, ■, ←, →.**

SET DE ARMAS 2
- **←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.**

SET DE ARMAS 3
- **←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.**

RECOMPENSAS POR ENCONTRAR LOS GLOBOS

Encuentra las siguientes cantidades de globos ocultos para liberar muchas ventajas:

10 GLOBOS
- Pistola.

20 GLOBOS
- Subfusil.

30 GLOBOS
- Escopeta recortada.

40 GLOBOS
- Cócteles molotov.

50 GLOBOS
- AK-47.

60 GLOBOS
- Blindaje.

70 GLOBOS
- Lanzallamas.

80 GLOBOS
- Equalizer (pistola con mira telescópica).

90 GLOBOS
- Rifle de francotirador.

99 GLOBOS
- Ametralladora tipo M249.

BONIFICACIONES POR LAS MISIONES

Según las misiones que completes recibirás unas recompensas u otras: aquí las tienes todas:

VEHÍCULOS DE NEGOCIOS ANTIBALAS
- Apodérate de los treinta negocios del juego.

bLINDAJE EXTRA
- Completa los 15 niveles de las misiones de vigilante.

EL FUEGO NO TE AFECTA
- Completa los 15 niveles de las misiones de bombero.

PUEDES USAR LOS TALLERES "PAY 'N SPRAY" GRATIS
- Lleva los 32 coches a Civil Asset Forfeiture.

PUEDES SPRINTAR CUANTO QUIERAS
- Completa los 15 niveles de las misiones de ambulancia.

AUMENTAR LA SALUD MÁXIMA
- Completa los 15 niveles de las misiones de ambulancia aérea.

NO TE CANSAS CUANDO NADAS
- Completa los 15 niveles de la misiones que son del tipo "vigilante de la playa".

Puzzle Bobble Pocket

DESBLOQUEAR A DRUNK

Juega en los quinientos puzzles que hay en el



modo para un jugador y de este modo liberarás a Drunk.

Rengoku II

MODO H.E.A.V.E.N.

Esto es lo que has de hacer para tener acceso a todos los niveles del modo H.E.A.V.E.N.:

ZONAS A, B, Y C
- Vence a Gryphus (el jefe del escenario 8) y



pasa por la puerta que está detrás de ti cuando vuelves a acceder a Primordium (el nivel cero) tras la escena.

LA PLANTA MÁS ALTA
- Supera los 99 niveles de H.E.A.V.E.N.

Virtua Tennis

VENTAJAS EN EL MENÚ PRINCIPAL

Mientras te encuentres en ese menú, mantén presionado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, pulsa las siguientes series de botones:

TODAS LAS RAQUETAS
- **→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.**

EMPEZAR EL MODO WORLD TOUR CON UN MILLÓN DE DÓLARES
- **↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.**

GANAR 2000 DÓLARES CADA SEMANA EN EL MODO WORLD TOUR
- **↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.**

MODO SEPIA
- **↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←.**

TODOS LOS ESTADIOS
- **↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.**

JUGADORES KING Y QUEEN
- **↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.**

POWER STONE COLLECTION

ITEMS DE BONIFICACIÓN

Pásate el juego con cada uno de los personajes para liberar su ítem extra. Esto funciona en los dos juegos, pero en «Power Stone 1» los personajes Pete, Gourmand, Julia y Accel no pueden desbloquear sus ítems, ¿vale?

AMENOMURAKUNO
- Pásate el juego con Ryoma.

BOLA DE CRISTAL
- Pásate el juego con Rouge.

BOMBA SEÑUELO
- Pásate el juego con Ayame.

BOTAS GIGANTES
- Pásate el juego con Gunrock.

SIERRA ELÉCTRICA
- Pásate el juego con Jack.

PELOTA DE FÚTBOL
- Pásate el juego con Falcon.

BARREDOR DE PIEDRAS
- Pásate el juego con Julia.

MONTARAYOS
- Pásate el juego con Accel.

MARTILLO TOTÉMICO
- Pásate el juego con Galuda.

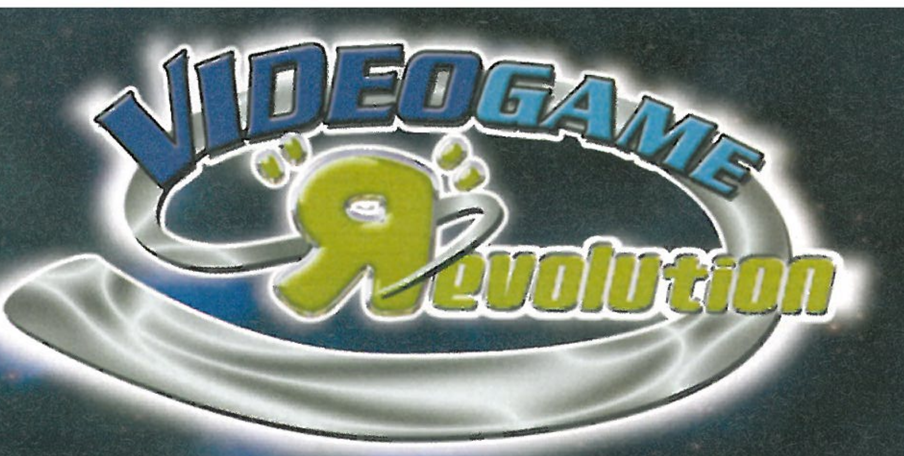
TURBO CASCO
- Pásate el juego con Pete.

POCIÓN DOBLE
- Pásate el juego con Wang-Tang.

PISTOLA WOK
- Pásate el juego con Gourmand.









NINTENDO DS lite





PACK DS LITE BLANCA O NEGRA +
NEW SUPER MARIO BROS
169'99€ Precio Pack



ahorra
20€

PACK DS LITE ROSA +
SUPER PRINCESS PEACH
169'99€

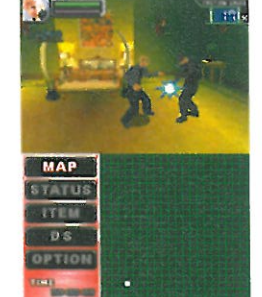




Para más información visite: www.toysrus.es o llame al teléfono 902 10 11 99
Ofertas válidas del 17 de Noviembre hasta el 5 de Enero de 2007

NINTENDO DS

Alex Rider: Stormbraker



PASSWORDS ESPECIALES

Entra en la pantalla de passwords desde el menú principal y escribe las siguientes contraseñas para obtener las diferentes ventajas:

JESSICA PARKER
- Ahora tienes la opción de comprar el cinturón negro.

6943059
- Puedes comprar el disco 6 una vez hayas completado todo el juego.

VICTORIA PARR
- Puedes comprar la chapa M16.

RENATO CELANI
- Puedes comprar el fugu.

SARYL HIRSCH
- Puedes comprar las gafas de sol.

9785711
- Puedes seleccionar el nivel difícil.

4298359
- Todo está a mitad de precio en la tienda.

9603717
- Se añade la galaería al modo secreto.

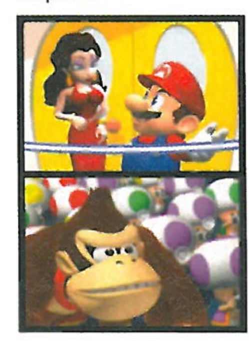
5204025
- Consigues un total de diez mil puntos de espía.

6894098
- La opción de cambio de traje se añade a las opciones del modo secreto.

Crash Boom Bang!

MODO DIFÍCIL

Pásate el modo aventura una vez y liberarás el



modo difícil, sólo válido para los más hábiles.

Mario vs Donkey Kong 2

PERSONAJES EN LA PANTALLA DE TÍTULO

Puedes hacer que diferentes minis se paseen por la pantalla de título en función de las medallas que hayas conseguido. La música cambia a un tema más clásico.

DONKEY KONG
- Consigue oro en los 80 niveles.

PRINCESA
- Consigue plata en los 80 niveles.

TOAD
- Consigue bronce en los 80 niveles.

JEFES DEL SÓTANO

Tras pasarte el juego puedes acceder al sótano del edificio. Desde ahí puedes enfrentarte a dos jefes secretos, que se liberan de la siguiente forma:

JEFE SECRETO 1
- Consigue 40 estrellas de plata.

JEFE SECRETO 2
- Consigue 40 estrellas de oro.

Marvel Nemesis

LUCHADORES OCULTOS

Cumple estas tareas para liberar a un par de personajes muy carismáticos:

ELECTRA
- Pásate la historia de Spiderman en el modo Largo.

LA COSA
- Pásate la historia de Lobezno en modo Medio y paga 6.000 dólares en la tienda.



IRON MAN
- Pásate la historia larga de Lobezno y paga 9.000 dólares en la tienda.

HAZMAT
- Pásate el modo Arcade corto de Iron Man y paga 8.000 dólares en la tienda.

ANTORCHA HUMANA SIN FUEGO
- Pásate la historia de la Antorcha Humana en nivel medio y paga 5.000 dólares en la tienda.

THE WINK
- Pásate el modo historia de Electra en nivel corto y paga un total de siete mil dólares en la tienda.

Pokémon Mundo Misterioso: Azul

CONSEGUIR MÁS MAZMORRAS

Esto es lo que tienes que hacer para liberar nuevas mazmorras:

CUEVA METEORO



- Hazte amigo de Lugia.

CAMPO DEL VIENTO DEL NORTE
- Supera el Campo Relámpago.

CUEVA DEL OESTE
- Hazte amigo de Ho-oh.

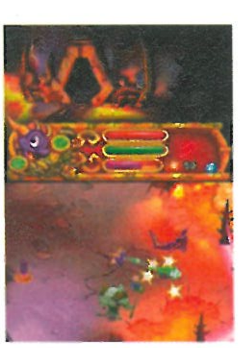
Spyro: Un Nuevo Comienzo

BONIFICACIONES POR CRISTALES

Consigue las siguientes cantidades de cristales para liberar los elementos que correspondan.

PUZZLES 1 A 20
- 20 cristales.

PUZZLES 21 A 40
- 40 cristales.



SPYRO PEQUEÑO
- 43 cristales.

PALETA DISCO
- 45 cristales.

ZOOM PERMANENTE
- 48 cristales.

PODERES MÁXIMOS
- 51 cristales.

ALIENTO INFINITO
- 54 cristales.

INVENCIBLE
- 57 cristales.

SKIN DE CYNDER
- 60 cristales.

MODO ARCADE
- Pásate el juego. No es fácil, pero...

Super Monkey Ball

ACCEDER A LOS MUNDOS 11 Y 12

- Pásate los diez mundos normales. Después, golpea las dos puertas rojas en la fase de los meteoritos y en Big Bang Boom. Con esto se abrirá el mundo 11 y se verá un contador de bananas en la pantalla.
- Completa el mundo 11 y consigue un total de 2006 bananas (qué casualidad, ¿no?) para liberar el mundo 12. ¡Éste sí que es duro!



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Animal Crossing: Wild World

Hola, amigos, quiero compartir con vosotros este truquito que os permitirá haceros con unas cuantas bayas extra en este juego. Consiste en la compra-venta de nabos. Espera al domingo y pregunta a Juana por el precio de los nabos. Luego ve adelantando la consola (desde la configuración de la consola, no desde el tlf) y ve probando a lo largo de la semana el día que Nook te pague más por ellos. Normalmente suele ser un jueves o un viernes. Luego, atrasa otra vez hacia el domingo y compra a Juana tantos nabos como se te permita almacenar. Invierte tanto como quieras ganar. Hasta ahí todo normal (ten en cuenta que una vez que compres los nabos has de estar muy seguro del día que Nook te dará beneficios, pues los nabos no aguantan más de seis días y si atrasas de nuevo los perderás todos). Ve a la tienda y vende a Nook la cantidad mínima de nabos, es decir diez. Apaga la consola y desde la configuración cambia la hora hasta la 1:00 de la tarde más o menos. Vuelve con el resto de nabos y sorpréndete, ¡pues Nook doblará o incluso triplicará el precio de cada nabo! Hay que dedicarle algo de tiempo, pero si lo haces bien pronto te harás con unos cuantos millones de bayas... ¡Por los nabos! Espero que os sirva, al menos seguro que os entretendréis un buen rato.

Sara del Ojo (Cádiz)


GangstaR
Crime City
KASH
WANTED 2
$221
En exclusiva en tu móvil
Vodafone live!
Descárgatelo
entrando en el Menú:
Vodafone live! > Videojuegos
o enviando JUE GANGSTA al 521
vodafone
Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.
© 2006 Gameloft. All Rights Reserved. Published by Gameloft under license from Ubisoft Entertainment. Splinter Cell, Splinter Cell Double Agent, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Gameloft and the logo Gameloft are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries.
Mas juegos en
gameloft
www.gameloft.com

GB ADVANCE

Barbie y las 12 Princesas Bailarinas



CONTRASEÑAS

Pon estos passwords para acceder a los diferentes niveles:

NIVEL 2-A
- Gato, gato, zapatillas, príncipe.

NIVEL 2-B
- Gato, vieja, pájaro, mono.

NIVEL 3-A
- Vieja, zapatillas, zapatillas, zapatillas.

NIVEL 3-B
- Rubia, rubia, mono, rubia.

NIVEL 4-A
- Vieja, morena, gato, morena.

NIVEL 4-B
- Mono, príncipe, rubia, pájaro.

NIVEL 5-A
- Vieja, pájaro, zapatillas, mono.

NIVEL 5-B
- Morena, pájaro, rubia, vieja.

NIVEL 6-A
- Príncipe, mono, rubia, vieja.

NIVEL 6-B
- Morena, gato, vieja, zapatillas.

NIVEL 7-A
- Rubia, morena, príncipe, vieja.

NIVEL 7-B
- Mono, gato, rubia, vieja.

NIVEL 8
- Rubia, rubia, príncipe, morena.

Buscando a Nemo: La Aventura Continúa

PASSWORDS ESPECIALES

En la pantalla de contraseñas, desde el



menú principal, escribe estos passwords para conseguir ventajas:

TODOS LOS ESCENARIOS Y LOS MINIJUEGOS
- RK3SJS9Q7J.

ESCAPE 1
- h7c2?s9Q75.

ESCAPE 2
- 16CX?S9Q72.

Colegas en el Bosque

OSO POLAR

En cualquier momento de un nivel, accede a la pantalla de pausa y mantén presionado el botón L. Sin soltarlo, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, B, A. Cuando vuelvas a la partida, Boog será blanco y parecerá un oso polar.

Jimmy Neutron: Jet Fusion

PASSWORDS DE NIVEL

NIVEL 2
- z91td?93

NIVEL 3
-h9g!pzqg

NIVEL 4
- d9f5Q?p3

NIVEL 5
- 9!!jf93s

NIVEL MISTERIOSO
- 9!!8f93s



Lego Star Wars 2

PERSONAJES

Haz lo siguiente para desbloquear a todos los personajes del juego:

BOBA FETT
- Consigue todos los objetos en el nivel "Foso de Sarlacc" y cómpralo por 175.000.

DARTH VADER ORIGINAL
- Encuentra todos los objetos en el nivel "Rescate en la Ciudad de las Nubes" y cómpralo por 35.000.

EMPERADOR PALPATINE
- Encuentra todos los objetos en el nivel "Lucha con el Emperador" y cómpralo por 75.000.

GUARDIA GAMORREO
- Encuentra todos los objetos en el nivel "Palacio de Jabba" y cómpralo por 5.800.

TENIENTE DE MARINA IMPERIAL
- Consigue todos los objetos en el nivel "Escape de la Estrella de la Muerte" y cómpralo por 3.400.

K-3PO
- Consigue todos los objetos del nivel "Batalla de Hoth" y cómpralo por 630.

LANDO CALRISSIAN
- Completa el nivel "Trampa en la Ciudad de las Nubes" y cómpralo por 4.400.

MSE-6
- Consigue todos los objetos del nivel "Trampa en la Ciudad de las Nubes" y cómpralo por 100.000.

SOLDADO EXPLORADOR
- Consigue todos los objetos en el nivel "Batalla de Endor" y cómpralo por 6000.

ESCLAVO 1
- Compra el extra "Vehículos Extra" y cómpralo por 50.000.

TIE FIGHTER
- Consigue todos los objetos del nivel "Carrera en la Trinchera" y cómpralo por 1000.

CAZADOR TUSKEN
- Consigue todos los objetos de "Tatooine" y cómpralo por 200.

WICKET
- Completa el nivel "Batalla de Endor" y cómpralo por 4.900.

YODA
- Pásate el juego y cómpralo por 75.000.

Mario Tennis

MÁS PERSONAJES

Cumple estas tareas para sacar a los personajes:



BOWSER ESTRELLA
- Vence a Bowser en el torneo Peach.

DK ESTRELLA
- Vence a Donkey Kong en el torneo Peach.

LUIGI ESTRELLA
- Vence a Luigi en el torneo Peach.

MARIO ESTRELLA
- Vence a Mario en el torneo Peach.

PEACH ESTRELLA
- Vence a Peach en el torneo Peach.

WALUIGI ESTRELLA
- Vence a Waluigi en el torneo Peach.

DOMO PEACH
- Pásate el torneo Peach en solitario o en dobles.

MINIJUEGOS

Sube a Max y a Tina hasta el nivel 2 y liberarás los diferentes minijuegos.

Pokémon Mundo Misterioso: Rojo

RANGOS

Consigue las siguientes cantidades de Puntos de Rescate para subir a los niveles correspondientes:

BRONCE
- 50 Puntos de Rescate.

PLATA
- 500 Puntos de Rescate.



ORO
- 1.500 Puntos de Rescate.

PLATINO
- 3.000 Puntos de Rescate.

DIAMANTE
- 7.500 Puntos de Rescate.

LUCARIO
- 15.000 Puntos de Rescate.

REGIÓN DESÉRTICA

Pásate el juego una vez y espera a que pasen los créditos. Después de eso tendrás acceso a esta nueva mazmorra.

Tomb Raider Legend

VENCER AL MONSTRUO MARINO EN INGLATERRA

No es tan duro como parece. Esquiva los ataques que te lanza y espera a que se coloque debajo de uno de los contrapesos. Utiliza el interruptor que hay a su lado y el contrapeso caerá sobre su cabeza. Repite este proceso en todos los interruptores que hay en el escenario y no tendrás ningún problema para vencer. ¡Pero ten cuidado de no caer en el agua, donde eres una presa fácil!



VECINOS INVASORES: ¡HAMMY ENLOQUECE!

MODO RETO

Para liberar esta nueva modalidad de juego completa el modo Historia una vez. ¡A ver si puedes con este reto!

MÁS PERSONAJES

Hay un par de personajes que puedes liberar para utilizarlos en diferentes modos de juego. Esto es lo que tienes que hacer para desbloquearlos:

- PENNY

Pásate el nivel "Prueba, prueba otra vez" en el modo Historia y cómprala por un total de ciento cuarenta nueces.

- STELLA

Pásate el nivel "Depelter Turbo" en el modo Historia y cómprala por 70 nueces.



COPA EXTRA

Pásate el nivel "FANtástico" dentro del modo Historia y compra la Copa del Patio Trasero por doscientas diez nueces. Superarla no es fácil, amigo.

TEST DE SONIDO

Para liberar esta nueva opción, pásate el nivel "Viaje de Ozzie" en el modo Historia. Aquí podrás escuchar tranquilamente todos los sonidos del juego.

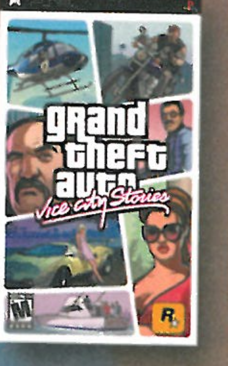


DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES

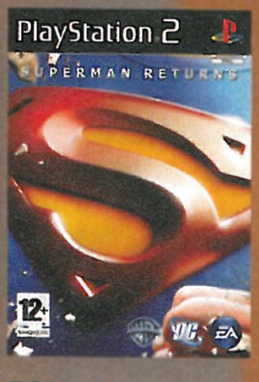
C/ ABRIL, 42 28002 MADRID
TEL. 916 699 660 - FAX. 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es



PS2, DS, GBA, PSP, PC y XBOX 360

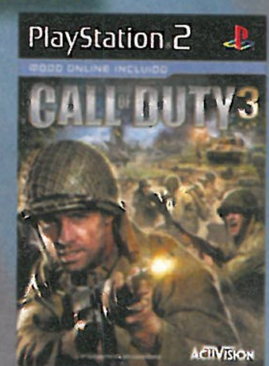
PSP



PS2, DS, GBA, PSP y XBOX 360

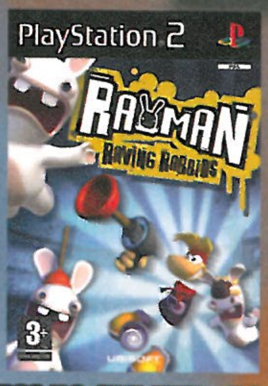
eragon

PS2, DS, PSP, GBA, PC y XBOX 360

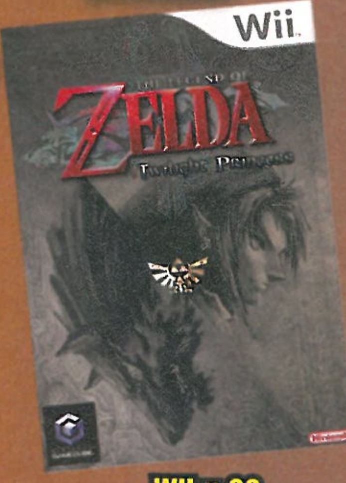




PS2 y XBOX 360



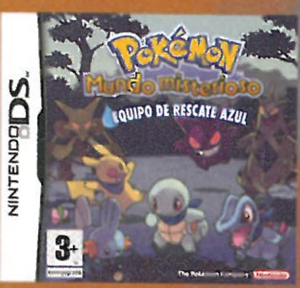
PS2, DS, GBA, WII y PC



WII y GC



GBA



DS



PSP + WORLD TOUR SOCCER 2 + GTA LIBERTY CITY STORIES + MOTO GP + UMD LA MOMIA + UMD HULK

299 ,99 €



PLAYSTATION 2 + GUN + CALL OF DUTY 2 + TRUE CRIME NY + F1 2006

199 ,99 €

¡¡ SOMOS TU MAYORISTA !!

de videojuegos

Llamanos 916 699 660

XBOX

Top Spin

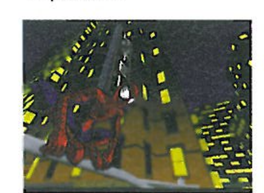


REALIZAR MÁS PROVOCACIONES
En el stick izquierdo presiona Arriba, Abajo, Izquierda o Derecha y pulsa Blanco. Así puedes ver otras provocaciones que hace tu personaje.

JUGAR CON LOS PERSONAJES SECRETOS
Utiliza la opción de selección aleatoria de personaje. Sigue presionando B y luego A hasta que accedas al personaje que quieras. De este modo tan sencillo puedes llegar a controlar personajes como Raquel Mello, Candy Spoon, Karen Archer y otros.

Ultimate Spider-Man

ELEMENTOS OCULTOS
Cumple las siguientes tareas para conseguir todos los extras:
TOURS DE COMBATE MEDIOS Y BONIFICACIÓN DE SALUD
- Completa 8 Tours de Combate fáciles y el Capítulo 4.





BONIFICACIÓN DE SALUD Y TOURS DE COMBATE DIFÍCILES
- Completa 12 Tours de Combate medios.
DIFICULTAD MEDIA PARA EVENTOS DE CIUDAD
- Completa 10 Eventos de Ciudad y el Capítulo 6.
DIFICULTAD ALTA PARA EVENTOS DE CIUDAD
- Completa 20 Eventos de Ciudad y el Capítulo 8.
TOURS DE COMBATE LOCURA
- Completa todos los Tours de Combate Difíciles.
ARCHNOMAN
- Completa 90 Eventos de Ciudad, consigue 90 coleccionables y completa 20 Tours de Combate.
TRAJE NEGRO DE SPIDER-MAN
- Consigue todos los coleccionables, consigue bronce como mínimo en todas las carreras, completa todos los Tours de Combate y haz todos los Eventos de Ciudad.
PETER PARKER CON MÁSCARA
- Completa 75 Eventos de Ciudad y consigue 75 coleccionables.
PETER PARKER SIN TRAJE
- Completa 50 Eventos de Ciudad, consigue 50 coleccionables y gana la cuarta carrera contra Johnny Storm.
SPIDER-MAN CON TRAJE DE LUCHADOR
- Completa 30 Eventos de Ciudad y consigue 30 coleccionables.
OPCIÓN DE HÉROE EN EL MENÚ DE CIUDAD Y CARRERAS DE VENENO
- Completa todas las Misiones de Historia.

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

LOS 3 FINALES
Cumple estos requisitos para ver cada uno de los finales que hay en el juego:
BUEN FINAL
- En la segunda parte del cuartel general de los terroristas, desactiva las dos bombas. Ahora, llega al final del juego.
FINAL NORMAL
- En ese mismo escenario, desactiva solamente una de las dos bombas.
FINAL MALO
- De nuevo en la segunda parte del cuartel general terrorista, no desactives ninguna de las bombas que hay.



GAMECUBE



Battalion Wars

MISIONES DE BONIFICACIÓN
Consigue los siguientes porcentajes en cada campaña para liberar las misiones de bonificación.
MISIÓN DE BONIFICACIÓN 1
- Consigue un total de 85% en la primera campaña.
MISIÓN DE BONIFICACIÓN 2
- Consigue un total de 85% en la segunda campaña.
MISIÓN DE BONIFICACIÓN 3
- Consigue un total de 85% en la tercera campaña.
MISIÓN DE BONIFICACIÓN 4
- Consigue un total de 90% en la cuarta campaña.

Street Racing Syndicate

PASSWORDS ESPECIALES
Introduce la secuencia Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha y escribe el código necesario para activar cada truco:
SICKJZA



- Toyota Supra RZ de 1996 en el modo Arcade.
IGOTGST
- Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999 en el modo Arcade.
MYTCGTS
- Toyoyta Celica GT-S Action Package de 1996 en el modo Arcade.
GOTPOPO
- Coche de policía en el modo Arcade.
LETMEGO
- Las tres primeras veces que te pillen hacen la vista gorda.
FIXITUP
- Una reparación gratuita del coche.
GORETRO
- Vinilo de Pacman.
RENISES
- RX8 en modo Arcade.
SICKGDB
- Subaru S202 STi en modo Arcade.

TRUCOS A LA CARTA

Legend of Zelda: Majora's Mask

Sergio Ortega (e-mail)
Hola a todos los hobbyconsoleros, me llamo Sergio y estoy intentándome pasar este juego. Me encuentro en el gran cañón tras haber cogido la máscara ninja y derrotar al esqueleto del cementerio, pero cuando subes a la parte donde está el castillo y las casa de la niña y el padre, no tengo ni idea de lo que hay que hacer. Espero que me podáis aclarar las dudas, porque no puedo avanzar desde este punto.

Mmm, por tu descripción no sé exactamente en qué punto del castillo te encuentras, pero supongo que el problema es que no sabes cómo acceder al propio castillo. Vamos a centrarnos en ese punto, cuando acabas de llegar a la zona del castillito en cuestión. Al colocarte en ese punto, sube la escala para llegar a los terrenos del castillo. Toca la canción para teletransportarte de regreso a Ciudad Reloj. Ve a la tienda de bombas y compra una barrica de pólvora (tienes que ponerte la máscara Goron para hablar con el tipo de esa raza que te puede facilitar el ítem). Una vez tengas lo necesario, regresa al cañón de Ikana y ve al este del río seco que se encuentra por allí. Mira a la izquierda de la puerta sellada del castillo y pasa por el agujero del muro que verás por allí para llegar de nuevo a los terrenos del castillo. Dirígete a la izquierda y golpea el interruptor de cristal para que haya luz en la estancia. Usa el Escudo Espejo para reflejar el haz de luz sobre el bloque azul y conseguir así que éste desaparezca. Una vez hecho esto, dirígete al sur y accede al área principal de ese área. Ahora camina en dirección este y podrás acceder sin problemas al propio castillo. A partir de este punto te toca seguir por tu cuenta, amiguete.





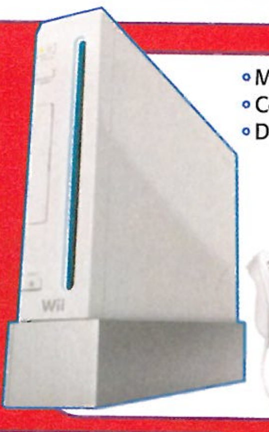
XBOX 360

Y POR SÓLO 50€ MÁS LLÉVATE...

+ XBOX LIVE TRIAL 1 MES + PGR

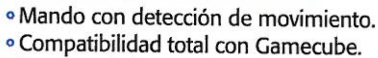
EXCLUSIVA GAME

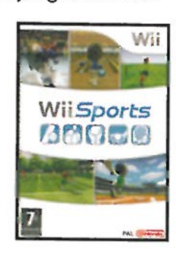
*Oferta válida por la compra de la XBOX 360 o cualquier Pack de XBOX 360.



Wii

- Mando con detección de movimiento.
- Compatibilidad total con Gamecube.
- Descaga de juegos clásicos.







PACKS



229,95 € PSP BLANCA + LOS SIMS 2 MASCOTAS





PSP PINK + LEMMINGS ó LOCO ROCO **219,95 €**



GBA MICRO + BUSCANDO A NEMO **54,95 €**

EXCLUSIVA GAME



AHORRA 25€

NDS LITE ROSA + BRATZ DIAMONDZ FORVER **169,95 €**



EXCLUSIVA GAME

AHORRA 20€



PS TWO PINK + 2 MANDOS + M. CARD 8MB + BRATZ DIAMONDZ F. **179,95 €**



AHORRA 25€

EXCLUSIVA GAME

NDS LITE BLANCA + ANIMAL CROSSING **164,95 €**









PSP BASICA + UNO DE ESTOS JUEGOS

AHORRA 20€

229,95 €





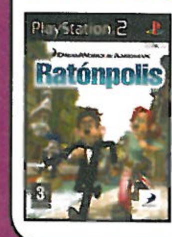


PS TWO BASICA + UNO DE ESTOS JUEGOS **159,95 €**

EXCLUSIVA



RATON POLIS + RECICLAPILAS





GRATIS

HAPPY FEET + RADIO EXCLUSIVA



GRATIS

MORTAL KOMBAT + LLAVERO



GRATIS

RESERVA METAL SLUG + CAMISETA EXCLUSIVA



GRATIS

Lanzamiento 08/12/06

RACE PACK + GT4





99,95 €

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

Y POR SÓLO 5€ MÁS TE LLEVAS UN CONTROL PAD ANALÓGICO



Promoción limitada a 5000 uds

GTA VICE CITY + CORDONES



GRATIS

Lanzamiento 03/11/06

MADE MAN Y POR SÓLO 6€ MÁS TE LLEVAS UN CONTROLLER SHOOTER FIRST P.



RECUERDA ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de DICIEMBRE.
Impuestos incluidos

SEMINUEVOS *GARANTIZADOS*





Juegos completos, comprobados y en perfecto estado de funcionamiento. Consulta nuestro catálogo de SEMINUEVOS *GARANTIZADOS* en tu tienda habitual. ¡Tenemos muchos más!

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@game.es

Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

NUEVAS TIENDAS




PRÓXIMAS APERTURAS





ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	✆950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	✆952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	
Málaga	C.C. Alameda	✆952 357 219
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	✆985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	✆942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	✆975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
León	C.C Espacio León	✆987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	✆934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Comellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	✆934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Via 2	✆932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía	✆966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	✆962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	✆917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	✆914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	✆916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	✆968 813 427
Murcia	C.C. Thader	✆968 385 919
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	✆943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802



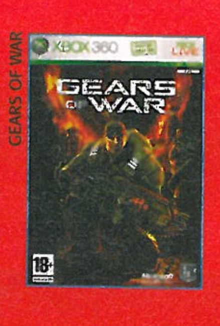
SIEMPRE DISPONIBLES **GAME**

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más fácil.

NOVEDADES

NARUTO UYLTIMATE NINJA

ERAGON

GEARS OF WAR

FEAR

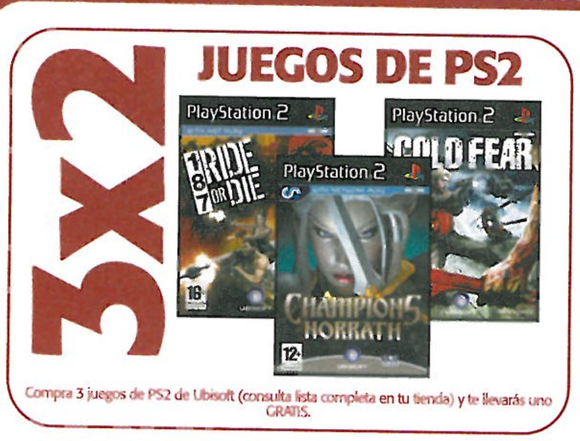
LOS SIMS 2 MASCOTAS

PES6

P. M. EQU. R. AZUL
YOSHI'S ISLAND DS



3X2 JUEGOS DE PS2



Compra 3 juegos de PS2 de Ubisoft (consulta lista completa en tu tienda) y te llevarás uno GRATIS.

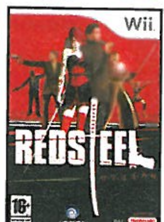
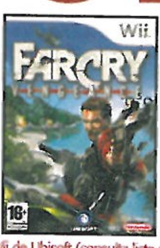


3X2 JUEGOS DE GBA



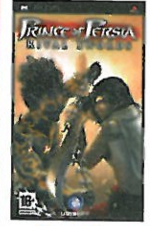
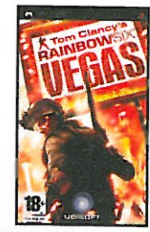
Compra 3 juegos de GBA de Ubisoft (consulta lista completa en tu tienda) y te llevarás uno GRATIS.

30€ DTO.


Compra 3 juegos de Wii de Ubisoft (consulta lista completa en tu tienda) simultaneamente y se descontarán 30€ del precio final.

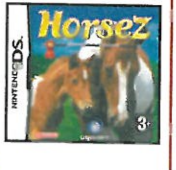
25€ DTO.


Compra 3 juegos de PSP de Ubisoft (consulta lista completa en tu tienda) simultaneamente y se descontarán 25€ del precio final.

20€ DTO.





Compra 3 juegos de NDS de Ubisoft (consulta lista completa en tu tienda) simultaneamente y se descontarán 20€ del precio final.

2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€



DISNEY MOVE

RPM TUNING

GHOST IN THE SELL

K. OF FIGHTERS 00/01

ASTRO BOY


METAL SLUG 4

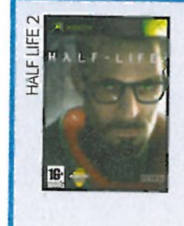
SNIPER ELITE

METAL SLUG 5

LA RUSH

RHYTMIC STAR (EYE TOY)

SUPER OFERTA 2 x 19,95€ SUPER OFERTA

HALF LIFE 2

SHREK SUPER SLAM

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

SPIDER-MAN THE MOVIE


ATARI ANNIVERSARY


2X1 COLUMNS + CHUCHU


2X1 NEMO + LA AVENT.


MOTO GP


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de DICIEMBRE.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

TELÉFONO ROJO
Yen te responde



El día de la salida de PS3 en Japón no hizo muy buen tiempo, así que me tuve que "abrigar" con uno de mis trajes favoritos. ¡La ocasión lo merecía!

Aventuras en toda la galaxia

@ Hola Yen, tengo una Xbox 360 y una PlayStation 2, y me gustaría que me contestaras a unas preguntas:

■ ¿Para cuándo saldrán «Ninja Gaiden 2» y «Fable 2»?

Aún falta bastante para la secuela de «Fable», seguramente hasta bien avanzado 2007. Por otro lado, se ha hablado extraoficialmente de la posibilidad de un «Ninja Gaiden 2» en Xbox 360, pero aún no es seguro. Lo que sí se ha anunciado es «Ninja Gaiden: Sigma», remake que saldrá quizá a finales del año que viene... pero en PS3.

■ ¿Se sabe algo del juego de «Naruto» de Xbox 360?

No demasiado; sólo que lo está programando Ubisoft, y que su salida se prevé para mediados del año que viene.

■ ¿El «F.E.A.R.» de Xbox 360 presenta alguna novedad respecto al juego de ordenador?

Tiene nuevos niveles, efectos gráficos ligeramente mejorados, modo online para 16 jugadores, y un nuevo modo de juego Arcade. ¡Lo comentamos este mes!

■ Por último, me gustaría saber si saldrá algún juego de "Star Wars" para Xbox 360, o alguna continuación del «KOTOR 2».

Pues te vas a quedar sin saberlo –por ahora-, porque los rumores sobre un «KOTOR III» y sobre ese supuesto «Star Wars: Force Unleashed» (del que ya hablé hace un par de meses) siguen bastante estancados.

Juan Cornejo (e-mail)



NINJA GAIDEN: SIGMA no será un juego nuevo, sino un remake del primer «Ninja Gaiden» que salió en Xbox, mejorando los gráficos, con nuevas escenas de vídeo en tiempo real, más movimientos, nuevas armas y otras sorpresas.

¿La pregunta del mes?

¿Es seguro que PS3 llegará aquí en marzo? ¿Bajará su precio?

■ Hola, me llamo Daniel y quería preguntarte por el lanzamiento de PS3 en España, porque he oído rumores de todo tipo y no sé qué pensar. ¿Puedes decirme algo al respecto? Gracias

Me imagino cuáles son esos rumores. Se comenta por ahí que puede que la consola no llegue finalmente en marzo, sino en junio. De hecho, hace poco Phil Harrison, uno de los jefazos de Sony, al ser preguntado al respecto no confirmó el lanzamiento en Europa en marzo. Alguna fuente fiable me ha dicho que es posible que se haga un lanzamiento simbólico en marzo (de unas miles de consolas) y después el lanzamiento masivo en junio. Pero no hay nada oficial al respecto. En cuánto al precio, alguien cercano a Sony deslizó hace poco que el precio anunciado (600 y 500€ para cada versión) podría no ser el final. Ya veremos.

Andrés Martín (e-mail)

Un apasionado de Nintendo

@ Buenas Yen, felicidades por vuestro 15º aniversario, esta es la primera vez que te escribo, y estas son mis preguntas:

■ Soy un apasionado del «Star Wars: Battlefront». ¿Sabes si van a sacar una tercera parte?

No parece, por ahora.

■ ¿Cuándo sacarán el «Final Fantasy III» de Nintendo DS?

Parece probable que llegue a mediados del año que viene.

■ Y por último, ¿sacarán algún «Metroid Prime» más para Nintendo DS?

Es posible, aunque a día de hoy no hay ningún indicio.

Luis Alfonso Antoranz (e-mail)

Una cuestión de idiomas

@ Hola Yen, ¿qué tal? Antes de nada me gustaría decirte que soy un gran seguidor de vuestra revista desde hace muchos años, y quisiera que me respondieras a unas cuantas dudas:

■ ¿Crees que, gracias al doblaje de «Kingdom Hearts II» y al gran éxito que el videojuego esta te-



FABLE 2 incorporará algunas grandes innovaciones jugables al mundo de los juegos de rol, como la opción de comprar propiedades, el poder casarse y tener hijos, y hasta visitar pueblos que van cambiando con el paso de los años.


FINAL FANTASY III ya ha salido en Japón, con un aspecto gráfico totalmente modernizado, y un sistema de juego clásico con un argumento de los que hacen época. ¡Hasta tiene una conexión Wi-Fi!

niendo, Square-Enix estará dispuesta a pensar seriamente en el doblaje de «FFXII»?

Desde luego, será un punto a su favor, aunque no tiene por qué tener nada que ver; en fin, esperemos que tengas razón.

■ **¿Son ciertos esos rumores de Internet que dicen que el doblaje de «Kingdom Hearts 2» se lo debemos a Buena Vista Games, y no tanto a Square-Enix?**

Buena Vista Games (la filial consolera de Disney) tiene oficinas en España, mientras que Square-Enix no (sus juegos los distribuyen aquí otras empresas). Así que, en cierto modo, es lógico que ellos también hayan contribuido -al menos, en parte- a que se realizara ese excepcional doblaje del juego.

■ **¿Crees que gracias a «Kingdom Hearts 2» otras compañías (como Capcom con «Resident Evil 5», Konami con «Metal Gear Solid 4», etc.) se animarán a doblar sus juegos al castellano?**

Es posible, aunque cada compañía tiene su política...y sus presupuestos, que esto también es una cuestión de "pasta". Al menos estamos viendo que los juegos de PS3, gracias a la capacidad del Blu-Ray, tienen más posibilidades de venir doblados a todos los idiomas.

■ **¿Es verdad que la versión americana de «FFXII» tiene más voces que la versión japonesa?**

Ya ves que a los americanos no les cuesta casi nada conseguir un doblaje de tremenda calidad. ¡Hay quien dice que la versión en inglés es bastante superior a la original japonesa! Una vez más... es cuestión de dinero.

Pablo Tirado (e-mail)

« GRACIAS A LA CAPACIDAD DEL BLU-RAY SERÁ MÁS FÁCIL QUE LOS JUEGOS LLEGUEN DOBLADOS A TODOS LOS IDIOMAS, AL MENOS EN PS3 »

Una pausa para "anuncios"

@ Hola Yen, ¿qué tal? Me llamo Adrián, es la primera vez que te escribo y tengo unas cuantas dudas, ahí van:

■ **¿Ves posible la salida de un nuevo «GTA» en alguna consola para el año que viene?**

Claro que sí: la cuarta parte, que saldrá en PlayStation 3 y Xbox 360. Pero lo más probable es que sea a finales del año, en octubre por lo menos.

■ **¿Ha anunciado Konami alguna fecha mas concreta para el «MGS: Portable Ops»?**

La verdad es que no, pero quizá puedas hacerte tus propios cálculos aproximados, sabiendo que en Estados Unidos sale a la venta este mismo mes.

■ **¿Se ha anunciado algún «Kingdom Hearts» para PSP?**

No.

■ **¿El nuevo «Pro Evolution 6» de PSP trae Liga Master?**

Por fin, así es.

■ **¿Hay ya fecha para «Okami»?**

En febrero, si nada se tuerce.

Adrián López (e-mail)


FINAL FANTASY XII El doblaje que disfrutan los usuarios americanos tiene una sincronización casi perfecta, así como actores de gran talla como Christopher Lee, quien también participó en la versión inglesa de «Kingdom Hearts II».

Una carta con acción a raudales

@ Hola Yen, es la primera vez que te escribimos mi hermano y yo, tenemos unas preguntas que nos gustaría que nos ayudaras a contestar. Felicidades por vuestro reciente cumpleaños, nos encanta tu sección:

■ **Nintendo va a empezar a utilizar Puntos Wii para las descargas de juegos y demás, ¿verdad?**



Desacuerdo con la opinión

Alejandro (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Soy lector vuestro desde tiempos inmemoriales, tengo 33 años, estoy rodeado de consolas, y creo que vuestro trabajo es el más profesional del mercado. Dicho esto, quiero manifestaros mi total desacuerdo sobre vuestra decisión de no puntuar «Canis Canem Edit». Me ha decepcionado esa postura. Estaba esperando para ver qué nota recibía, y a partir de ahí decidir si comprarlo. Y, ¿qué me encuentro? Un comentario extremadamente breve, y una nota mostrando vuestro desagrado con el enfoque del juego. ¿Qué ha pasado? Esto no es normal, me habéis desconcertado. Pero si siempre habéis defendido a los videojuegos, ¿por qué caéis ahora en la trampa en la que siempre caen las TV y otros medios? Creo que merecemos un análisis extenso y completo (con las virtudes y defectos), y si queréis, un comunicado aparte con vuestra opinión. Ya juzgaré yo después. En cualquier caso, esta decepción no cambiará ni un ápice mi opinión sobre vosotros. Seguiré comprando la revista como siempre, y ojalá próximamente incluyáis un verdadero análisis.

Yen: El juego se explicó al detalle y, al igual que hacemos con los demás, dimos nuestra opinión, que en este caso fue que no nos gustaba su propuesta. Asumimos que hay lectores, como tú, que no compartís esa opinión, y agradecemos tu educación y respeto al decirlo. Y que no nos guste este juego, por las razones que expusimos, no significa que no sigamos defendiendo a los videojuegos con la misma firmeza y convicción de siempre.

vuestra OPINIÓN



Nostalgia de un periodista

Borja María (e-mail)

Después de largo tiempo, y ahora que he acabado de estudiar periodismo, he comprado otra vez una Hobby Consolas. Es un inmenso placer el pasar páginas y comprobar cómo seguís demostrando que vosotros, los redactores, conserváis la pasión por los videojuegos del primer día. Fue como un reencuentro con mis antiguos maestros, porque ciertamente lo sois, sabios de la materia, educadores del buen periodismo del ocio, informadores críticos y austeros, merecedores del título de honorables del videojuego. Porque tiene mucho mérito llenar más de 100 páginas de contenidos, es decir, conseguir que una revista mensual pueda ofrecer más noticias y novedades que un espacio de actualización continua de Internet. Por eso quiero daros las gracias por haber caminado conmigo tanto tiempo, por vuestra complicidad y por haber envejecido con tesón e ilusión todos estos años sin perder en absoluto la dignidad. Queridos lectores, no os apartéis nunca de la compañía de estas grandes personas que hacen posible Hobby Consolas. Y desconfiad de lo que digan la tele o los diarios sobre videojuegos. Ahora que estoy metido en los medios de comunicación... sé muy bien de qué estoy hablando.

Yen: Muchas gracias por tus comentarios. ¡Esperamos seguir mucho tiempo compartiendo nuestra pasión con vosotros!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

« XBOX 360 OCUPA CASI LO MISMO QUE UNA PS2, MIENTRAS QUE PS3 ES LIGERAMENTE MÁS GRANDE EN LAS TRES DIMENSIONES »

Sí, lo tienes todo en el suplemento de este mes.

¿Sabes si a los miembros del club Nintendo:Vip nos cambiarán las estrellas que tengamos por Wii-puntos?

Lo dudo bastante...

¿Sabes cuándo salen «Baten Kaitos 2» y «Xenosaga III»? ¿Llegarán traducidos?

La segunda parte de «Baten Kaitos» salió hace un par de meses en USA, pero no hay noticias de su salida en Europa; teniendo en cuenta cómo están las cosas con las novedades de GameCube... Respecto a «Xenosaga III» tampoco hay noticias, pero no desesperemos todavía.

¿Es cierto que «Dead Rising» y «Lost Planet» de Xbox 360 van a salir también en PS3?

Pues parece ya casi confirmado que así será.

Por último: aunque en «Devil May Cry 4» hay un nuevo personaje, ¿seguiremos manejando a Dante casi toda la aventura?

Al contrario; en realidad, el personaje principal ya no será Dante, sino Nero, que no es un grabador de CDs (ejem...), sino un tipo parecido físicamente a Dante pero con algunas diferencias jugables, como el uso de una pistola llamada "Red Queen".

Ah, ¿se sabe algo nuevo sobre «Resident Evil 5»?

Que usará el mismo motor que «Dead Rising» y «Devil May Cry 4» pero "tuneado" y mejorado.

Miguel Gómez (Madrid)



XENOSAGA 3 La tercera entrega de esta saga galáctica dispondrá de unas 3 horas de escenas cinemáticas, 50 niveles de juego, un nuevo sistema de combates y una opción de personalización.



DEVIL MAY CRY 4 En lugar de Dante, el nuevo protagonista de esta saga será Nero, un enigmático tipo de aspecto similar a Dante, aunque con varias diferencias notables: Llevará una espada y una pistola, llamada "Red Queen".

Un futbolero en plan portátil

@ Hola Yen, me llamo Eric, tengo 12 años y soy poseedor de todos los modelos de Game Boy que han salido, una Nintendo DS, una PS2 y una PSP. Bueno, es la primera vez que te escribo, ahí van mis preguntas:

¿Qué me recomendarías para PSP: «FIFA 07», o esperar a la salida de «Pro Evolution 6»?

Te recomiendo que esperes a poder ver los dos (ambos salen ya), y entonces decidas si prefieres el estilo realista de «Pro» o las novedades del «FIFA».

Me gustaría saber quién gana en gráficos para PSP: ¿«FIFA 07» o «Pro Evolution 6»?

El diseño de los jugadores quizá sea superior en «FIFA», aunque las animaciones de «Pro» me parecen excepcionales. ¡Ambos son tan buenos en gráficos que no merece la pena escoger basándose en ello!

Me han dicho que van a sacar un nuevo «GTA»; ¿es verdad?

Sí, ya he hablado de eso antes.

Y para finalizar, ¿no es un tostón contestar cada mes a viciados como yo?

Ni mucho menos, ¡para eso estamos! Además, quienes trabajamos en Hobby Consolas también andamos preguntando a los miembros de las compañías a todas horas. ¡Ellos sí que deben estar hartos de nosotros!

Erik Caubera (e-mail)

¿El tamaño no es lo que importa?

@ ¡Hola Yen! Me llamo Nikolay, vivo en Madrid y poseo PS2, una PSP y espero en un futuro próximo comprarme una PS3, que me tiene entusiasmado. Tengo varias preguntas que me gustaría que respondieras. Ahí van:



ARMY OF TWO va a explorar una nueva forma de jugar a los shoot'em ups subjetivos, al estar protagonizado por un "ejército" compuesto por solo dos soldados. Su fecha de lanzamiento prevista es la primavera del año que viene.

■ **En una revista extranjera de PS3 he leído sobre un juego llamado «Army of Two». ¿De qué trata este juego?**

¿Una revista extranjera? ¿Y para qué te has ido tan lejos? «Army of Two» es un interesante shooter para PlayStation 3 y Xbox 360 protagonizado por dos soldados que tendrán que cooperar táctica y estratégicamente, jugando en solitario con la consola, o a través de Internet.

■ **Me gustaría saber cuál es la diferencia más importante entre PlayStation 3 y Xbox 360. ¿Cuál tiene mayor tamaño?**

Arquitectura, lector, almacenamiento, soporte, diseño, catálogo de juegos, compañía... ¡tienen muchas diferencias! Respecto al tamaño, Xbox 360 ocupa casi lo mismo que una PS2, mientras que PS3 es ligeramente más grande en las tres dimensiones, y pesa algo más.

Nikolay (Madrid)



METROID PRIME 3 Wii. En esta nueva aventura de Samus nos moveremos usando el nunchaku, y utilizaremos el mando de Wii para apuntar y disparar. El resto serán tiros, puzzles, ítems, plataformas, y enormes dosis de la mejor acción.

« Wii DISPONDRÁ DE MUCHOS JUEGOS EXCLUSIVOS PARA CONSEGUIR SACAR TODO EL PARTIDO DEL SISTEMA DE CONTROL DE LA CONSOLA »

Un catálogo muy diferente

@Hola Yen, tengo una Nintendo DS y una PlayStation 2, pero pronto tendré una Wii. Leo la revista desde hace unos 24 números. Mis preguntas van sobre Wii:

■ **¿Cuánto costarán un mando y un "nunchaku" adicionales?**

El mando costará casi 40€, mientras que el "nunchaku" rondará los 20€, lo mismo que el mando de estilo clásico que también estará disponible.

■ **¿Sabes cuándo saldrá y cuánto costará el «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2»?**

Pues supongo que año que viene al precio estándar (50-60€).

■ **¿Es verdad que en Wii saldrán muchos títulos iguales o parecidos a los de PS3 o Xbox 360, o pasará como en GameCube, que saldrán pocos títulos y muy diferentes a las otras consolas?**

Habrá de todo, aunque Wii dispondrá de muchos juegos exclusivos (para sacar todo el partido al sistema de control de la consola), así como algunas versiones de juegos que serán similares a los de PS3 y Xbox 360, sólo que adaptadas a las características tan especiales de Wii.

Marcos Meriel (e-mail)

El máximo partido de Wii

@Hola Yen, me llamo Sergio, tengo todas las consolas de Nintendo (próximamente una Wii) y quiero que me resuelvas unas cuantas dudas:

■ **¿Wii sólo se conecta a Internet a través de un router, o sacarán un adaptador Wi-Fi como hicieron con NDS?**

No hará falta, porque la conexión que traerá Wii por sí misma es de tipo "wireless".

■ **¿Cuándo van a sacar «Metroid Prime 3: Corruption»?**

Todavía no se sabe, pero se especula con que en Japón salga a finales del año que viene.

■ **He oído que el mando de Wii tiene una memoria interna. ¿Me puedes explicar que función tiene para la consola?**

Esa memoria es tan escasa (sólo 4kb), que seguramente sólo se usará para guardar partidas o pequeños datos temporales, ▸▸

vuestra OPINIÓN

Los mejores de la historia

Sergio Aranda (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hace poco, un periódico publicó los cinco mejores juegos de las consolas, y me asombró ver que sólo aparecían juegos a partir de 2004. ¿Cómo los valoran? ¿Por los gráficos y sonido Dolby? Si ese es el patrón, no es raro que sólo aparezcan juegos recientes en lo más alto de la lista. No se puede comparar un «Gran Turismo» con el primer «OutRun», o el «Sensible Soccer» con un «Pro». En mi opinión, para hablar de los mejores juegos del mundo hay que valorar lo que fue ese juego en su momento. Por ejemplo, el brutal lanzamiento de «Street Fighter 2»: ¡Cuánto dinero nos pudimos dejar en esas recreativas que tenían los bares! Por eso, cuando a mí me preguntan cuál es el mejor juego, siempre digo «Metal Gear Solid», porque aún me acuerdo de cómo me dejaron de impactado hace una década sus gráficos, la IA de los enemigos, el pedazo de historia -que aún no ha sido superada- y el increíble doblaje. ¿En qué ganan los juegos actuales a «MGS»? En gráficos. Qué curioso, los único que no depende del juego, sino de la consola... Quisiera que a los juegos se les valorara por el conjunto, no sólo por los gráficos.

Yen: Así lo hicimos nosotros en nuestro 15 aniversario. Pero los periódicos no son publicaciones especializadas, tenlo en cuenta.



vuestra OPINIÓN

El precio del Blu-Ray

Maxime Blin (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

En un número anterior de la revista vi una estadística del precio de cada componente del hardware de PlayStation 3, y me pareció increíble ver que el componente que más cuesta de todos es el lector Blu-Ray de Sony. Todavía no entiendo cuál es la razón por la que Sony se ha empeñado tanto en que su nueva consola incorpore ese lector, que no creo que sirva para mucho, la verdad. Sin el famoso lector Blu-Ray, seguramente todos podríamos disponer, a principios de noviembre, de una flamante PS3 en nuestras manos; además, seguro que tendría un precio bastante inferior, ya que de los 600€ que cuesta la consola, casi la mitad (276€) corresponden al lector Blu-Ray. En mi opinión, en Sony lograrían un triunfo mayor si se olvidaran del Blu-Ray, ya que además de costar mucho menos, seguro que no habían tenido aquel problema que no le permitirá lanzar la consola en Europa hasta marzo. Tampoco creo que le hubiera cambiado mucho la vida a PS3 por tener un lector como el de la Xbox 360, digo yo.

Yen: Ya, pero sin ese lector no podrían hacerse juegos con la extensión y calidad técnica que ofrecerán los títulos que albergarán los discos Blu-Ray. Cualquier nuevo formato de almacenamiento siempre es muy caro al principio, aunque luego irá bajando de precio.



como las preferencias personales del jugador al conectarse a Internet, y cosas así.

¿Hay alguna noticia de «RE: Umbrella Chronicles» para Wii?

Casi nada; aún no se sabe el argumento ni el protagonista, si bien se sabe que usaremos el mando Wii para el control de las armas y otras acciones.

Hablando un poco de Nintendo DS, ¿se sabe algo de un «Super Smash Bros.» o un «Mario Party» para esta portátil?

Pues mira, por ahora no.

Y por último: ¿Es posible que saquen en Nintendo algún remake más de Nintendo 64, como por ejemplo «Perfect Dark» o «Zelda: Ocarina of Time»?

No parece que los tiros vayan por ahí en estos momentos.

Sergio Martínez (e-mail)



KINGDOM HEARTS II: DEEP DIVE Esta es una imagen del vídeo que aparece cuando os acabáis la segunda parte de «Kingdom Hearts 2» (perdonad si aún no lo habíais descubierto). ¿Será realmente un trailer de la tercera entrega...?

> **« ES DE AGRADECER QUE SQUARE-ENIX SE HAYA TOMADO LA MOLESTIA DE CURRARSE ESOS TÍTULOS BASADOS EN «FF VII» »**

Loco por el rol

@ ¿Qué tal, Yen? Os sigo desde vuestra portada de «La Familia Adams», y os doy mi más sincera enhorabuena por vuestra revista. Espero que puedas responderme y dar tu opinión:

En el número 160, en el reportaje que hicisteis sobre PSP y Nintendo DS, decíais que «Final Fantasy Crystal Chronicles» estaba en desarrollo para Nintendo DS. ¿Era una errata, o es que de verdad va a salir ese juego?

Tan verdad es que «Final Fantasy Crystal Chronicles: Ring of Fates» está a punto de salir a la venta en USA, pudiéndose jugar en solitario, o con conexión Wi-Fi para cuatro jugadores.

Después del retraso de PS3, lo más lógico sería que Sony bajara algo los precios de su consola. ¿Crees que lo harán, o como dijisteis los precios seguirán igual?

Puede ser, como he comentado en la pregunta del mes.

Square-Enix tiene una bomba entre manos, y se llama «FFVII». ¿No crees que serían un poco tontos si no aprovecharan para hacer el esperado remake?

En lugar del manido remake, han sido lo bastante listos como para aprovechar y crear todo un universo de juegos basados en esa séptima entrega (como el «Dirge of Cerberus» de este mes). En realidad, es de agradecer que se hayan tomado la molestia de currarse todos esos nuevos títulos, en lugar de "vivir del cuento" con los "refritos".

¿Qué se sabe de «FFVI»? ¿Harán un remake?

Hace tiempo que lo están preparando para GBA, y es casi seguro que llegará a España traducido al español, aunque aún no hay una fecha segura de salida.

Hace un par de números vi en la sección Big in Japan algo sobre un posible «Kingdom Hearts» para PSP. ¿Sabes algo sobre ese posible proyecto?

Me temo que no.

«Kingdom Hearts 2» me ha durado una semana, y cuando vi el trailer de la tercera parte, me quedé un poco extrañado: ¿No crees que tiene un enfoque bastante más serio y adulto?

¿Te refieres al vídeo secreto "Deep Dive" que aparece al acabar la segunda parte? Es cierto que tiene un toque bastante oscuro, aunque aún es pronto para saber qué tiene que ver con el argumento de dicha secuela...

¿Es cierto que «Final Fantasy XII» ocupa dos DVD?

No, ocupa uno; aunque en USA



FINAL FANTASY VI ADVANCE Los chicos de Square-Enix preparan un remake con nuevos personajes, localizaciones, mejoras gráficas y traducción al castellano de una de las mejores entregas de esta saga.

existe una edición para coleccionistas que trae un DVD con extras. Quizá te refieras a eso.
José Antonio (e-mail)

Cuestiones técnicas

@Hola Yen, es la primera vez que te escribo, y me gustaría que me aclarases unas dudillas respecto a la nueva generación:

■ Hay una entrevista en Internet, en la que dicen que el "corazón" de Wii es el mismo que el de una GameCube. ¿Eso quiere decir que veremos gráficos semejantes, o el potencial de GameCube es mucho más "exprimible"?

El potencial gráfico de Wii es inferior a Xbox 360 y PS3. Se puede hablar de una GameCube mejorada. Lo que ocurre es que la tecnología de esta consola está en su revolucionaria jugabilidad, no en su capacidad gráfica tal cual la entendemos ahora. Eso es lo que ha buscado Nintendo.

■ ¿Para cuándo veremos el GPS y la cámara de PSP en España? ¿Cuánto costará?

Cualquier dato que te pudiera decir sería una especulación, así que es mejor esperar... hasta verano del año que viene, y que así nos dé tiempo a ahorrar unos 50€ para cada aparato.

■ ¿Son ciertos los rumores de que Microsoft podría lanzar al mercado un disco duro de 60 GB para Xbox 360?

No lo parecen.

■ Por último, ¿los tiempos de carga de PS3 serán muy elevados?

Hombre, es una consola muy potente, no tienen por qué.
Francisco Miguel (Madrid)

La nueva Wii

@Hola Yen, mi nombre es Miguel, tengo 27 años, una PlayStation y una Nintendo DS que me permiten pasar algunos buenos ratos jugando. Por cierto, os felicito por no "casaros" con nadie. A ver si puedes resolverme estas dudas:

■ ¿Sabes si existe algún juego de aviones en Nintendo DS o se prevé alguno? ¿Y en Wii?

En Wii está previsto el próximo lanzamiento de «Wing Island», un simulador arcade con un estilo gráfico que recuerda al del clásico «Pilotwings».

■ ¿Veremos, por fin, algún juego de coches que merezca la pena en la nueva Wii?

¿Qué te parecen un arcade como «Need for Speed: Carbon», y el simulador «GT Pro Series»?

■ ¿Cómo crees que será el sistema de control de Wii para los juegos de coches?

Muy sencillo: coges el mando en posición horizontal, ¡y lo giras como si fuera un volante!

■ Me gustaría saber si existirá algún juego de la temática de «Medal of Honor» o «Call of Duty» en DS. ¿No crees que funcionarían bien en esta consola?

Si con "temática" te refieres a shooters, ya tienes títulos como «Metroid Prime: Hunters». Lo que no ha salido, hasta el momento, es juegos con una temática bélica, basados por ejemplo en la II Guerra Mundial.

■ ¿Se podrán ver películas en DVD u oír música con Wii?

Música sí, pero la versión que sale ahora aquí no incluirá la opción de reproducción de DVD. Japón y EE.UU. van a recibir el año que viene una versión exclusiva de la consola que sí tendrá el reproductor incluido.

■ ¿La conexión de Wii a Internet será exclusiva de Wi-Fi, o se podrá usar el cable de toda la vida?

Podrás usar el adaptador a red Ethernet USB que se venderá por separado.
Miguel Pastrana (Cádiz)

«LA VERSIÓN DE Wii QUE LLEGA AHORA A ESPAÑA NO PERMITIRÁ REPRODUCIR PELÍCULAS EN DVD»



GT PRO SERIES Este simulador será el primero en utilizar un periférico con forma de volante, en el que se insertará el mando de Wii para jugar. ¡Quienes lo han probado dicen que el realismo es perfecto!



WING ISLAND En este simulador controlaremos, con la ayuda de los sensores del mando de Wii, a un grupo de avionetas, con los que tendremos que realizar divertidas pruebas de habilidad con el pilotaje, como piruetas y otras similares.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¿VA A SALIR «KINGDOM HEARTS 3» EN PS2? SI NO, ES UN ROBO, PORQUE PARA ALGUNOS JUEGOS TENDREMOS QUE COMPRAR UNA PS3 OBLIGATORIAMENTE.
Yen: ¡No me digas! Vaya, y yo pensando que mi Commodore 64 serviría para jugar a «MGS 4»...

@HOLA YEN, SOY EL DUEÑO DE TODAS LAS CONSOLAS DE NINTENDO Y MICROSOFT Y...
Yen: ...¡entonces eres la persona más rica de la Tierra! ¡Verás cuando se enteren Bill Gates, Kutaragi y Miyamoto!

@¿ES CIERTO QUE NINTENDO TIENE PENSADO SACAR UNA NUEVA Wii PARA EL AÑO QUE VIENE, CON EL NOMBRE "1.5"?
Yen: Sí, y luego sacarán otra versión, que se llamará "Pii 3'14", por aquello de seguir las matemáticas.

✉¿PODREMOS VER EN ALTA RESOLUCIÓN LOS JUEGOS DE XBOX 360 SIN UNA TELEVISIÓN CON HD?
Yen: Por supuesto que sí, bastará con que tengas la firme (alta) resolución de jugarlos, pase lo que pase.

@¿SABES DÓNDE PUEDO ENCONTRAR LA GB MICRO?
Yen: Mira a ver debajo del sofá. Es que es tan pequeña, que a veces se pierde, sí.



@¿CREES QUE XBOX 360 SE REBAJARÁ DURANTE ESTAS NAVIDADES?
Yen: Oye, que aquí no queremos que nadie se rebaje; ¡nada de humillaciones públicas!

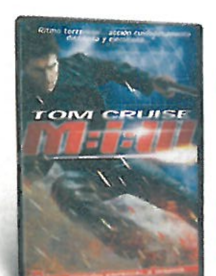
@¿CÓMO ES POSIBLE QUE LOS NIPONES PUEDAN HACER COLA VARIOS DÍAS AL COMPRAR CONSOLAS? ¿ES QUE NO TRABAJAN?
Yen: Sí: Haciendo cola.


onsigue ya el mejor juego
e estrategia para PC.
Games for Windows
AGE of EMPIRES III The War Chiefs
12+
AGE of EMPIRES II
DELUXE
MOBILE
www.ageofempires2mobile.com
Microsoft game studios
ENSEMBLE STUDIOS
DESCÁRGATE
En tu movistar
a través de SMS enviando "AGE" al 404
a través de emoción > videojuegos > novedades
Y GANA ALGUNA DE LAS 10 XBOX 360
QUE SORTEAMOS JUNTO CON LA EXTENSIÓN DEL JUEGO
AGE OF EMPIRES III : "WAR CHIEF"
Telefónica
movistar
www.movistar.es/emocion/juegos
¡ Movilízate, juega donde quieras con In-Fusio !
www.in-fusio.com
©2006 Microsoft. Todos los derechos reservados. Microsoft, el logotipo de Microsoft Game Studios®, Age of Empires®, Age of Empires 2 Gold Edition®, Ensemble y el logotipo de Ensemble, son marcas o marcas registradas de la corporación Microsoft en los Estados Unidos y/o otros países y se utilizan bajo licencia. ©2006 IN-FUSIO
Descarga 3€ + 0,5€ conexión (impuestos indirectos no incluidos)
IN-FUSIO

MUCHO MÁS QUE







Mision Impossible III

- Género **Acción**
- Protagonistas **Tom Cruise, Ving Rhames, Michelle Monaghan...**
- Director **J.J. Abrams**
- Precio **21,95 €**
- También en VHS **11,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El agente especial Ethan Hunt se ha enamorado, planea casarse y quizá sea el momento de dejar la acción. Pero una nueva misión lo atrapará: ¡salvar la vida de su propia novia!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Dentro del IMF, La Misión, Banda Sonora, Vídeo Improvisado, Marketing, 4 Trailers, 14 Spots de TV, Galería de Fotos, Escenas Eliminadas y mucho más.



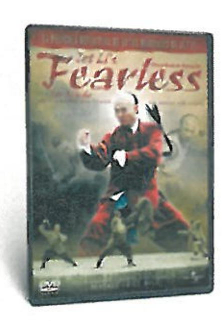
Ultimate Matrix

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Keanu Reeves, Laurence Fishburne, Carri-Anne Moss...**
- Director **Andy y Larry Wachowski**
- Precio **48 €**
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: La trilogía "The Matrix" vuelve a la vida con un impresionante pack para coleccionistas, que incluye 10 DVD repletos hasta los topes con las tres películas, el Animatrix, y nada menos que 35 horas de extras y contenidos inéditos. ¡Hasta trae un libro de regalo!
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Más de 90 Reportajes (10 nuevos), Entrevistas, Nuevos Comentarios, Escenas Adicionales, 9 Cortometrajes... ¡y muchísimos extras adicionales!



Fearless

- Género **Artes Marciales**
- Protagonistas **Jet Li, Yong Dong, Betty Sun, Shido Nakamura...**
- Director **Ronny Yu**
- Precio **19,95 €**
- También en VHS **9,99 €**



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Jet Li interpreta a un legendario maestro chino de artes marciales en una historia que habla de pérdidas familiares, y también de cómo aprender los valores de la humildad y la honestidad. Preparaos a ver las mejores peleas de este actor mientras participa en un terrible torneo a muerte en el que estará en juego no sólo su vida, sino también el honor de su propio país.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Menús y Acceso Directo a Escenas.

MÚSICA

Evanescence

"The Open Door" es el título del nuevo disco que acaba de lanzar este conocidísimo grupo de rock gótico, liderado por la cantante Amy Lee. Un esperado trabajo en el que mantienen su estilo característico a través de 13 canciones cargadas de un sonido muy potente.

- Compañía **BMG Music** - Precio **17,95 €**



LIBROS

El Ejército Negro

Este libro está protagonizado por Arturo, un chico que mezcla los líos de su vida diaria co[n] un sorprendente mundo de sueños, dragone[s] y fantasía en los que tiene mucho que ver la extraña letra A que lleva marcada en la frent[e]

- Editorial **SM** - Precio **19,50 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



X-Men 3: La Decisión Final

- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Hugh Jackman, Halle Berry, Anna Paquin...
- Director Brett Ratner
- Precio 24,99 €
- También en VHS 11,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Tras descubrir una sustancia que puede restituir el ADN normal, los mutantes se enfrentarán a la decisión más difícil de sus vidas: mantener sus poderes o renunciar a ellos, lo cual desatará una batalla final entre ambas facciones.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Producción, La Trilogía, numerosos Reportajes, Efectos Especiales, Escenas Eliminadas, Trailers, etc.



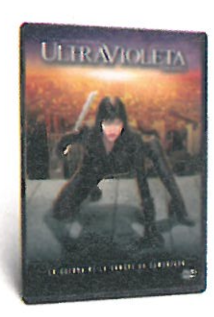
Alien vs Predator

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Sanaa Lathan, Raoul Bova, L. Henriksen...
- Director Paul W.S. Anderson
- Precio 13,99 €
- También en UMD 10,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Unos científicos que viajan a la Antártida para explorar una pirámide enterrada descubren algo sobrecogedor: los Predator y los Aliens se enfrentan a muerte por el dominio del planeta Tierra... y de la humanidad. Esta reedición contiene nuevos extras y distintos contenidos inéditos.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Escenas Extendidas, Comentarios, Asesinos en el Frío, Rito del Pasaje, Dos Guerreros, la Bestia Interior, y mucho más.



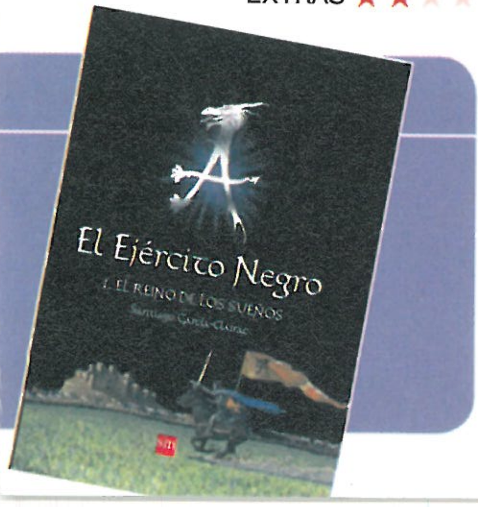
Ultravioleta

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Milla Jovovich, Sebastien Andrieu, Cameron Bright...
- Director Kart Wimmer
- Precio 17,99 €
- También en UMD 12,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: En el futuro, una mutación ha creado una subespecie con una fuerza, inteligencia y velocidad fuera de lo común. El gobierno decide acabar con ellos, matándolos en secreto y haciendo creer a la población que se trata de una epidemia. Para evitarlo, la bella y letal Violet decide usar su poder.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 Castellano y Dolby Sorround Catalán, Comentarios, Escenas Eliminadas, Cómo se Hizo y varios Trailers Promocionales.



CINE

Eragon



Esta película, que está basada en un libro y ha dado pie a un videojuego, cuenta la fantástica historia de un granjero que se encuentra lo que cree que es una especie de piedra, pero en realidad es un huevo del que sale un dragón que cambiará por completo su existencia.

- Productora 20th Cent. Fox
- Estreno 15 diciembre

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



FIGURAS QUE "RESIDEN" EN TU ESTANTERÍA PREFERIDA

La aventura de terror más alucinante dispone ahora de una nueva serie de figuras de acción. Son reproducciones de personajes como Leon Kennedy, la guapa Ada Wong o el ya famoso asesino de la sierra mecánica, Chainsaw Ganado. Todos son articulables, y tienen varias partes intercambiables.

Disponible en: www.planetacomic.net
Precio: 19,90 €



UN CHALADO EN EL CARIBE

Jack Sparrow, el pirata más alocado del cine vuelve con una nueva y detalladísima figura. Mide 40 cm. de altura, y va ataviado con la pintura de caníbal que luce en una escena de su segunda película. Con sus 10 puntos de articulación, diversos accesorios, y frases grabadas de la película (en inglés), se trata de una de las reproducciones más apetitosas disponibles.

Más información en: www.necaonline.com
Precio: 58 €

A GOKU LE GUSTAN LAS CARTAS

Si os mola el mundo de las cartas coleccionables, aquí tenéis una extensa colección basada en la serie de Akira Toriyama, que incluye a todos los personajes de la serie original de "Dragon Ball". Cada baraja de inicio incluye 32 cartas (25 de las cuales son exclusivas), un libro de reglas y un tablero.

Las encontrarás en: El Corte Inglés
Precio: 12,99 €





UN ADORABLE ORDENADOR

Por si no la conocéis, esta figura representa a Sumomo, uno de los personajes del manga "Chobits", que en realidad es un ordenador con forma de chica. Bien, pues lo mejor es que podéis utilizarla como agenda personal, alarma, instructor de fitness, y además reproduce algunas frases (en inglés). ¡Es una pasada!

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 38 €



UN ROBOT DEFENSOR DE LA PAZ Y LA JUSTICIA

Muchos aún recordamos "Transformers", la mítica serie de los 80. Su protagonista, Optimus Prime, vuelve a la carga con una tremenda figura de 30 cm. completamente transformable: de mecha armado hasta los dientes, a camión de transporte repleto de interminables detalles.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 199,99 €

MANGA PARA OTAKUS

Koi Koi 7

El pobre Tanaka, que pensaba que yéndose a vivir fuera de su casa y trasladándose a un nuevo instituto iba a encontrar la paz que buscaba... ¡y ahora resulta que esa escuela está llena de mujeres con poderes mágicos que le acosan constantemente!

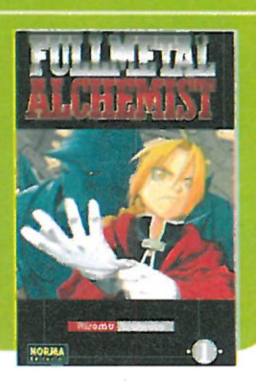
Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 8 €



Fullmetal Alchemist

Esta conocidísima saga cuenta la historia de los hermanos Elric, dos chicos que exploran el enigmático mundo de la alquimia, y que después de un experimento acabarán transformándose en unos seres muy especiales.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 7 €





OléMovil.com
Poli NACIONAL
80143 Criticar por Criticar
89861 Te entiendo
89051 Muñeca de trapo
88627 Besos
89630 Malabares
89997 Por la boca vive el pez
82984 Paquito Chocolatero
89778 Tu peor error
83227 Salve Rociera
89129 Rebelde
89291 Me voy
89130 Solo quedate en sil...
89551 Gasolina, Sangre y ...
90013 Despertare cuando ...
89936 Oju lo que la quiero
89560 Liberta
85504 Soldadito marinero
82652 Fiesta Pagana
90189 Y Ahora
89853 Aire ke respiro
Poli CINE/TV
80082 La pantera Rosa
84697 CSI Las Vegas
83754 Pesadilla antes de...
85529 El ultimo mohicano
84064 Star Wars
84207 El Padrino
84940 Sexo en Nueva York
84759 Gladiator
80043 Terminator
84937 Kill Bill
80044 Eye of the ...(Rocky)
84966 24 - Serie TV
85606 Vals de Amelie
83883 Fraggle Rock
80017 Mision imposible
83834 La abeja maya
84560 Curro Jimenez
84724 El bueno, feo y malo
84067 El Exorcista
TOP 10
Poli Real Artista Título
90019 9342 Dover Let me out
89798 8997 Maná Labios compartidos
90208 9807 David Bisbal Quien me iba a decir
88416 6134 Nena Daconte En que estrella estara
89075 6622 Shakira Hips dont lie
89502 7553 Kiko y Shara Puede ser
89806 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
89222 6873 D.Martin y R.del Rosario Dejame verte
90307 9960 Holly Dolly Dolly song (levas polka)
90325 9699 Alejandro Sanz A la primera persona
Ej: Envía SONO 9699 al 5888 para que suene la V.O. de A LA PRIMERA PERSONA cantada por ALEJANDRO SANZ
DOVER
nena daconte
Envía SONO Código POLI, MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 89291 al 5888 para escuchar ME VOY
Poli HIMNOS
89029 H. España
85507 Partido Popular
82124 Atletico Madrid
85220 H. de la legión
84855 Amunt Valencia
84490 Asturias patria querida
82123 Athletic Bilbao
84489 Els segadors
83188 Real Madrid
89601 Centenario Sevilla F.C.
84494 La internacional
84362 Champions League
84436 100 Real Madrid
82190 Betis
84094 H. Republicano
84446 Cara al sol
82172 Barcelona
Poli POP/ROCK
84699 Highway to hell
84487 We are the champions
90031 I don't feel like dancing
80111 Sweet Child of Mine
90677 Jump
80217 Satisfaction
80726 No woman no cry
88145 Dont cha
89522 Mas que nada
89377 Dani California
80239 The final countdown
80277 Nothing else matters
Poli REGGAETON
85991 Rakata
89085 Rumbatom pa mi ...
89596 Tu gatita
89514 Angelito
88189 Rompe
86973 Ella y yo
SONIDOS REALES/IMITACIONES
ELCAUDILLO Discurso de Franco: "...España es una nación grande..."
SHINCHAN La famosa risa del niño travieso de la tele
EXORCISTA "Coge el teléfono ...!!!Cabrón¡¡¡ ¡Que lo cojas!..."
TELEFONO Para que tu móvil suene como en casa de tus abuelos
ORGASMO Esta chica lo estará pasando muy bien...
LUISMA El inconfundible "...Como el Luisma no se entera..."
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
BEBE Adorable carcajada de un bebe gracioso partiéndose
Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a 100 cuando te llamen
Poli DISCO
89660 Summerlove
85048 Enjoy the silence 04
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
89626 World hold on
80093 Equador
86041 Love generation
80153 I Will Survive
88731 Satellites
Menú
VIVE
Opciones
7790
7649
2826
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 7790 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por el CHE
7334
1746
TAMBIÉN puedes elegir:
TOROS
MANGASEXY
GATITOS
TIASENBIKINI
CABALLOS
DALMATAS
MEGATETAS
DUENDES
ESCOTES
TIOSGUAPOS
KAMASUTRA
CALAVERAS
Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por DALMATAS envía MAS DALMATAS al 5888
PARA SIEMPRE
41272
37810
38876
37522
36213
39923
38917
35819
42424
41490
41566
36613
47287
36927
41602
39917
Envía FOTO Código FOTO o VIDEO Al 5888
Ej: Envía FOTO 36497 al 5888 para recibir los MONITOS
37715
37609
41607
41050
39948
41444
41701
36337
GRACIAS POR NO FUMAR
46950
LA BRUJA
45557
45544
36170
42292
41047
41137
41691
38882
41890
36497
37842
41604
41609
46626
LUXOR
1523
SONIC THE HEDGEHOG
7741
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 1523 al 5888 para jugar a toda pantalla al LUXOR
¿Seguro?
S N
A: Austria
B: Francia
C: EEUU
D: Alemania
50 por 15
1836
ZUMA
2034

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

TENEMOS LO QUE NECESITAS

Multiplica las posibilidades de tu negocio incorporando nuevos productos de merchandising, figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos, TV, comics.





SOMOS DISTRIBUIDORES A NIVEL NACIONAL DE MERCHANDISING Y FIGURAS. VENTA A TIENDAS Y MAYORISTAS



Estamos en:
C/ Isla de Tabarca, 36
28035 Madrid
Llámanos: 91 378 59 58
Fax: 91 730 64 51
E-mail:evoe@multiocioevoe.com
www.multiocioevoe.com

Estas figuras están disponibles en





PINTOR MAELLA, 15- 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com



www.ez4lite.com
set completo con 1GB desde:
59.99€ teléfono: 662 377 400



- VIDEOJUEGOS
- BANDAS SONORAS
- MERCHANDISING

MAS DE 2000 JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS: DESDE ATARI 2600 HASTA LAS ULTIMAS NOVEDADES NACIONALES Y DE IMPORTACION.

REPARAMOS TODO TIPO DE CONSOLAS

COMPRA - VENTA CAMBIO DE TODO TIPO DE JUEGOS

BANDAS SONORAS DE VIDEOJUEGOS Y SERIES ANIME

WWW.CHOLLOGAMES.ES
C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA
28013 - MADRID (METRO SOL)
TFN. 915232393 / 902903344

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15











Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

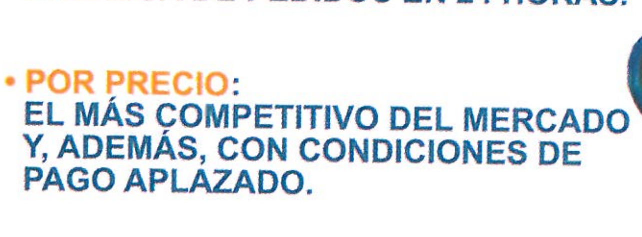
Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

• POR PRODUCTO:
MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.

• POR SERVICIO:
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.



• POR PRECIO:
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.





Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912

PlayStation.2   









HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15









DESCUENTO





GEARS OF WAR

~~64,95~~ 59,95

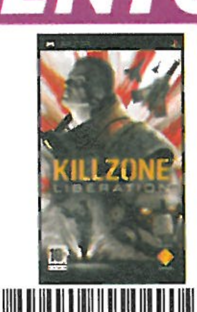
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



PES6

~~59,95~~ 54,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



KILLZONE: LIBERATION

~~49,95~~ 44,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

CHB

NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCIÓN .... POBLACIÓN .... CÓDIGO POSTAL .... PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA .... TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 31/12/2006 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

DIVER TIENDA

Wii

Caracteristicas:
- Conexión simultánea de hasta 4 mandos
- Conexión a Internet incluso apagada
- Señal inalámbrica de hasta 10 m
- Mando Wii, incluye:
  . Altavoz
  . Función rumble (vibración)
  . Puerto de expansión
  . Función puntero

83 desde €/mes*

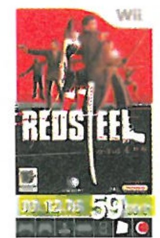
Consola Wii - Mando inalámbrico
Nunchako - 5 Juegos Wii Sports

*Couta de financiación Wii para PVP: 250 €, en 3 meses sin intereses.

y además se el primero en llevarte una CAMISETA Wii de REGALO*

* Promoción válida hasta fin de existencias (250 unid.) No acumulable con otras promociones. Diseño provisional.

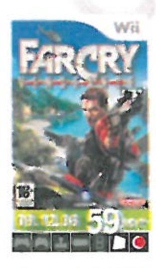








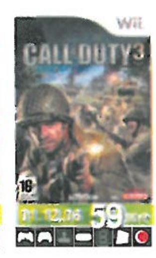
















PSP

73,50 €/mes* Packs DESDE



PlayStation.2

16,00 €/mes** Packs DESDE



NINTENDO DS

DESDE **15,00 €/mes*****



XBOX 360

72,50 €/mes**** Packs DESDE



* Cuota de financiación válida para PSP con PVP: 219,99 €, a pagar en 3 meses sin intereses. ** Cuota de financiación válida para Pack PS2 con PVP: 159,99 €, a pagar en 11 meses con intereses. *** Cuota de financiación válida para Nintendo DS Lite con PVP: 149,95 €, a pagar en 11 meses con intereses. **** Cuota de financiación válida para Pack Xbox 360 con PVP: 434,95 €, a pagar en 6 meses sin intereses.



LLÉVATE LA TRILOGÍA STAR WARS EN DVD POR SÓLO 29,95€* ~~59,95€~~

LEGO STAR WARS II THE ORIGINAL TRILOGY



* Precio válido comprando Lego Star Wars II La Trilogía para cualquier sistema. Oferta válida hasta fin de existencias y no acumulable a otras ofertas.

Próximamente Divertienda Ecija (Sevilla) - Avda. del Genil, 19 V A 2M

<CACERES>> Divertienda Plasencia V A 2M C/ Sor Valentín Mirón, 18 - Telf.: 927 411 141 <CORDOBA>> Divertienda Priego V A C/ Federico Martín Bahamontes, 34 - Telf.: 957 541 646 (Priego de Córdoba) | Divertienda Cabra V A C/ Doña Leonor, 36 - Telf.: 957 525 782 < MALAGA >> Divertienda El Torcal V A 2M José Palanca, 1 - Telf.: 952 355 406 (Urb. El Torcal) | Divertienda Benalmádena I V A Av. Constitución s/n - Telf.: 952 440 671 (Arroyo de la Miel) | Divertienda Benalmádena II V A Av. Tivoli, Jardines de Benamainar - Telf.: 952 575 720 (Arroyo de la Miel) | Divertienda Casablanca V A Av. Juan Sebastián Elcano, 156 - Telf.: 952 297 697 (El Palo) | Divertienda Estepona V A 2M C/ Luis Buñuel, 5 - Telf.: 952 801 320 | Divertienda La Unión V A 2M C/ La Unión, 28 - Telf.: 952 341 517 | Divertienda Coín V A C/ Manuel García, 12 - Telf.: 952 451 570 | Divertienda Franju V A 2M C/ Alonso Carrillo Albornoz, 6 - Telf.: 952 297 500 (El Palo) | Divertienda Alhaurin el Grande V A 2M C/ Gerald Brenand, 75 - Telf.: 952 596 592 | Divertienda Puerto de la Torre V A C/ Lope de Rueda, 59 - Telf.: 952 432 191 <MURCIA>> Divertienda Torre Pacheco V A 2M Av. Juan Carlos s/n | Divertienda Cartagena V A 2M Av. Alfonso XIII, 66 - Telf.: 968 121 678 <TOLEDO>> Divertienda Talavera V A 2M C/ Joaquín Santander, 37 - Telf.: 925 682 515

1.0 NUEVA IMAGEN DE TIENDA V VENTA A ALQUILER 2M 2ª MANO


AHORRATE hasta 6€
Mochila de REGALO con eragon
sca los puntos de colores que aparecen junto a los juegos y pide tus VALES DESCUENTO cuando compres en DIVERTIENDA.
no canjeable por dinero. Vale no acumulable. Se entrega por la compra de juegos de importe superior a 50 €. Validos para segundas compras de juegos de importe igual o superior a 30 €. Al
ear el vale no se recibirá otro. Promoción no acumulable con otras promociones. Valido hasta tres meses desde la fecha de entrega.
TARJETA PREPAGO 26,95€



PlayStation 2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

☎ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

GameSHOP

especialistas en video juegos

W W W . G A M E S H O P . E S



ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 566 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLIN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Historiador Vicente Ramos - C.C. TORRE GOLF & NEGOCIOS - 03540 PLAYA DE SAN JUAN ☎ 965 26 40 09 EMAIL: sanjuan@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILES ☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BALEARES
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA ☎ 971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
¡¡NUEVA APERTURA!! Rambla Francesc Macià, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226 TERRASSA ☎ 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA ☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Hernan Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER ¡¡PRÓXIMA APERTURA!! ☎ 942 08 71 82 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLON ☎ 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

GIRONA
c/Cortoliu, 59 - 17300 BLANES ☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA ☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

MADRID
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE 28300 ARANJUEZ EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 VALENCIA ☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 6 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI EMAIL: basauri@gameshop.es



PSTWO BÁSICA (BLACK /SILVER) 129.00€ (SILVER 139.00€)

PSTWO BLACK +F1 05 139.00€

PSTWO BLACK +F1 06 149.00€

PSTWO BLACK+FIFA 07 159.00€

PSTWO BLACK +GUITAR HERO 2 +GUITAR CONTROLLER 184.00€

PSTWO BLACK +BUZZ LOCURA EN LA JUNGLA +BUZZER 159.00€







CANIS CANEM EDIT (BULLY) 56.95€

CALL OF DUTY 3 56.95€

DBZ TENKAICHI 2 56.95€

FIFA 07 42.95€

DIRGE OF CERBERUS FF VII 37.95€



PRO EVOLUTION SOCCER 6 56.95€ — EL LIBRO GUIA OFICIAL 11.95€

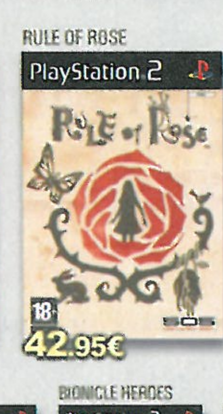
RAYMAN RAVING RABBIDS 42.95€

RULE OF ROSE 42.95€

CABALLEROS ZODIACO 2 HADES 46.95€

SCARFACE 46.95€







ACE COMBAT BELKAN 46.95€

ARTHUR MINIMOYS 46.95€

B-BOY 46.95€

BIONICLE HEROES 42.95€

BRATZ DIAMONDZ 37.95€

BUZZ DEPORTES +BUZZERS 56.95€ 37.95€

BUZZ LOCURA JUNGLA +BUZZERS 56.95€ 37.95€





ERAGON 37.95€

EYETOY KINETIC COMBAT +CAMARA 56.95€ 46.95€

EYETOY PLAY SPORTS +CAMARA 56.95€ 37.95€

GUITAR HERO 2 +GUITARRA 76.95€ 46.95€

HAPPY FEET 37.95€

TIBURÓN (JAWS) 42.95€

JUSTICE LEAGUE HEROES 42.95€





NARUTO ULTIMATE N. 46.95€

NBA 2K7 37.95€

NHL 07 56.95€

NHL 2K7 37.95€

PHANTASY STAR UNIV. 46.95€

SAMURAI WARRIORS 2 46.95€

SINGSTAR LEGENDS +MICROS 56.95€ 29.95€







PlayStation 2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

PSTWO BLACK +BUZZ EL CON. DEPORTIVO +BUZZER



PSTWO BLACK+EYETOY PLAY SPORTS +CÁMARA



TRIPLE PACK SONY
DSHOCK 2 + MEMORY + MAND DVD



PSTWO BLACK+SINGSTAR LA EDAD DE ORO POP ESP+MICS



PSTWO ROSA +2 DUALSHOCK2 +MEMORY CARD



DOBLE PACK SONY
DSHOCK 2 + MEMORY



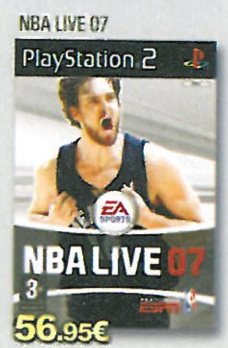
KINGDOM HEARTS 2



MGS 3 SUBSISTENCE



NBA LIVE 07



NEED FOR SPEED CARBONO



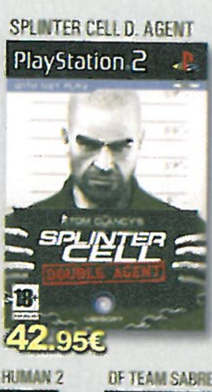
LOS SIMS 2 MASCOTAS



SINGSTAR EDAD ORO POP



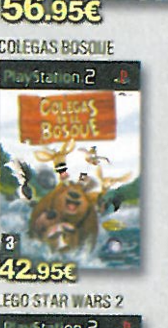
SPLINTER CELL D. AGENT



TONY HAWK PROJECT 8



COLEGAS BOSQUE



DANCE FACTORY



DESTROY ALL HUMAN 2



GF TEAM SABRE



DMC 3 DANTE AWAKE



LEGO STAR WARS 2



LOS SOPRANO



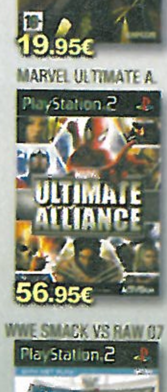
NHL 07



MANAGER LIGA 2007



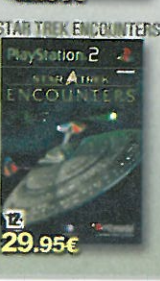
MARVEL ULTIMATE A.



SPYRO NUEVO COMIEN.



STAR TREK ENCOUNTERS



THRILLVILLE



TIGER WOODS 07



WWE SMACK VS RAW 07



08 DICIEMBRE 2006

CONSOLA NINTENDO Wii + Wii SPORTS
(INCLUYE REMOTE CONTROL + NUNCHAKU)



HAZ TU RESERVA EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA O EN NUESTRA WEB WWW.GAMESHOP.ES

WII CONTROLLER — WII CLASSIC CONTROL — WII NUNCHAKU





RAYMAN RAVING RABBIDS — RED STEEL



ZELDA TWILIGHT PRINCESS



CALL OF DUTY 3 — FARCRY VENGEANCE



G. PINBALL CLASSIC — GT PRO SERIES



METAL SLUG ANTHO. — MONSTER 4X4



MARVEL ULTIMATE



NEED SPEED CARBONO



SPLINTER CELL D.A. — SUPER MONKEY BALL



TONY HAWK DOWN.



WII PLAY + REMOTE

WiiPlay
46.95€



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

PSP BASE PACK-2 COLORES
SONY PSP + BATTERY PACK + AC ADAPTOR

199.95€

PSP BASE +GTA VICE CITY S.

229.95€

PSP BASE +SIMS 2 MASCOTAS

229.95€

PSP BASE BLANCA +COLEGAS EN EL BOSQUE

229.95€

PSP BASE ROSA +JUEGO
(A ELEGIR LEMMINGS O LOCO-ROCO)

219.95€

PSP BASE PACK +F1 06

229.95€

PSP BASE PACK +TEKKEN

229.95€

PSP BASE PACK +FIFA 07

229.95€

PSP BASE PACK +MOTO GP

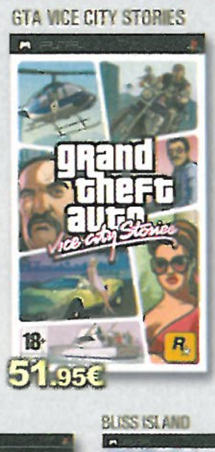
229.95€

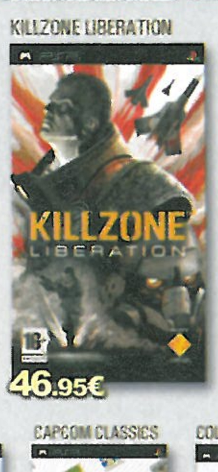
PSP BASE PACK +MOH HEROES

229.95€

FIFA 07

46.95€

GTA VICE CITY STORIES

51.95€

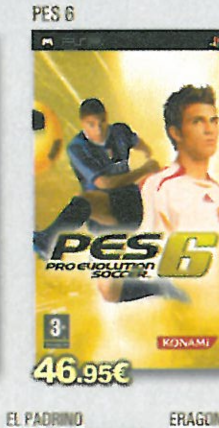
KILLZONE LIBERATION

46.95€

MEDAL OF HONOR HEROES

46.95€

NEED FOR SPEED CARBONO

46.95€

PES 6

46.95€

LOS SIMS 2 MASCOTAS

46.95€

ACE COMBAT X

46.95€

B-BOY

46.95€

BLISS ISLAND

37.95€

CAPCOM CLASSICS

29.95€

COLEGAS BOSQUE

46.95€

DYNASTY WARRIORS V2

46.95€

EA REPLAY

29.95€

EL PADRINO
46.95€

ERAGON

37.95€

F1 06

46.95€

FOOTBALL MANAG.07

46.95€

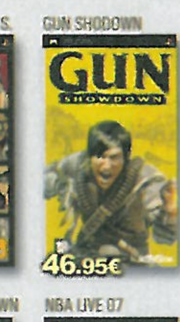
GANGS OF LONDON

46.95€

GRADIUS COLLECTION

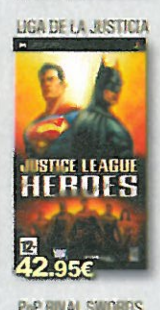
37.95€

GTA LIBERTY CITY S.
37.95€

GUN SHODOWN

46.95€

INFECTED

42.95€

LIGA DE LA JUSTICIA

42.95€

LEGO STAR WARS 2

37.95€

LUMINES 2
32.95€

METAL SLUG ANTHO.

46.95€

MONSTER HUNTER

29.95€

MOTO GP

46.95€

MARVEL ULTIMATE

46.95€

MERCURY METLDOWN

37.95€

NBA LIVE 07

46.95€

PILOT ACADEMY

46.95€

PoP RIVAL SWORDS

46.95€

POWER STONE COL.

42.95€

RAINBOW SIX VEGAS

46.95€

RENGOKU 2

37.95€

RIDGE RACER 2

46.95€

SCARFACE

37.95€

SCOOBY DOO WHO...

42.95€

SONIC RIVALS

46.95€

STAR WARS LETHAL

46.95€

TAITO LEGENDS

29.95€

TEKKEN DARK RES.

46.95€

TIGER WOODS 07

46.95€

ULTIM. GHOST GOBLINS
42.95€

WWE SMACK VS RAW 07

46.95€

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes os proponemos cambiar de vida, y sin necesidad de que os toque la lotería o de que recibáis la herencia del tío Ambrosio. Basta con que os sumerjáis en una de las series televisivas de más éxito entre los jóvenes.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: SIMULACIÓN
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Movistar, Orange.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT L6, U6, V220, V3, V525, V600, V980, NOK 3100, 3650, 6100, 6101, 6131, N70, SAMS D500, E330, E810, Z140V, SHARP GX15, GX25, GX30, SONY-ER J300i, K750i, T630, W800i, Z600. Consultar resto de modelos.



1. LOS DIÁLOGOS con el resto de personajes se traducen en un minijuego en el que tendremos que atrapar "emoticones" contentos y evitar los "cabreados".
2. CONDUCIR es otra de nuestras tareas, y lo haremos cuando algún colega nos pida que le llevemos.





RICOS, GUAPOS Y FAMOSOS

THE O.C.

Quizá los fans de esta serie habéis imaginado cómo sería llevar la vida de uno de sus protagonistas. Pues ahora lo tenéis de fácil...

ESTOS CHICOS SE MUEVEN en un mundo que no es el de cualquier adolescente, eso está claro. Pero en el fondo, los problemas son los mismos: les gusta alguien, estudian o trabajan, discuten con sus amigos... Y eso es lo que hacemos en este simulador social basado en la exitosa serie de televisión. Podemos meternos en la piel de Ryan, Seth, Summer o Marissa, y vivir su día a día en Orange County. Pero sin hacer el vago, porque hay un montón de objetivos que cumplir para que las cosas vayan bien.

LOS MINIJUEGOS SON UN ELEMENTO CLAVE, pues nos sirven para sacarnos unas pelillas, mejorar la amistad con el resto de personajes, etc. Además, contamos con un montón de actividades, como ir a la discoteca, jugar a videojuegos, cocinar, ir de compras... Todo ello nos va sumando o restando puntos en diferentes categorías (inteligencia, madurez, estilo...), de modo que tendremos más o menos afinidad con tal o cual personaje, a la vez que el juego nos pedirá que nos reconciliemos con uno, que echemos un cable a otro... Si a eso le sumamos unos gráficos muy detallados y graciosos, tenemos un simulador de vida muy recomendable, tanto si sois fans de "O.C." como si no.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	85
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	88

Valoración Si queréis tener la oportunidad de llevar una vida paralela, aquí tenéis una opción estupenda, y con muchos guiños para los seguidores habituales de esta serie.

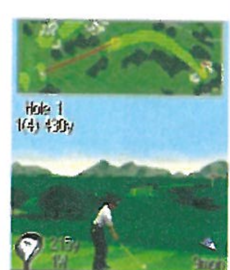
PUNTUACIÓN FINAL 90

ENVÍA TUS DUDAS
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡A sudar la camiseta!

Hola, tengo el Nokia 6101. ¿Qué juegos deportivos me puedo bajar?



Los tienes de un buen puñado de deportes: fútbol («Real Football 2006», «FIFA Street 2»), basket («NBA 2006»), golf («Tiger Woods 2006»), tenis («Rafa Nadal Tenis», «María Sharapova Tennis»)...

Ángel Sainz (e-mail)

¿Qué tal es el Samsung Z140v para jugar? Gracias.

En cuanto a catálogo de juegos, está bien surtido, y con juegos tanto 2D como 3D. Casi todos nuestros títulos recomendados están disponibles. Tratándose de un móvil 3G, la pantalla podría ser un pelín más grande, pero ofrece buena calidad, y en cuanto al teclado, tanto su tecla de navegación como las restantes resultan cómodas para jugar.

C. Romera (Madrid)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II

STREET FIGHTER II
Mira que estos tipos llevan años dándose tortazos, y no sólo no se cansan ellos, sino que tampoco nos cansamos nosotros de sus míticos enfrentamientos. Se colaron en nuestra lista, y a ver quién es el guapo que los saca...

Los más descargados

MOVISTAR
1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE
1. Los Sims 2
2. Mobile Brain Trainer
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Bubble Gun
5. The Fast and The Furious Tokyo



ALONSO RACING 2006
Qué mejor manera de darle la enhorabuena por el Mundial de Fórmula 1 que aupar a este asturiano a lo alto del podio de los más descargados de e-moción. Parece que la nueva vista trasera del juego está gustando al personal...

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

PREMIO PARA "24"

Los chicos de I-Play están de enhorabuena, porque uno de sus juegos, el basado en la serie "24", ha sido elegido por la Academia Británica de las Artes del Cine y la Televisión como el **mejor videojuego para móviles de 2006**. Este título de acción se hizo con el Premio BAFTA por encima de rivales como «Tetris Manía» o «Los Sims».

EL MÓVIL DE 007

Para alguien como James Bond no es fácil estar localizable o mantener controlados a todos sus ligues, así que en su próxima peli, "Casino Royale", estrenará dos móviles de **Sony-Ericsson: el K790 y el K800**. Ambos forman parte de la gama Cyber-shot, pues cuentan con un pedazo de cámara de 3,2 megapíxels, con la que sacarle el mejor perfil al más peligroso de los enemigos de Bond, y por qué no, a cualquiera de nuestros colegas.

EL REGRESO DE LOS ÉXITOS

Gameloft tiene ya disponibles las secuelas de algunos de sus juegos más célebres. **«Asphalt 3»** nos sumerge de nuevo en las carreras urbanas con su genial sensación de velocidad de siempre, **«Rainbow Six: Vegas»** nos enfrenta a peligrosas misiones en las que hacer uso de nuestro sentido táctico, y **«Miami Nights»** (secuela de «New York Nights») nos invita a conseguir el éxito en esta ciudad a través de la mejor simulación social.

SIM CITY

Los más afortunados ya tendréis un cuarto para vosotros solos, pero ¿qué os parecería tener una ciudad entera? El clásico «Sim City» os convierte en **alcaldes de vuestra propia urbe**, con el objetivo de construir edificios, puentes y hasta estadios de fútbol, a la vez que hacéis frente a la delincuencia y a los desastres naturales, o gestionáis el dinero de los impuestos.

JUEGOS 3D

El desarrollador de juegos Fishlabs lanzará varios títulos 3D para finales de año, bajo el sello I-Play. Podremos enfrascarnos en emocionantes batallas intergalácticas con **«Galaxy on Fire»**, demostrar nuestras dotes a los mandos de vehículos futuristas con **«Planet Riders»**, o echar carreras de coches con nuestros colegas vía Bluetooth con **«Burning Tires»**.



EL MES QUE VIENE

Los conteni… stacados del próximo número

VUELVE LARA CROFT

La arqueóloga más famosa de las consolas celebra su décimo aniversario con nosotros. El mes que viene os ofreceremos toda la información sobre su próxima aventura para PS2, un "remake" de «Tomb Raider» lleno de sorpresas.

¡GRAN REGALO! CALENDARIO 2007

Y además...

Analizamos y puntuamos los primeros juegos de Wii, para que sepáis, antes que nadie, cuáles son los mejores títulos para la consola de Nintendo.

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, David Sopedra, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 1/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08040 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



sonibromas
Envía TONOS43 +espacio+ el código al 7808
Top
Personas
TAMAGOCHI
ENVÍA MASCOTA7 +ESPACIO+ CODIGO AL 7808
RAPERO 1691
YONKI 1690
BERTIE ER PATITO 1912
CRIADA 1917
www.nosolotonos.com
¡YA TIENES REGALO DE NAVIDAD!!! ESTE MÓVIL PUEDE SER TUYO!!!
NOKIA N93
NOKIA N90
Para participar envía MOVIL24 al 7808
Sólo tienes que demostrar que encajas con el móvil que quieres mediante un test de personalidad y ... ¡¡¡podrás recibir uno de estos 2 móviles gratis!!!
ENVIA VCHAT15 AL 7494
Atención al cliente: 902 01 30 16 de lunes a viernes de 10h. a 19h.
Movil Tema
Envía TEMA16
+ UN ESPACIO Y EL COD. DE TU TEMA AL 7494
7790
9777
2223
teleconas 806 55 67 01
FELICITA LA NAVIDAD CON NUESTRAS TELECOÑAS Y GASTA LAS MEJORES BROMAS
MUSICA REAL ENVIA MUSIC87 AL 7808
POLIFONICOS ENVIA TONOS31 AL 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
LOS MAS PEDIDOS
MUSICA REAL | POLI-FONICO | INTERPRETE | TÍTULO
7312 89601 Himnos HIMNO O. DEL CENTENARIO DEL SEVILLA F.C.
9807 90208 Quien me iba a decir DAVID BISBAL
6873 89222 Dejame verte DIEGO MARTIN
3679 84207 Cine y television EL PADRINO
7770 89660 David Tavare SUMMERLOVE
7553 89502 Puede ser KIKO Y SHARA
NOVEDADES
9817 90218 Si tu me elevas Alex Ubago
9960 90307 Holly Dolly Dolly song (levas polka)
5460 Mi spirit flies to you
2790 DJ Tiesto Traffic
AMAR ES COMBATIR
EL ARREBATO
3885 You're beautiful James Blunt
3558 Te haría una casita
Fondos
O LLAMA AL 80652 60 87
Envía MMS18 +espacio y el código de tu foto favorita al 7808
TOP
Mas novedades en www.nosolotonos.com
Animaciones
MOVILGAMES
O LLAMA AL 806 52 60 83
Envía JAVA13 +espacio y el código de tu juego favorito al 7808
cod 7741
TOP JUEGOS
cod 1517
Anastasia Mayo Cod.9585
50por15 cod 1836
Zuma cod 2034
Susana Reche cod 1466
cod 1490
cod 1491
cod 2095
ICE AGE 2 ARCTIC SLIDE cod 9959
ESPECIAL POLIFÓNICOS - VIDEOJUEGOS
ESTOPA
EL KOALA
Merche Eras tú 4288
Candy shop 3740
6622 Hips dont lie
6617 La tortura

PRIMER PLANO CREATIVO | EA BLACK BOX STUDIO VANCOUVER, BC

TÍTULO





DATO: 91.000 tipos de pintura para coches

INFORMACIÓN www.needforspeed.es

COMIENZO DEL PROYECTO 03|01|05

FECHA DE ENTREGA 02|11|06

aire puro, rueda quemada y óxido nitroso

Con las ciudades saturadas de carreras callejeras y los circuitos de drift legalizados, los auténticos tuners deciden emigrar a las montañas... Mejor dicho, a los cañones, donde todo empezó décadas atrás con las carreras japonesas.

En un circuito, un drift bien ejecutado es una maravilla de la física y desborda espectacularidad, pero en un camino montañoso, el riesgo y la adrenalina se multiplican por 1000. En las carreras callejeras, una mala noche termina con la poli confiscándote el coche y destrozándotelo. En los cañones, una mala noche termina con un barranco de 60 metros y el coche destrozándote a ti.

imprimación, tornillos y puntos de soldadura

Como muchos de nosotros, Andy Blackmore dibuja coches, sólo que él lo hace muchísimo mejor. Blackmore es uno de los diseñadores del estudio EA BLACK BOX de Vancouver. Antes trabajaba para McLaren y ahora se pasa el día creando y visualizando increíbles imágenes de coches exóticos, american muscles y japoneses. En Need for Speed Carbono, Blackmore ha añadido más de 200 bocetos artísticos.

Aquellos jugadores a los que les guste ensuciarse las manos podrán utilizar la revolucionaria herramienta Autosculpt™ en el garaje de Need for Speed Carbono. Moldea en tiempo real los kits de carrocería, capós, tomas de aire o cualquier otro detalle creado por Blackmore y su compañero Mike Hayes. Según Blackmore, lo mejor de trabajar en el mundo digital es que puedes dejar de lado la legalidad.

LA LUCHA POR LA CIUDAD SE DECIDE EN EL CAÑÓN.



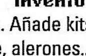
equipos | Puro talento para ganar carreras. Sólo reclutando un equipo sólido construirás el camino hacia la victoria.

lanzador
Buen jugador de equipo. Crea la fuerza aerodinámica que te catapulta a la cabeza del pelotón.

explorador
Siempre alerta. Conoce el mapa a la perfección y sabe encontrar atajos.

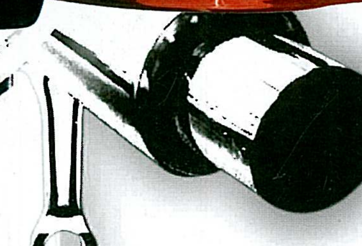
bloqueador
Duro. Agresivo. Convierte la vida de tu rival en un infierno y te despeja el camino.











inventor
Maestro de las modificaciones. Añade kits de carrocería, tomas de aire, tubos de escape, alerones...

mecánico
Sabe darle potencia a tu motor. Tiene buenos contactos y consigue descuentos en coches y repuestos.

manipulador
Te quita a la poli de encima... También consigue dinero extra cuando ganas alguna carrera.

















